

Program : Artificial Intelligence Mastery Program
Kampus : Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Tugas Reinforcement Learning Kelompok 32

Nama : Agung Wahyu Prayogo
Roy Fernando
Sandi Wiguna
Ervina Nurfa Hidayah

RL di kehidupan sehari-hari - Billing Warnet



Reward

- Bahagia main game
- Beban pikiran ilang
- Sabar nunggu ada yang biling abis (reward negative)

State

- Menunggu
- Main Game

Action

- Liat orang lain main game
- Main HP
- Mantau orang biling orang lain yang tinggal sedikit
- Ngitung duit yang dibawa buat main
- Gabut