

IES Abastos – DAW 7K
TFG – Desarrollo de Aplicaciones Web
Alumno: Oscar Pereira
Repositorio: <https://github.com/odps/Cinemax>



CineMaxx
Gestion de salas de cine.

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una plataforma web que permita a los usuarios reservar salas y entradas de cine de manera eficiente y segura. La aplicación ofrecerá funcionalidades tanto para los clientes como para los administradores de la empresa, facilitando la gestión de carteleras, películas, salas y horarios, mientras que los usuarios podrán buscar funciones disponibles, seleccionar asientos en tiempo real y realizar pagos en línea. El sistema implementará autenticación segura con JWT, integración de pagos con Stripe/PayPal/Similares, y un dashboard de administración con estadísticas de reservas e ingresos. Además, se incluirá una interfaz interactiva en Angular con la opción de seleccionar asientos en un mapa de la sala.

El objetivo principal es optimizar el proceso de compra de entradas, mejorando la experiencia del usuario y facilitando la gestión para los cines.

Características Principales

1. Registro y Perfil de Usuario:

- Los usuarios podrán registrarse en la plataforma proporcionando información básica como nombre, correo electrónico y contraseña.
- Cada usuario tendrá un perfil donde podrá gestionar sus reservas, ver historial de compras y consultar facturas emitidas.
- Los usuarios podrán dejar reviews sobre las salas de cine (atención, limpieza, etc.).

2. Búsqueda y Reserva de Entradas:

- Los usuarios podrán buscar películas disponibles en las salas de cine de la ciudad.
- Podrán consultar los horarios de emisión de las películas y ver en tiempo real los asientos disponibles.
- Los usuarios podrán seleccionar asientos en un mapa interactivo de la sala y realizar la compra de entradas.
- La compra se realizará a través de métodos de pago seguros como Stripe /PayPal o similares.

3. Gestión de Reservas:

- Los usuarios podrán modificar o cancelar sus reservas antes de la función.
- Tras la compra, se emitirá una factura que podrá ser consultada en cualquier momento desde el perfil del usuario.

4. Dashboard de Administración:

- Los administradores podrán gestionar carteleras, películas, salas y horarios desde un panel de control.
- El dashboard proporcionará estadísticas en tiempo real sobre la afluencia de las salas, popularidad de las películas, ingresos generados y preferencias de asientos.
- Los administradores podrán consultar la demografía de los usuarios que frecuentan las sesiones.

5. Integración de APIs Externas:

- La plataforma se integrará con APIs de pago como Stripe o PayPal para garantizar transacciones seguras.
- Se implementará autenticación segura con JWT para proteger las cuentas de los usuarios.

6. Interfaz de Usuario Interactiva:

- La interfaz estará desarrollada en Angular haciendo uso de librerías de estilo como Bootstrap, PrimeNG y SASS para CSS, ofreciendo una experiencia de usuario fluida y responsive.
- Los usuarios podrán seleccionar asientos en un mapa interactivo de la sala, con actualización en tiempo real de la disponibilidad.

7. Landing Page:

- La página de inicio incluirá información genérica sobre la empresa, servicios ofrecidos, contacto, FAQ, y enlaces para login y registro.
- Se mostrarán promociones y ofertas especiales para atraer a nuevos usuarios.

Definición y Supuestos

- La plataforma pertenece a una única empresa con varias salas de cine en franquicia distribuidas por la ciudad.
- Las salas de cine ofrecen servicios de entretenimiento, sin incluir alimentos ni otros servicios de valor añadido.
- Las funciones de las salas de cine tendrán un tiempo estándar de 2 horas.
- Los usuarios solo pueden tener una reserva activa a la vez, pero pueden modificarla o cancelarla si cambian de opinión.
- Las salas de cine, al ser franquicias, pueden variar en información fiscal (NIF).
- Un usuario puede comprar más de un ticket para una misma función, y cada ticket contendrá información sobre la función, el costo y el asiento ocupado.
- La información almacenada sobre las películas incluirá nombre, género, límite de edad, director y una breve descripción para mostrar en el sitio web.
- Las salas de cine cumplen con un tamaño mínimo estándar, por lo que la disposición de las mismas y la asignación de asientos no variará.

Objetivos del Proyecto

El objetivo principal de este proyecto es la creación de un sitio web en el que los usuarios puedan adquirir los servicios de la empresa de manera eficiente, mientras que la empresa pueda recopilar datos de interés para su actividad económica. La plataforma busca mejorar la experiencia del usuario al ofrecer una interfaz intuitiva y segura, y al mismo tiempo, facilitar la gestión de reservas y la toma de decisiones basada en datos para los administradores.

Para los Usuarios:

- Registrarse y acceder a una cuenta dentro de la plataforma.
- Ver las salas de cine disponibles en la ciudad.
- Consultar y dejar reviews sobre las salas de cine.
- Ver las películas disponibles y en qué sala se encuentran.
- Consultar los horarios de emisión de las películas.
- Ver en tiempo real los asientos disponibles y comprar/reservar entradas.
- Realizar pagos seguros y recibir facturas que pueden ser consultadas en cualquier momento.

Para los Administradores:

- Visualizar información relevante a través de un dashboard con representación gráfica de los datos.
- Consultar qué salas de cine tienen mayor afluencia.
- Identificar las películas más populares.
- Conocer los ingresos generados y las preferencias de asientos.
- Analizar la demografía de los usuarios que frecuentan las sesiones.

Este proyecto busca crear una plataforma que no solo facilite la compra de entradas de cine, sino que también ofrezca herramientas avanzadas de gestión y análisis para la empresa, mejorando tanto la experiencia del usuario como la eficiencia operativa.