### Міністерство освіти і науки України Центральноукраїнський національний технічний університет Механіко-технологічний факультет

# ЗВІТ ПРО ВИКОНАННЯ ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ № 8 з навчальної дисципліни

"Базові методології та технології програмування"

## РЕАЛІЗАЦІЯ СТАТИЧНИХ БІБЛІОТЕК МОДУЛІВ ЛІНІЙНИХ ОБЧИСЛЮВАЛЬНИХ ПРОЦЕСІВ

ЗАВДАННЯ ВИДАВ доцент кафедри кібербезпеки та програмного забезпечення Доренський О. П. <a href="https://github.com/odorenskyi/">https://github.com/odorenskyi/</a>

#### ВИКОНАВ

студент академічної групи КІ-22-2 Дощенко Ю.Д.

#### ПЕРЕВІРИВ

ст. викладач кафедри кібербезпеки та програмного забезпечення Собінов О.Г.

#### Лабораторна робота №8

**Тема:** реалізація статичних бібліотек модулів лінійних обчислювальних процесів

**Мета роботи:** полягає у набутті ґрунтовних вмінь і практичних навичок застосування теоретичних положень методології модульного програмування, реалізації метода функціональної декомпозиції задач, метода модульного (блочного) тестування, представлення мовою програмування С++ даних скалярних типів, арифметичних і логічних операцій, потокового введення й виведення інформації, розроблення програмних модулів та засобів у кросплатформовому середовищі Code::Blocks (GNU GCC Compiler).

#### Завдання:

- 1. Реалізувати статичну бібліотеку модулів libModulesПрізвище C/C++, яка містить функцію розв'язування задачі 8.1.
- 2. Реалізувати програмне забезпечення розв'язування задачі 8.2 консольний застосунок.

#### Варіант 12

1.

https://github.com/odorenskyi/

BAPİAHT 12

За значеннями x, y, z обчислюється S:

$$S = \frac{\sin x}{\sqrt{\left|\frac{yz}{x+y}\right|}} + 3y^5.$$

Малюнок 1 – Умова задачі 8.1

## Строга постановка задачі:

Вхідні дані: x,y, z - дійсні числа: Вихідні дані: S - дійсне число.

## Проектування програмного модуля:

Mодуль ModulesDoshschenko складається із заголовкового файлу, що містить оголошення прототипу функцій, та файлу вихідного коду, в якому зберігається реалізація функції s calculation.

Функція s\_calculation приймає три аргументи в якості вхідних даних та повертає результат виразу, зазначеного в умові.

Тестовий драйвер TestDriver – функція, призначена для тестування функції. Вона містить:

- масив з вхідними даними;
- масив з очікуваними результатами;
- цикл для перебору наборів значень та виводу результату тестування певного набору.

Тест-сьют модульного тестування статичної бібліотеки ModulesDoshschenko.a наведений у додатку А.

Лістинги вихідного коду проєктів ModulesDishschenko та TestDriver містяться в Додатку Б та Додатку В відповідно.

Результати тестування s\_calculation зі статичної бібліотеки libModulesDoshschenko.a тествоим драйвером:

2.

За послідовними запитами вводяться числа x, y, z та символи a і b. В и в е с т и (включити у потік STL — cout)\*:

VI - - I

- 8.2.1. Прізвище та ім'я розробника програми зі знаком охорони авторського права «©» (від англ. copyright);
- 8.2.2. Результат логічного виразу в числовому вигляді (1/0):

$$a+1 < b+3$$
?

8.2.3. Значення x, y, z в десятковій і шістнадцятковій системах числення; S, що обчислюється функцією s\_calculation() заголовкового файлу Modules Прізвище. h.

Малюнок 2 – Умова задачі 8.2

#### Строга постановка задачі:

Вхідні дані: х,у, г – цілі числа,

а, b – символьні літерали;

Вихідні дані: прізвище та ім'я розробника з символом «©», результат логічного виразу,

значення x, z в десятковій та шістнадцятковій системах числення,

S, що обчислюється функцією s\_calculation() заголовкового файлу ModulesDoshschenko.h;

Висновок: дана лабораторна робота була націлена на набуття навичок у використанні теоретичних положень модульної парадигми програмування, реалізації метода функціональної декомпозиції задач, метода модульного тестування, а також у представленні мовою програмування С++ даних скалярних типів, арифметичних і логічних операцій, потокового введення та виведення інформації, розробленні програмних модулів та засобів у кросплатформовом середовищі Code::Blocks (GNU GCC Compiler). Також важливою частиною лабораторної роботи було набуття навичок з використання системи контролю версій файлів та спільної роботи Git.

На відміну від процедурної парадигми, де всі методи реалізовані в одному файлі вихідного коду, що викликає незручності в достатньо маштабних проектах, модульна парадигма базується на понятті «модуль», яке можна пояснити як самостійну програмну одиницю, що служить для виконяння певної функції програми та для зв'язку з іншою частиною програми. В даній лабораторній роботі створений модуль було представлено у вигляді статичної бібліотеки (файл з розширенням .a), яка була підключена до проектів за допомогою лінкера та до файлу вихідного коду за допомогою новоствореного заголовкового файлу (файл з розширенням .h), що містить прототипи функцій, що містяться в статичній бібліотеці.

Статична бібліотека була створена шляхом відповідного проекту в застосунку Code::Blocks. Далі для подальшого інтегрування бібліотеки у проекти, написані мовою C++, файл таіп.с було замінено на таіп.срр, після чого потребувалося додати новостворений файл у проект. У даному файлі було реалізовано функцію для вирахування виразу, заданого в умові завдання, що повертала значення результату. Після компіляції проекту статичної бібліотеки в теці \obj було створено файл з розширенням .a, що і представляє з себе файл статичної бібліотеки.

Наступним кроком було сторення заголовкового файлу, який містив прототип функції, реалізованої в статичній бібліотеці.

Далі було створено проект консольного додатка С++ під назвою TestDriver, Метою створення цього додатка була реалізація концепції модульного тестування. Модульне тестування, відоме як Unit-тестування, використовується для автоматизованого тестування модулів шляхом порівняння значення, що повертається функцією з модуля, яка приймає набір еталонних вхідних даних (аргументів), з еталонним результатом для відповідного набору. Важливою ідеєю юніт-тестування є така: якщо хочаб один з тестів провалився, після відлагодження модуля потрібно проводити повторне проведення тестів, що йшли перед провальним тестом, до моменту, коли усі тести проходять успішно.

Після цього було створено ПЗ з реалізацією функцій з наступного завдання. Важливою умовою було проектування функцій з інтерфейсом, який

підходить для виводу у вихідний поток (cout). Для коректого виводу знаку © довелось намагатись писати через команди string, cout, authorCopyright() та просто вставляти знак копірайту але через недостані навички та можливу помилку в программі мені не вдалось зробити знак копірайту тож я вирішив просто зробити так (C).

Важливою частиною лабораторної роботи було використання системи контролю версій файлів та спільнох роботи Git. Ідея системи контролю версій полягає у зручному зберіганні різних версій проекту в одному місці. Замість зберігання копій одного й того ж проекту, реєструються зміни в проекті, що дозволяє за потреби відкатити проект до потрібної версії (в даному контексті "версія" описує стан проект після певної послідовності змін). У випадку цієї лабораторної роботи проект зберігається на сайті Github. Для відсилання змін у проекті на сайт подрібно за допомогою застосунку git-scm клонувати репозиторій проекту на свій пристрій, зробити потрібні зміни. Далі додати потрібні файли в список для додання до комміту (структурна одиниця в архітектурі git), після чого потрібно сформувати комміт з коментарем до нього. Останнім кроком  $\epsilon$  пуш(відсилання) комміту на сервер. Для сайту Github у застосунку git-scm потрібно попередньо авторизувати свй акаунт, який повинен мати доступ для змін до потрібного репозиторію. Історія змін складається з коммітів, кожен з яких має свій ідентифікатор, назву (коментар), дату додання та посилання на акаунт, від імені которого відбувся пуш. Система git дозволяє дізнаватись про те, які саме зміни були внесені, ким і коли, що значно спрощує командну розробку проектів.

# ДОДАТОК А

Назва тестового набору Test Suite Description	TS_lab8_1
Назва проекта / Модуля Name of Project / Unit	ModulesDoshschenko.a
Рівень тестування Level of Testing	модульний / Unit Testing
Автор тест-сьюта Test Suite Author	Дощенко Юрій
Виконавець Implementer	Дощенко Юрій

Iд-р тест- кейса / Test Case ID	Вхідні дані / Input values	Очікуваний результат / Expected Result	Результат тестування / Test Result
TC_01	x = 1 y= 2 z = 3	96.4207	96.4207
TC_02	x = 4 y=5 z = 6	9374.75	9374.75
TC_03	x = 7 y=8 z = 9	98304.2	98304.2
TC_04	x = 7 y=8 z = 2	98304.7	98304.7
TC_05	x = 2 y=1 z = 8	3.45465	3.45465

## ДОДАТОК Б

## Лістинг вихідного коду проекту ModulesDoshschenko:

```
#include <iostream>
#include <cmath>

float s_calculation(int x, int y, int z){
   float result = sin(x) / abs((y*z)/(x+y)) + 3 * pow(y, 5);
   return result;
}
```

#### ДОДАТОК Б

#### Лістинг вихідного коду проекту TestDriver:

```
#include <iostream>
#include "ModulesDoshschenko.h"
#include <Windows.h>
using namespace std;
string print_name(){
  return "Юрій Дощенко ©";
}
bool logic(char a,char b){
  return a+1 < b+3;
}
float rebut(int x, int y, int z){
  cout << "x = " << dec << x << " У шістнадцятковій системі: " << hex << x << endl;
  cout << "y = " << dec << y << " У шістнадцятковій системі: " << hex << y << endl;
  cout << "z = " << dec << z << " У шістнадцятковій системі: " << hex << z << endl;
  return s_calculation(x,y,z);
}
int main()
  SetConsoleCP(1251);
  SetConsoleOutputCP(1251);
  int x, y, z;
  char a,b;
  cout << print_name() << endl;</pre>
  cin >> a >> b;
  cout << logic(a,b) << endl;
  cin >> x >> y >> z;
  cout \ll rebut(x,y,z) \ll endl;
  return 0;
```

# додаток г

Назва тестового набору Test Suite Description	TS_lab8_2
Назва проекта / ПЗ Name of Project / Software	Doshschenko_task.exe
Рівень тестування Level of Testing	системний / System Testing
Автор тест-сьюта Test Suite Author	Дощенко Юрій
Виконавець Implementer	Дощенко Юрій

Iд-р тест- кейса / Test Case ID	Дії (кроки) / Action (Test Steps)	Очікуваний результат / Expected Result	Результат тестування / Test Result
TC_01	<ol> <li>Ввести "0 0"</li> <li>Натиснути Enter</li> <li>Ввести "1 2 3"</li> <li>Натиснути Enter</li> </ol>	Дощенко Юрій (с)   Академ-група:КІ-22-2   ЦНТУ Введіть значення а та b 0 0 Результат:1  Введіть значення х,у та z 1 2 3 В десятковій системі числення х,у та z відповідно: 1 2 3 В шістнадцятковій системі числення х,у та z відповідно: 1 2 3 Результат виразу у функції s_calculation():96.4207	passed
TC_02	<ol> <li>Ввести "1 2"</li> <li>Натиснути Enter</li> <li>Ввести "4 5 6"</li> <li>Натиснути Enter</li> </ol>	Дощенко Юрій (с)   Академ-група:КІ-22-2   ЦНТУ Введіть значення а та b 1 2 Результат:1 Введіть значення х,у та z В десятковій системі числення х,у та z відповідно: 4 5 6 В шістнадцятковій системі числення х,у та z відповідно: 4 5 6 Результат виразу у функції s_calculation():9374.75	passed
TC_03	<ol> <li>Ввести "3 4"</li> <li>Натиснути Enter</li> <li>Ввести "7 8 9"</li> <li>Натиснути Enter</li> </ol>	Дощенко Юрій (с)   Академ-група:КІ-22-2   ЦНТУ Введіть значення а та b 3 4 Результат:1 Введіть значення х,у та z В десятковій системі числення х,у та z відповідно: 7 8 9 В шістнадцятковій системі числення х,у та z відповідно: 7 8 9 Результат виразу у функції s_calculation():98304.2	passed

TC_04	<ol> <li>Ввести "5 6"</li> <li>Натиснути Enter</li> <li>Ввести "7 8 2"</li> <li>Натиснути Enter</li> </ol>	Дощенко Юрій (с)   Академ-група:КІ-22-2   ЦНТУ Введіть значення а та b 5 6 Результат:1 Введіть значення х,у та z В десятковій системі числення х,у та z відповідно: 7 8 2 В шістнадцятковій системі числення х,у та z відповідно: 7 8 2 Результат виразу у функції s_calculation():98304.7	passed
TC_05	<ol> <li>Ввести "7 8"</li> <li>Натиснути Enter</li> <li>Ввести "2 1 8"</li> <li>Натиснути Enter</li> </ol>	Дощенко Юрій (с)   Академ-група:КІ-22-2   ЦНТУ Введіть значення а та b 7 8 Результат:1 Введіть значення х,у та z В десятковій системі числення х,у та z відповідно: 2 1 8 В шістнадцятковій системі числення х,у та z відповідно: 2 1 8 Результат виразу у функції s_calculation():3 . 4 5 4 6 5	passed