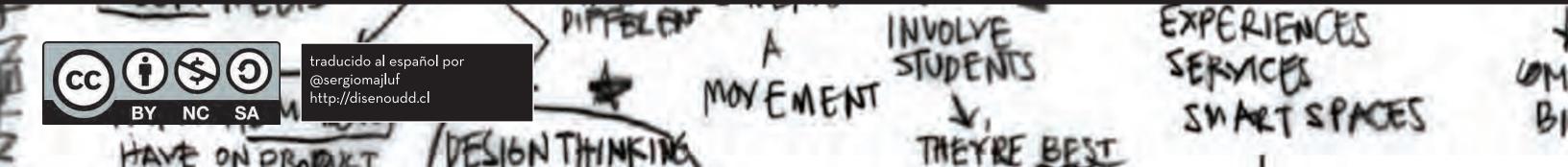


# Una Introducción al Design Thinking En Una Hora



HASSO PLATTNER Institute of Design at Stanford



## Misión: Rediseñar la experiencia de regalar...para tu compañero. Comienza con empatía.

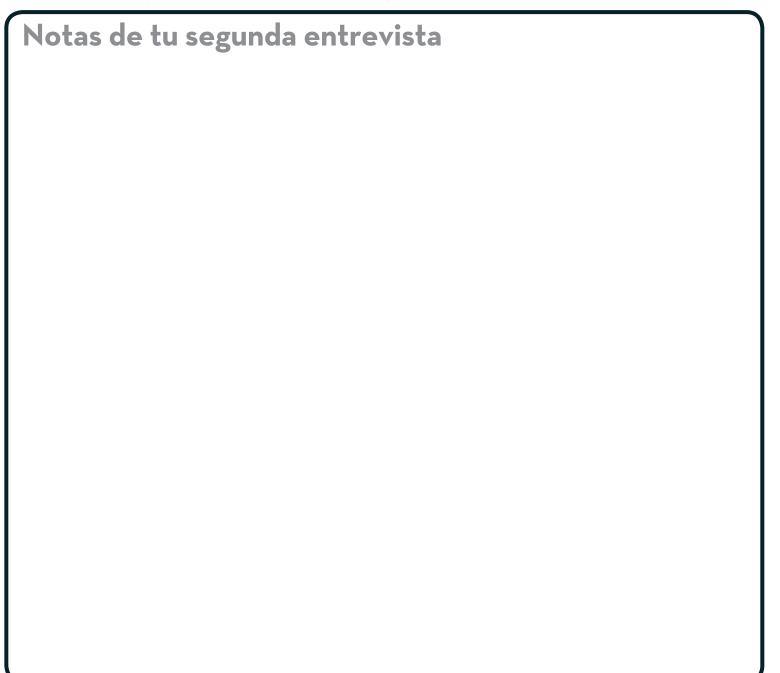
#### 1 Entrevista

8min (2 sesionesx 4 minutos c/u)



#### 2 Profundiza

6min (2 sesiones x 3 minutos c/u)





## Re-enmarca el problema

#### 3 Captura lo descubierto

3min

# 4 Adopta una postura con punto de vista

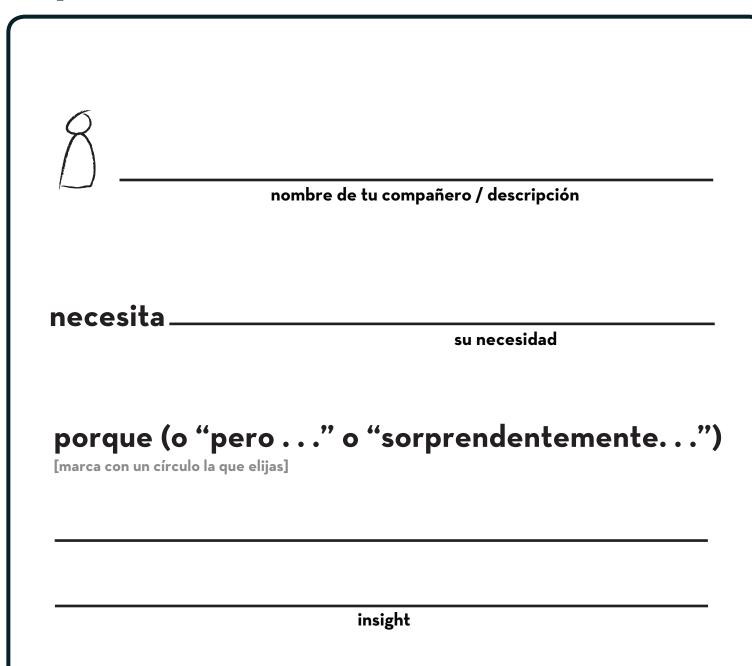
3min

Metas y Deseos: ¿qué está tratando de lograr tu compañero al dar un regalo?

\*usa verbos

Insights: nuevos aprendizajes sobre los sentimientos y motivaciones de tu compañero. ¿Qué ves tú en la experiencia de tu compañero que él/ella no ha visto?

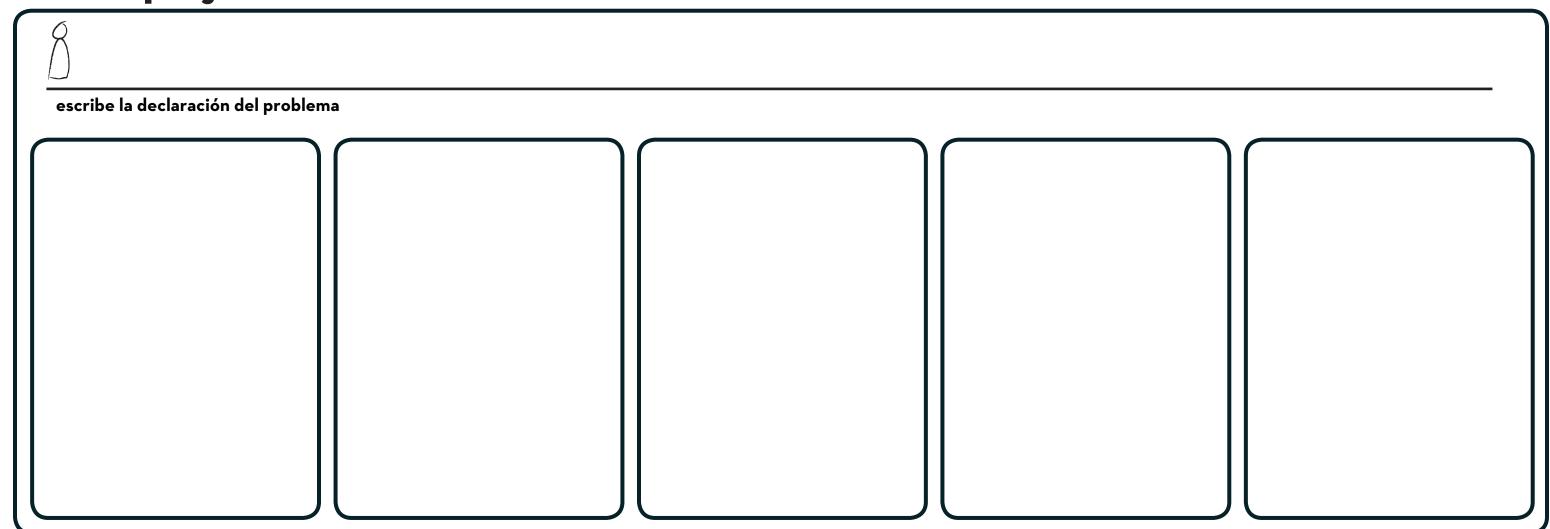
\*haz inferencias a partir de lo que escuchaste





## Ideación: genera alternativas para probar.

5 Bosqueja al menos 5 maneras rαdicales de satisfacer la necesidad 5min



6 Comparte la solución & captura la retroalimentación

10min (2 sesiones x 5 min c/u)

Notas



## Iteración en base a la retroalimentación

### 7 Reflexiona & genera una nueva solución

3min

iHaz bocetos de tu gran idea, escribe los detalles si es necesario!	

## Construye y Prueba.

#### 8 Construye tu solución.

iHaz algo con lo que tu compañero pueda interactuar!

[acá no, hazlo de verdad]

7min

#### Comparte la solución 9 y recibe retroalimentación.

