HTML

HTML

O que é HTML?

- HTML é a linguagem de marcação padrão para criar páginas da Web.
- HTML significa Hyper Text Markup Language
- HTML descreve a estrutura das páginas da Web usando marcação

HTML Elements

- Geralmente, um elemento HTML consiste em uma tag de início e uma tag de finalização, com o conteúdo inserido entre elas
- O elemento HTML é tudo, desde a tag inicial até a tag final
- Elementos HTML são representados por tags



HTML Tags

- Tags HTML normalmente vêm em pares como e
- A primeira tag em um par é a tag de início, a segunda tag é a tag de finalização
- A tag final é escrita como a tag inicial, mas com uma barra inserida antes do nome da tag

HTML Atributos

- Todos os elementos HTML podem ter atributos
- Atributos fornecem informações adicionais sobre um elemento
- Atributos são sempre especificados na tag de início
- Atributos geralmente vêm em pares nome / valor como: name = "value"

```
<img src="mypic.jpg" alt="MySite.com" width="104" height="142">
```

HTML Atributos

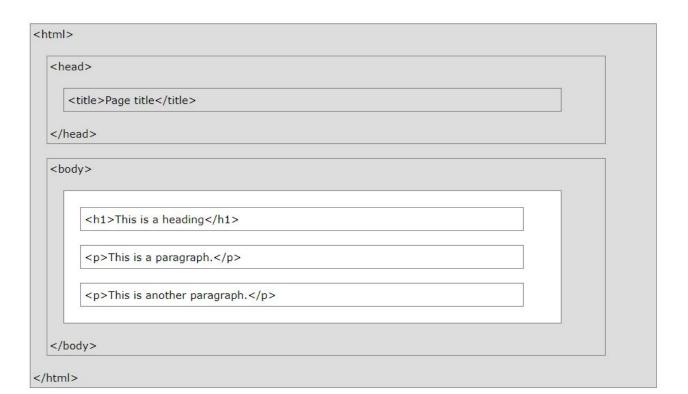
Attribute	Description
alt	Especifica um texto alternativo para uma imagem, quando a imagem não pode ser exibida
disabled	Especifica que um elemento de entrada deve ser desativado
href	Especifica o URL (endereço da web) de um link
id	Especifica um id exclusivo para um elemento
src	Especifica o URL (endereço da web) de uma imagem
style	Especifica um estilo CSS inline para um elemento

Dicas

- Use tags minúsculas
- Use os atributos minúsculos
- Valores de atributos com Aspas

Navegador

- O objetivo de um navegador da Web (Chrome, IE, Firefox, Safari) é ler documentos HTML e exibi-los.
- O navegador não exibe as tags HTML, mas as utiliza para determinar como exibir o documento



Editores de HTML

Instalador

- Notepad
- Notepad++
- Atom
- Sublime
- Visual Studio Code
- Etc

Online

- Plunker
- Codepen
- etc

TAGS Básicas

- <! DOCTYPE html> define este documento como HTML5
- <html> é o elemento raiz de uma página HTML
- <head> contém meta informações sobre o documento
 - <title> especifica um título para o documento
- <body> contém o conteúdo da página visível

Tags

- Parágrafo
- Cabeçalhos <h1>..<h6>
- Pular linha

- Divisor <hr>
- Imagem
- Links <a>
- Negrito

Dicas

- Lorem Ipsum
 - No VSCode, escreve loremXX, onde XX é a quantidade de palavras
- https://picsum.photos/
 - The Lorem Ipsum for photos.

Listas Ordenadas (OL)

- O elemento é usado para criar listas ordenadas em HTML.
- Cada item da lista é definido pela tag , que representa um item de lista.

```
     >Item 1
     >Item 2
     >Item 3
```

Lista ordenada com algarismos romanos:

```
    Primeiro item
    Segundo item
    Terceiro item
```

Tipos de

- Decimal (1, 2, 3, ...):
- Letras minúsculas (a, b, c, ...):
- Letras maiúsculas (A, B, C, ...):
- Algarismos romanos minúsculos (i, ii, iii, ...):
- Algarismos romanos maiúsculos (I, II, III, ...):

Listas Não Ordenadas (UL)

- O elemento

 é usado para criar listas não ordenadas em HTML.
- Assim como nas listas ordenadas, cada item da lista é definido pela tag .

```
Item AItem AItem BItem C
```

- Lista não ordenada com círculos como marcadores:
 - <ul

Tipos de Marcadores para Listas Não Ordenadas (UL):

- disc: Marcador de círculo sólido (padrão)
- circle: Marcador de círculo vazio
- square: Marcador de quadrado

Tarefa: Site Pessoal

Página Inicial (Home):

- Informações básicas sobre o aluno, como nome e breve introdução.
- Uma foto do aluno.
- Links para as outras páginas: Projetos Pessoais, Hobbies e Contato.

Página de Projetos Pessoais:

- Destaques dos projetos pessoais do aluno.
- Breve descrição de cada projeto.
- 3. Imagens ou links para mais detalhes, se necessário.

3. Página de Hobbies:

- Lista dos hobbies ou interesses do aluno.
- 2. Breve descrição ou comentários sobre cada hobby.
- 3. Fotos relacionadas, se disponíveis.

4. Página de Contato:

- Informações de contato do aluno (por exemplo, e-mail, telefone).
- Links para as redes sociais do aluno, se aplicável (insta, face).

Alguns conceitos

- Internet
- Website
- Front-end
- Back-end
- Linguagem de marcação
- Linguagem Interpretada e Compilada
- UX
- Framework
- Status Code

- FTP
- Servidor
- Cliente (cliente sercidor)
- SMTP
- Banco de dados
- Metodos de Request
- Aplicativo
- Responsivo
- API

Seminário

- Cada grupo deve preparar um conjunto de slides como apoio a apresentação.
- Apresentação (usar online do Google) com:
 - Definição
 - Descrição
 - Histórico (como surgiu, evolução)
 - Comparação com outras tecnologias relacionadas
 - Exemplos
 - Imagens ou gráficos
- Todos alunos devem apresentar
- Evitar "Ler a apresentação" (usar como guia)
- Data: 04/09

A avaliação do seminário levará em consideração os seguintes critérios:

- completude e corretude técnica;
- utilização de imagens, gráficos e tabelas (resolução dos elementos gráficos e adequação ao tema);
- ausência de erros de grafia, acentuação e concordância;
- menção de referências bibliográfica nos slides e fontes de imagens, gráficos e tabelas;
- postura dos apresentadores (linguajar, posicionamento frente aos demais alunos, segurança);
- divisão equitativa de conteúdo entre os apresentadores;
- cumprimento do tempo determinado.

A nota do seminário poderá ser diferente entre os membros do grupo se for divulgado pelos membros ou notado pela professora que não houve empenho equitativo.

Ao final do seminário, o grupo deve disponibilizar um link para um questionário no Google Forms com 5 perguntas a serem respondidas sobre o conteúdo do seminário pelos demais estudantes da sala.

Ao final da apresentação, o link para o formulário deve ser disponibilizado no canvas.

O formulário deve solicitar a identificação (nome completo) do respondente.

Cada pergunta deve valer 1 ponto.

Em até uma semana após o uso do formulário, cada grupo deve disponibilizar a pontuação obtida por cada estudante para o professor.

Os estudantes que responderem a todos os questionários e tiverem média em questionários acima de 3,5 poderão ser beneficiados se houver necessidade de arredondamento de nota (até 0,5) para aprovação (ex: fique com 4,5 na média).