

# 아이디어 브레인스토밍 주요 아이디어 | 4조 (이은, 문결, 여윤아)

## 도서 리뷰 분석

\* 자기계발서, 금융 서적 등 분야를 정하고, 베스트셀러들을 모아 리뷰를 통시적으로 분석하여 유행의 흐름을 살핀다.

### 장점

- 이용자 성향에 따라, 다른 콘텐츠 리뷰에 비해 비교적 정돈된 텍스트
- 유용성 (시장 예측 가능성)

### 단점

- 리뷰의 양이 상대적으로 적음
- 주요한 리뷰 사이트를 특정하기 어려움
- 이북의 경우 본문을 통한 추천 시스템 이미 존재함

### 예시

- 감성적 vs 이성적
- 위로함 vs 다그침
- 긍정적(추천할 만함) vs 부정적(추천하지 않음)
- 통시적으로 각 사회적 배경마다 주요한 키워드/분야 분석

## 어플 리뷰

\* 은행 어플, 오픈뱅킹 어플, 다이어리 어플, 독서 기록 어플 등 분야를 정해 해당 어플에서 자주 지적되는 문제점 등을 분석

### 장점

- 구체적인 문제 사항을 지적하는 텍스트 많음
- 유용성 (개선 가능성)
- 긍정-부정이 두드러짐

### 단점

- 텍스트의 위치가 어플(앱스토어 등) 내부인 경우 크롤링 어려움
- 선정되는 분야에 따라 리뷰를 남기는 이용자 성향 달라짐

### 예시

- 긍정적(추천할 만함) vs 부정적(추천하지 않음)
- 이용자마다 가중치를 두는 요소별로 분류(디자인, 직관성, 안정성 등)
- 리뷰에서 특히 자주 제안되는 개선 사항 분석

# 기타 아이디어

## 유튜브 댓글

### 장점

크롤링 가능, 가치평가를 포함하는 경우 많음, 활용 가능성 다양하고 큼

### 단점

잘못된 맞춤법, 신조어 등이 많이 사용됨, 영상의 내용 자체에 관한 단어가 많음

## 넷플릭스

### 장점

평가 시스템 부재, 유용성

### 단점

흠어진 리뷰를 모을 방법, 크롤링 어려움, 왓차에는 존재하는 시스템

## 음식 리뷰

### 장점

선호/비선호, 맛있음/맛없음, 위치, 가격, 대기시간, 서비스 등 비교적 명확한 기준

### 단점

어플의 경우 크롤링 어려움, 흔한 주제, 일반적으로 함께 있는 별점 시스템 자체가 숫자화 역할

## 전시/공연 리뷰

### 장점

배우별, 극장별 등 비교적 명확한 기준, 유용성

### 단점

충성도 높은 팬층의 무조건적 옹호 존재, 내용과 가치평가 구분 어려움

## 숙박 리뷰

### 장점

비교적 명확한 기준, 부킹닷컴이나 에어비엔비 등 세분화된 리뷰를 제공

### 단점

흔한 주제, 일반적으로 함께 있는 별점 시스템 자체가 숫자화 역할

## 강의평

### 장점

명확한 사용 대상, 유용성

### 단점

어플의 경우 크롤링 어려움, 사람을 대상으로 하는 데서 오는 윤리적 문제

## 문학사 연구

\*시대별 대표적 문학 텍스트를 읽어내 각 시대 혹은 사조별 분위기, 어휘 등을 구분

### 장점

비교적 컴퓨터가 읽기 쉬운 정돈된 텍스트, 가치평가 없이 간단한 계산

### 단점

활용 가능성 한정적, 본문을 충분히 확보할 방안 필요

## 게임 리뷰

### 장점

선호/비선호 구분 쉬움, 유용성

### 단점

이미 긍정과 부정을 나눠 리뷰 정보를 제공하는 사이트 존재함, '너도 당해봐라'식 리뷰문화

## 증권 레포트

### 장점

경제적 유용성, 정돈된 텍스트

### 단점

대상이 되는 기업 등의 선별 기준이 불명확함, 많은 전문용어, 이미 긍정성의 정도 등을 수치화해서 제공하는 경우 많음

## 웹툰 댓글

### 장점

활용 가능성, 리뷰의 양, 기존 별점 시스템은 사실상 변별력을 잃음

### 단점

무의미한 댓글 많음, 정돈되지 않은 텍스트, 가치평가보단 내용 자체에 관한 말이 많을 것