

UD06 Model d'objectes de document DOM



JavaScript



Introducció.

- El Model d'objectes de document (DOM) oferix als programadors un accés sense precedents a HTML i els permet manipular i veure HTML com un document XML navegant pels nodes existents que formen la pàgina, podent manipular els seus atributs i inclús crear nous elements
- Més informació :
 - https://es.wikipedia.org/wiki/Document_Object_Model
 - http://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp
- DOM és una representació del document en forma d'arbre. De manera que cada element estarà representat per un node
- El Model d'objectes de document (DOM) és un API d'estructura en arbre esta definit per a XML, independent del llenguatge.
- Ens centrarem a estudiar la implementació de Javascript



Jerarquia de nodes

- El DOM definix diversos tipus de nodes per a representar els distints aspectes del codi XML :
 - **document**: El node de nivell superior a què es connecten els altres nodes.
 - **element**: Representa els continguts d'una etiqueta d'obertura i una altra de tancament, com en `<etiqueta></etiqueta>`. Este tipus de node només pot incloure atributs i nodes secundaris.
 - **attr**: Representa un atribut de parell de nom i valor. No pot incloure nodes secundaris
 - **text**: Representa text sense processar en un document XML inclòs dins d'etiquetes d'obertura i de tancament. Este tipus de node no pot tindre nodes secundaris.

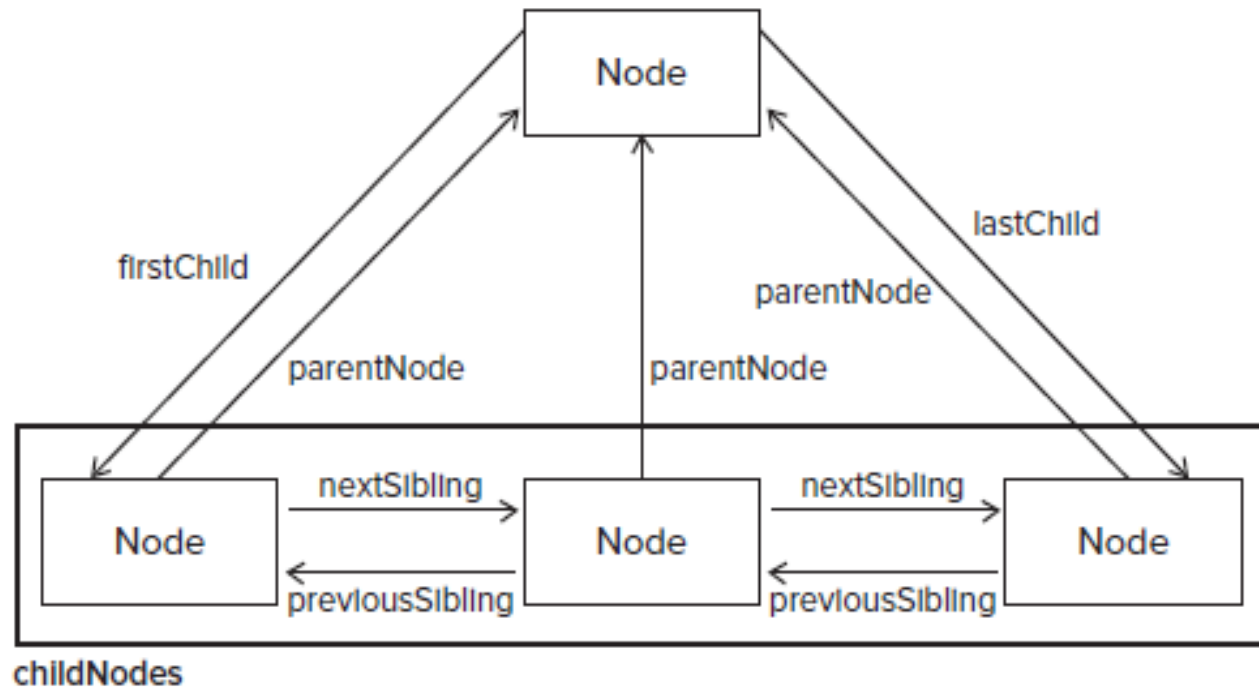
ACCEDIR A NODES DOM

- **document.getElementById(id);**
 - Torna un element amb el seu atribut id establert en un valor concret. En XHTML, l'atribut id és únic.
var oDiv1 = document.getElementById("div1");
- **.getElementsByTagName(etiqueta),**
.getElementsByClassName(text);
 - Torna un array d'elements l'etiqueta / el class dels quals correspon amb el valor establert.
var imgs = oDiv1.getElementsByTagName("img");
- **document.getElementsByName(name);**
 - Torna un array d'elements l'atribut name dels quals correspon amb el valor establert.
var oReds = document.getElementsByName("redColor");
- **document.querySelector("selector");**
document.querySelectorAll("selector");
 - Torna el primer element o un array d'elements el selector CSS del qual correspon amb l'especificat
var parrafos = document.querySelectorAll(".redColor");

ACCEDIR A NODES DOM

- **document.head**
 - Torna l'element head
- **document.body**
 - Torna l'element body
- **element.children**
 - Torna un array amb els descendents fills. També existix **element.childNodes** però inclou nodes tipus text.
- **element.parentNode - element.parentElement**
 - Torna el node/element pare d'un element
- **element.nextElementSibling - element.previousElementSibling**
 - Torna el següent o l'anterior node del mateix nivell
- **element.firstChild - element.lastChild**
element.firstElementChild - element.lastElementChild
 - Torna el primer o l'últim node/element fill

Jerarquia de nodes. Relaciones entre nodes.





ACCEDIR A INFORMACIÓ DELS NODES

- **Node.nodeValue**
 - Torna el valor d'un node
- **Node.nodeName**
 - Torna el nom d'un node
- ***Node.nodeType***
 - *Torna el tipus d'un node.*
- ***Node.textContent***
 - *Posa i torna el contingut tipus text d'un node*
- ***Element.innerHTML***
 - *Posa i torna el contingut d'un element*
- ***Element.innerText***
 - *Posa i torna el contingut tipus text d'un element. Molt semblant a textContent. No està suportat per Firefox, en el seu lloc utilitzar innerHTML o textContent o nodeValue*



CREAR I MANIPULAR NODES

- **document.createElement(tag);**
 - Genera un element HTML. Encara no estarà en el DOM.
- **document.createTextNode("text");**
 - Genera un node de text que podem introduir dins d'un element. Equival a **element.innerHTML = "text"**
- **element.appendChild(childElement);**
 - Afig un nou element fill al final de l'element pare.
- **element.insertBefore(newChildElement, childElement);**
 - Inserix un nou element fill abans de l'element fill rebut com a segon paràmetre.
- **element.innerHTML="...";**
 - Torna o estableix la sintaxi HTML descrivint els descendents de l'elemento. Al establir-se es reemplaça la sintaxi HTML de l'element per la nova.

createElement(), createTextNode() y appendChild().

```
<html>
  <head>
    <title>exemple de
    CreateElement()</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

*A esta pàgina se li desitja afegir
el codi següent:*

<p> Hola mundo</p>

1. Generem l'element <p>.

var oP = document.createElement("p");

2. Generem el node de text:

var oText = document.createTextNode("Hola mundo");

3. Ara hem de connectar l'element <p> amb el seu element text.

oP.appendChild(oText);

4. Ara hem de connectar l'element <p> amb l'element on vullguem col·locar-lo , en este cas el body :

document.body.appendChild(oP);

CREAR I MANIPULAR NODES

- **element.removeChild(childElement);**
 - Elimina el node fill que rep per paràmetre.

Exemple :

childElement.parentNode.removeChild(childElement)

- **element.replaceChild(newChildElem, oldChildElem);**
 - Reemplaça un node fill amb un nou node.

Exemple :

*oldChildElement.parentNode.removeChild(oldChildElement,
newChildElem)*

Per a saber si un node pare té fills es pot utilitzar la funció
element.hasChildNodes();



TREBALLAR AMB ATRIBUTS

- **element.getAttribute(attrName) :**
 - Torna el valor de l'atribut
- **element.setAttribute(attrName, newValue) :**
 - Canvia el valor de l'atribut
- ***element.removeAttribute(attrName) :***
 - Elimina l'atribut
- **element.hasAttribute(attrName) :**
 - Torna cert si l'element té un atribut amb el nom especificat

ATRIBUTS COM A PROPIETATS

- Amb el DOM HTML, podem gestionar els atributs com a propietats, tenint en compte :
 - Per a l'atribut class, s'ha d'utilitzar className
- Les propietats CSS també es poden accedir de forma directa a través del node DOM
 - *En primer lloc, les propietats CSS s'accedixen a través de l'atribut style de l'element*
 - *En el cas de les propietats CSS amb nom compost, el seu nom es transforma a la notació camelCase típica (s'eliminen els guions i la 1a lletra de cada paraula anirà en majúscula excepte la primera paraula).*

Exemple : `oDiv.style.margin="10px";`
 `oDiv.style.backgroundColor = "gray";`

- *Per a propietats CSS definides amb full CSS es pot utilitzar : **window.getComputedStyle(element).getPropertyValue(propietat)** - només lectura*



ATRIBUTS COM A PROPIETATS

- **element.classList** : Array de classes CSS de l'element.

Té mètodes molt útils per a consultar i modificar classes :

- **element.classList.contains("classe"):**
 - true si té la classe.
- **element.classList.replace("classe1","classe2"):**
 - substituïx la classe 1 per la classe "classe2".
- **element.classList.add("classe1"):**
 - Afig la classe "classe1" a l'element.
- **element.classList.remove("classe1"):**
 - Elimina la classe "classe1".
- **element.classList.toggle("classe1"):**
 - Si no té "classe1", l'afeg. En cas contrari, l'elimina.

MÈTODES DE TAULES

- Element `<table>` :

- **insertRow (posició)**: Afig una fila en la posició indicada.
- **deleteRow(posició)**: Elimina la fila en la posició indicada.

- Element `<tr />` :

- **cells**: Array de cel·les de l'element `<tr />`
- **insertCell(posició)**: Afig una cel·la en la posició indicada.
- **deleteCell(posició)**: Elimina la cel·la en la posició indicada.



GUIA DE REFERÊNCIA

- Object **document** (DOM XML-HTML):
 - https://www.w3schools.com/xml/dom_document.asp
 - https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_document.asp
- Object **element** (DOM XML-HTML):
 - https://www.w3schools.com/xml/dom_element.asp
 - https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_all.asp
- Object **node** :
 - https://www.w3schools.com/xml/dom_node.asp
- Object **nodeList** / **NamedNodeMap** :
 - https://www.w3schools.com/xml/dom_nodelist.asp
 - https://www.w3schools.com/xml/dom_namednodemap.asp



GUIA DE REFERÊNCIA

- Object **text** :
 - https://www.w3schools.com/xml/dom_text.asp
- Object **comment** :
 - https://www.w3schools.com/xml/dom_comment.asp
- Object **attr** (DOM XML-HTML) :
 - https://www.w3schools.com/xml/dom_attribute.asp
 - https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_attributes.asp