

QTA 笔面试刷题 week2-题目

背景说明

在金融交易中，我们监控一个二元信号流 $S = \{x_1, x_2, \dots\}$ ，其中 x_i 独立服从伯努利分布 $x_i \sim \text{Bernoulli}(0.5)$ （即 $P(H) = P(T) = 0.5$ ）。

问题一

假设我们需要检测长度为 2 的短信号。我们定义以下随机变量：

- N_{HH} ：序列中首次连续出现两个"正面"（HH）所需的观测次数。
- N_{HT} ：序列中首次出现"正面"紧接"反面"（HT）所需的观测次数。

问题：请分别计算期望值 $\mathbb{E}[N_{HH}]$ 和 $\mathbb{E}[N_{HT}]$ 。

问题二

现在考虑一个长度为 L 的任意目标序列 pattern $A = (a_1, a_2, \dots, a_L)$ 。为了求解 $\mathbb{E}[N_A]$ ，我们引入一个公平赌场模型（Fair Casino Model）：

假设每一时刻 $t = 1, 2, \dots$ 都有一个赌徒进场。第 t 个赌徒在进场时押注 1 美元，赌 $x_t = a_1$ 。如果是公平赌局（赔率为 1:1），赢了变成 2 美元，输了变成 0。如果赢了，他将 2 美元全押在下一时刻 $x_{t+1} = a_2$ 上，以此类推。一旦输掉任何一次，赌徒破产离开。如果连续赢了 L 次（即匹配了整个序列 A ），赌场关闭。

提示 (Hint)

利用鞅 (Martingale) 的性质, 可以证明对于任意长度为 L 的二进制序列 A , 其首次出现的期望时间公式为:

$$\mathbb{E}[N_A] = \sum_{k=1}^L \delta_k \cdot 2^k$$

其中 δ_k 是一个指示函数: 当序列 A 的长度为 k 的**前缀**同时也是它的**后缀**时, $\delta_k = 1$, 否则 $\delta_k = 0$ 。

问题: 利用上述公式, 快速计算模式 **HTHH** 的期望等待时间, 并可以简单写出上述 hint 的证明思路。

问题三

现在有两个交易员 Alice 和 Bob 分别选择不同的模式进行"抢跑"游戏。一旦信号流中出现了某人的模式, 该人获胜, 游戏结束。

- Alice 选择了模式 $A = \text{H H}$ 。
- Bob 选择了模式 $B = \text{T H}$ 。

问题: 请问 Bob 获胜的概率 (即 B 先于 A 出现的概率) 是多少?

(注意: 这里不再是计算"期望时间", 而是计算**获胜概率**。)

问题四

一个硬币 0.6 概率为正面, 0.4 概率为反面, 如何构造一个发生概率为 20% 的随机事件?

问题五

1,0,10,2,4,24 能组成多少个不同的八位数?

问题六

阅读以下 Python 代码，推断最后一行 `print` 语句的输出结果是哪一项？

代码片段

```
1 from functools import wraps
2
3 def token_check(func):
4     """Decorator to check user tokens."""
5     @wraps(func)
6     def inner_check(*args, **kwargs):
7         return func(*args, **kwargs)
8     return inner_check
9
10 def log_execution(func):
11     """Decorator to log function calls."""
12     # 注意：此处故意未使用 @wraps
13     def wrapper_log(*args, **kwargs):
14         """Wrapper for logging."""
15         return func(*args, **kwargs)
16     return wrapper_log
17
18 @log_execution
19 @token_check
20 def fetch_data():
21     """Fetches data from database."""
22     pass
23
24 print(f"{fetch_data.__name__} | {fetch_data.__doc__}")
```

选项：

- A. `fetch_data` | Fetches data from database.
 - B. `inner_check` | Fetches data from database.
 - C. `wrapper_log` | Wrapper for logging.
 - D. `wrapper_log` | Fetches data from database.
-

问题七

题目背景

你正在为一个高频交易系统编写回测引擎。给定一个整数数组 `prices`，其中 `prices[i]` 表示某支股票在第 i 天的价格。
你需要设计一个算法来计算最大利润，并严格遵守交易所的结算制度与佣金模型。

题目描述

请计算在满足以下所有规则的情况下，你能获得的最大利润：

- 无限次交易**：你可以尽可能多地进行买卖交易（买入和卖出），但你必须在再次买入前卖出掉之前的股票（即手中最多只能持有一股）。
- 交易成本**：每次卖出股票时，需要支付一笔固定的手续费 `fee`。
- 结算延迟（冷却期）**：卖出股票后，需要等待 D 天的资金结算期才能再次买入。
 - 例如：如果你在第 i 天卖出股票，那么你在第 $i + 1, \dots, i + D$ 天都无法买入股票。
 - 你最早可以在第 $i + D + 1$ 天再次买入。

输入输出示例

示例 1:

Input: `prices = [1, 2, 3, 0, 2]`, `D = 1`, `fee = 0`

Output: 3

Explanation:

- 第 0 天买入 (price 1)，第 1 天卖出 (price 2)，利润 = $2 - 1 - 0 = 1$ 。
- 第 2 天处于冷冻期 ($D = 1$)，无法操作。
- 第 3 天买入 (price 0)，第 4 天卖出 (price 2)，利润 = $2 - 0 - 0 = 2$ 。
- 总利润 = $1 + 2 = 3$ 。

示例 2:

Input: `prices = [1, 5, 2, 4, 3]`, `D = 2`, `fee = 1`

Output: 3

Explanation:

- 第 0 天买入 (price 1)，第 1 天卖出 (price 5)。
- 支付 `fee = 1`，本次净赚 $5 - 1 - 1 = 3$ 。
- 卖出后进入 2 天冷却（第 2、3 天禁买）。
- 之后无更优操作，总利润 3。

约束条件

- $1 \leq \text{prices.length} \leq 5 \times 10^4$
- $0 \leq \text{prices}[i] \leq 5 \times 10^4$
- $0 \leq D \leq \text{prices.length}$
- $0 \leq \text{fee} \leq 5 \times 10^4$