



OTMANE EL BOURKI

Ingénieur en IA

otmane.elbourki@gmail.com
www.oelbourki.site
github.com/oelbourki
linkedin.com/in/oelbourki
Issy-les-Moulineaux, France
0775735751

PROFILE

Ingénieur en IA passionné, expert en développement et déploiement de solutions innovantes en apprentissage automatique, traitement du langage naturel et vision par ordinateur. Cherche à mettre mon expertise technique et ma créativité au service d'une équipe dynamique dans un environnement stimulant.

COMPÉTENCES

- **Languages:** Python, C++, Java
- **Frameworks & Libraries:** FastAPI, Langchain, BentoML, LlamaIndex, Autogen, CrewAI
- **DevOps & MLOps:** GitHub Actions, Docker, Kubernetes, Kubeflow, MLflow, DVC
- **Cloud:** AWS, GCP, Supabase
- **ML & AI:** Model optimization/deployment, deep learning, fine-tuning, versioning, experiment tracking
- **Software Development:** REST APIs, cloud computing, microservices
- **DevOps Practices:** CI/CD, orchestration, monitoring

PROJETS

Système de Classification des Maladies Rénales de Bout en Bout

MLflow, DVC, AWS, MLOps

- Utilisé des méthodologies et outils modernes de développement logiciel, notamment GitHub, MLflow, DVC, Dockerisation et AWS CI/CD pour un déploiement fluide et une gestion efficace du flux de travail.
- Mis en œuvre les meilleures pratiques en MLOps pour assurer un déploiement de modèle fiable et évolutif.

Générateur Automatisé de Newsletter avec CrewAI et Exa

Agents IA, Exa, CrewAI, LangChain, Streamlit

- Développé un système automatisé utilisant CrewAI pour gérer une équipe d'agents de recherche IA afin de récupérer et résumer les dernières nouvelles.
- Intégré Exa pour une agrégation avancée des données et implémenté LangChain et ChatGPT pour générer des résumés concis et pertinents.
- Conçu et construit une interface graphique intuitive avec Streamlit pour une interaction et une gestion faciles de l'automatisation de la newsletter.

RÉFÉRENCES

Remco Van Uiter, Full stack Developer, Tetricks
remco@remcode.net

EXPÉRIENCE

Ingénieur en IA

Tetricks

Juin 2023 – Juin 2024

Paris, France

- Développé et mis en œuvre une solution d'apprentissage automatique pour la classification des demandes sur Google Cloud, entraînant une réduction de 47 % des coûts opérationnels et améliorant l'efficacité du traitement des demandes.
- Affiné et quantifié de grands modèles de langage (LLMs), aboutissant à des temps d'inférence jusqu'à 3 fois plus rapides tout en participant à des revues par les pairs pour favoriser l'amélioration continue.
- Créé un parseur d'e-mails utilisant LangChain et LLMs pour automatiser le traitement des demandes des invités, réduisant le temps de traitement et améliorant la précision de 60 %.
- Développé une application de chat RAG qui a rationalisé les demandes des invités, augmentant la satisfaction des clients de 50 % grâce à l'intégration des retours des utilisateurs.
- Utilisé des LLMs de vision pour la catégorisation automatisée des chambres d'hôtel, réalisant une augmentation de 40 % de l'efficacité opérationnelle et déployant la solution sur Google Cloud Platform (GCP).

ÉDUCATION

Expert en Architecture Informatique

Ecole 42paris

Nov 2024 - Présent

Paris, France

- Conception d'algorithmes, Résolution de problèmes, Flexibilité, Gestion de projet, IA.

Master en Intelligence Artificielle

Université Ibn Tofaïl

Nov 2022 - Juill 2024

Kenitra, Maroc

- Apprentissage automatique, Apprentissage profond, Apprentissage par renforcement, Traitement du langage naturel, Vision par ordinateur.

Architecte en Technologies Numériques

Ecole 1337 – 42 network Benguerir, Maroc

Oct 2019 - Nov 2024

Licence en Mathématiques et Informatique

Université Ibn Tofaïl

2022

Kenitra, Maroc

CERTIFICATIONS

Practical Data Science by AWS | DeepLearning.AI TensorFlow Developer Professional Certificate | Machine Learning in Python and Scikit Learn by Inria | HCIA-AI (AI Developer) by Huawei | Mathematics for ML Specialization by Imperial College London

LANGUES

Arabe (Bilingue) – Anglais (Courant) – Français (Intermédiaire)

INTÉRÊTS

– Jeux vidéo – Voyage – Musculation