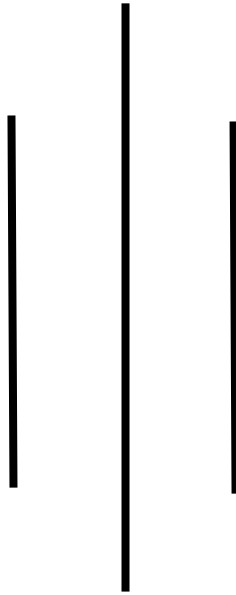


TUGAS REINFORCEMENT

KELOMPOK 12

KELAS RLG



Nama Anggota :

- Farid Taufik (Persevere)
- Rizky Hendra Saputra (Atlas)
- Muhammad Ikhwan Fathulloh (Better)
- Alief Riskiawan Nama Samon (alan Turing)
- Muthrib Abduraafi' (Visioner)

Tugas RL Pertemuan pertama

1. Cari dan tuliskan satu contoh aplikasi/implementasi RL dibidang anda!

Jawaban : Dibidang game “pemindaian dan pemindahan barang”

2. Jelaskan secara singkat mengapa aplikasi tersebut merupakan aplikasi berbasis RL, jelaskan berdasarkan kesesuaian dengan karakteristik RL!

Jawaban :

karena system ini mempelajari dari system environment dimana mempelajari lingkungannya, dari step dan action dilakukan dimana dari step dan action ini, si agent, akan menerima reward dan punishment disaat tidak menabrak objek yang berada di depannya. sedangkan si agent akan menabrak objek, si agent akan mendapatkan punishment.

3. Dari aplikasi tersebut, tentukan: (a) Objective (b) State (c) Action (d) Reward (e) Termination.

Jawaban :

a. Objective

Halangan dari si objek seperti kursi, tembok, meja dan lainnya.

b. State

Ketika si agent Berpindah ke suatu tempat A menuju ke tempat B

c. Action

Si agent akan bergerak ke seluruh posisi

d. Reward

Ketika agent berhasil dan sukses untuk menghindari objek, maka Reward yang didapat adalah Barang bisa sampai pada tempat yang sudah ditentukan. jika tidak maka akan mendapat punishment yaitu menabrak objek.

e. Termination

Batas akhir si agent dalam melakukan aktivitas.

4. Berdasarkan 3 nomor diatas, utarakan/jelaskan pemahaman anda tentang RL, terkait karakteristik, derajat kemudahan/kesulitan untuk diaplikasikan menyelesaikan masalah riil dst.

Jawaban :

Sistem ini mempelajari dari system environment dimana mempelajari lingkungannya, dari step dan action dilakukan dimana dari step dan action ini, si agent, akan menerima reward dan punishment disaat tidak menabrak objek yang berada di depan nya. sedangkan si agent akan menabrak objek, si agent akan mendapatkan punishment.