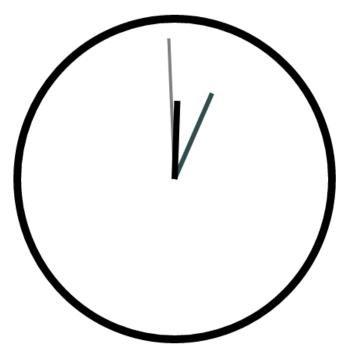
Ejercicios animaciones

1. Realizar un reloj



2. Crear una animación que transforme un cuadrado en círculo en 4 etapas redondeando cada vez una esquina, rotándolo y cambiándolo de color.