





SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN SUPERIOR DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE OAXACA

"Tecnología Propia e Independencia Económica"

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES Tópicos de ciencia de los datos

Documentación de códigos

Docente: Pedro Antonio Peralta Regalado

15:00 – 16:00 HRS Grupo: 4SC

Presenta:

Agustín Cruz Everardo Álvaro 17161051

Contents

1. Sistemas de ecuaciones lineales	3
a) Método de Gauss.	3
b) Factorización LU y PLU	4
c) Inversa de una matriz	5
d) Determinantes	6
e) Gauss Seidel	7
f) Método de las potencias directa/inversa	8
2. Ecuaciones no lineales	9
a) Método de bisección	9
b) Método de falsa posición	10
c) Método de Newton/Raphson	11
Una variable	11
Varias variables.	12
Grafica	13
3. Interpolación	13
Método de Lagrange	14
Método de Newton	15
4 CAPÍTULO	16
a) Ajuste de un polinomio por mínimos cuadrados	16
Interpoladores cúbicos	18
4. Cálculo numérico	20
c) Integrador en cuadraturas Gaussianas	21
5. Ecuaciones diferenciales	22
a) Métodos para resolver una ecuación diferencial, problema de condicio	ones iniciales22
Euler izquierdo	22
Euler centrado	23
Euler derecho.	23
Métodos de Runge/Kutta 3o orden	24
Métodos de Runge/Kutta 4o orden	24
Frontera	
Ejemplo 1	25
Bibliography	26

1. Sistemas de ecuaciones lineales.

a) Método de Gauss.

```
iDLE Shell 3.10.0
                                                                                       ×
File Edit Shell Debug Options Window Help
      Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit (
      AMD64)] on win32
      Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
  >>>
      = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Sistemas de Ecuaciones
₹Ē
       Lineales\gauss.py
      Matriz aumentada:
      [[ 2. -1. 1. 2.]
       [ 3. 1. -2. 9.]
[-1. 2. 5. -5.]]
      Pivoteo parcial por filas
      [[ 3. 1. -2. 9.]
[-1. 2. 5. -5.]
[ 2. -1. 1. 2.]]
      eliminacion hacia adelante
      [[ 3.
                      1. -2.
       [ 0.
                      2.33333333 4.33333333 -2.
       [ 0.
                                   5.42857143 -5.42857143]]
      eliminación hacia atrás
      [[ 1. 0. 0. 2.]
 [ 0. 1. 0. 1.]
 [ 0. 0. 1. -1.]]
      solución de X:
      [[ 2.]
Œ
       [ 1.]
       [-1.]]
```

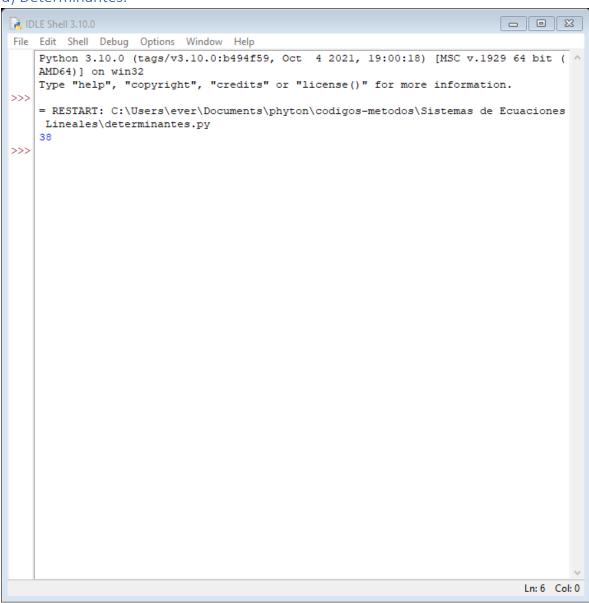
b) Factorización LU y PLU.

```
| IDLE Shell 3.10.0
                                                                           File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
    AMD64)1 on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Sistemas de Ecuaciones
     Lineales\FactorizacionLU.py
    Warning (from warnings module):
     File "C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Sistemas de Ecuaciones Li
    neales\FactorizacionLU.py", line 4
        epsilon = np.finfo(np.float).eps
    DeprecationWarning: `np.float` is a deprecated alias for the builtin `float`. To
     silence this warning, use `float` by itself. Doing this will not modify any beh
    avior and is safe. If you specifically wanted the numpy scalar type, use `np.flo
    at64' here.
    Deprecated in NumPy 1.20; for more details and guidance: https://numpy.org/devdo
    cs/release/1.20.0-notes.html#deprecations
    [[1. 0.]
     [3. 1.]]
    [[ 1. 1.]
     [ 0. -7.]]
>>>
                                                                              Ln: 17 Col: 0
```

c) Inversa de una matriz.

```
IDLE Shell 3.10.0
                                                                 File Edit Shell Debug Options Window Help
   Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
   AMD64)] on win32
   Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
   = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Sistemas de Ecuaciones
    Lineales\matriz_inversa.py
    -----Matriz original-----
    [[2-1 1]
    [ 3 1 -2]
    [-1 2 5]]
    -----Matriz inversa-----
   >>>
                                                                   Ln: 14 Col: 0
```

d) Determinantes.



e) Gauss Seidel.

```
IDLE Shell 3.10.0
                                                                         File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
    AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Sistemas de Ecuaciones
    Lineales\gauss-seidel.py
    respuesta X:
    [[3.]
     [-2.5]
    [7.]]
    verificar A.X=B:
    [[ 7.84999999]
    [-19.3
     [ 71.4
                 11
>>>
                                                                            Ln: 13 Col: 0
```

f) Método de las potencias directa/inversa.

```
IDLE Shell 3.10.0
                                                                           - 0 X
File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit (
    AMD64)1 on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Sistemas de Ecuaciones
     Lineales\MetodoDelasPotencias.py
    [[2. 1.]
     [1. 1.]]
    [1. 1.]
    [3. 2.]
    [0.85065081 0.52573111]
    [8.35246383e-41 1.61560147e-15 1.00000000e+00]
    [100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204
     100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204 100.20749204]
>>>
                                                                              Ln: 31 Col: 0
```

2. Ecuaciones no lineales.

a) Método de bisección.

```
IDLE Shell 3.10.0
                                                                            File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
    AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Ecuaciones no lineales
    \A MetodoBiseccion.py
    Bisection Funcion pol(x) = x^3 + 4x^2 -10:
    i = 1 , p = 1.500000000000
    i = 2 , p = 1.250000000000
    i = 3 , p = 1.375000000000
    i = 4 , p = 1.312500000000
    i = 5 , p = 1.343750000000
    i = 6 , p = 1.359375000000
    i = 7 , p = 1.367187500000
    i = 8 , p = 1.363281250000
    i = 9 , p = 1.365234375000
    i = 10, p = 1.364257812500
    i = 11, p = 1.364746093750
    i = 12, p = 1.364990234375
    i = 13, p = 1.365112304688
    i = 14, p = 1.365173339844
    i = 15, p = 1.365203857422
    i = 16, p = 1.365219116211
    i = 17, p = 1.365226745605
    i = 18, p = 1.365230560303
    i = 19, p = 1.365228652954
    i = 20, p = 1.365229606628
    i = 21, p = 1.365230083466
    i = 22, p = 1.365229845047
    i = 23, p = 1.365229964256
    i = 24, p = 1.365230023861
    i = 25, p = 1.365229994059
    i = 26, p = 1.365230008960
    i = 27, p = 1.365230016410
    Biseccino funcion trig(x) = x\cos(x-1) - \sin(x):
    i = 1 , p = 5.000000000000
    i = 2 , p = 5.500000000000
    i = 3 , p = 5.750000000000
    i = 4 , p = 5.625000000000
    i = 5 , p = 5.562500000000
                                                                              Ln: 62 Col: 0
```

b) Método de falsa posición.

```
| IDLE Shell 3.10.0
                                                                                      - O X
File Edit Shell Debug Options Window Help
     Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
     AMD64)1 on win32
     Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
     = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Ecuaciones no lineales
     \B falsa posicion.py
     Falsa posicion: pol(x) = x^3 + 4x^2 - 10
     Iteracion \Rightarrow 0 , p = 1.263157894737
     Iteracion \Rightarrow 1 , p = 1.338827838828
     Iteracion \Rightarrow 2 , p = 1.358546341825
     Iteracion \Rightarrow 3 , p = 1.363547440042
     Iteracion \Rightarrow 4 , p = 1.364807031827
     Iteracion => 5 , p = 1.365123717884
     Iteracion \Rightarrow 6 , p = 1.365203303663
     Iteracion => 7 , p = 1.365223301986
     Iteracion => 8 , p = 1.365228327026
     Iteracion \Rightarrow 9 , p = 1.365229589674
     Iteracion => 10, p = 1.365229906941
     Iteracion \Rightarrow 11, p = 1.365229986660
     Iteracion \Rightarrow 12, p = 1.365230006692
     Iteracion \Rightarrow 13, p = 1.365230011725
     Falsa posicin: trig(x) = xcos(x-1) - sin(x)
     Iteracion \Rightarrow 0 , p = 5.235657374722
     Iteracion \Rightarrow 1 , p = 5.569477410510
     Iteracion \Rightarrow 2 , p = 5.597623035312
     Iteracion \Rightarrow 3 , p = 5.599220749873
     Iteracion \Rightarrow 4 , p = 5.599307996036
     Iteracion => 5 , p = 5.599312749633
     Iteracion \Rightarrow 6 , p = 5.599313008600
     Iteracion \Rightarrow 7 , p = 5.599313022708
     Iteracion \Rightarrow 8 , p = 5.599313023477
     Falsa posicion: pote(x) = 7^x - 13
     Iteracion \Rightarrow 0 , p = 0.500000000000
     Iteracion \Rightarrow 1 , p = 0.835058241104
     Iteracion => 2 , p = 1.045169783424
     Iteracion \Rightarrow 3 , p = 1.168847080360
     Iteracion \Rightarrow 4 , p = 1.238197008244
     Iteracion \Rightarrow 5 , p = 1.275862101477
     Iteracion \Rightarrow 6 , p = 1.295933755010
     Iteracion \Rightarrow 7 , p = 1.306516642232
                                                                                         Ln: 119 Col: 0
```

c) Método de Newton/Raphson.

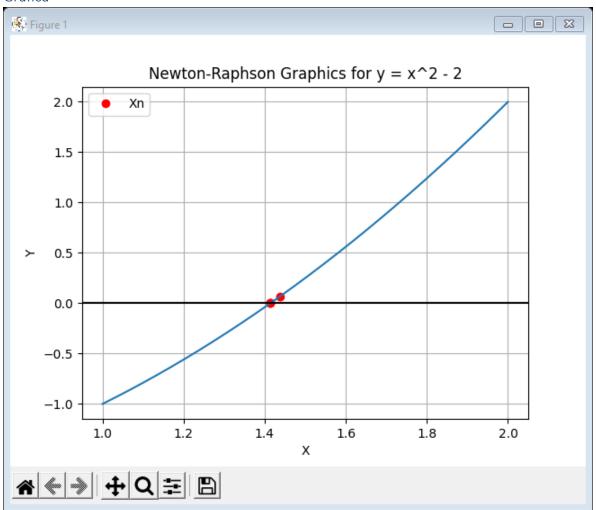
Una variable.

```
IDLE Shell 3.10.0
                                                                           File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit (
    AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Ecuaciones no lineales
    \MetodoUnaVariable.py
    Enter the guess value: 4
    Root after iteration 1 is 4.555555555555555.
    Root after iteration 2 is 4.48048048048048.
    Root after iteration 3 is 4.479057526062833.
    Root after iteration 4 is 4.4790570145063855.
    Root after iteration 5 is 4.479057014506321.
    The final root is 4.479057014506321
>>>
                                                                             Ln: 12 Col: 0
```

Varias variables.

```
*IDLE Shell 3.10.0*
                                                                        File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit (
    AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Ecuaciones no lineales
    \NewtonRapsoVariasVariable.py
           \mathbf{x}0
                           function(x0)
    k
          1.438235e+00 6.852076e-02
    x1
    x2
          1.414414e+00 5.674459e-04
    x3
          1.414214e+00 4.023794e-08
    x4
           1.414214e+00
                         4.440892e-16
    The approximate value of x is: 1.4142135623730951
                                                                            Ln: 5 Col: 0
```

Grafica



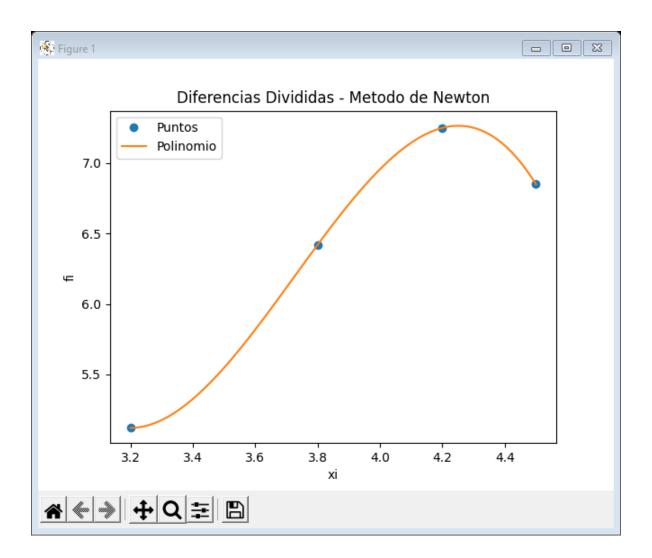
3. Interpolación.

Método de Lagrange.

```
IDLE Shell 3.10.0
                                                                            - D X
File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
    AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Interpolacion\A_lagran
    ge.py
    Polinomio de Lagrange en x=3:
    0.329545454545
    Polinomio de lagrange en x=1.5
    -0.977381481481.
>>>
                                                                               Ln: 9 Col: 0
```

Método de Newton.

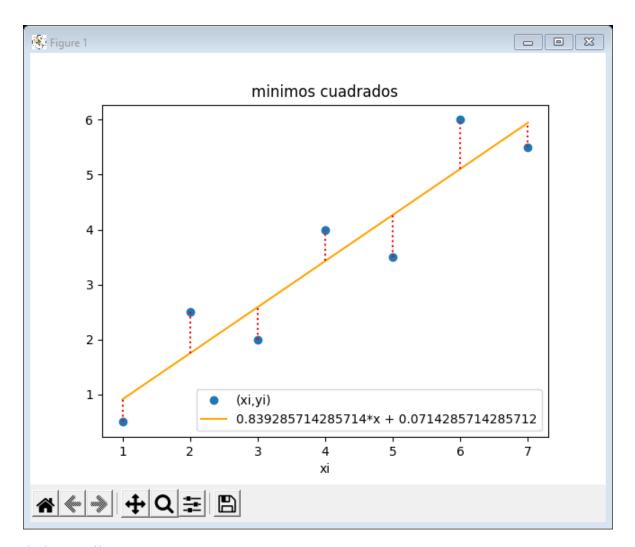
```
*IDLE Shell 3.10.0*
                                                                             File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
    AMD64)1 on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Interpolacion\B_metodo
    _newton.py
    Tabla Diferencia Dividida
    [['i ', 'xi ', 'fi
[[ 0. 3.2 5.12
                                ', 'F[1]', 'F[2]', 'F[3]', 'F[4]']]
                              2.1667 -0.0917 -3.6749 0.
     [ 1.
              3.8
                      6.42
                              2.075 -4.869 0.
                                                     0.
                      7.25 -1.3333 0. 0.
     [ 2.
              4.2
                                                       0.
               4.5
     [ 3.
                       6.85 0.
                                       0.
                                                0.
                                                       0.
                                                              -11
    dDividida:
    [ 2.1667 -0.0917 -3.6749 0.
    polinomio:
    2.1666666666667 \times x - 3.67490842490842 \times (x - 4.2) \times (x - 3.8) \times (x - 3.2) - 0.09166666
    66666694*(x - 3.8)*(x - 3.2) - 1.81333333333333
    polinomio simplificado:
    -3.67490842490842*\mathbf{x}^{**3} + 41.0673076923077*\mathbf{x}^{**2} - 149.920860805861*\mathbf{x} + 184.756923
    076923
                                                                                Ln: 5 Col: 0
```



4 CAPÍTULO

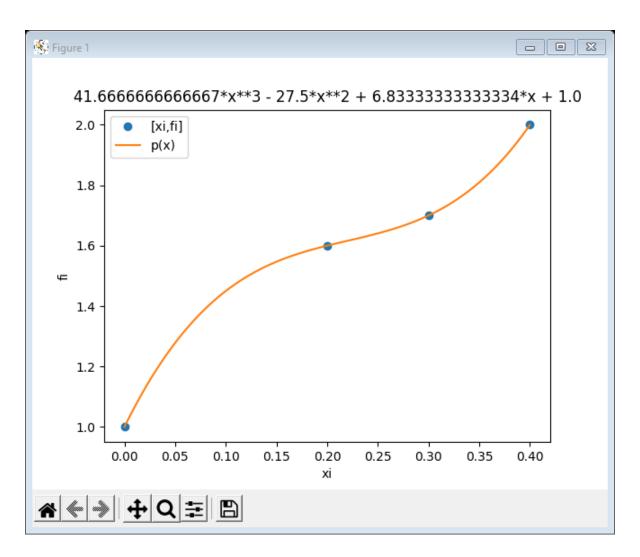
a) Ajuste de un polinomio por mínimos cuadrados.

```
*IDLE Shell 3.10.0*
                                                                         File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
    AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Interpolacion\MinimosC
    uadrados.py
    f = 0.839285714285714*x + 0.0714285714285712
    coef correlación r = 0.9318356132188194
    coef determinación r2 = 0.8683176100628931
    86.83% de los datos
        está descrito en el modelo lineal
                                                                            Ln: 5 Col: 0
```



Interpoladores cúbicos.

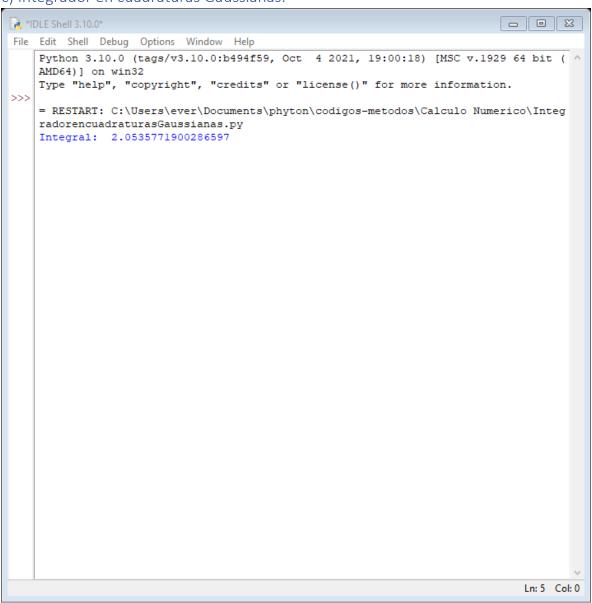
```
*IDLE Shell 3.10.0*
File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
    AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Interpolacion\interpol
    adoresCubicos.py
    Matriz Vandermonde:
    [[0. 0. 0. 1. ]
    [0.008 0.04 0.2 1. ]
    [0.027 0.09 0.3 1. ]
    [0.064 0.16 0.4 1. ]]
    los coeficientes del polinomio:
    [ 41.66666667 -27.5
                                6.83333333 1.
    Polinomio de interpolación:
    41.666666666667*x**3 - 27.5*x**2 + 6.83333333333334*x + 1.0
    formato pprint
                     3
    41.6666666666667 \cdot x - 27.5 \cdot x + 6.83333333333333 \cdot x + 1.0
                                                                            Ln: 5 Col: 0
```

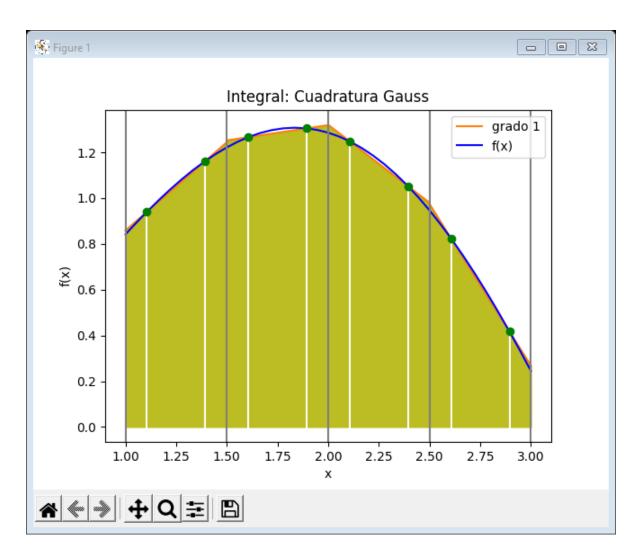


4. Cálculo numérico.

- a) Derivación e integración de datos tabulados.
- b) Derivación e integración de funciones.

c) Integrador en cuadraturas Gaussianas.





5. Ecuaciones diferenciales.

a) Métodos para resolver una ecuación diferencial, problema de condiciones iniciales.

Euler izquierdo.

Euler centrado.

```
IDLE Shell 3.10.0
                                                                           File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^
    AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Ecuaciones Diferencial
    es\Euler.pv
    Metodo de Euler: y' = y-t^2 +1
    t0 = 0.00, w0 = 0.500000000000
    t1 = 0.20, w1 = 0.800000000000
    t2 = 0.40, w2 = 1.152000000000
    t3 = 0.60, w3 = 1.550400000000
    t4 = 0.80, w4
                   = 1.988480000000
       = 1.00, w5
                   = 2.458176000000
    t5
    t6 = 1.20, w6
                   = 2.949811200000
    t7 = 1.40, w7
                   = 3.451773440000
    t8 = 1.60, w8 = 3.950128128000
    t9 = 1.80, w9 = 4.428153753600
    t10 = 2.00, w10 = 4.865784504320
    Metodo de Euler: y' = 2 - e^{-4t} - 2y
    t0 = 0.00, w0 = 1.000000000000
    t1 = 0.05, w1 = 0.950000000000
    t2 = 0.10, w2 = 0.914063462346
    t3 = 0.15, w3 = 0.889141113810
    t4 = 0.20, w4 = 0.872786420624
    t5 = 0.25, w5
                   = 0.863041330356
    t6 = 0.30, w6
                   = 0.858343225262
        = 0.35, w7
                   = 0.857449192140
       = 0.40, w8
    t8
                   = 0.859374424729
    t9 = 0.45, w9 = 0.863342156356
    t10 = 0.50, w10 = 0.868742996309
    t11 = 0.55, w11 = 0.875101932517
    t12 = 0.60, w12 = 0.882051581347
    t13 = 0.65, w13 = 0.889310525548
    t14 = 0.70, w14 = 0.896665794082
    t15 = 0.75, w15 = 0.903958711543
    t16 = 0.80, w16 = 0.911073486970
    t17 = 0.85, w17 = 0.917928028074
    t18 = 0.90, w18 = 0.924466561769
    t19 = 0.95, w19 = 0.930653719470
    t20 = 1.00, w20 = 0.936469808930
                                                                             Ln: 39 Col: 0
```

Euler derecho.

■ Ejemplo 8.2 — Método de Euler modificado. Calcular la concentración final de A si la constante de velocidad de reacción k = 2 y la concentración inicial $C_{A_0} = 1.5$ en el tiempo 0, calcular en el tiempo $t_n = 0.6$

$$A \xrightarrow{k=2} B$$

$$\frac{dC_A}{dt} = -2C_A$$

Solución

```
iDLE Shell 3.10.0
                                                                                  ×
                                                                            File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit (
    AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
    = RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Ecuaciones Diferencial
    es\EulerHaciaDelante.py
>>> main()
                             0. 0. ]
              0.12 0. 0.
   x = [0.
    y = [1.5 	 1.1832 	 0.
                             0.
   Traceback (most recent call last):
```

Métodos de Runge/Kutta 3o orden.

Métodos de Runge/Kutta 4o orden.

Un tanque esférico de radio R está inicialmente lleno de agua. En el fondo del tanque hay un agujero de radio r, por el cual escapa el agua bajo la influencia de la gravedad. La ecuación diferencial que expresa la profundidad del agua como función del tiempo es

$$\frac{dy}{dt} + \frac{r^2\sqrt{2g}}{2R\sqrt{y} - \sqrt{y^3}} = 0$$

donde g = 32.2 ft/s

, R = 12 ft, r = 1/8 ft. La condición inicial es que en t = 0, y = 22. Encontrar la altura del agua al minuto 1000

```
File Edit Shell 3.10.0

File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^ AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>>

= RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Ecuaciones Diferencial es\RangeK4.py

>>> main()

x = [ 0. 100. 200. 300. 400. 500. 600. 700. 800. 900. 1000.]

y = [22. 20.9302613 20.13213069 19.46148227 18.86896063 18.33050353 17.83222571 17.36524926 16.92348771 16.50255067 16.09914568]
```

Frontera

Ejemplo 1

Problema de valor en la frontera por el método del disparo. Usando el
 ejemplo de la barra metálica mostrado en la figura 8.11 y la ecuación 8.8, y los siguientes datos:
 L = 10m Longitud de la barra

 $\alpha = 0.01 \text{m}$

-2 Factor de dispersión de calor

Ta = 25°C Temperatura ambiente

T(0) = 50°C Temperatura de la barra en el extremo izquierdo

T(L) = 200°C Temperatura de la barra en el extremo derecho

Solución

Convertir la ecuación de segundo orden en un sistema de ecuaciones de primer orden para aplicar los métodos vistos.

dΤ

dx

= υ

d

2T

dx2

=

dυ

dx

 $= \alpha(T - Ta)$

Esto es un sistema de ecuaciones ordinarias, con los valores iniciales T(x1 = 0) = 50 para la segunda ecuación y v(x1 = 0) = ? un valor que debemos suponer para obtener un primer resultado para T(x2 = L), si no es el valor esperado, entonces se hace otra suposición.

El primer valor supuesto será v(x1 = 0) = 10

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit ( ^AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>>

= RESTART: C:\Users\ever\Documents\phyton\codigos-metodos\Frontera\ProblemaDeLaF rontera.py main()

>>>

main()
Temperatura en el extremo x2=L : 181.09713828684858
```

Bibliography

Enciclopedia virtual. (n.d.). Métodos numéricos. Obtenido de http://cca.org.mx

Método de la secante | La Guía de Matemática. (n.d.). Obtenido de https://matematica.laguia2000.com/general/metodo-de-la-secante-2

Jorge Román. (2002). Integración Numérica: Método de Simpson. 2012, de GeoGebra Sitio web: https://www.geogebra.org/m/tWqP2wQs

Steve C. Chapra, Raymond P. Canales.. (2006). Métodos numéricos para ingenieros. México: McGRAW-HILL/INTERAMERICANA EDITORES, S.A. DE C.V..

Gómez Fuentes, M. (2015). Métodos Numéricos Jacobi. Obtenido de Métodos Numéricos Jacobi: http://test.cua.uam.mx/MN/Methods/EcLineales/Jacobi/Jacobi.php

Moya Ramírez , O. Y. (Diciembre. de 2017). Unitec Campus En Línea. Obtenido de https://uniteconline.blackboard.com/webapps/portal/execute/tabs/tabAction?tab tab group id= 53 1

Rodríguez Guzmán, M. D. (Diciembre. de 2017). Unitec Campus en línea. Obtenido de https://uniteconline.blackboard.com/webapps/portal/execute/tabs/tabAction?tab tab group id=53 1

Ajuste de curvas, la enciclopedia libre. (n.d.). Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Ajuste de curvas