

# Week 4 QTA 笔试题标准题解

欧岱松

2025 年 12 月 20 日

## 1. 必胜策略 I (博弈论)

解答

结论：先手必胜。

答案：先手玩家首先取走最中间的 1 个积木，将 31 个积木分解为左右两段完全独立的部分。

每段各 15 个，此时局面处于完全对称状态。此后，无论后手玩家在左边的一堆进行什么操作（取走  $x$  个，或将堆切分），先手玩家只需在右边的一堆执行完全相同的镜像操作。由于局面对称，只要后手玩家能进行合法移动，先手玩家必然能在另一侧进行对应的合法移动，因此最后一个积木一定会被先手玩家拿走。

## 2. 切割木棍 (几何概率)

解答

答案： $1/4$  (25%)。

设木棍总长为 1，两个切点位置分别为  $x, y$ ，且  $x, y \sim U(0, 1)$ 。不失一般性，设  $x < y$ ，则三段长度为  $x, y - x, 1 - y$ 。

构成三角形的充要条件是任意两边之和大于第三边，等价于任意一边长度  $< \frac{1}{2}$ ，即：

$$x < \frac{1}{2}, \quad y - x < \frac{1}{2}, \quad 1 - y < \frac{1}{2}$$

化简得： $x < \frac{1}{2}$ ,  $y < x + \frac{1}{2}$ ,  $y > \frac{1}{2}$ 。

由对称性，在  $(x, y)$  平面上，可行域由两个对称的三角形组成。

在单位正方形面积中，满足条件的区域由两个底和高均为 0.5 的小三角形组成：

$$S = 2 \times \left( \frac{1}{2} \times 0.5 \times 0.5 \right) = 0.25$$

### 3. 球的放法 (排列组合)

解答

答案: 256 种。

分步计数:

设绿盒中放入  $g$  个球, 其中  $0 \leq g \leq 30$ , 则剩余  $r = 30 - g$  个球需要放入两个相同的红盒。设两红盒球数为  $a, b$ , 满足  $a + b = r$  且  $a \leq b$ 。对于给定的  $r$ , 方案数为  $N_r = \lfloor r/2 \rfloor + 1$ : 当  $r$  为偶数时, 可分配方案为  $(0, r), (1, r-1), \dots, (r/2, r/2)$ , 共  $r/2 + 1$  种; 当  $r$  为奇数时, 可分配方案为  $(0, r), (1, r-1), \dots, (\lfloor r/2 \rfloor, \lceil r/2 \rceil)$ , 共  $\lfloor r/2 \rfloor + 1$  种。因此总方案数为  $\text{Sum} = \sum_{r=0}^{30} (\lfloor r/2 \rfloor + 1)$ 。

计算过程:

$$\begin{aligned}\text{Sum} &= \underbrace{(1+1)}_{r=0,1} + \underbrace{(2+2)}_{r=2,3} + \underbrace{(3+3)}_{r=4,5} + \cdots + \underbrace{(15+15)}_{r=28,29} + \underbrace{16}_{r=30} \\ &= 2 \times (1 + 2 + 3 + \cdots + 15) + 16 \\ &= 2 \times \frac{15 \times 16}{2} + 16 \\ &= 2 \times 120 + 16 = 256\end{aligned}$$

### 4. 必胜策略 II

解答

结论: 蝙蝠侠存在必胜策略。

核心逻辑: 超人的轨迹完全由初始位置  $x_0$  和速度  $v$  决定, 位置函数为  $x(t) = x_0 + vt$ 。因为  $x_0, v \in \mathbb{Z}$ , 所有可能的参数对集合  $S = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$  是可数集。

必胜策略构造:

首先将所有可能的整数对  $(x_0, v)$  按对角线法排列成序列  $P_1, P_2, P_3, \dots$ 。在第  $t$  时刻, 蝙蝠侠假设超人参数为序列中第  $t$  个参数对  $P_t = (x_0^{(t)}, v^{(t)})$ , 并计算射击位置  $\text{Pos}_t = x_0^{(t)} + v^{(t)} \times t$ 。因为超人的真实参数对  $(x_0^*, v^*)$  必然在序列的某一位  $k$  出现 (即  $P_k = (x_0^*, v^*)$ ), 所以蝙蝠侠最晚在第  $k$  回合击中目标。

### 5. Brownian Motion

解答

根据  $q$  与  $a$  的大小关系分两种情况讨论:

**情形 1:**  $0 < q < a$

已知起点  $B(0) = 0$  和终点  $B(a) = b$ , 求中间时刻  $B(q)$  的条件分布。

根据布朗桥性质, 在给定两端点的条件下, 中间点的值呈线性插值, 并有额外的随机波动:

$$E[B(q) \mid B(a) = b] = \frac{q}{a} \cdot b$$

$$\text{Var}(B(q) \mid B(a) = b) = \frac{q(a-q)}{a}$$

**情形 2:**  $q > a$

已知  $B(a) = b$ , 求未来时刻  $B(q)$  的条件分布。

利用布朗运动的独立增量性质:  $B(q) = B(a) + \underbrace{(B(q) - B(a))}_{\text{独立于 } B(a)}$

因为  $B(q) - B(a) \sim \mathcal{N}(0, q-a)$  且独立于  $B(a)$ , 所以:

$$E[B(q) \mid B(a) = b] = b + E[B(q) - B(a)] = b + 0 = b$$

$$\text{Var}(B(q) \mid B(a) = b) = \text{Var}(B(q) - B(a)) = q - a$$

## 6. 广播机制

解答

答案: (2, 3, 3) 选 B

## 7. 接雨水 (算法)

解答

算法步骤:

1. 使用动态规划预处理每个位置的左侧最高点和右侧最高点。
2. 对每个位置，计算能蓄水的高度（木桶短板原理）。
3. 将蓄水高度乘以对应宽度，累加得到总体积。

Python 参考实现:

```
1 def trap_rain_weighted(heights, widths):
2     """
3         计算加权接雨水问题的总体积
4
5         参数：
6             heights: 高度数组
7             widths: 宽度数组
8
9         返回：
10            总蓄水体积
11
12    """
13
14    n = len(heights)
15    if n == 0:
16        return 0
17
18    # 计算每个位置左侧的最大高度
19    left_max = [0] * n
20    left_max[0] = heights[0]
21    for i in range(1, n):
22        left_max[i] = max(left_max[i-1], heights[i])
23
24    # 计算每个位置右侧的最大高度
25    right_max = [0] * n
26    right_max[n-1] = heights[n-1]
```

```
24     for i in range(n-2, -1, -1):
25         right_max[i] = max(right_max[i+1], heights[i])
26
27     # 计算总蓄水量
28     total_water = 0
29     for i in range(n):
30
31         water_level = min(left_max[i], right_max[i])
32         # 当前位置的蓄水深度
33         depth = max(0, water_level - heights[i])
34         # 累加体积：深度 × 宽度
35         total_water += depth * widths[i]
36
37     return total_water
```