

Trabalho 01

Descrição

O objetivo desse trabalho é estudar uma linguagem de programação, que será definida por meio de sorteio na aula do dia 01/02/2018.

Participantes

- Até 3 (três) alunos.

Material a ser entregue

- Relatório e apresentação (em PDF).

Relatório

O relatório deverá abordar o estudo sobre a Linguagem de Programação, contendo os seguintes itens:

1. Introdução;
2. Histórico/evolução da linguagem;
3. Principais características;
 - Tipo (imperativa ou não, procedural ou orientada a objeto, compilada ou interpretada).
4. Áreas de atuação/aplicação;
5. Tipos de dados primitivos;
6. Estruturas de controle;
 - Condicional/repetição - exemplos de código em cada uma delas
7. Exemplos de códigos usando os principais recursos da linguagem;
8. Ambientes de desenvolvimento;
 - Citar os principais.

9. Escolher uma das ferramentas e escrever um breve roteiro de instalação/configuração.

Apresentação

Além do relatório, deve-se elaborar uma apresentação. O roteiro da apresentação é livre, porém recomendo seguir o mesmo do relatório. O tempo de apresentação é de no máximo 20 minutos. A apresentação pode ser realizada por um ou mais membros da equipe, porém os que não participarem, podem eventualmente ser consultados pelo avaliador ou demais alunos presentes na plateia.

Critérios de Avaliação

O relatório escrito vale 7.0 e a apresentação valerá 3.0.

Relatório	
Introdução	0.2
Histórico/Evolução	0.3
Características	0.2
Área de atuação	0.1
Tipos de dados	0.3
Estruturas de controle (if, else, for, while, ...)	0.3
Exemplos de código	0.4
Ambientes de Desenvolvimento/Roteiro de Instalação	0.2
Apresentação	
Domínio do conteúdo	0.5
Organização	0.2
Tempo	0.3

Data de entrega

- 20/03/2018