



Programação para Web

JavaScript

Prof. Especialista Fábio Colombini

Opção de testar JavaScript

- <https://scrimba.com/>



Funções Anônimas

- Funções anônimas em JavaScript são aquelas que não possuem um nome identificador. Em vez disso, são definidas diretamente onde são necessárias, muitas vezes como argumentos para outras funções ou atribuídas a variáveis. Aqui estão alguns pontos importantes sobre funções anônimas:

```
let soma = function(a, b) {  
    return a + b;  
};
```

```
console.log(soma(2, 3)); // 5
```

Arrow Functions

- Com a introdução das arrow functions (funções de flecha) no ECMAScript 6, uma forma mais concisa de escrever funções anônimas foi introduzida.

```
let soma = (a, b) => a + b;
```

```
console.log(soma(2, 3)); // 5
```

Bigint

- Todos os números JavaScript são armazenados em formato de ponto flutuante de 64 bits.
- JavaScript BigInt é um novo tipo de dados (ES2020) que pode ser usado para armazenar valores inteiros que são grandes demais para serem representados por um número JavaScript normal.
- `let x = BigInt("123456789012345678901234567890");`

Array

- Array (Matriz) JavaScript são escritas entre colchetes.
- Os itens da matriz são separados por vírgulas.
- O código a seguir declara (cria) um array chamado cars, contendo três itens (nomes de carros):
- `const cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];`
- O operador `typeof` em JavaScript retorna “Object” para arrays
- Arrays usam números para acessar seus “elementos”.
 - Neste exemplo, `cars[0]`

Nested Array

```
var cars = [["Saab", 5], [ "Volvo", 2], [ "BMW", 4]];
```

```
Cars[0] // ["Saab", 5]
```

```
cars[0][0] // Saab
```

```
cars[0][1] // 5
```


Array

- Você pode ter variáveis de tipos diferentes dentro do Array

```
let myArray = ["Fabio", 5, true, ["Ferrari", "Porsche", "Lamborghini"]];
```

- Como retornar os elementos desse Array?

Iterando com Array

```
fruits = ["Banana", "Orange", "Apple", "Mango"];
```

```
for (let i = 0; i < fruits.length; i++) {  
    console.log(fruits[i]);  
}
```

```
for (let item of fruits) {  
    console.log(item);  
}
```

Editando Array

- Adicionando element no Array
 - final: `fruits.push("Lemon");`
 - início: `unshift("Lemon")`
- Removendo Elemento
 - `pop()`: remove last element
 - `shift()`: remove first element
- Demo:
 - `let myArray = ["Fabio", 5, true, ["Ferrari", "Porsche", "Lamborghini"]];`
 - Adicionar um item
 - Adicionar um item nos "carros" (array dentro de array)
 - Adicionar no Inicio
 - Remover Item no final
 - Remover item no final de array dentro de array

Como reconhecer um Array

- `Array.isArray(fruits);` // returns true
- `fruits instanceof Array;` // returns true

Principais Propriedade e Métodos

- length
- sort()
- toString()
- join() joins all array elements into a string.
- pop() removes the last element from an array
- push() adds a new element to an array (at the end)
- shift() removes the first array element and "shifts" all other elements to a lower index
- unshift() adds a new element to an array (at the beginning), and "unshifts" older elements
- delete fruits[0]; Changes the first element in fruits to undefined

Principais Propriedade e Métodos

- `splice()` can be used to add new items to an array
 - `fruits.splice(2, 0, "Lemon", "Kiwi");`
 - (2) defines the position where new elements should be added (spliced in)
 - (0) defines how many elements should be removed
 - ("Lemon", "Kiwi") define the new elements to be added
 - can remove elements without leaving "holes" in the array
 - `fruits.splice(0, 1);` // Removes the first element of fruits
- `concat()` creates a new array by merging (concatenating) existing arrays
 - `var myChildren = myGirls.concat(myBoys);`
- `slice()` slices out a piece of an array into a new array
 - `var fruits = ["Banana", "Orange", "Lemon", "Apple", "Mango"];`
 - `var citrus = fruits.slice(1,2);`

Objects

- Objetos JavaScript são escritos com chaves {}.
- As propriedades do objeto são escritas como pares nome:valor, separados por vírgulas.

```
// Object:  
const person = {firstName:"John", lastName:"Doe"};
```

Acesando Propriedades do Object

```
var person = {  
  "firstName": "John",  
  "lastName": "Doe",  
  "age": 50,  
  "eyeColor": "blue",  
};
```

- objectName.propertyName
- objectName["propertyName"]
 - quando usa espaço no "nome"
 - "Last Name": "Doe"

Iterando as propriedades do Objeto

```
const pessoa = {  
  "nome": "Fabio",  
  "idade": 50,  
  "isProfessor": true  
}  
  
for (let prop in pessoa) {  
  console.log(prop + " " + pessoa[prop]);  
}
```

Método no Objeto

```
var person = {  
  "firstName": "John",  
  "lastName": "Doe",  
  "age": 50,  
  "eyeColor": "blue",  
  
  fullName : function() {  
    return this.firstName + " " + this.lastName;  
  }  
};
```

- this
 - Em uma definição de função, this refere-se ao “proprietário” da função.

Array dentro de um Objeto

```
const pessoa = {  
  "nome": "Fabio",  
  "idade": 50,  
  "isProfessor": true,  
  "Carros": ["Ferrari", "Porsche"],  
  
  print: function() {  
    return `Nome: ${this.nome} Idade: ${this.idade};`  
  }  
}
```

Conversão de Tipos de dados

- Para número inteiro (integer):

- parseInt()

```
let stringNumero = "10";  
let numero = parseInt(stringNumero);
```

- Para número decimal (float):

- parseFloat()

```
let stringNumero = "10.5";  
let numero = parseFloat(stringNumero);
```

Conversão de Tipos de dados

- Para string:
 - toString()

```
let numero = 10;  
let stringNumero = numero.toString();
```

- JavaScript tentará converter strings em números em todas as operações numéricas:

```
// Funciona  
let x = "100";  
let y = "10";  
let z = x / y;
```