

# Feladat – Bejelentkezési oldal (frontend)

---

Cél: az űrlap viselkedésének megvalósítása a választott technológiával  
(JavaScript / AngularJS / Angular / React / Vue / Svelte).

## 1. Előkészítés és beadás

A megadott segédfüggvények szabadon felhasználhatóak és módosíthatóak.

### 1.1. Fájl átnevezése (JavaScript / AngularJS esetén)

- Nevezd át a fájlt a saját nevedre! Ékezet használata TILOS. Üres karakterek helyett aláhúzás (\_) használata kötelező.
- Hibás fájlnev automatikusan 0 pont.
- Beadás: az átnevezett fájlt add be (nem kell tömöríteni).

### 1.2. Keretrendszeres megoldás (Angular / React / Vue / Svelte)

- A projekt neve legyen a saját neved.
- A projektet tömörítsd, de a node\_modules könyvtárat hagyd ki a csomagból.
- A tömörített fájl neve is a saját neved legyen.

## 2. Követelmények

### 2.1. Keretrendszer ikonjának cseréje

- A böngészőfülön és az űrlapon cseréld le a meglévő ikont (képet) a használt technológia ikonjára.

### 2.2. Címkék és mezők

- Köss össze minden címkét (label) a hozzá tartozó adatbeviteli mezővel (for/id).

### 2.3. Induláskor

- Helyezd a fókuszot az első adatbeviteli mezőre.

### 2.4. Email és jelszó mezők + ikonok

- Mindkét adatbeviteli mező kitöltése legyen kötelező.
- ✓ (pipa) látszódjon, ha a mező értéke helyes, különben legyen rejtve.
- ✕ (törlés) látszódjon, ha a mező nem üres, különben legyen rejtve.
- ✕ (törlés) kattintás: a mező ürítése és fókuszra állítása; ikonok frissítése; bejelentkezési gomb állapotának frissítése.

### 2.5. Bejelentkezés gomb

- Csak akkor legyen aktív, ha mindkét mező helyes (különben inaktív/disabled).

### 2.6. Jelszó megjelenítése / elrejtése

- Valósítsd meg a jelszó megjelenítését és elrejtését (password ↔ text).

## 2.7. Bejelentkezés kattintás

- Írd ki a felhasználónak az email és a jelszó értékét rövid magyarázattal (pl. alert / üzenet).
- Ezután mindent állíts vissza az induló állapotba (mezők, ikonok, checkbox, gomb, fókusz).

## 2.8. Mégsem kattintás

- Ha bármelyik inputnak van értéke: kérdezd meg: „Az adatok elvesznek, biztos megszakítja?”
- „Mégse” választás esetén: fókusz az első input mezőre.
- „OK” választás esetén: induló állapot + üzenet: „Megszakítva!”.
- Ha egyik inputnak sincs értéke: induló állapot + üzenet: „Megszakítva!”.

## 2.9. Téma váltás

- Valósítsd meg a weboldal megjelenítésének téma váltását (Sötét/Világos háttér).

## 3. Elvárás

- Futási hibák és figyelmeztetések (konzol) kiküszöbölése.
- Tiszta kód betartása (áttekinthető, ismétlés kerülése).

## 4. Képernyőképek

