Dokumentation

CaretakerApp

von Fabian Berkowitz und Christoph Kaiser

in Zusammenarbeit mit

ucura GmbH Gewerbestraße 3 8500 Frauenfeld, CH

Einleitung

Im Rahmen der Vorlesung "Mobile Computing" musste eine App entwickelt werden. Welchen Use Case man abdecken möchte wurde den Studenten frei überlassen. Die ursprüngliche App Idee wurde von Armando Statti geliefert. Dieser begleitet, im Rahmen der Start-Up Gründung, die ucura GmbH bei der Fertigstellung einer IOS App. Um das Portfolio zu erweitern befassten wir uns mit der Android basierten Entwicklung und somit zum Gegenstück der IOS Version. Die zu entwickelnde App sollte somit dieselbe Grundfunktionalität zur Verfügung stellen. Auf die Umsetzung aller Features wurde aufgrund des kurzen Projektzeitraums verzichtet. Zudem wurde die App in zwei Teile aufgespalten. Eine Pfleger - wird in dieser Dokumentation behandelt - und eine Patientenseite.

Idee

Die App ist zur Vernetzung von Patienten und Pflegern gedacht. Doch wie gesagt wird im Folgenden nur auf die Pfleger Seite eingegangen. Nach einer initialen Registrierung wird der Pfleger durch den sogenannten Onboardingprozess geführt. Hierbei werden persönliche Daten (Name, Geburtstag, Adresse, ...) sowie Informationen zum geplanten Arbeitsverhalten (Stunden pro Woche, Interessen, Gehalt/h und Arbeitszeiten). Nachdem der Onboardingprozess abgeschlossen ist wird der Pfleger zu seinem "Dashboard" weitergeleitet. Das Dashboard ist das zentrale Element der App. Es enthält Kontaktanfragen von Patienten und ist somit der Startpunkt um eine Geschäftsbeziehung mit einem Patienten aufzubauen.

Architektur

Bei der Architektur haben wir uns für MVVM entschieden. Diese Architektur ermöglicht es uns eine modulare App aufzubauen. Durch die verschiedenen Schichten Modelview, View und Model ist eine klare Abgrenzung möglich. D.h. durch die quasi non-existente Beziehung zwischen Modelview und View ist es ohne Probleme möglich die einzelnen Komponenten zu Testen. Die Kommunikation zwischen View und Modelview findet über LiveData statt. Dies ist eine von Google entwickelte Datenstruktur zum Datenaustausch, bei dem sich die beteiligten Komponenten gegenseitig nicht kennen müssen.

Unsere genutzte Modelschicht enthält die zugrunde liegenden Datenstrukturen um Pfleger sowohl lokal als auch online abzuspeichern. Für diese Funktionalitäten haben wir uns zur lokalen Speicherung (Datenbank) für Room und zur online Speicherung für Retrofit entschieden. Diese beiden Bibliotheken bieten eine Abstraktion zur wirklichen Umsetzung und ermöglichen somit eine einfachere Implementierung als "händisch" den Datenverkehr zu behandeln. Die Datenbank wurde über das Singleton Pattern implementiert und liefert somit immer nur eine Instanz des Datenbankobjekts was eine ressourcenschonendere und vor allem eine korrekte Implementierung ermöglicht. Um die Synchronisierung des Online- und Lokalbestands sicherzustellen wurde eine Repositoryklasse erstellt. Diese wird ebenfalls durch das Singleton Pattern auf eine Instanz begrenzt.

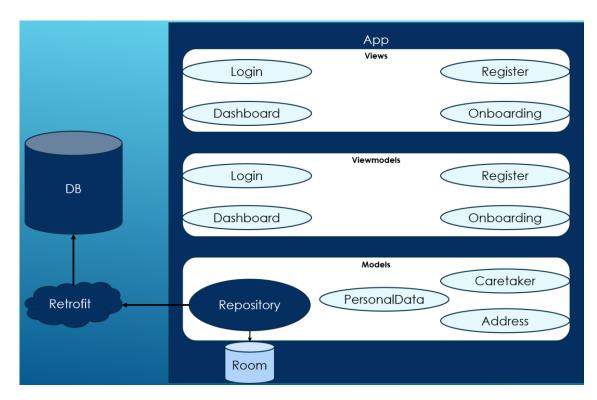
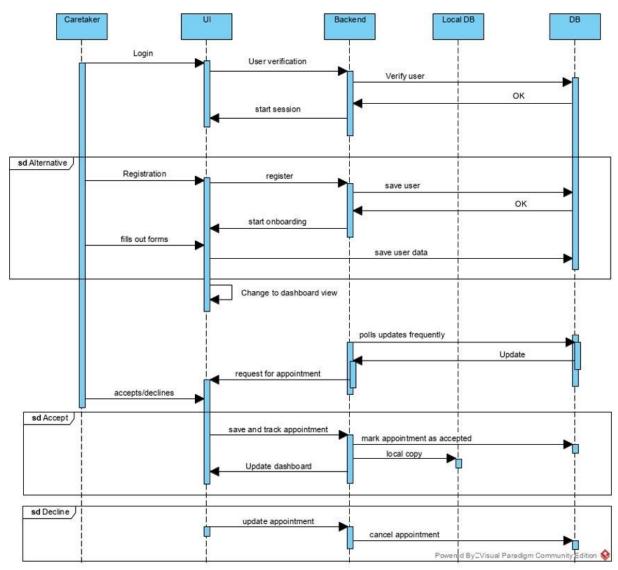


Abbildung 1 Grobe Architektur

Sequenzdiagramm



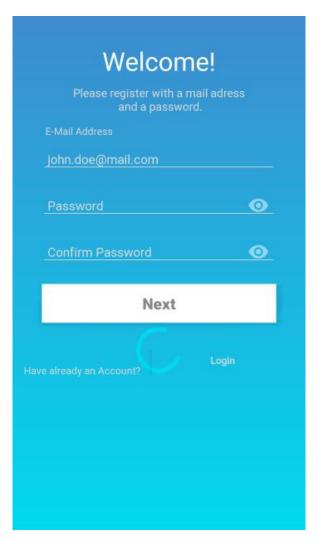
Terminanfragen konnten leider zeitlich nicht mehr implementiert werden. Deshalb wurde es durch eine einfache Kontaktaufnahme ersetzt, die vom Caretaker akzeptiert werden kann. Ein Patient bekommt nun eine Übersicht aller Caretaker angezeigt.

Projektplanung

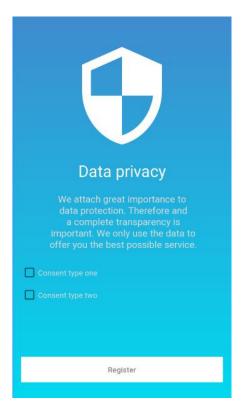
Die Projektplanung war vorwiegend rudimentär vorhanden. Grund hierfür war die Zusammenarbeit mit der ucura GmbH. Da die Schnittstellen zum Großteil nicht passend für unsere Umsetzung beziehungsweise teilweise noch fehlerhaft waren gestaltete es sich schwer einen konkreten Zeitplan zu erstellen. Doch durch den direkten Kontakt mit diversen Mitarbeitern konnte dies bewerkstelligt werden. Durch diese Abhängigkeiten wurde allerdings kein konkreter Projektplan erstellt werden.

Design

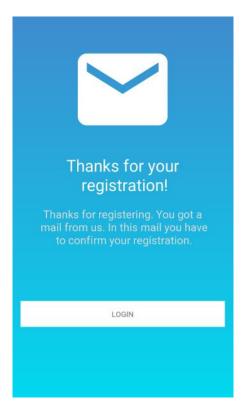
In den folgenden Bildern wird der Workflow der App dargestellt:



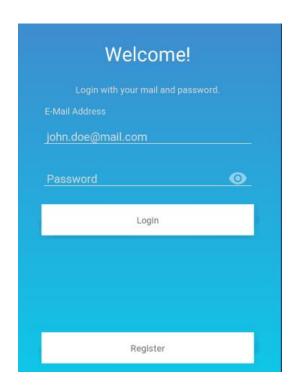
Nach dem erstmaligen Starten der App wird der Registrierungsbildschirm gestartet. Hier kann sich der Pfleger mit E-Mail und Passwort einen Account erstellen.



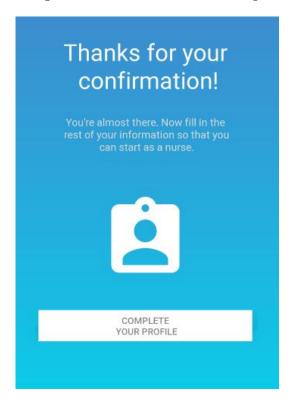
Um den Vorgang der Accounterstellung abzuschließen müssen noch zwei Einverständnisse gegeben werden.

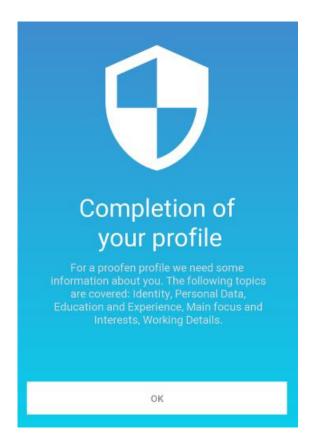


Nachdem man den Link in der Email bestätigt hat kann sich der Pfleger einloggen.

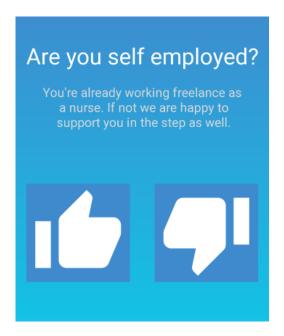


Durch diesen Login wird ein Accesstoken generiert welches für die folgenden Netzwerkaufrufe wie das Speichern der Adresse benötigt wird.





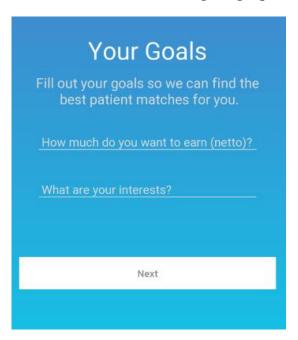
Wenn die beiden oberen Screens durchlaufen wurden beginnt das wirkliche Onboarding.



Der Pfleger muss angeben, ob er bereits als Freelancer im Bereich der Pflege tätig ist.

Personal Data		
Where are you from and where are you going to work?		
Gender		
Name Max Mustermann		
Birthday YYYY-MM-DD Phone number		
Address		
Street No.		
Zip City		
Country		

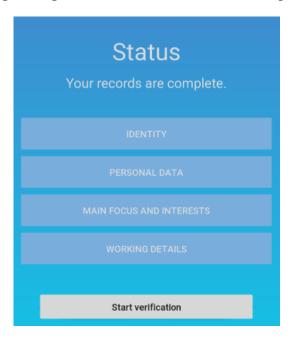
Danach werden die persönlichen Daten des Pflegers gespeichert.



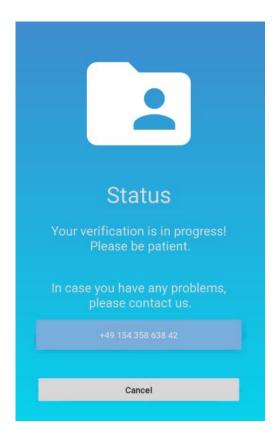
Um im Anschluss seine persönlichen Ziele abzufragen.

Working Details When and especially how much do		
you want to work?		
How much hours do you want to work? Hours		
☐ Monday	☐ Tuesday	
☐ Wednesday	☐ Thursday	
☐ Friday	☐ Saturday	
☐ Sunday		
DONE		

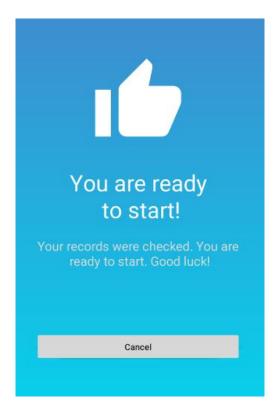
Zudem muss der Pfleger Angaben zu seinen Arbeitszeiten geben.



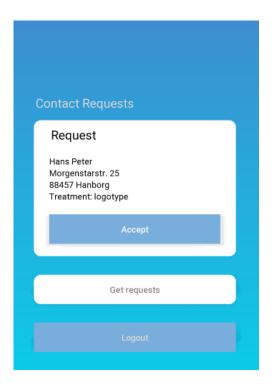
Nun wird dem Pfleger noch einmal eine Zusammenfassung der durchlaufenen Prozesse angezeigt und er kann die Verifikation starten.



Nach dem Starten der Verifikation wird der Pfleger aufgefordert die Verifikation abzuwarten.



Wurde die Verifikation erfolgreich abgeschlossen wird der Kunde darüber informiert und kann zum Dashboard gelangen.



Im Dashboard hat der Pfleger die Möglichkeit neue Anfragen abzurufen, diese zu akzeptieren und sich auszuloggen. Im Nachhinein kann hier auch noch das Termintracking implementiert werden.

Probleme

Bei der Umsetzung des Projekts sind einige Fallstricke und Probleme entstanden, auf welche im Folgenden eingegangen wird.

Prinzipiell verlief die Entwicklung anfangs sehr schleppend, da erst eine Menge Dokumentation zur Androidentwicklung gelesen werden musste, um die nötigen Datenklassen und ihre Abhängigkeiten zu verstehen.

Durch einen Guide, der Android Developer Seite, entwickelten wir ein sogenanntes NetworkFragment. Dieses sollte unsere REST API-Aufrufe behandeln. Im Laufe der Zeit hat sich auf Pfleger Seite allerdings ein Problem bezüglich des Handlings erwiesen. Um über die Repositoryklasse eine Synchronisierung zwischen Room und der Onlinedatenbank zu erhalten war es schlicht unmöglich mit dem NetworkFragment zu arbeiten. Das Debugging erwies sich ebenso als nicht hilfreich, da sämtlicher Netzwerkverkehr sowie die lokalen Datenbankaufrufe in einem asynchronen Thread stattfinden müssen, um den Mainthread nicht zu blockieren. Somit haben wir nach einiger Zeit Retrofit als geeignete Alternative gefunden.

Ebenfalls als sehr umständlich hat sich das Design der Views gestaltet. Die Dokumentation ist nicht sehr aufschlussreich und viele Funktionalitäten

verstecken sich hinter nichtssagenden Attributen. Somit war selbst das Einbinden eines einfachen Buttons im Textfeld, um die Sichtbarkeit des Passworts zu regeln, eine Herausforderung.

Als Fazit lässt sich sagen, dass die Entwicklung für die Androidplattform um einiges komplexer ist als beispielsweise die Standardentwicklung für PC-Systeme. Jedoch war es eine interessante Erfahrung eine neue Plattform kennenzulernen und somit neue Erkenntnisse zu gewinnen und umzusetzen. Jedoch wird es höchstwahrscheinlich unser letztes Androidprojekt gewesen sein.