

School of Management and Law





## DevOps Einführung und Installation Software



**Building Competence. Crossing Borders.** 

Adrian Moser mosa@zhaw.ch, FS2024

## **DevOps**



## **Einführung DevOps**

Was ist das?



## **DevOps Definition**

### **Begriff**

DevOps ist ein Kunstwort aus den Begriffen Development (englisch für Entwicklung) und IT Operations (englisch für IT-Betrieb).

#### **Ziele**

Mit DevOps sollen die Qualität der Software, die Geschwindigkeit der Entwicklung und der Auslieferung sowie das Miteinander der beteiligten Teams verbessert werden.

## Was ist DevOps?

DevOps is the philosophy of unifying Development and Operations at the culture, practice, and tool levels, to achieve accelerated and more frequent deployment of changes to Production.

(Rob England, The IT Skeptic)

## **DevOps Ist-Zustand**

## **Testing & DevOps**

As 40% use a hybrid approach

Agile Testing is not that Agile

#### Acceptance Criteria

are more and more being used as a starting point

for Testing

#### 0nly

31.8% are confident

they tested enough before deployment

#### Early Involvement

a key success factor, even more so in agile, often

does not happen

#### Many

# talk about DevOps

few have implemented it fully or have much experience

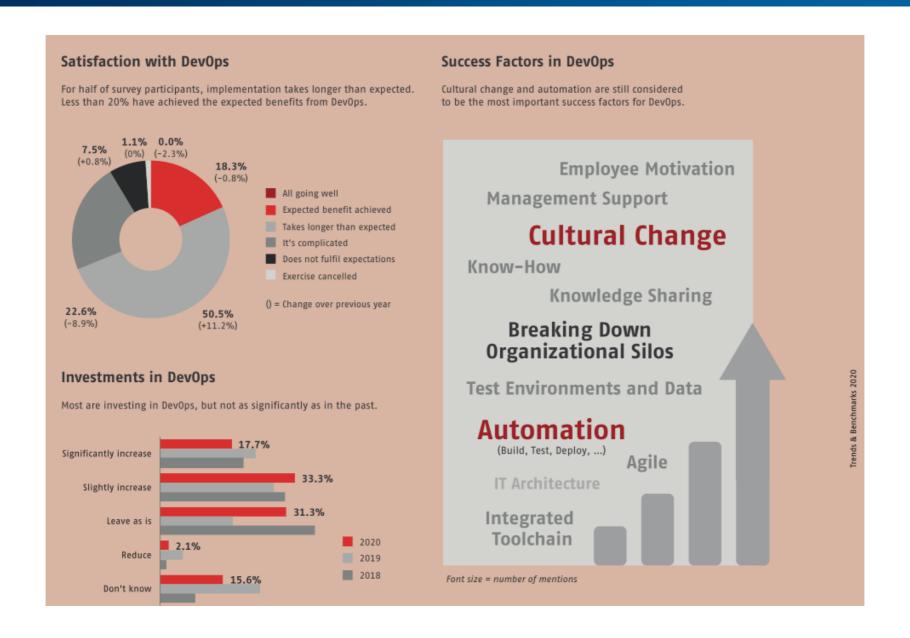
## There is still much

### Manual testing

as test automation efforts often fall short of expectations



### **DevOps Zufriedenheit und Faktoren**





## **Entstehung & Begriff**

#### 2008

Bereits im Jahre 2008 gab es erste Ideen für DevOps. Diese waren dazumal noch unter dem Namen "Agile System Administration" anzutreffen. Die Bezeichnung DevOps entstand ein Jahr später und war nicht als Neuerfindung, sondern als Adaption und Weiterentwicklung bereits bekannter Konzepte aufzufassen

#### 2009

Patrick Debois wählte den Namen DevOpsDays für eine Konferenz, die er 2009 in Gent, Belgien organisierte

Alt, R., Auth, G., & Kögler, C. (2017). Innovationsorientiertes IT-Management mit DevOps. https://doi.org/10.1007/978-3-658-18704-0

## Die 5 Grundprinzipien (1-3)

John Willis, welcher ein Veteran der DevOps Bewegung ist, beschreibt das Grundgerüst von DevOps mit den folgenden fünf Grundprinzipien:

#### Culture

Gegenseitiges Vertrauen, stetiger Informationsfluss und Lernbereitschaft

### **Sharing**

Bereitschaft, Wissen zu teilen, voneinander zu lernen und Erkenntnisse proaktiv mitzuteilen

#### **Automation**

Automatisierung bestimmter Arbeitsvorgänge

## Die 5 Grundprinzipien (4-5)

#### Lean

Vermeide Verschwendung, generiere Wert, Transparenz, ganzheitliche Prozessoptimierung

#### Measurement

Einheitliche Bewertungskriterien (auch über die Applikation und ihre Komponenten hinaus)

Kösterke, J. (2016). Was bedeutet eigentlich "DevOps"? von https://t3n.de/news/was-bedeutet-eigentlich-devops-723440/



## Kennzahlen (1/2)

Kennzahlen, welche für DevOps relevant sein können:

#### **Deployment size:**

Wie gross sind die Pakete, welche jeweils ausgerollt werden?

#### **Deployment frequency:**

Wie oft werden neue Software Pakete ausgerollt?

### **Deployment time:**

Wie lange geht es, bis ein Paket ausgerollt ist?

### Verfügbarkeit der Applikation:

Anteil der Ausfälle/Nichtverfügbarkeit in %?

## Kennzahlen (2/2)

#### **Fehlgeschlagene Deployments:**

Wie viele Deployments schlagen Fehl?

#### Fehlerrate:

Wie oft treten Fehler auf?

### **Applikationsperformance**

Wie schnell läuft die Applikation?

#### **Anzahl Kundentickets**

Wie viele Kundentickets gehen in einem Monat ein?

15 Metrics for DevOps Success von https://stackify.com/15-metrics-for-devops-success/#post-14669-\_pfyyy4ns035x



## 6 Grundprinzipien (DASA)

Die DevOps Agile Skills Association (DASA) hat für die Definition von DevOps folgende sechs Grundprinzipien aufgestellt:

- Kundenzentriertes Handeln
- 2. Arbeiten mit dem Ziel vor Augen
- End zu End Verantwortung
- 4. Funktionsübergreifende autonome Teams
- 5. Kontinuierliche Verbesserung
- 6. Automatisierung

Faber, F. (2019). Testing in DevOps. The Future of Software Quality Assurance, Seite 28, https://doi.org/10.1007/978-3-030-29509-7\_3

### **Continuous Business Planning**

**Collaborative Development** 

**Continuous Testing** 

**Continuous Release and Deployment** 

**Continuous Monitoring** 

**Customer Feedback and Optimization** 



6 C's of DevOps Adoption, iamwire.com

## **Zusammenfassung: DevOps**

DevOps ist die natürliche Folge von agiler Softwareentwicklung. Damit die mit agilen Vorgehensweisen beschleunigten, iterativen Entwicklungszyklen den Kunden zugute kommen, braucht es eine Beschleunigung und «Iteratisierung» der gesamten Produktionskette.

Von DevOps sind viele Aspekte einer Produktion betroffen.

- Kultur: Verhalten, Teamarbeit, Verantwortlichkeiten, Ermächtigungen, ...
- Praxis: Policies, Rollen, Prozesse, Reporting, KPIs, ...
- Werkzeuge: Shared skills, gemeinsam genutzte Plattformen, ...

Heute ist Know-How gefordert für folgende Aufgaben:

- Einführung von DevOps in einem Unternehmen und Anwendung innerhalb Projekten
- Planung, Implementierung, Führung und Management von DevOps
- Beiträge, damit die Auslieferung beschleunigt und kontinuierlich erfolgen kann

### **Installation Software**

#### **Empfehlung (Lernjournal 1)**:

Alle benötigte Software in der Woche 1 installieren, so dass die Arbeiten für das Lernjournal effizient bewältigt werden können

#### Tipps:

Wenn möglich genau die in der Vorlesung verwendeten Versionen verwenden. Damit ist die Vorlesung «getestet» und die Beispiele funktionieren.

Keine DevOps-Software während dem Semester aktualisieren (Never change a running system).

## Git und GitHub, Git Client

#### **GitHub-Konto**

- GitHub ist ein Provider für Git-Remote Repositories
- Konto erstellen und E-Mail bestätigen

#### **Git-Client**

- Git Client (für Konsole bzw. Terminal)
- https://git-scm.com/downloads





## Java

#### Java 21.0.1

https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk21-archive-downloads.html



### Gradle

#### **Gradle installieren**

https://gradle.org/next-steps/?version=8.5&format=bin

Danach muss Gradle im Terminal/in der Konsole zur Verfügung gestellt werden (siehe Folie «Verwendete Version definieren») bzw. folge der <u>Gradle-Installationsanleitung 8.5</u> (manuell).

### **Gradle & Java: Verwendete Version definieren**

**Problem**: Wenn auf einem Computer mehrere Versionen installiert sind, so muss definiert werden welche Version auf den Befehl «java» reagiert. Das gleiche gilt für «gradle», zudem muss Gradle die passende Java-Version verwenden können.

Häufig werden dafür sogenannte Variablen gesetzt, die auf das Verzeichnis der aktuellen Version zeigen (z.B. JAVA\_HOME oder GRADLE\_HOME). Die sogenannte PATH-Variable enthält alle Pfade zu ausführbaren Dateien.

#### Einige hilfreiche Links:

- Default Java on macOS (abhängig von der macOS-Version)
- JAVA\_HOME und PATH auf Windows setzen
- <u>Gradle Installation</u> (hier wird beschrieben wie GRADLE\_HOME und der PATH gesetzt werden)

### Visual Studio Code

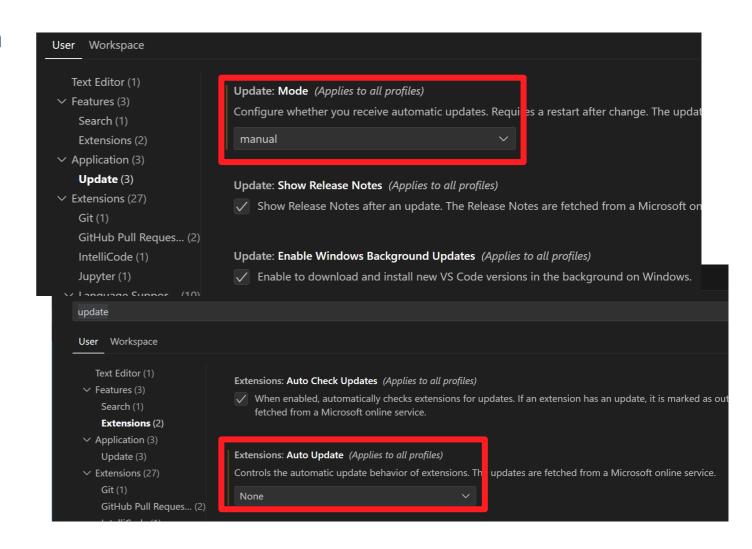


#### **Visual Studio Code**

- Visual Studio Code ist eine IDE mit eingebautem
   Git Client (grafisch statt Konsole)
- https://code.visualstudio.com/updates/v1\_85

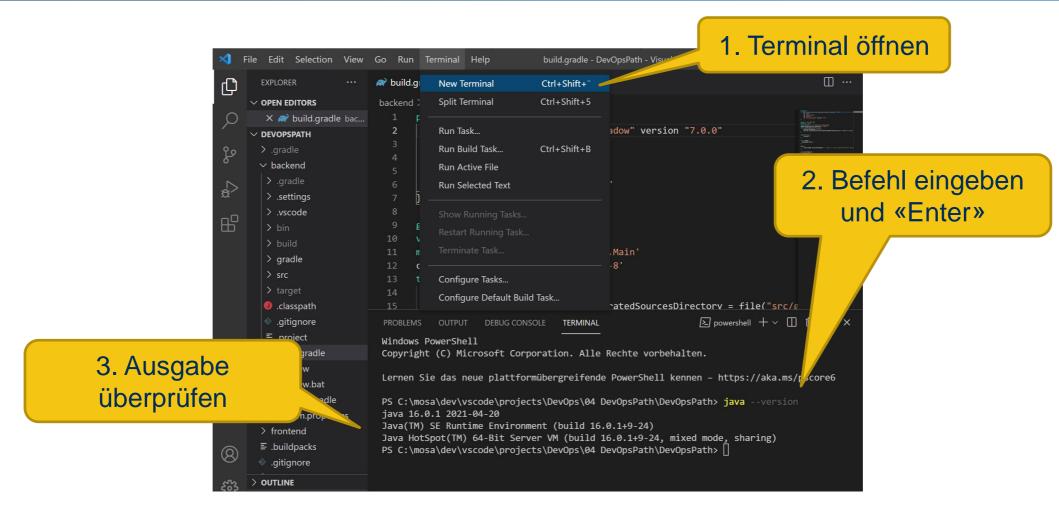
### **Empfehlung**

- Automatische Updates f
  ür VS Code und Erweiterungen deaktivieren
- Menü File → Preferences → Settings
   (Ctrl + ,)
- Nach «update» suchen
- «manual» (bei Application > Update) und Auto Update «none» (bei Features > Extensions)





## Überprüfung Java und Gradle



Die Überprüfung von Gradle erfolgt analog mit dem Befehlt «gradle». Zusätzlich wird die verwendete Java-Version angezeigt.

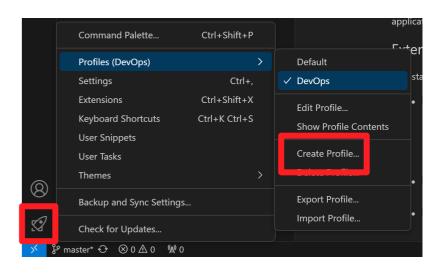
### **Visual Studio Code Profiles und Extensions**

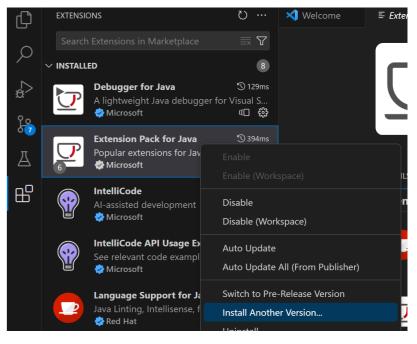
#### **Visual Studio Code Profiles**

Wenn Visual Studio Code auch ausserhalb dieser Vorlesung verwendet wird, so empfiehlt sich das Erstellen eines eigenen Profils mit separaten Erweiterungen und Einstellungen.

### Laden von spezifischen Versionen der VS Code Extensions

- Zuerst die aktuellste Version laden
- Danach «Install Another Version…» im Kontext-Menü wählen







### **Visual Studio Code Extensions**

#### **Extension Pack for Java**

https://marketplace.visualstudio.com/ite ms?itemName=vscjava.vscode-javapack

### **Spring Boot Extension Pack**

https://marketplace.visualstudio.com/ite ms?itemName=vmware.vscode-bootdev-pack

### **Gradle Visual Studio Code Support**

https://marketplace.visualstudio.com/ite
ms?itemName=vscjava.vscode-gradle

#### **Coverage Gutters**

https://marketplace.visualstudio.com/ite ms?itemName=ryanluker.vscodecoverage-gutters



### Node / NPM

#### **Installation Node und NPM**

- https://nodejs.org/download/release/v20.10.0/
- \*.msi für Windows / \*.pkg für macOS



#### Check

Die erfolgreiche Installation kann in der Konsole / im Terminal geprüft werden

```
Eingabeaufforderung — X

C:\>node -v
v20.10.0

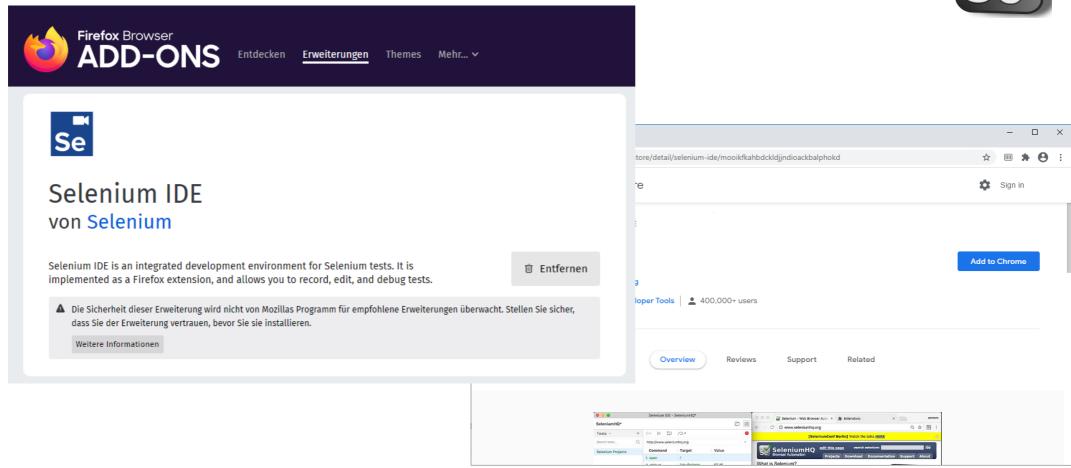
C:\>npm -v
10.2.3

C:\>_
```

### **Selenium IDE**

### Installation in Chrome oder Firefox als Erweiterung





## **Docker Desktop**

#### **Version 4.26.1**

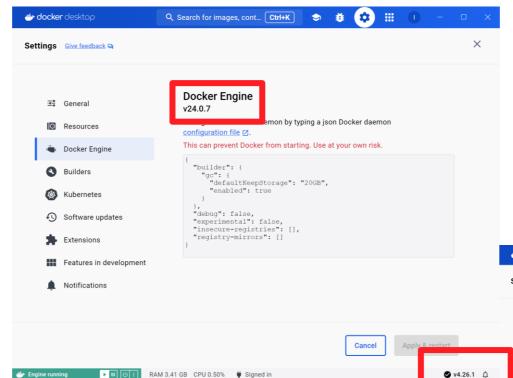
Docker Desktop spezifische Version: https://docs.docker.com/d esktop/releasenotes/#4261

### **Updates**

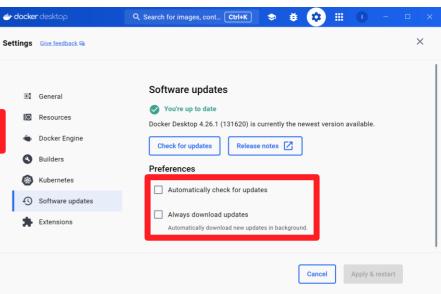
Automatische Updates können deaktiviert werden

#### **Administrator**

Die Installation erfordert Administrator-Rechte





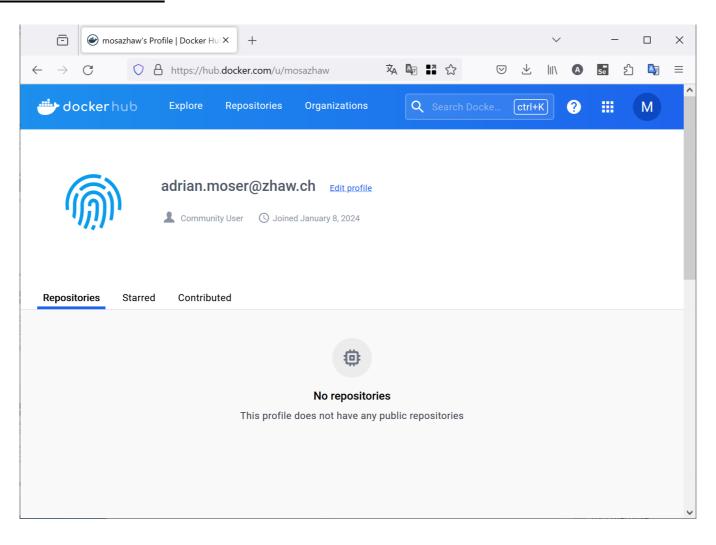


▶ II U : RAM 3.45 GB CPU 0.38% # Signed in



## **Docker Hub**

### Registration auf <a href="https://hub.docker.com">https://hub.docker.com</a>

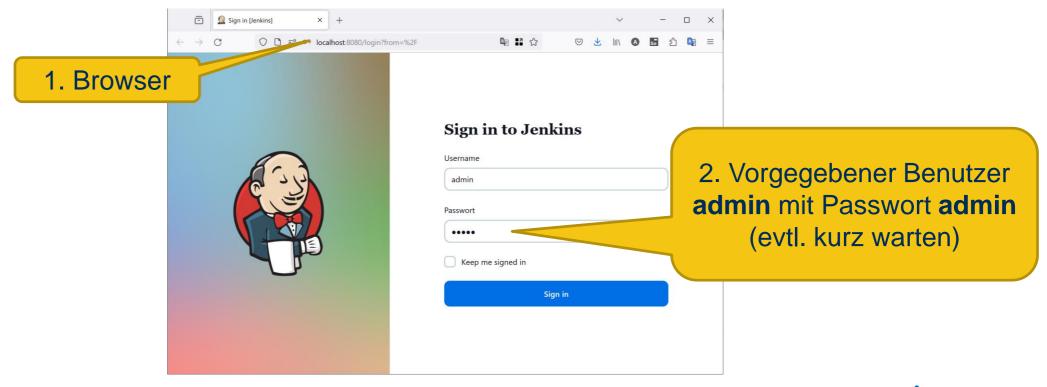


## Jenkins (basierend auf Docker Image)

#### **Terminal** (macOS) bzw. **Console** öffnen (Windows):

```
docker pull mosazhaw/jenkins:2.426.2
docker run -p 8080:8080 --name=jenkins mosazhaw/jenkins:2.426.2
```

#### Jenkins mit Browser auf http://localhost:8080 öffnen:



## SonarQube (basierend auf Docker Image)

#### **SonarQube Installation & Start**

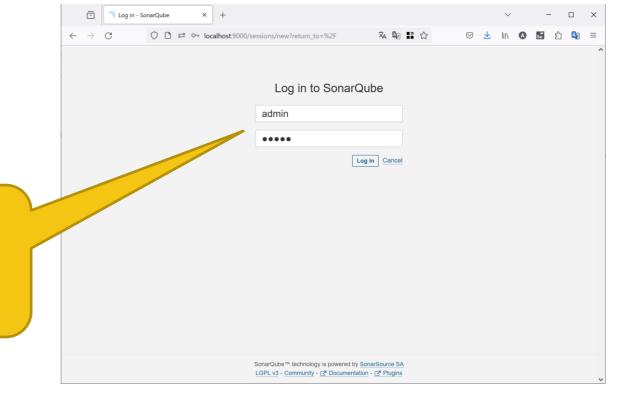
docker run -d --name sonarqube -e SONAR\_ES\_BOOTSTRAP\_CHECKS\_DISABLE=true -p 9000:9000 sonarqube:10.3.0-community

### Login testen

- http://localhost:9000
- Benutzer admin, Passwort admin
- Neues Passwort setzen

2. Vorgegebener Benutzer admin mit Passwort admin

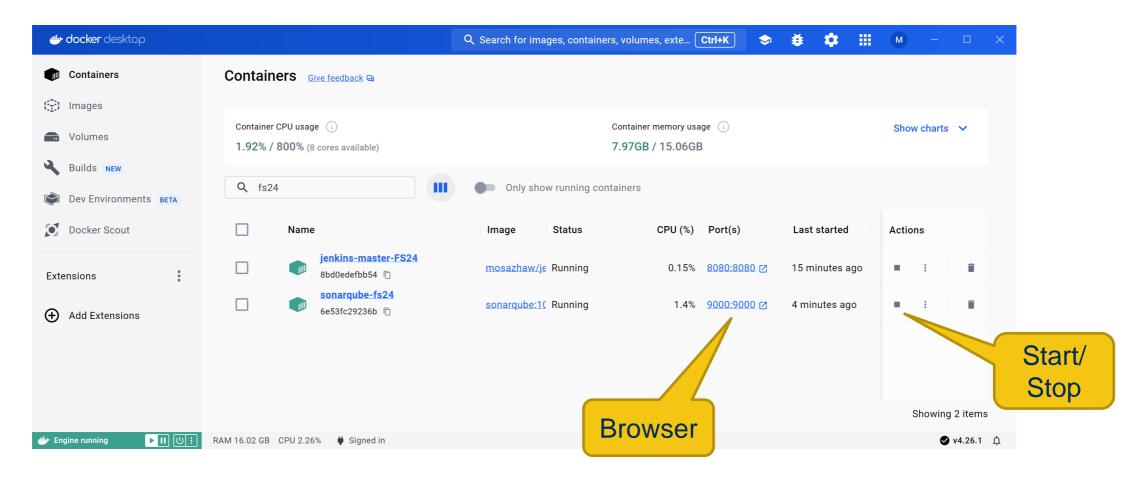
1. Browser





### **Erneutes Starten von Jenkins und SonarQube**

Sind **Jenkins** und **SonarQube** einmal mit Docker installiert, so können sie über Docker Desktop gestartet bzw. gestoppt werden. Ebenfalls kann direkt der Browser geöffnet werden.



### **Azure Portal und Abonnements**

Login auf <a href="https://portal.azure.com">https://portal.azure.com</a> mit ZHAW-Konto



#### **Abonnements**

Prüfen unter <a href="https://portal.azure.com/#view/Microsoft\_Azure\_Billing/SubscriptionsBlade">https://portal.azure.com/#view/Microsoft\_Azure\_Billing/SubscriptionsBlade</a>
Azure für Bildungseinrichtungen (oder Starter) muss vorhanden sein Registration: <a href="https://azure.microsoft.com/de-de/offers/ms-azr-0144p/">https://azure.microsoft.com/de-de/offers/ms-azr-0144p/</a>

Abonnementname $\uparrow \downarrow$	Abonnement-ID ↑↓	Meine Rolle $\uparrow \downarrow$	Aktuelle Kosten
Azure für Bildungseinrichtungen	9349eca1-9087-4887-8388-24a621ae6678	Kontoadministrator	Nicht verfügbar
Azure für Bildungseinrichtungen: Starter	aba9b310-f4f2-4ecc-97c0-c89a557dca6c	Kontoadministrator	Nicht verfügbar
p-v-wvd-sub	a32b0911-e2e1-4ba4-bfa8-221332eee287	Ressourcenzugriff	Nicht autorisiert

#### **Azure CLI**

https://learn.microsoft.com/en-us/cli/azure/install-azure-cli



## **Azure CLI**

### Installation

https://learn.microsoft.com/en-us/cli/azure/install-azure-cli

Installation und Version prüfen

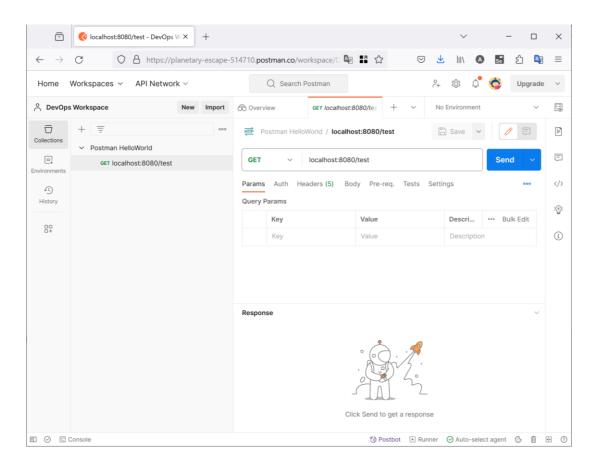
az --version

### Login

az login

### **Postman**

### Konto auf <a href="https://www.postman.com/">https://www.postman.com/</a> erstellen



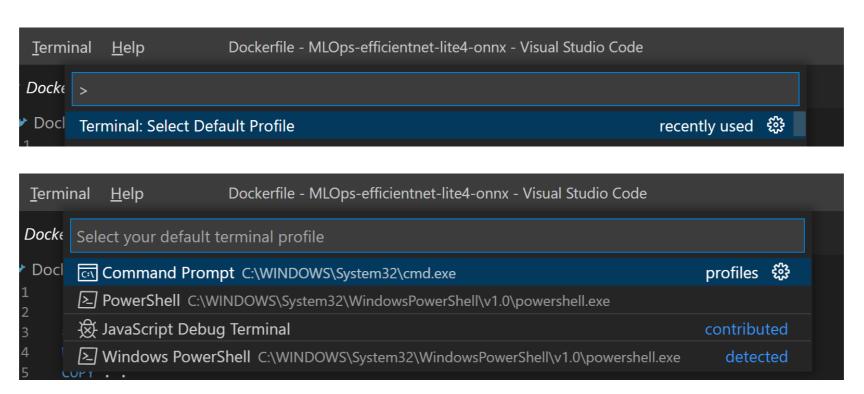
## Konfiguration

Visual Studio Code Default Terminal (Windows)
Azure Filter für Abonnements

## **Terminal: Select Default Profile (Windows)**

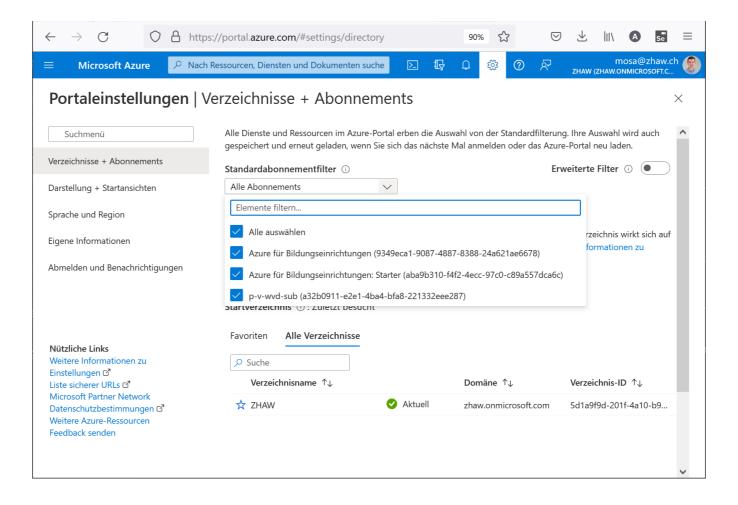
In Visual Studio Code kann mit dem Menü Terminal → New Terminal ein Terminal geöffnet werden. In der Vorlesung wird cmd verwendet, nicht PowerShell.

#### Ctrl-Shift-P: Terminal Select Default Profile



### **Azure Filter für Abonnements**

Oft ist nach dem ersten Login ein Abonnement-Filter gesetzt. Empfehlung: Immer alle anzeigen



## Lernjournal



### Lernjournal «Software-Installation»



#### **Ziele**

Jeder Studierende hat auf seinem Rechner die benötigte Software installiert

#### Checkliste

- Die Software läuft auf dem verwendeten Rechner
- ✓ Es wird die korrekte Version verwendet (oder begründet, warum eine andere Version installiert werden musste)
- ✓ Es wurden die angegebenen Tests ausgeführt bzw. die Software wurde gestartet und dokumentiert
- ✓ Die Installationen und Tests sind für jeden Studierenden nachvollziehbar dokumentiert (z.B. mittels eines Screenshots)
- ✓ Reihenfolge der Dokumentation gemäss nachfolgender Checkliste

## Checkliste



Software	Version	Test	Installiert?
GitHub-Konto	-	Login github.com	
Git-Client	2.43.0	gitversion	
Java	21.0.1	javaversion	
Gradle	8.5	gradleversion	
Visual Studio Code	1.85.1	Menü Help → About	
VS Extension Pack for Java	v0.25.15	Extension View (Toolbar links)	
VS Extension Gradle for Java	v3.13.5	Extension View (Toolbar links)	
VS Spring Boot Extension Pack	v0.2.1	Extension View (Toolbar links)	
VS Extension Coverage Gutters	V2.11.1	Extension View (Toolbar links)	
Node	20.10.0	nodeversion	
NPM	10.2.3	npmversion	
Selenium IDE	3.17.4	Icon in Chrome/FF	
Docker Desktop	4.26.1 / 24.0.7 (Engine)	About Docker Desktop	
Docker Hub	-	Login hub.docker.com	
Jenkins	2.426.2	http://localhost:8080/	
SonarQube	10.3.0-community	http://localhost:9000/	
Azure Portal	-	Login portal.azure.com	
Azure Abonnement	-	Abonnement vorhanden	
Azure CLI	2.55.0 (oder neuer)	azversion	
Postman	-	Login www.postman.com	