### Boletín de Ejercicios de la Unidad didáctica 5

#### Ejercicio 1

Dado el html mostrar los siguientes datos:

- Numero de enlaces de la página.
- Dirección del penúltimo enlace
- Numero de enlaces que apuntan a <a href="http://prueba">http://prueba</a>
- Numero de enlaces del tercer párrafo

## Ejercicio2

Crear un documento html que muestre una imagen y un botón (Cambia imagen) que pulsando el botón cambie de imagen de manera aleatoria.

## Ejercicio 3

Crear un documento html que muestre una imagen y dos botones (Anterior y Siguiente) que pulsando los botones nos permitan recorer la colección de imagenes.



#### Ejercicio 4

Dado el html realizar los siguientes cambios:

- Todos los enlaces deben cambiarse por un protocolo más seguro: https://
- Los párrafos cuyo class="importante" se modifica por class="resaltado" y el resto de párrafos se les añade class="normal"
- Los enlaces cuyo class="importante", se les añade el atributo "name" con un valor autogenerado que sea igual a importante+i, donde i empieza en 0.

#### Ejercicio 5:

Realizar una página en la que se muestren 3 cuadros, donde los dos primeros se rellenarán con dos números aleatoriamente al pulsar a un botón. El tercer cuadro mostrará el número mayor de estos dos al pulsar otro botón.

# Ejercicio 6:

Realizar una página que muestre dos campos de texto (uno para filas y otro para columnas) y un botón que al presionarlo genere una tabla con las dimensiones (filas y columnas) definidas en los input anteriores y un botón. Cada una de las deberá contener un select con todas las imágenes que se puedan mostrar.

Cuando se pulse el último botón creado la tabla cargará en las celdas las imágenes de las select.



