

School of Management and Law





DevOps DevOpsDemo – die Beispiel-Applikation



Building Competence. Crossing Borders.

Adrian Moser mosa@zhaw.ch, FS2024

REST-Services

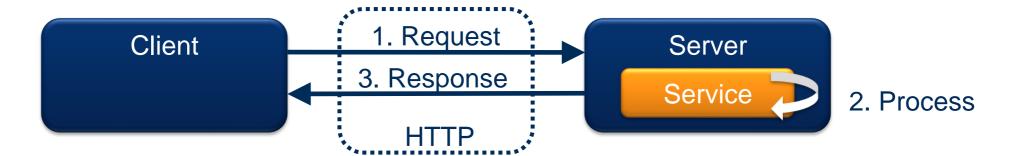
- Eigenschaften von Web-Apps
- Client-Server Architektur
- HTTP-Protokoll
- Routing

Eigenschaften von Web-Apps

Web-Apps sind Anwendungen, die über den Browser aufgerufen werden und keine vorgängige Installation erfordern.



Web-Apps basieren auf der Client-Server Architektur. Die Kommunikation zwischen Client und Server erfolgt hauptsächlich über das HTTP-Protokoll.



HTTP-Anfragemethoden

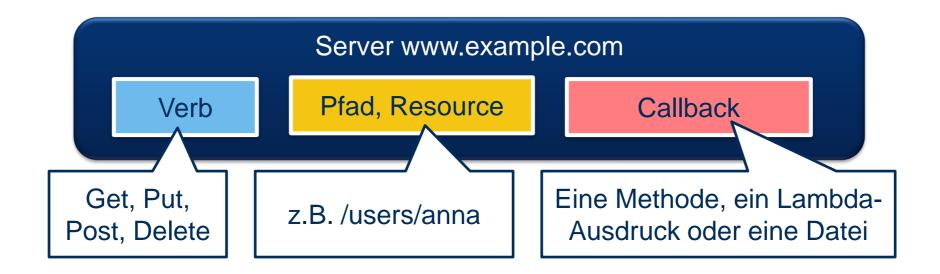
Es gibt verschiedene Typen von Anfragen (Requests). Die wichtigsten sind:

GET	Fordert eine bestimmte Ressource (Webseite, Datei) vom Server an. Wird im Browser die URL www.example.com/users/anna eingeben, erhält der Server example.com eine GET-Anfrage für die Ressource /users/anna.
POST	Schickt Daten, beispielsweise von Formularen, an den Server. Erzeugt ein neues Objekt auf dem Server.
PUT	Übermittelt eine Ressource (z.B. eine Datei) an den Server. Ändert ein bestehendes Objekt falls dieses bereits existiert.
DELETE	Löscht die angegebene Ressource auf dem Server

Get-Request können mit dem Web-Browser gemacht werden, indem die entsprechende URL eingegeben wird. Für die anderen Methoden braucht es JavaScript Code auf der Webseite. Mit Entwicklungswerkzeugen wie z.B. Postman können alle Methoden benutzt werden.

Routing und Routes

Damit der Webserver weiss, welche Applikation oder Methode für die Behandlung einer Anfrage zuständig ist, muss beim Webserver das **Routing** konfiguriert werden. Dieses besteht aus mehreren Routes. Eine einzelne Route hat den folgenden Aufbau:



Wird im Browser die Seite <u>www.example.com/users/anna</u> aufgerufen, prüft der Server ob es eine passende Route gibt. Wenn ja, wird der definierte Callback ausgeführt.

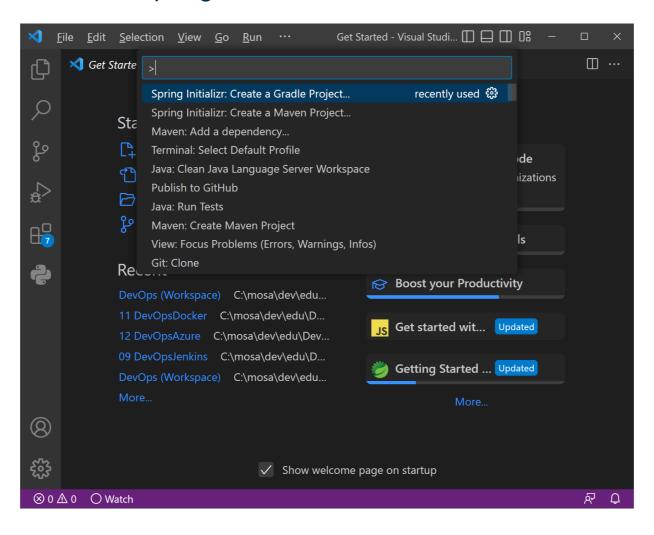
Spring Boot Hello World



Spring Initalizr



Ein neues SpringBoot-Projekt kann mit Spring Initalizr erstellt werden:



Schritt für Schritt



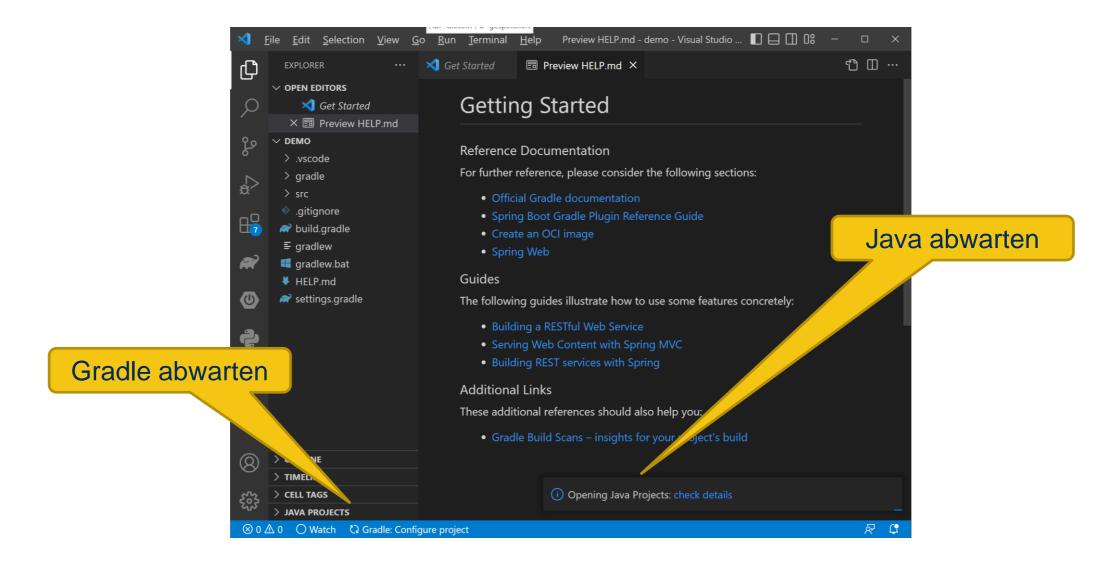
Mit dieser Anleitung lässt sich ein neues SpringBoot-Projekt erstellen:

- Visual Studio Code starten
- 2. Ctrl-Shift-P: Spring Initializr: Create a Gradle Project...
- 3. Specify Spring Boot Version: 3.2.1 (oder vergleichbar)
- 4. Specify Project Language: Java
- 5. Input Group Id: ch.zhaw.springboot
- 6. Input Artifact Id: demo
- 7. Specify Packaging Type: Jar
- 8. Specify Java Version: 21 (oder Ihre bisher verwendete Version)
- 9. Search for Dependencies: Spring Web
- 10. Verzeichnis erstellen, Generate into this folder
- 11. Info-Message in Visual Studio Code: Open
- 12. Yes, I trust the authors



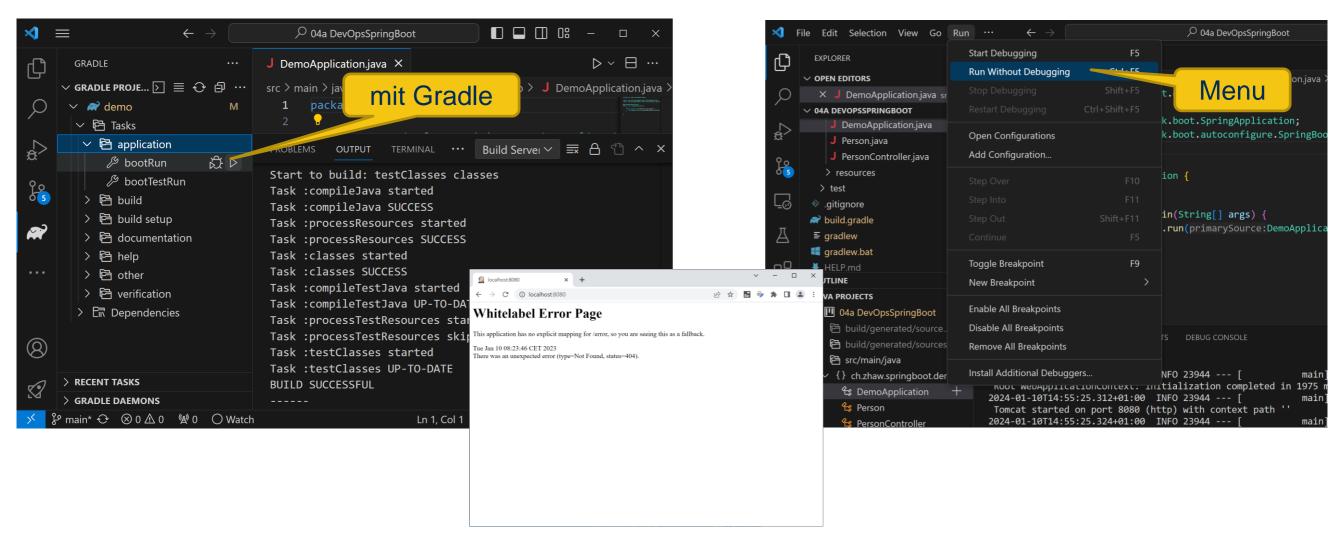
Neues Spring Boot-Projekt





Projekt starten: einige Möglichkeiten





Noch kein REST-Service vorhanden, die «Fehlermeldung» auf Port 8080 ist in Ordnung.



REST-Service mit Spring Boot

Analog DevOpsDemo Backend

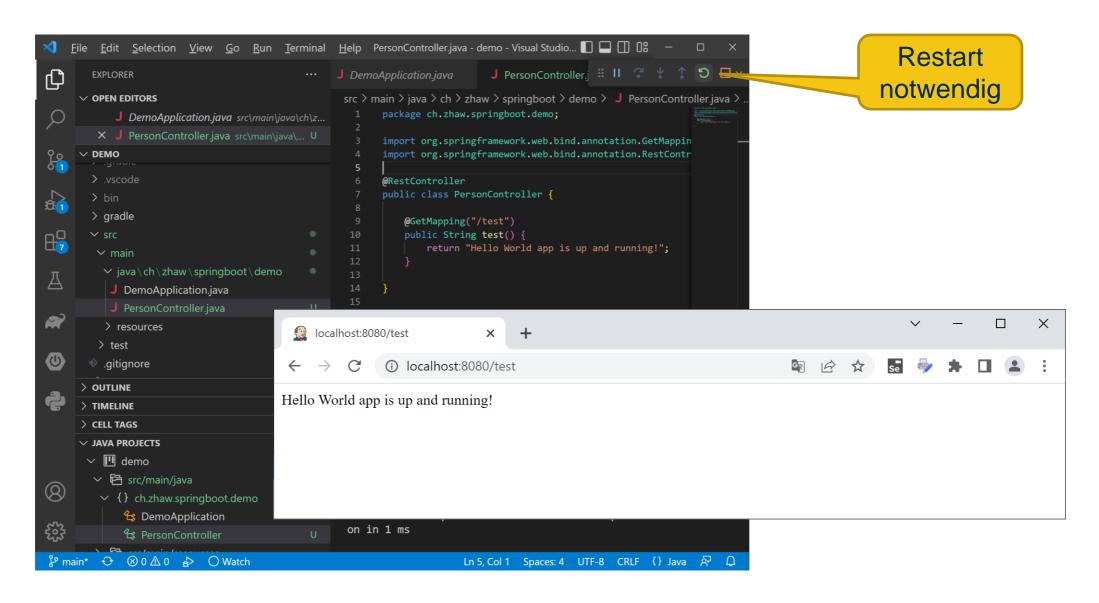
RestController

```
package ch.zhaw.springboot.demo;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@RestController
public class PersonController {

    @GetMapping("/test")
    public String test() {
        return "Hello World app is up and running!";
    }
}
```

RestController testen



Einfache Personenverwaltung

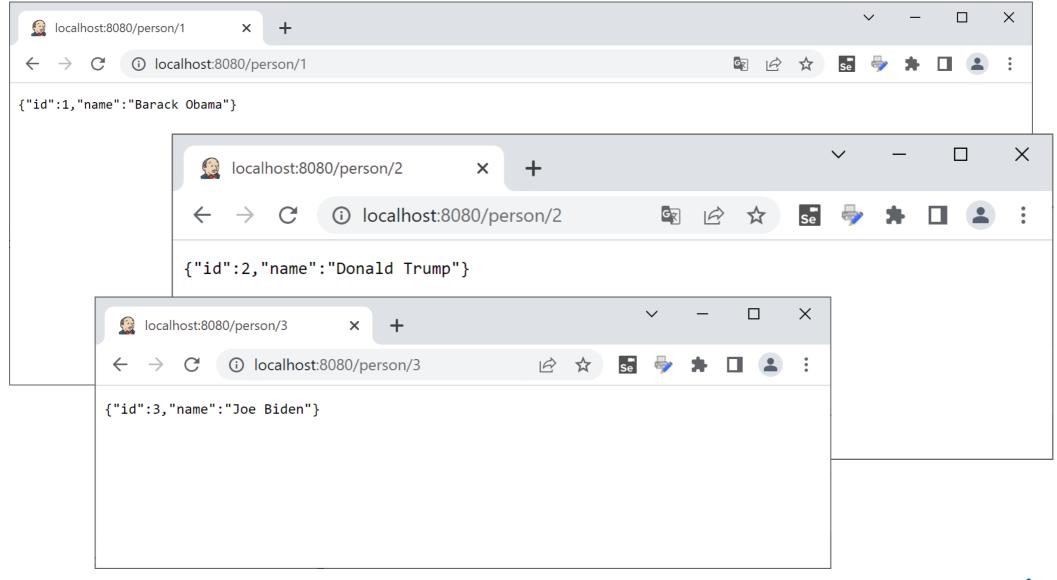
Eine Klasse «Person» mit id (Integer) und name (String)

```
package ch.zhaw.springboot.demo;
public class Person {
   private int id;
   private String name;
   public Person() {}
    public Person(int id, String name) {
        this.id = id;
        this.name = name;
    public int getId() {
        return id;
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
```

Personen anzeigen

```
Erweiterung PersonController für «GET Person» mit ID
                                                                                 Map aller
                                                                                 Personen
           @RestController
           public class PersonController {
               private Map<Integer, Person> persons = new HashMap<>()
                                                                                  Methode
               @EventListener(ApplicationReadyEvent.class) =
                                                                                 wird beim
               public void init() {
                                                                                   Start
                   this.persons.put(1,new Person(1, "Barack Obama"));
                   this.persons.put(2,new Person(2, "Donald Trump"));
                                                                                  einmalig
                   this.persons.put(3,new Person(3, "Joe Biden"));
                                                                                 ausgeführt
                   System.out.println("Init Data");
               @GetMapping("/person/{id}")
               public Person getPerson(@PathVariable Integer id) {
                                                                                 GET für
                   return this.persons.get(id);
                                                                                  Person
```

GET Person testen



POST, PUT, DELETE

Bei POST wird eine neue, maximale ID erfasst.

```
@PostMapping ("/person")
public void createPerson(@RequestBody Person todo) {
    var newId = this.persons.keySet().stream().max(Comparator.naturalOrder()).orElse(0) + 1;
    todo.setId(newId);
    this.persons.put(newId, todo);
}

@PutMapping ("/person/{id}")
public void updatePerson(@PathVariable Integer key, @RequestBody Person person) {
        person.setId(key);
        this.persons.put(key, person);
}

@DeleteMapping ("/person/{id}")
public Person deletePerson(@PathVariable Integer id) {
        return this.persons.remove(id);
}
```

Aber wie können diese Services getestet werden?

Testen mit Postman



Aufruf des Service mit Postman

Vorbedingungen

- Registration bei https://www.postman.com/
- Installation des Postman Desktop Agent

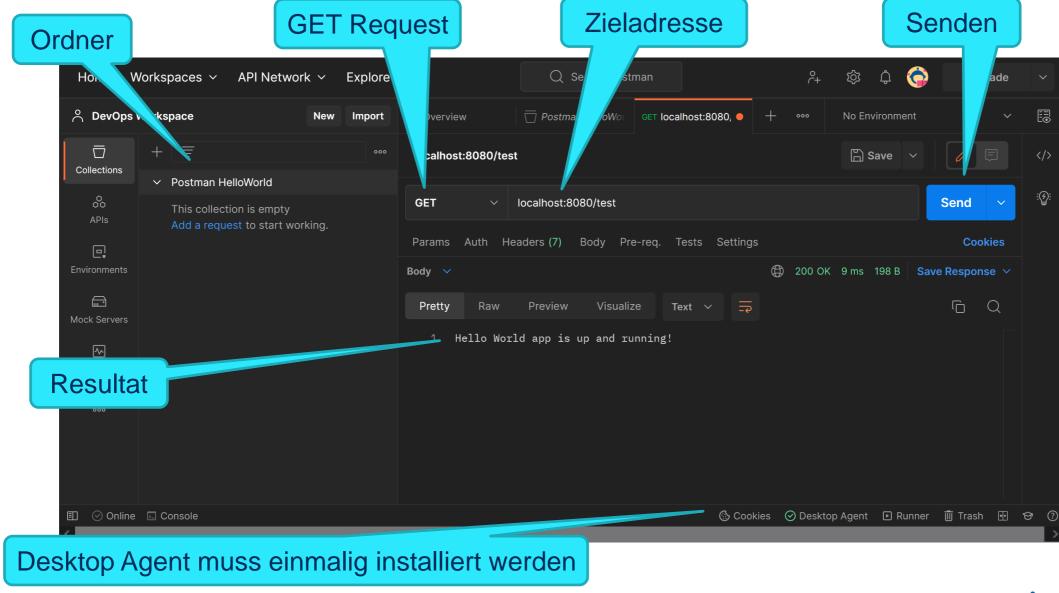
Postman

- Simulation von Backend-Requests
- Im Gegensatz zu Browser-URL-Feld auch komplexe Aufrufe wie POST-Requests

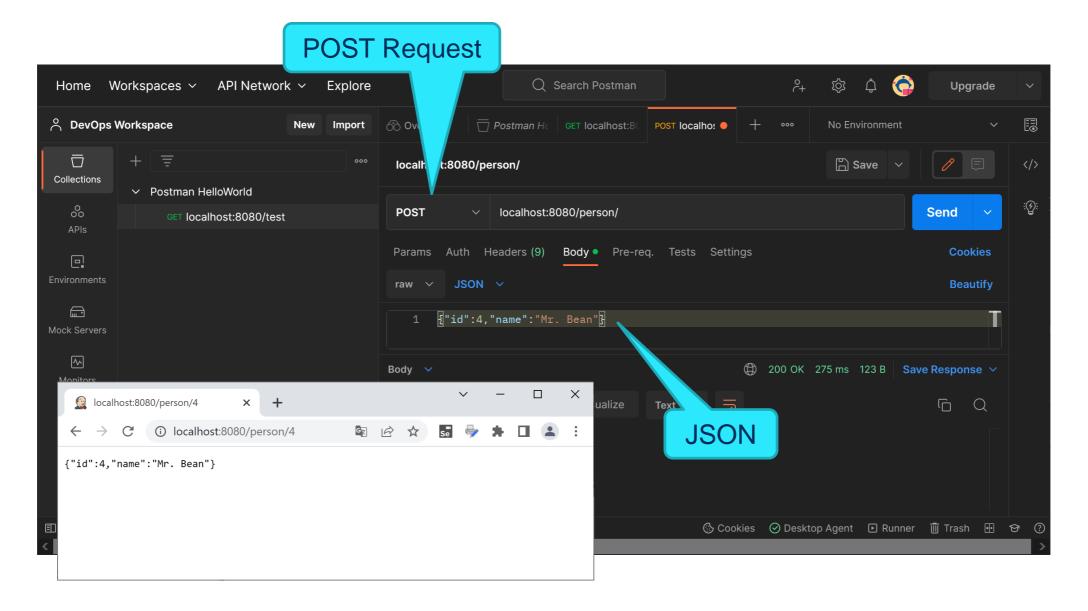
Postman Desktop Agent

- Postman läuft im Browser
- Postman Desktop Agent ermöglicht Zugriff auf localhost

Postman Hello World mit GET-Request



POST Beispiel



DevOpsDemo Frontend

Path als Frontend-Framework

DevOpsDemo – Beispiel-Applikation mit Path und Spring Boot

DevOpsDemo lokal aufsetzen

Path Frontend Framework

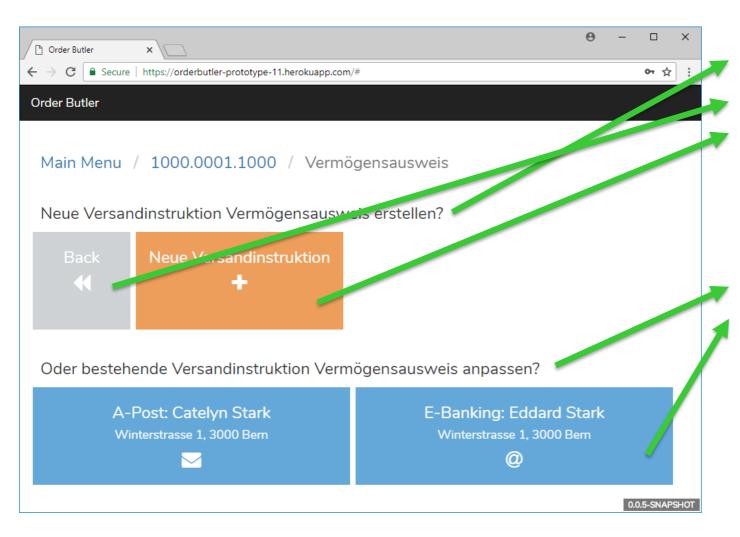
Ein einfaches Frontend für unsere Beispiel-Applikation

Path UI Modell
Path Architecture
Path Apps
Examples
Path Backend





Was ist ein UI Modell?

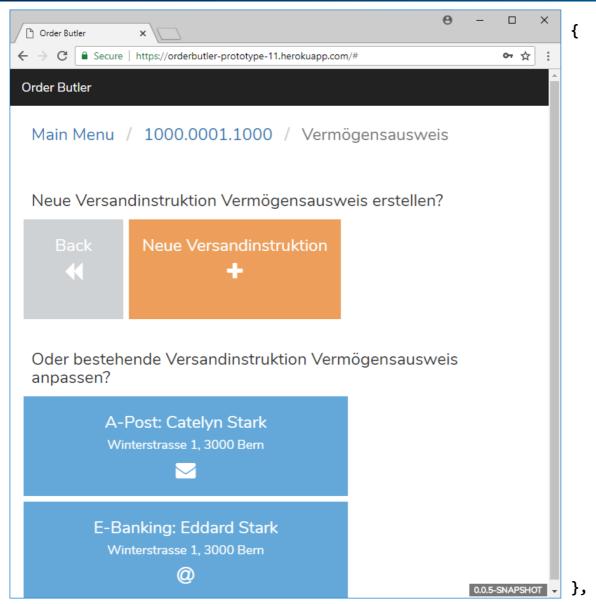


Modell

- Text-Element
- Backbutton
- **Einzel-Button** mit Text, Icon und Ziel

- Text-Element
- Button-Liste mit
 Service-URL
 (Datenherkunft)

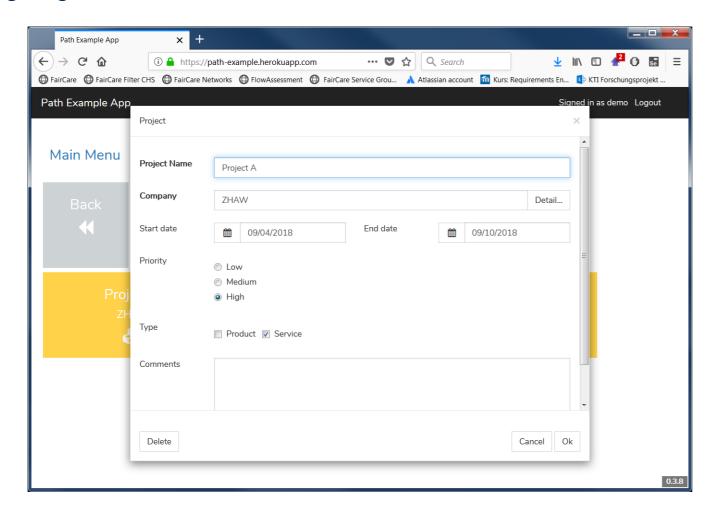
Beispiel für Path UI Modell



```
"id": "orderDepotAssetStatement",
"elementList": [
        "type": "pageLabel",
        "newRow": true,
        "value": "Neue ... erstellen?"
   },
        "type": "button",
        "name": "NewDepotAssetStatement",
        "icon": "fa-plus",
        "color": "carrot",
        • • •
        "type": "pageLabel",
        "newRow": true,
        "value": "Oder bestehende ... anpassen?"
   },
        "type": "list",
        "icon": "fa-building",
        "color": "green-sea",
        "width": 3,
        "search": false,
        "page": "...",
        "url": "/orderDepotAssetStatement/...",
   },
```

Path Forms

Eingabefelder (Text, Datum, Zahl, ...) sowie CRUD-Operationen werden unterstützt. Auch die Forms sind als Ul-Modell abgelegt. Daten werden als JSON übermittelt.



Path Frontend Architecture

Path App UI Model

Path App CSS

Path Application Framework

Path HTML5

Path CSS

Angular Web Application Framework (TypeScript, JavaScript)

Font Awesome Icons

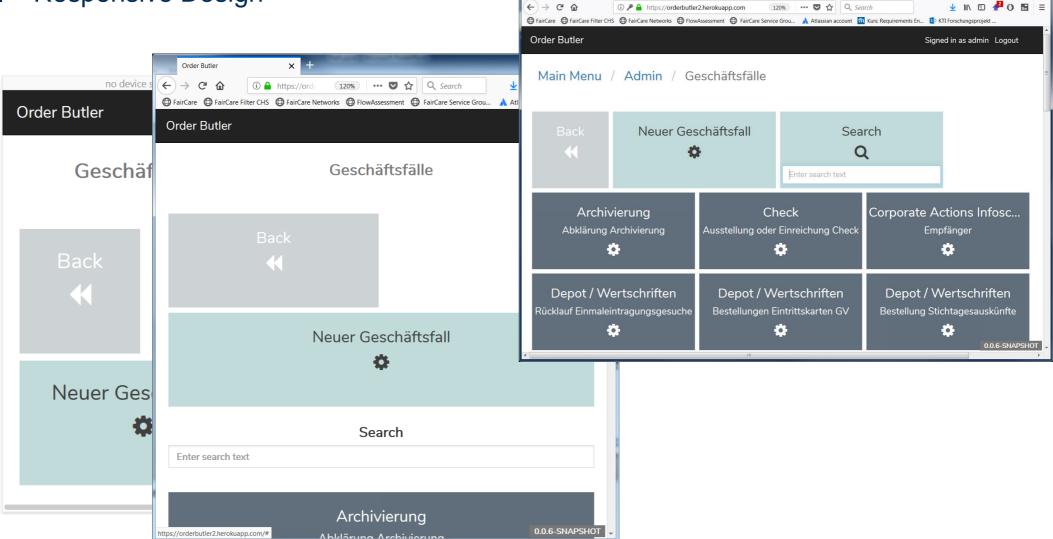
Bootstrap CSS



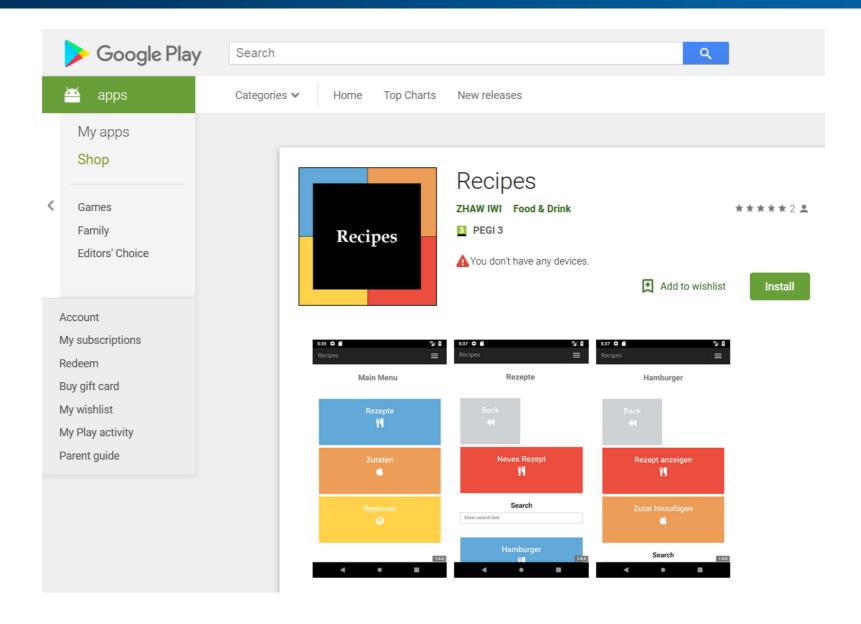
FS2024

Mobile, Tablet, Desktop

Same Model – Responsive Design



Hybride Path Apps mit Apache Cordova



Path UI / UX Customizing

Path Application

- Die Path App benötigt keinen HTML5 Code, besitzt nur ein UI-Modell
- Das UI / UX kann angepasst werden
 - Farben / Schriftarten / etc. über das Path App CSS
 - Im UI Modell enthaltene Optionen können gesteuert werden
 - Für weitere Anpassungen muss das UI Modell von Path erweitert werden

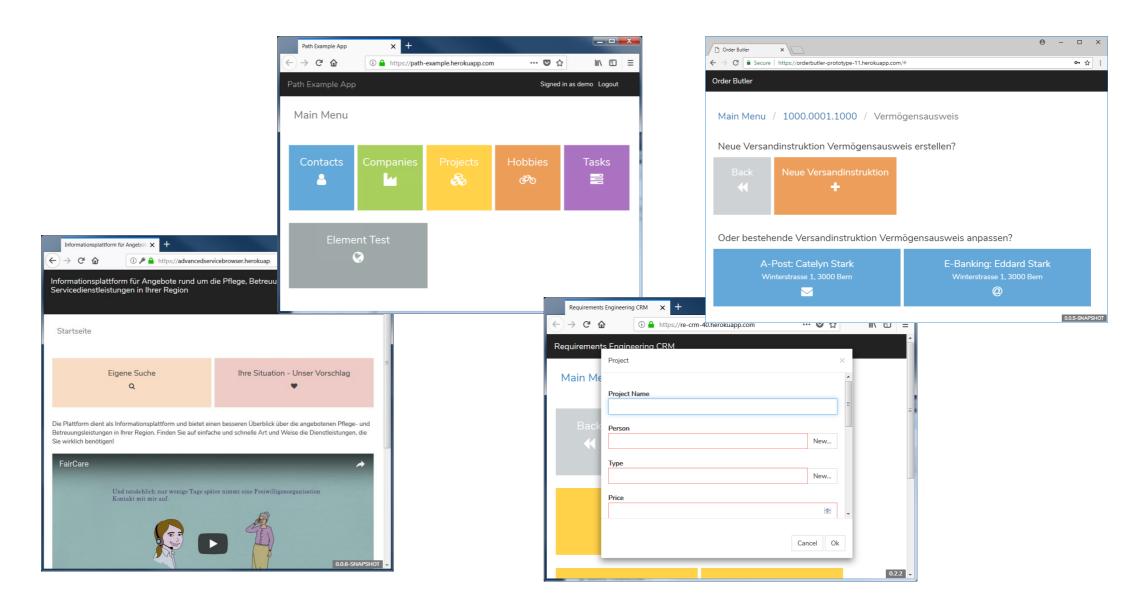
Path Framework (Open-Source, ZHAW)

- Definiert alle zur Verfügung stehenden Optionen für das UI Modell
- Rendert das UI Modell des OrderButlers mit Hilfe von Angular, Bootstrap und Font Awesome

Bootstrap / Font Awesome Icons

Standard-Libraries f
ür Webdesign und Icons

Path Web Apps: Beispiele



Path Backend

Jedes Backend mit REST-Services wird unterstützt. Beispielimplementierungen:

	2	V	9
U		V	

Java

Hibernate (Persistence)

Spring Boot

Spring Boot Web (REST)

Gradle (Build System)

Postgres / H2 (Database)

Node

Javascript / Typescript

NoSQL Database

Express (REST)

NPM (Node Package Manager)

CouchDB / PouchDB

DevOpsDemo aufsetzen: Tutorial

DevOpsDemo-Applikation auf dem eigenen Rechner installieren Im späteren Verlauf der Vorlesung werden wir DevOpsDemo weiterverwenden

DevOpsDemo Projekt auf GitHub

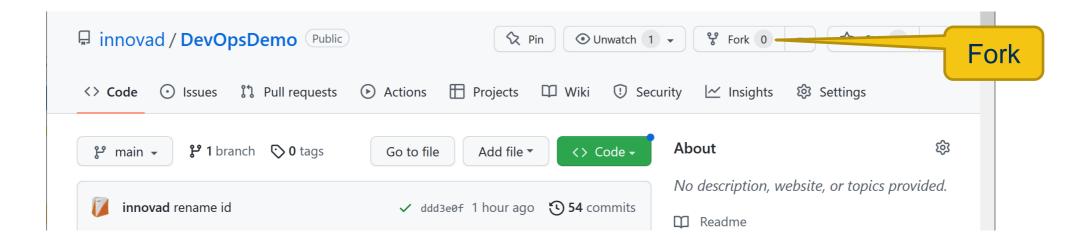


DevOpsDemo

- https://github.com/mosazhaw/DevOpsDemo
- Projekt forken, danach neue URL verwenden!

Fork

Eine Kopie auf GitHub. Im Gegensatz zu einem Klon wird die Kopie vom Original getrennt, so dass diese bearbeitet und angepasst werden kann

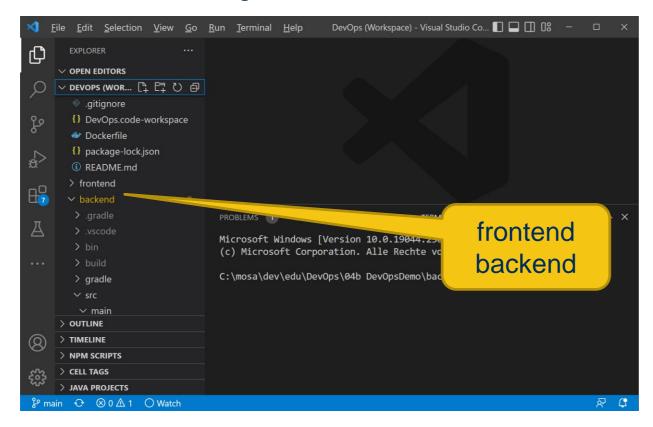


DevOpsDemo Struktur



In Visual Studio Code öffnen (File → Open Workspace...)
Unterordner

- frontend: mit NPM/HTML/Javascript gebaut
- backend: mit Gradle/Java gebaut

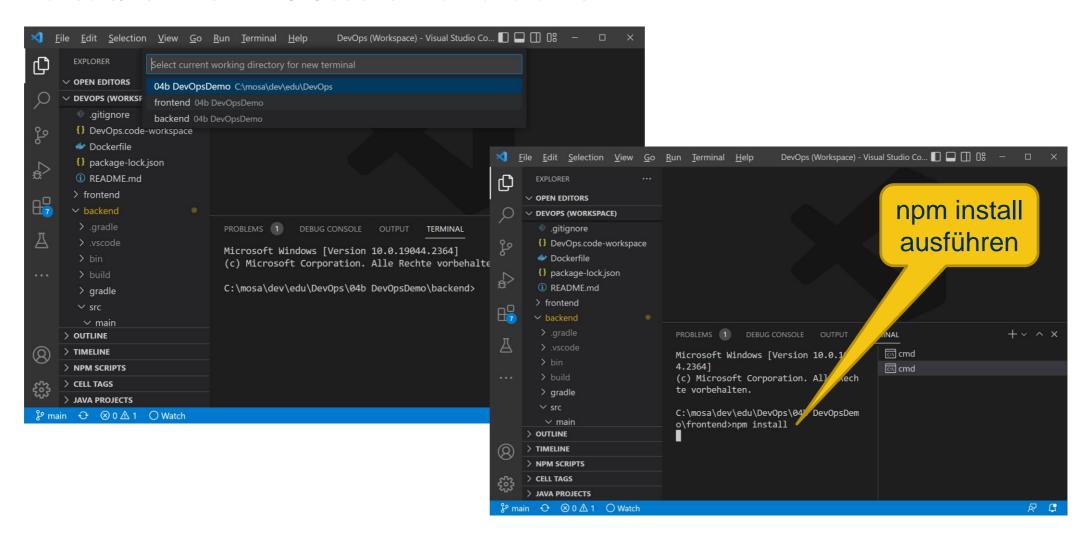


Diese Projekt hat eine Workspace-Definition hinterlegt. Diese **muss** geöffnet werden.

Vorbereitung: NPM Dependencies laden



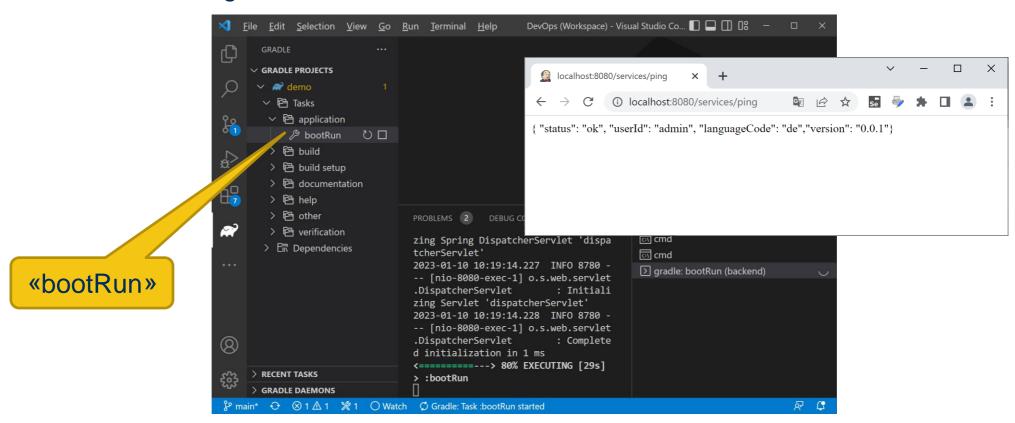
Konsole/Terminal in VS Code für **frontend** öffnen:



Backend starten und prüfen (mit Gradle)



Das Backend kann mit **Gradle** gestartet werden:



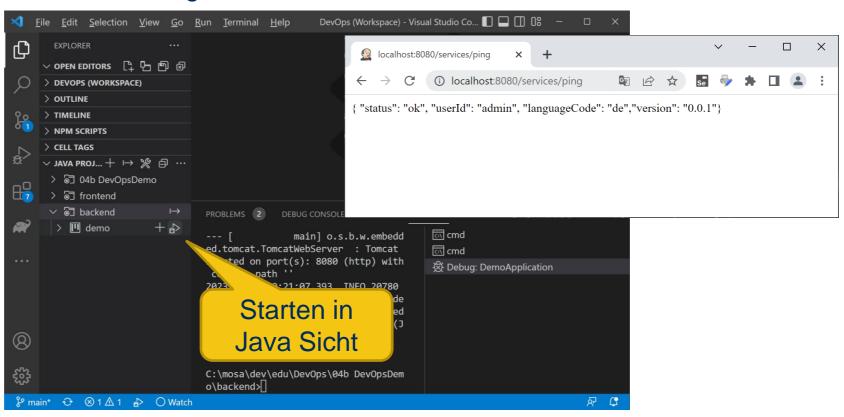
Test: Im Browser http://localhost:8080/services/ping

Achtung: Vor dem Starten muss ein bereits laufendes Backend beendet werden!

Backend starten und prüfen (mit VS Code)



Das Backend kann mit Visual Studio Code gestartet werden:



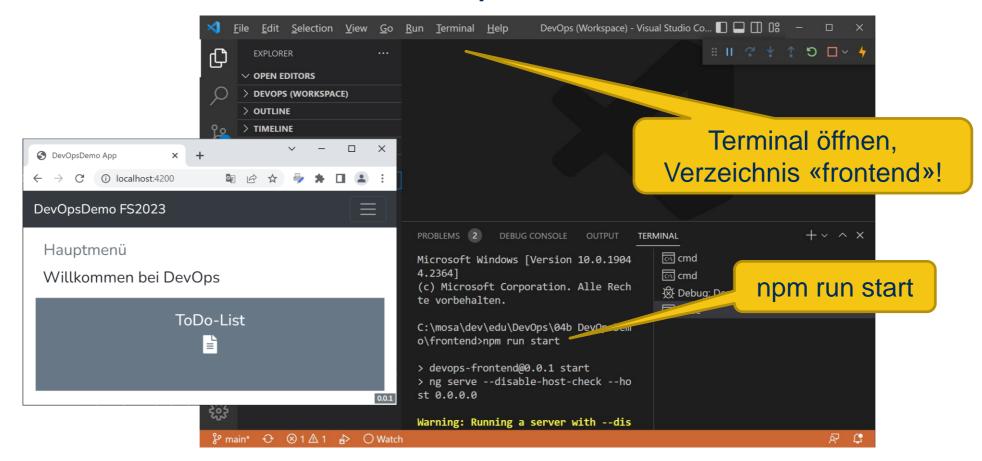
Test: Im Browser http://localhost:8080/services/ping

Achtung: Vor dem Starten muss ein bereits laufendes Backend beendet werden!

Frontend starten und prüfen



Im Verzeichnis frontend mit dem Terminal-Befehl npm run start



Test im Browser (Build abwarten): http://localhost:4200/

Ports

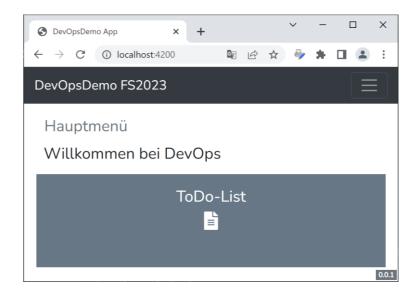


Backend

- 8080: Backend

Frontend

- 4200: Web-Applikation





Erste Hilfe

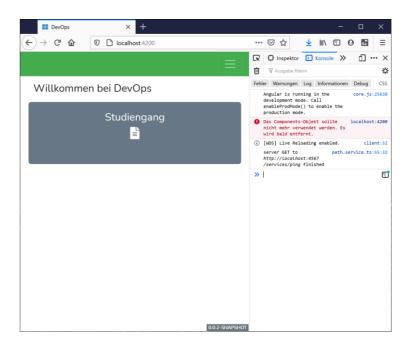


Port bereits besetzt

- Prozesse in Visual Studio Code beenden (Papierkorb-Icon)
- Visual Studio Code beenden und alle java.exe/node.exe Prozesse beenden

Fehler bei Ausführung des Demo-Programmes

- F12: Developer-Sicht im Browser



DevOpsDemo Frontend anpassen: Tutorial

Einfache Anpassungen an DevOpsDemo machen

Kachel hinzufügen

GUI-Model anpassen

- Kachel hinzufügen
- Farben: https://talkslab.github.io/metro-bootstrap/components.html#tiles
- Icons: https://fontawesome.com/icons?d=gallery&m=free

```
"type": "button",
    "name": { default: "Module" },
    "icon": "fa-file-alt",
    "color": "wet-asphalt",
    "page": "modulePage",
    "width": 2,
},
```

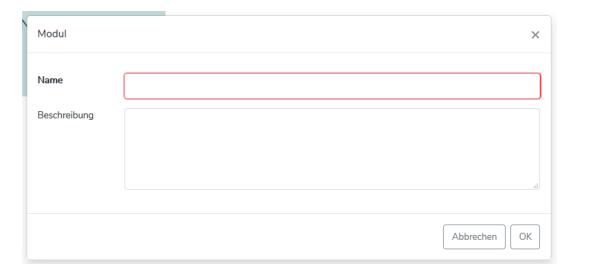
Page hinzufügen

Page mit einer Kachel

```
"id": "modulePage",
"elementList": [
                  "type": "backbutton",
         },
                  "type": "newButton",
                  "name": { default: "Neues Modul" },
                  "icon": "fa-user",
                  "color": "green",
                  "width": 2,
                  "form" : {
                       "form" : "ModuleForm"
         },
```

Form hinzufügen

Form mit passender ID
Form-Felder in formFieldList



Lernjournal



Lernjournal «Path Frontend»



Ziele

- DevOpsDemo ist geklont
- Der Klon läuft lokal auf dem Rechner des Studierenden
- Git und Build-Technologien können auf DevOpsDemo angewendet werden

Checkliste

- ✓ Klon von DevOpsDemo erstellt
- ✓ Dokumentation lokaler, erfolgreicher Installation auf eigenem Rechner
- ✓ Erweiterungen in Frontend vornehmen (z.B. neue Kachel)

Lernjournal «Spring Boot»



Ziele

- Mit Spring Boot REST-Services erstellen können

Checkliste

- ✓ Als Grundlage wird der Klon von DevOpsDemo verwendet
- ✓ Verschiedene REST-Services (GET, POST, PUT, DELETE) implementieren
- ✓ REST-Services (GET) sind im Browser verfügbar
- ✓ REST-Services sind in Postman verfügbar
- ✓ Resultat auf GitHub pushen