Pregunta 01. ¿Cuál fue la primera palabra en enviarse?

El 29 de octubre, el profesor Kleinrock quiso enviar un mensaje a su colega Bill Duvall. La palabra que Duvall recibió fue “LO”. En un intento por enviar la palabra “LOGIN”, el sistema sufrió un fallo y solamente fueron entregadas las letras "L" y "O". Una vez que se reparó la falla, una hora después, Duvall recibió la palabra completa.

Pregunta 02. ¿Qué significa @?

**Raymond Samuel Tomlinson fue un programador informático e inventor graduado del MIT (Instituto de Tecnología de Massachusetts) lugar donde desarrolló, junto a su equipo de trabajo, el programa SNDMSG que enviaba mensajes entre distintas terminales de una computadora.**

En 1971, Raymond adaptó el sistema de la empresa Bolt, Beranek y Newm al programa SNDMSG, permitiéndoles a los usuarios enviarse mensajes entre ellos pero sin usar sus nombres reales. A ésto se le conoce como e-mail y la primera dirección de correo electrónico fue la de Raymond: tomlinson@bbn-tenexa y con esa cuenta envió el primer mensaje: “QWERTYIOP” que en realidad no significa nada, pero cumplió su función de probar que la invención de Raymond de verdad funcionaba.

**La idea de utilizar la @ para los correos electrónicos fue espontánea. Tomlinson estaba buscando un símbolo que pudiera servir para separar el nombre de quien enviaba el mensaje del lugar desde donde lo enviaba.** Pensó en la coma “,” en los corchetes “[ ]” e incluso el gato, actualmente conocido como hashtag “#”, pero todos ya eran utilizados para fines distintos.

Aunque quedaban varios símbolos más en el teclado, todos eran fácilmente identificables y ya se usaban para acciones muy específicas. Pero también quedaba la "@" que ya no se utilizaba para nada. **Sabiendo que en la antigüedad fue usada como unidad de medida y para indicar direcciones, Raymond decidió retomar este símbolo para ser el separador del e-mail.**

Si el correo electrónico fuera un lenguaje, la traducción literal de las direcciones de correo electrónico sería algo así: El correo usuario@servidor.com significaría “usuario en servidor.com”, lo que quiere decir que cualquier email que usuario mande, lo está haciendo desde un servidor en específico. En inglés se lee igual, sólo cambiando la pronunciación de “arroba” por “at”.

De esta manera, Raymond se hizo con la posesión del símbolo de arroba, aunque nunca lo patentó. Según la licencia Creative Common en su Atribución 3.0, se les permite a los usuarios copiar y compartir información sobre arroba siempre y cuando se dé el crédito correspondiente.

Pregunta 03. ¿En que se basa la comunicación de paquetes de red?

La conmutación de paquetes se basa en los protocolos de Internet y divide los datos en fragmentos discretos llamados paquetes. Estos paquetes viajan de un destino a otro a través de Internet u otras redes de datos. Cada paquete tiene información relacionada con su origen, destino, carga de datos, etc.

Pregunta 04. ¿Qué es el hipertexto?

Sistema de organización y presentación de datos que se basa en la vinculación de fragmentos textuales o gráficos a otros fragmentos, lo cual permite al usuario acceder a la información no necesariamente de forma secuencial sino desde cualquiera de los distintos ítems relacionados.

Pregunta 05. ¿Qué es HTML?

Una página HyperText Markup Language o HTML es un documento de texto con marcas. Forma parte del lenguaje utilizado para la elaboración de sitios web y hace referencia a los enlaces que conectan páginas web entre sí, dentro de un único sitio

Pregunta 06. ¿Qué es una página web? ¿Es lo mismo Web que Internet?

Internet es una inmensa red de computadoras alrededor de todo el mundo conectadas entre sí.

En cambio, la web (la World Wide Web) es una enorme colección de páginas que se asienta sobre esa red de computadoras.

Así que cuando navegamos a través del movil o computadora usamos internet para acceder a la web.

Pregunta 07. ¿Qué es HTTP/HTTPs?

HTTP (Protocolo de transferencia de hipertexto) es el protocolo para enviar información en la web. Es estándar pero no seguro.

HTTPS (Protocolo seguro de transferencia de hipertexto) es una versión segura de HTTP. Cifra la información para mayor seguridad.

Pregunta 08. ¿Son estas web 1.0, 2.0 o 3.0?

1. <https://www.youtube.com/watch?v=P5MWN3TQeY4>

web 1.0

1. <http://info.cern.ch/>

web 1.0

1. <https://www.wikipedia.org/>

web 2.0

1. <https://www.pinterest.es/>

web 2.5

1. <https://cnnespanol.cnn.com/>

web 1.0

1. <https://www.google.es/>

web 2.5

Pregunta 09. ¿Qué diferencia una arquitectura cliente-servidor (CS) de una P2P?

**Cliente-Servidor (CS):**

En una arquitectura cliente-servidor, hay un servidor central que almacena y gestiona los recursos (como archivos, bases de datos, aplicaciones, etc.).

Los clientes son dispositivos o programas que solicitan y consumen estos recursos del servidor.

La comunicación se establece desde el cliente hacia el servidor y viceversa.

El servidor suele tener una mayor capacidad de procesamiento y almacenamiento, mientras que los clientes pueden ser dispositivos más ligeros como computadoras, tabletas o teléfonos.

**De igual a igual (P2P):**

En una arquitectura P2P, no hay un servidor central. Todos los nodos (o "pares") en la red tienen la capacidad de actuar tanto como cliente como servidor.

Cada nodo puede compartir recursos directamente entre sí, sin depender de un servidor central.

La comunicación puede ocurrir entre cualquier par de la red, no solo entre un cliente y un servidor central.

Los recursos (como archivos o datos) están distribuidos entre los pares de la red y no se almacenan en un único lugar.

En resumen, en una arquitectura cliente-servidor, hay un servidor central que gestiona los recursos y los clientes solicitan estos recursos al servidor. En una arquitectura P2P, los nodos tienen la capacidad de actuar como cliente y servidor al mismo tiempo, permitiendo la comunicación directa entre ellos sin depender de un servidor central.

Pregunta 10. ¿Qué es una URL? ¿Y una IP?

Una URL (Uniform Resource Locator) es una cadena de caracteres que especifica la dirección única de un recurso en la web, como una página web, una imagen, un archivo o cualquier otro recurso accesible a través de internet. La URL consta de varios componentes, incluyendo el protocolo de comunicación (como HTTP o HTTPS), el nombre de dominio (como [www.ejemplo.com](http://www.ejemplo.com/) ) y la ruta al recurso específico en el servidor.

Por ejemplo, en la URL " <https://www.ejemplo.com/pagina.html> ", "https" es el protocolo, " [www.ejemplo.com](http://www.ejemplo.com/) " es el nombre de dominio y "/pagina.html" es la ruta al recurso.

Una IP (Protocolo de Internet) es una dirección única asignada a cada dispositivo conectado a una red, ya sea una red local o la red global de internet. Permite que los dispositivos se comuniquen entre sí y envíen datos de un lugar a otro. Hay dos tipos principales de direcciones IP: IPv4 (que utiliza un conjunto de cuatro números decimales) e IPv6 (que utiliza un conjunto de ocho números hexadecimales). Por ejemplo, una dirección IPv4 podría ser "192.168.1.1".

En resumen, una URL es una dirección que especifica la ubicación de un recurso en la web, mientras que una IP es una dirección única asignada a un dispositivo para permitir la comunicación en una red.