

# QTA 笔面试刷题 week2-题目

## 背景说明

在金融交易中，我们监控一个二元信号流  $S = \{x_1, x_2, \dots\}$ ，其中  $x_i$  独立服从伯努利分布  $x_i \sim \text{Bernoulli}(0.5)$ （即  $P(H) = P(T) = 0.5$ ）。

## 问题一

假设我们需要检测长度为 2 的短信号。我们定义以下随机变量：

- $N_{HH}$ : 序列中首次连续出现两个"正面" (HH) 所需的观测次数。
- $N_{HT}$ : 序列中首次出现"正面" 紧接"反面" (HT) 所需的观测次数。

问题：请分别计算期望值  $\mathbb{E}[N_{HH}]$  和  $\mathbb{E}[N_{HT}]$ 。

---

## 问题二

现在考虑一个长度为  $L$  的任意目标序列 pattern  $A = (a_1, a_2, \dots, a_L)$ 。为了求解  $\mathbb{E}[N_A]$ ，我们引入一个公平赌场模型 (**Fair Casino Model**)：

假设每一时刻  $t = 1, 2, \dots$  都有一个新的赌徒进场。第  $t$  个赌徒在进场时押注 1 美元，赌  $x_t = a_1$ 。如果是公平赌局（赔率为 1:1），赢了变成 2 美元，输了变成 0。如果赢了，他将 2 美元全押在下一时刻  $x_{t+1} = a_2$  上，以此类推。一旦输掉任何一次，赌徒破产离开。如果连续赢了  $L$  次（即匹配了整个序列  $A$ ），赌场关闭。

### 提示 (Hint)

利用鞅 (Martingale) 的性质，可以证明对于任意长度为  $L$  的二进制序列  $A$ ，其首次出现的期望时间公式为：

$$\mathbb{E}[N_A] = \sum_{k=1}^L \delta_k \cdot 2^k$$

其中  $\delta_k$  是一个指示函数：当序列  $A$  的长度为  $k$  的前缀同时也是它的后缀时， $\delta_k = 1$ ，否则  $\delta_k = 0$ 。

**问题：**利用上述公式，快速计算模式 **HTHH** 的期望等待时间，并可以简单写出上述 hint 的证明思路。

---

### 问题三

现在有两个交易员 Alice 和 Bob 分别选择不同的模式进行" 抢跑" 游戏。一旦信号流中出现了某人的模式，该人获胜，游戏结束。

- Alice 选择了模式  $A = H\ H$ 。
- Bob 选择了模式  $B = T\ H$ 。

**问题：**请问 Bob 获胜的概率（即  $B$  先于  $A$  出现的概率）是多少？

(注意：这里不再是计算"期望时间"，而是计算获胜概率。)

---

### 问题四

一个硬币 0.6 概率为正面，0.4 概率为反面，如何构造一个发生概率为 20% 的随机事件？

---

### 问题五

1,0,10,2,4,24 能组成多少个不同的八位数？

---

## 问题六

阅读以下 Python 代码，推断最后一行 `print` 语句的输出结果是哪一项？

### 代码片段

```
1 from functools import wraps
2
3 def token_check(func):
4     """Decorator to check user tokens."""
5     @wraps(func)
6     def inner_check(*args, **kwargs):
7         return func(*args, **kwargs)
8     return inner_check
9
10 def log_execution(func):
11     """Decorator to log function calls."""
12     # 注意：此处故意未使用 @wraps
13     def wrapper_log(*args, **kwargs):
14         """Wrapper for logging."""
15         return func(*args, **kwargs)
16     return wrapper_log
17
18 @log_execution
19 @token_check
20 def fetch_data():
21     """Fetches data from database."""
22     pass
23
24 print(f"{fetch_data.__name__} | {fetch_data.__doc__}")
```

选项：

- A. `fetch_data` | Fetches data from database.
- B. `inner_check` | Fetches data from database.
- C. `wrapper_log` | Wrapper for logging.
- D. `wrapper_log` | Fetches data from database.

## 问题七

### 题目背景

你正在为一个高频交易系统编写回测引擎。给定一个整数数组 `prices`, 其中 `prices[i]` 表示某支股票在第  $i$  天的价格。

你需要设计一个算法来计算最大利润，并严格遵守交易所的结算制度与佣金模型。

### 题目描述

请计算在满足以下所有规则的情况下，你能获得的最大利润：

1. **无限次交易**: 你可以尽可能多地进行买卖交易（买入和卖出），但你必须在再次买入前卖出掉之前的股票（即手中最多只能持有一股）。
2. **交易成本**: 每次卖出股票时，需要支付一笔固定的手续费 `fee`。
3. **结算延迟（冷却期）**: 卖出股票后，需要等待  $D$  天的资金结算期才能再次买入。
  - 例如：如果你在第  $i$  天卖出股票，那么你在第  $i + 1, \dots, i + D$  天都无法买入股票。
  - 你最早可以在第  $i + D + 1$  天再次买入。

### 输入输出示例

#### 示例 1:

**Input:** `prices = [1, 2, 3, 0, 2], D = 1, fee = 0`

**Output:** 3

**Explanation:**

- 第 0 天买入 (price 1), 第 1 天卖出 (price 2), 利润 =  $2 - 1 - 0 = 1$ 。
- 第 2 天处于冷冻期 ( $D = 1$ ), 无法操作。
- 第 3 天买入 (price 0), 第 4 天卖出 (price 2), 利润 =  $2 - 0 - 0 = 2$ 。
- 总利润 =  $1 + 2 = 3$ 。

#### 示例 2:

**Input:** prices = [1, 5, 2, 4, 3], D = 2, fee = 1

**Output:** 3

**Explanation:**

- 第 0 天买入 (price 1)，第 1 天卖出 (price 5)。
- 支付 fee = 1，本次净赚  $5 - 1 - 1 = 3$ 。
- 卖出后进入 2 天冷却 (第 2、3 天禁买)。
- 之后无更优操作，总利润 3。

## 约束条件

- $1 \leq \text{prices.length} \leq 5 \times 10^4$
- $0 \leq \text{prices}[i] \leq 5 \times 10^4$
- $0 \leq D \leq \text{prices.length}$
- $0 \leq \text{fee} \leq 5 \times 10^4$