

В ході виконання лабораторної роботи я більше попрактикувався з використанням функцій і створення бібліотеки модулів, що дозволить ефективніше вирішувати поставлені задачі для створення програми. Бібліотеки модулів дають змогу винести функції, які використовує програма у окремий файл, таким чином різні люди можуть додавати елементи програми, як функції.

Завдання різного виду складності, що дозволило отримати більше корисних навичок. Було досліджено процес розгалуження, що дозволяє робити правильні дії через значення, які вводить користувач. Сподобалось використання множинного вибору `switch case`, що дозволяє не використовувати стандартну конструкцію `if elseif else`, що може бути корисним, коли ми знаємо, які значення має ввести користувач. Крім цього отримав більш чітке уявлення про пам'ять комп'ютера. Розібрати її роботу для вирішення задачі, що дозволить більш економно розподіляти ресурси комп'ютера під час створення програми. Більше детально розглянув байти та біти на чому і ґрунтувалось одне з завдань, це достатньо сильно розширило мої знання з цієї теми. Також були задіяні різні типи даних для конкретних завдань

Я попрактикувався в створенні файлів статичних бібліотек та заголовкового файлу в який збираються прототипи функцій, які використовуються в основній програмі. Отримані навички стануть корисними у подальшому розумінні роботи програмістів у команді.