HITO 2 3ER TRIMESTRE DE LENGUAJE DE MARCAS

Óscar Durán Sánchez

Fecha de entrega: 21/05/2024

CampusFP

Índice

Expl	licación de la Encuesta Realizada	3
Co	onclusión	6
Resu	ultado obtenido	7
La re	ealización de la página web	9
1.	. Estructura HTML y Estilos:	9
2.	. Formulario de Filtros:	10
3.	. Resultados Dinámicos:	10
Re	esumen de la Solución:	11
Ve	entajas de la Solución:	11
Java	ascript	11
1.	. Lectura del Archivo JSON	11
	1.1 Carga del Documento:	11
	1.2 Fetch para Obtener el Archivo JSON:	11
2.	. Escritura en la Web	12
	2.1 Elementos del DOM:	12
	2.2 Mostrar Datos en la Tabla:	12
3.	. Filtrado de Datos	13
	3.2 Evento de Envío del Formulario:	13
4.	. Inicialización	13
	4.1 Mostrar Todos los Datos Inicialmente:	13
Tecn	nologías utilizadas	14
H	TML5	14
	Uso en el proyecto:	14
CS	SS3 y Bootstrap	14
	Uso en el proyecto:	14
Ja	avaScript	14
	Uso en el proyecto:	14
JS	SON	15
	Uso en el proyecto:	15
Te	ecnologías Web Complementarias	15
Re	esumen de Flujo de Trabajo	15
Bibli	iografía	16

Explicación de la Encuesta Realizada

He realizado una encuesta diseñada para recopilar información sobre los hábitos de consumo digital de los participantes. A continuación, describo cada sección de la encuesta y su propósito:

1. Pregunta de Introducción

- Pregunta: ¿Cuál es tu edad?
- Opciones:
 - Menor de 18 años
 - 18-24 años
 - 25-34 años
 - 35-44 años
 - 45-54 años
 - 55 años o más

Propósito: Quiero conocer la distribución de edades entre los encuestados para analizar cómo varían los hábitos de consumo digital entre diferentes grupos de edad.

2. Preguntas sobre Dispositivos y Plataformas

- Pregunta: ¿Qué dispositivo utilizas con mayor frecuencia para acceder a contenido digital?
 - Opciones:
 - Computadora de escritorio
 - Portátil
 - Smartphone
 - Tablet

Otro:

- Pregunta: ¿Qué plataforma o aplicaciones utilizas con mayor frecuencia para consumir contenido digital?
 - Opciones:
 - Netflix
 - YouTube
 - Spotify
 - Redes Sociales (especificar cuál)

• Otro:
Propósito: Estoy interesado en identificar los dispositivos y plataformas más utilizados por los encuestados para acceder a contenido digital. Esto me ayudará a comprender las preferencias de los usuarios en términos de tecnología y plataformas.
3. Preguntas sobre Hábitos de Consumo
 Pregunta: ¿Cuántas horas al día aproximadamente pasas consumiendo contenido digital? (incluyendo redes sociales, videos, música, etc.)
Opciones:

- Menos de 1 hora
 - 1-2 horas
 - 3-4 horas
 - 5-6 horas
 - Más de 6 horas
- Pregunta: ¿Qué tipo de contenido digital consumes con mayor frecuencia?
 - Opciones:
 - Videos educativos
 - Series y películas
 - Música
 - Noticias

Otro:	
-------------------------	--

Propósito: Quiero determinar cuánto tiempo dedican los encuestados al consumo de contenido digital y qué tipo de contenido es el más popular entre ellos. Esto me ayudará a identificar tendencias en el consumo de medios.

4. Preguntas sobre Preferencias y Opiniones

- Pregunta: ¿Prefieres consumir contenido digital de forma individual o en compañía?
 - Opciones:
 - Individualmente
 - En compañía
 - Depende del tipo de contenido
- Pregunta: ¿Qué factor es más importante para ti al elegir qué contenido digital consumir?

Opciones:

- Calidad
- Relevancia
- Diversidad

Otros:			
--------------------------	--	--	--

Propósito: Me interesa comprender las preferencias y opiniones de los encuestados sobre cómo y por qué eligen consumir contenido digital. Esto puede ofrecerme información sobre los factores que influyen en sus decisiones de consumo.

5. Preguntas Demográficas

• Pregunta: ¿Cuál es tu género?

Opciones:

- Masculino
- Femenino
- No binario
- Prefiero no decirlo

Propósito: Quiero recopilar información demográfica básica que me permita analizar los datos de la encuesta en función del género, ofreciendo una perspectiva sobre cómo varían los hábitos de consumo digital entre diferentes grupos de género.

Análisis de los Datos Recopilados

Los datos recopilados en la encuesta me permiten realizar un análisis detallado de los hábitos de consumo digital de los participantes. Aquí presento algunos aspectos destacados del análisis:

1. Distribución por Edad:

• La mayoría de los participantes son jóvenes, en el rango de 18-24 años, con algunos en el grupo de 25-34 años y mayores de 55 años.

2. Dispositivos Preferidos:

• El dispositivo más utilizado es el smartphone, seguido por el portátil. Esto indica una tendencia hacia la movilidad y el acceso fácil a contenido digital.

3. Plataformas Preferidas:

 Las redes sociales y las plataformas de streaming son las más utilizadas. Esto muestra la popularidad de estos medios para el consumo de contenido digital.

4. Tiempo de Consumo:

 Muchos participantes reportan pasar más de 6 horas al día consumiendo contenido digital, lo que subraya la importancia de estos medios en su vida diaria.

5. Tipos de Contenido:

 La música y los videos son los tipos de contenido más consumidos, lo que refleja las preferencias actuales de los usuarios en términos de entretenimiento y educación.

6. Preferencias de Consumo:

 La mayoría prefiere consumir contenido de forma individual, destacando la importancia de la personalización en la experiencia de consumo digital.

7. Factores de Decisión:

 La calidad es el factor más importante al elegir contenido, seguido por la relevancia y la diversidad.

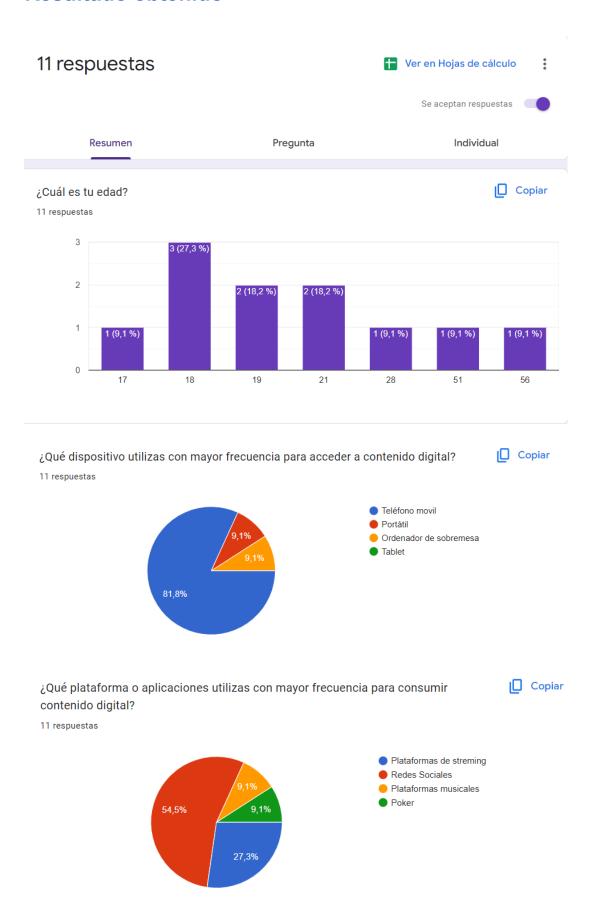
8. Género:

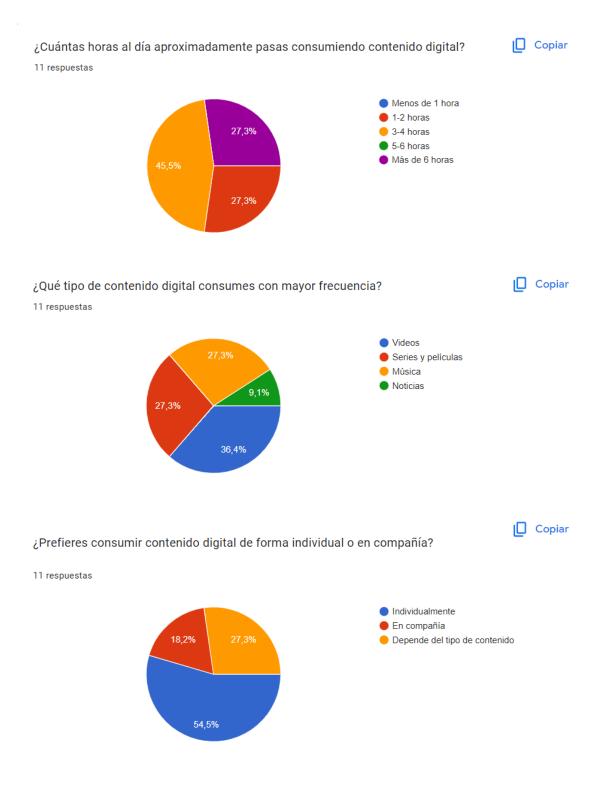
• La encuesta incluye participantes de diferentes géneros, proporcionando una base diversa para el análisis.

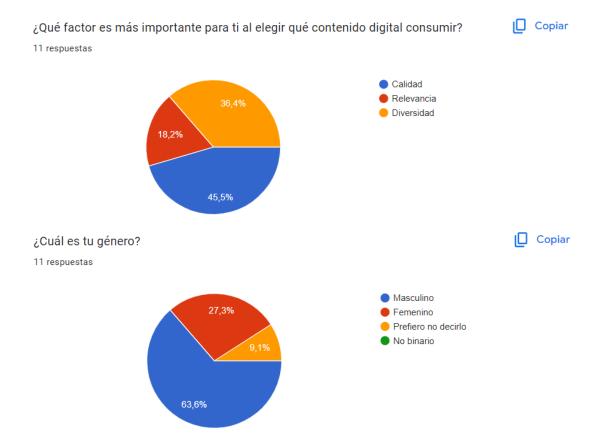
Conclusión

La encuesta me proporciona una visión clara de los hábitos y preferencias de consumo digital de los participantes. Estos datos pueden ser útiles para empresas de medios, desarrolladores de aplicaciones y creadores de contenido para ajustar sus estrategias y ofrecer contenido que se alinee con las preferencias de su audiencia.

Resultado obtenido







La realización de la página web

- 1. Estructura HTML y Estilos:
 - HTML5 y Bootstrap: La página utiliza HTML5 y Bootstrap 4.5.2 para la estructura y los estilos. Bootstrap se incluye a través de un CDN, lo que facilita un diseño responsivo y estéticamente agradable sin necesidad de crear estilos desde cero.

<link href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

 CSS Personalizado: Además de Bootstrap, se utiliza un archivo CSS personalizado (css/styles.css) para posibles ajustes específicos de estilo.

<link rel="stylesheet" href="css/styles.css">

2. Formulario de Filtros:

- Elementos del Formulario: El formulario contiene varios selectores (select) para diferentes criterios de filtrado como edad, dispositivo, plataforma, horas al día, tipo de contenido, preferencia, factor importante y género. Cada selector ofrece múltiples opciones que el usuario puede elegir.
- Formulario Responsivo: Gracias a Bootstrap, el formulario de filtros es responsivo y se adapta bien a diferentes tamaños de pantalla.



3. Resultados Dinámicos:

- Tabla de Resultados: Los resultados se muestran en una tabla () que tiene un encabezado (<thead>) con las diferentes categorías de la encuesta y un cuerpo () donde se generarán las filas dinámicamente.
- Placeholder para Filas: El cuerpo de la tabla () está vacío inicialmente y se llenará con los resultados filtrados mediante JavaScript.



Resumen de la Solución:

La solución es un sistema interactivo y responsivo para visualizar los resultados de una encuesta. Utiliza tecnologías modernas como HTML5, CSS, Bootstrap y JavaScript para ofrecer una experiencia de usuario fluida y eficiente. Los filtros permiten a los usuarios personalizar los resultados que ven, y la tabla dinámica asegura que los datos se presenten de manera clara y organizada.

Ventajas de la Solución:

- **Interactividad**: Los usuarios pueden interactuar con los resultados de la encuesta aplicando diversos filtros.
- **Responsividad**: Gracias a Bootstrap, la página es accesible y funcional en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- **Dinamismo**: La actualización dinámica de la tabla de resultados hace que la página sea más útil y atractiva.
- Facilidad de Mantenimiento: Separar el CSS y el JavaScript en archivos externos facilita el mantenimiento y la actualización del código.

Javascript

1. Lectura del Archivo JSON

1.1 Carga del Documento:

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
```

Se utiliza el evento **DOMContentLoaded** para asegurar que el script se ejecute después de que el contenido del DOM se haya cargado completamente.

1.2 Fetch para Obtener el Archivo JSON:

```
fetch('data/encuesta.json')
   .then(response => response.json())
   .then(data => {
```

Se usa **fetch** para hacer una solicitud HTTP GET al archivo **encuesta.json** ubicado en el directorio **data**. La respuesta se convierte en un objeto JSON usando el método **response.ison()**.

2. Escritura en la Web

2.1 Elementos del DOM:

```
const resultadosTabla = document.getElementById('tabla-resultados');
const filtroEdad = document.getElementById('filtro-edad');
const filtroDispositivo = document.getElementById('filtro-dispositivo');
const filtroPlataforma = document.getElementById('filtro-plataforma');
const filtroHoras = document.getElementById('filtro-horas');
const filtroContenido = document.getElementById('filtro-contenido');
const filtroPreferencia = document.getElementById('filtro-preferencia');
const filtroFactor = document.getElementById('filtro-factor');
const filtroGenero = document.getElementById('filtro-genero');
```

Se seleccionan los elementos del DOM correspondientes a la tabla de resultados y a cada uno de los filtros.

2.2 Mostrar Datos en la Tabla:

```
function mostrarDatos(datos) {
    resultadosTabla.innerHTML = '';
    datos.forEach(item => {
        const row = document.createElement('tr');
        Object.values(item).forEach(value => {
            const cell = document.createElement('td');
            cell.textContent = value;
            row.appendChild(cell);
        });
        resultadosTabla.appendChild(row);
    });
}
```

La función **mostrarDatos** recibe un array de objetos (**datos**). Para cada objeto, se crea una fila (**>**) y una celda (**>**) por cada valor del objeto. Estas celdas se añaden a la fila, y luego la fila se añade al cuerpo de la tabla.

3. Filtrado de Datos

3.1 Filtrar Datos Según Criterios:

La función **filtrarDatos** obtiene los valores seleccionados en cada filtro y los usa para filtrar el array original **data**. Se comprueba que cada elemento del array coincida con los valores seleccionados (o se deje pasar si el filtro está vacío). Luego, se llama a **mostrarDatos** con los datos filtrados.

3.2 Evento de Envío del Formulario:

```
document.getElementById('form-filtros').addEventListener('submit', function(e) {
    e.preventDefault();
    filtrarDatos();
});
```

Se añade un event listener al formulario de filtros para manejar el evento de envío (**submit**). Este evento se previene (para que no se recargue la página) y se llama a la función **filtrarDatos**.

4. Inicialización

4.1 Mostrar Todos los Datos Inicialmente: mostrarDatos(data);

Al final del bloque **then**, se llama a **mostrarDatos** con todos los datos cargados del JSON para mostrar la tabla completa al inicio.

Tecnologías utilizadas

HTML5

Uso en el proyecto:

- Estructura del Documento: Utilizo etiquetas como html, head,, dota, head,, head, <a href="
- Formularios: Creo formularios de filtrado con etiquetas como <form>,
 <select>, <option>, <label>, <button> para que los usuarios puedan seleccionar diferentes criterios.
- Metaetiquetas: Incluyo metaetiquetas para configurar el juego de caracteres (<meta charset="UTF-8">) y asegurar que la página sea responsiva (<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">).

CSS3 y Bootstrap

Uso en el proyecto:

- Bootstrap: Incluyo Bootstrap a través de un CDN
 (https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
 min.css) para aprovechar sus clases y componentes predefinidos, lo
 que permite un diseño atractivo y responsivo sin mucho esfuerzo
 adicional.
- CSS Personalizado: También uso un archivo CSS personalizado (css/styles.css) para añadir estilos específicos que no están cubiertos por Bootstrap.

JavaScript

Uso en el proyecto:

- Fetch API: Uso la Fetch API para realizar una solicitud HTTP GET y obtener datos de un archivo JSON externo (data/encuesta.json).
- Manipulación del DOM: Manipulo los elementos del DOM para mostrar los datos en la tabla y aplicar filtros. Esto incluye la creación y actualización dinámica de elementos HTML como filas y celdas de una tabla.
- Event Listeners: Agrego escuchadores de eventos para manejar las acciones del usuario, como la presentación del formulario de filtros y la carga del contenido de la página.

JSON

Uso en el proyecto:

 Datos de la Encuesta: Almaceno los datos de la encuesta en un archivo JSON (data/encuesta.json). Este archivo contiene los resultados de la encuesta en un formato estructurado que JavaScript puede procesar fácilmente.

Tecnologías Web Complementarias

- DOM (Document Object Model): El DOM es una representación estructurada del documento HTML que permite interactuar con la página web. Uso JavaScript para acceder y manipular los elementos de la página.
- Eventos del DOM: Utilizo eventos como DOMContentLoaded para ejecutar el código JavaScript una vez que el DOM está completamente cargado, y submit para manejar la presentación del formulario.

Resumen de Flujo de Trabajo

- 1. Carga del Documento:
 - Espero a que el DOM se cargue completamente.

2. Lectura del Archivo JSON:

Utilizo la Fetch API para obtener los datos de la encuesta.

3. Mostrar Datos Iniciales:

• Muestro la tabla completa con todos los datos al cargar la página.

4. Filtrado de Datos:

 Implemento una función para filtrar los datos según los criterios seleccionados por el usuario.

5. Actualización Dinámica:

 Actualizo la tabla de resultados dinámicamente cada vez que el usuario aplica los filtros.

Bibliografía

Convertidor de EXCEL a JSON en línea (sin fecha) Convierta EXCEL a JSON en línea gratis. Disponible en:

https://products.aspose.app/cells/es/conversion/excel-to-json (Accedido: 17 de mayo de 2024).

Trabajando con JSON (sin fecha) *MDN Web Docs*. Disponible en: https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/Objects/JSON (Accedido: 17 de mayo de 2024).