

EXERCICIS UNITAT DIDÀCTICA 4

EXERCICI EXTRA

Una cosa que haureu de fer sovint és modificar codi d'una altra persona per a ampliar la funcionalitat d'una classe per exemple.

Per a això haureu de ser capaços d'entendre qualsevol codi en Javascript que vos puguin proporcionar.

En este cas, vos en adonareu l'important que són els noms de les variables, funcions i que hi haja bons comentaris en el codi

Si alguna funció no coneixeu el que fa, cosa habitual, ja que no es poden conèixer totes les funcions que ens proporciona Javascript, per a això teniu la guia de referència, en el nostre cas estem utilitzant la guia de w3schools, però podeu utilitzar qualsevol que desitgeu

Per a practicar este fet vos passe un codi ja acabat, es tracta d'un xicotet joc, on tenim 25 boles movent-se per la pantalla de forma independent, col·lidint en els bords de la pantalla.

Si vos fixeu, quan col·lidixen entre si les boles canvien de color, però no de trajectòria, per tant l'exercici consistix a

1) ampliar la funcionalitat de l'exercici fent que les boles al col·lidir canvien la trajectòria sense canviar el color.

2) fer que al xocar les boles una de les boles desaparega fins que al final ens quede només una bola

3) fer que cada bola tinga un temps de vida (lifetime) i que quan expire este temps la bola desaparega

S'accepten altres suggeriments per a afegir nova funcionalitat al joc

L'exercici ho farem per equips els membres del qual hauran de col·laborar entre si