

Exercicis unitat didàctica 3

Exercici 3.1

Crear un array que emmagatzeme el nom dels dotze mesos de l'any, Recórrer l'array i mostrar per pantalla els dotze noms.

Exercici 3.2

A partir del següent array que es proporciona : `var valors = [true, 5, false, "hola", "adeu", 2];`

- 1) Obtindre l'element de text major.
- 2) Utilitzant els valors booleans obtenir true i false com a resultat
- 3) Obtindre el resultat de les cinc operacions matemàtiques (suma, resta, multiplicació, divisió i mòdul) amb els dos valors numèrics

Exercici 3.3

El càlcul de la lletra del DNI es fa obtenint el mòdul del número del DNI entre 23 i accedint al valor d'aquesta posició en aquest array :

`['T', 'R', 'W', 'A', 'G', 'M', 'Y', 'F', 'P', 'D', 'X', 'B', 'N', 'J', 'Z', 'S', 'Q', 'V', 'H', 'L', 'C', 'K', 'E'];`

Utilitzant la funció `prompt()` demanar a l'usuari que introdueixca el DNI amb la lletra inclosa.

S'ha d'obtenir el nombre i la lletra del DNI proporcionat per l'usuari i comprovar que és correcte

S'ha de comprovar també que el DNI introduït per l'usuari sembla un DNI correcte.

Exercici 3.4

Definir una funció que mostre informació sobre una cadena de text que es passa com a argument. La funció ha de comprovar si està formada només per lletres majúscules, minúscules o per lletres majúscules i minúscules

Exercici 3.5

Definir una funció que mostre informació sobre una cadena de text que es passa com a argument. La funció ha de comprovar si la cadena de text és un palíndrom (Paraula o frase que és igual llegida d'esquerra a dreta que de dreta a esquerra)

Exemple : "La ruta nos aporoto otro paso natural".

Exercici 3.6

Realitza una pàgina web que cada 10 segons sol·licite el número d'un DNI fins que s'escriga "-1" (setTimeout – setInterval)

Els DNIs introduïts s'han d'emmagatzemar en un array

Finalment se han de mostrar tots els DNIs introduïts amb la lletra calculada

Si s'introdueix un número de DNI incorrecte, s'ha de mostrar un missatge i acabar.

Exercici 3.7

Realitza un script que imprimisca 14 resultats aleatoris d'una quiniela 1 X 2.

Exercici 3.8

Realitza el script anterior però amb la probabilitat que isca l'1 siga del 60%, la de la X del 30% i la del 2 del 10%

Exercici 3.9

Crea una funció que torne el número PI amb dos decimals. Utilitza la variable PI que ja existix en javascript

Exercici 3.10

Crea una funció que genere 100 números aleatoris entre 1 i 1000 que no es repetisquen i després mostra'ls per pantalla de forma ordenada