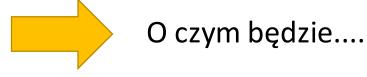
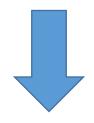
Czy pamiętasz?

Legenda:



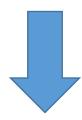
O czym było....





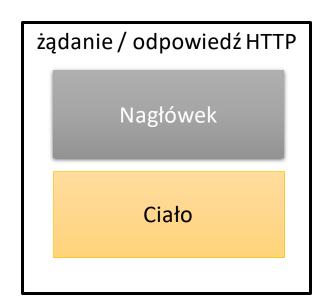
02 Protokoły

- Jak identyfikowany jest zasób w morzu Internetu?
- Jak trafić na serwer zawierający dokument który chcę odczytać?
 - Co to jest nazwa domenowa?
 - Skąd wiadomo na którym serwerze (o jakim IP) jest dostępna dana domena?
- Jakim protokołem komunikacyjnym zapytać o pożądany zasób w sieci?
 - Czy jak drugi raz zapytam to mnie pamięta?
 - Czy pod jednym IP może być wiele domen?
- Kto dobiera moje pytania, szuka zasobu i odsyła odpowiedź?
- Jak skrócić drogę do często żądanego zasobu?



02 Protokoły

- URL, URN, URI
- DNS (Domain Name System)
- HTTP
 - Komenda, kod odpowiedzi, status;
 - GET, POST i inne
 - Protokół bezstanowy
 - Wirtualne hosty
- Serwer WWW
- Serwer proxy





StrKlienta_01 Przeglądarka

- Jakie mamy rodzaje zasobów sieciowych?
- HTML (ale jaki?)
 - Czy jest gorszy i lepszy HTML?
 - Czy HTML jaki umieszczam w sieci musi być poprawny?
- Żądam stronę HTML,
 - a kto prosi o resztę (CSS, fonty, JavaScript, PNG, ...)?
 - Jak przeglądarka rozmawia z serwerem?
 - Czy przeglądarki mogą prosić o treść którą bardziej preferują?
- Jak zbudowana jest przeglądarka?
 - Jak działa komponent wyświetlający dokument HTML?
 - Co jeśli wystąpi błąd krytyczny w aktywnej zakładce? Czy 'wysypie się' cała aplikacja przeglądarki?
 - Co to jest cache /pamięć podręczna w przeglądarce?



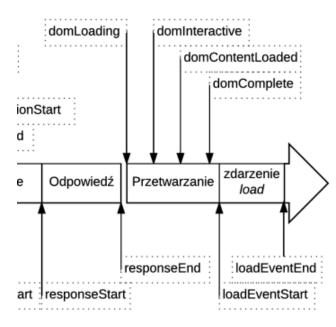
StrKlienta_01 Przeglądarka

- WebPage, WebSite, WebApplication
- HTML
 - Doctype,
 - walidatory
- Media Type + w jakich nagłówkach żądania/odpowiedzi występuje (obserwujemy ruch sieciowy w narzędziach deweloperskich)
- Negocjowanie treści



StrKlienta_01 Przeglądarka

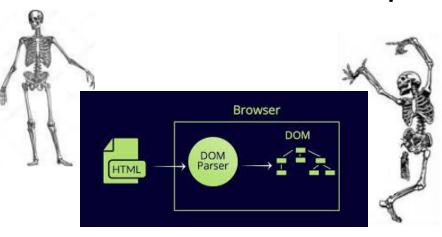
- Działanie przeglądarki:
 - Pobierany Html na progu przeglądarki (optymalizacja, naprawa)
 - Dociągane zasoby w żądaniach przewidujących
 - HTML parsowany,
 - Tworzona reprezentacja obiektowa (drzewo DOM) wczytywanego dokumentu
 - Skrypty osadzone w kodzie HTML wykonywane po napotkaniu <script> w trakcie interpretacji modyfikują drzewo DOM
 - Zakończone parsowanie HTML -> gotowe drzewo DOM = zdarzenie DOMContentLoaded
 - CSS pobierane i składane (kaskadowanie, dziedziczenie)
 - Nałożenie na elementy drzewa DOM wyznaczonych styli
 - Drzewo obiektów wyświetlanych (render tree)
 - Określenie pozycji i wielkości elementów drzewa obiektów wyświetlanych (Layout)
 - Wyrysowanie w oknie przeglądarki (Painting)
 - Wyświetlenie obiektów osadzonych np. plików graficznych
 - Zdarzenie Load zakończone





03 Java Script

- Czy HTML może być dynamiczny?
 - Kto powoduje tą zmianę?
 - Gdzie znajduje się ten nowy zmieniony HTML?
 - Co w nim może się zmieniać?
- Co to jest asynchroniczna komunikacja z serwerem
- Co to jest ECMAScript i po co go wymyślono?
- JavaScript
 - Do czego typowo używamy JS?
 - Gdzie umieścić kod, kiedy się on wykona?
 - Czy działanie JS może być blokowane?







03 Java Script

AJAX

- 1. XMLHTTPRequest + JS ->wysłanie żądania asynchroniczengo xhr
 - fetch
- 5. JS +DOM modyfikuje stronę umieszczając odpowiedź

- 2. odebranie i przetworzenie żądania;
- 3. odnalezienie lub wygenerowanie odpowiedzi;
 - HTML, text, XML, XHTML, JSON
- 4. odesłanie odpowiedzi



Aplikacja osadzona we FrontEnd wysyła Ajax'em żądanie o dane, a BackEnd odsyła je w formacie JSON

https://moja.pg.edu.pl/app/addressBook/



03 Java Script

- JavaScript Object Notation (JSON)
 - Ależ po co jeszcze jedno cudo?



- co to?
- gdzie to jest?
- co można z tym robić?
- Jak zmienić element już istniejący w pobranym pliku HTML
 - Obrazek po najechaniu na niego myszą zmieniamy na innych obrazek
 - Tekst widoczny w div/p zmieniamy na inny tekst, zmieniamy jego formatowanie
- Jak sprawdzić poprawność formularza przed jego wysłaniem
 - Jak nie wysyłać formularza gdy pola nie są wypełnione kompletnie
 - Czy zawsze zadziała sprawdzanie formularza przed wysłaniem?



JSON w JS

Przykład AJAX_JSON.html

AJAX żądający podanie aut

var message= req.responseText;

JSON w PHP

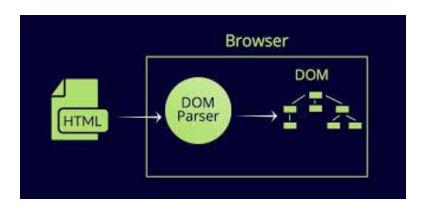
json_encode() - wytworzy string z obiektu
 ?php
 \$auto = array("fiat"=>35, "mercedes"=>37, "VW"=>3);
 echo json_encode(\$auto);
 ?>

```
{"fiat":35, "mercedes":37, "VW":3}
```

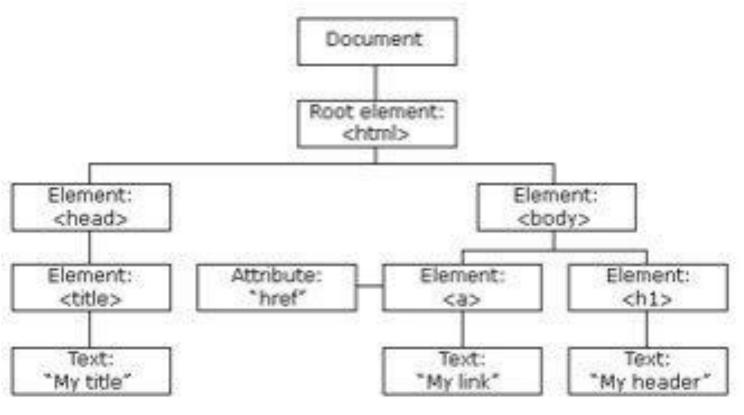
• json_decode() - przekonwertuje stringa kodowanego UTF-8 do zmiennej php

```
var samochody= JSON.parse(message);
var tekst = "Mercedesy w ilości: "+ samochody.mercedes +",a VW w ilości: "+ samochody.VW;
document.getElementById("userIdMessage").innerText = tekst;
```





```
<html>
 <head>
  <title>My title</title>
 </head>
 <body>
  <a href="">My link</a>
  <h1>My header</h>
 </body>
</html>
```





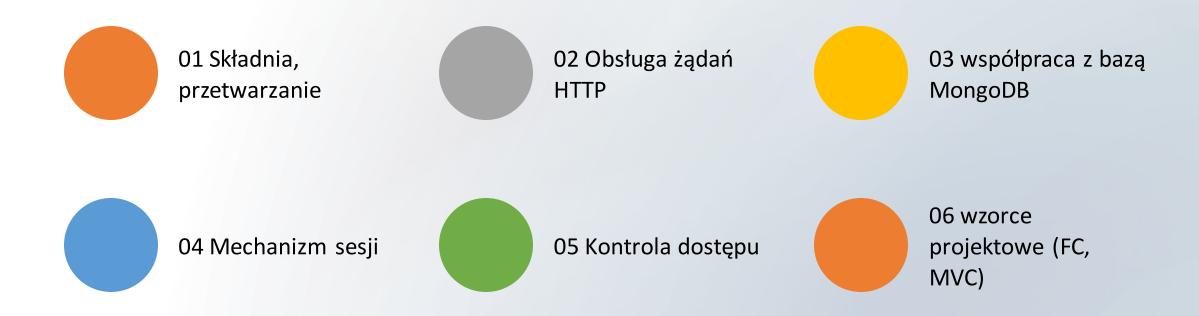
03 Java Script / 04 jQuery

- Storage przeglądarki kontra ciasteczka
 - Jak jedno i drugie obsłużyć w JS?
 - Jak zapisać do storage coś bardziej złożonego niż ciąg znaków?
- \$
 - Jak robić aby się nie narobić i jeszcze zarobić kasę...

- JQuery UI
 - i przy tym jeszcze by wyglądało znośnie...

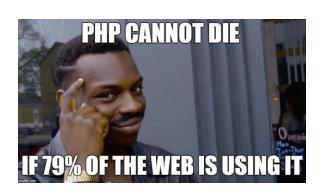


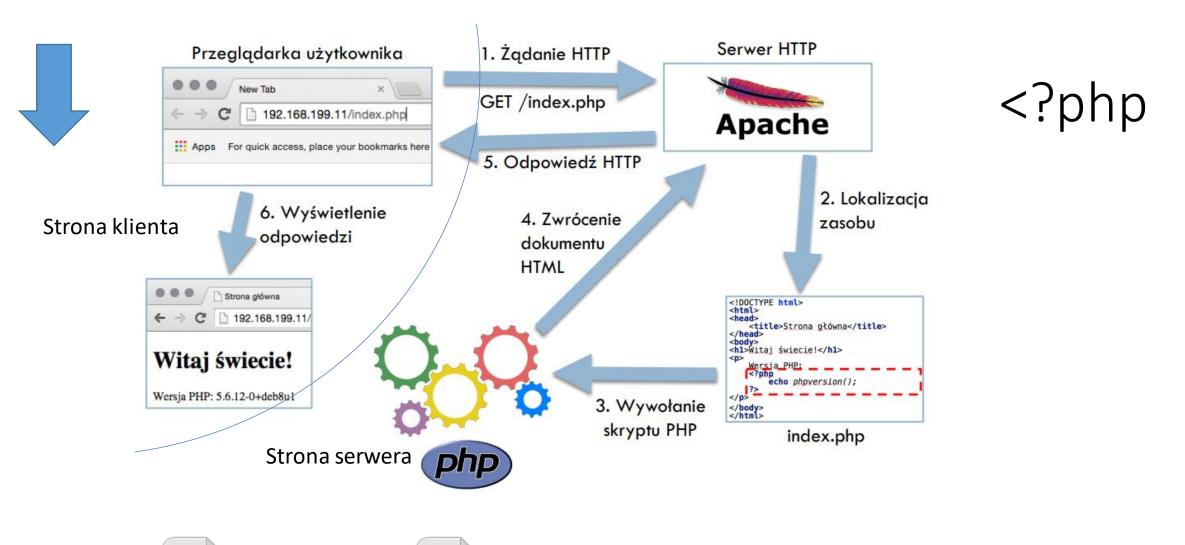
PHP

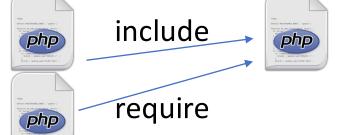




- Żywy czy martwy? https://kinsta.com/blog/is-php-dead/
- Jak przetwarzane jest żądanie o zasób PHP
- Jak pisać w PHP (jaka jest jego składnia
 - <?php ?> czy domknięcie jest zawsze potrzebne?
- Ile tych kodów?
 - x.php = plik źródłowy -> kod pośredni --> kod maszynowy
- Czy mogę mieć kawałki kodu php lub html w osobnych plikach i je dołączać wedle potrzeb?
- Czy mogę dynamicznie zmieniać nazwy?
 - zmienne zmienne, zmienne funkcje







źródłowy plik php

- -> kod pośredni (niezależny od platformy)
- --> kod maszynowy (dla dedykowanej platformy)

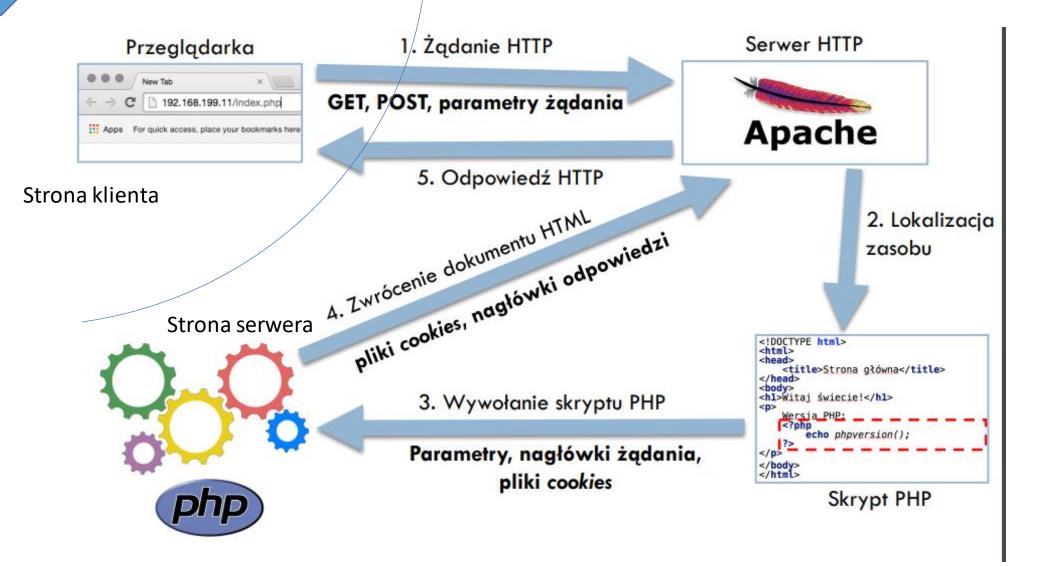


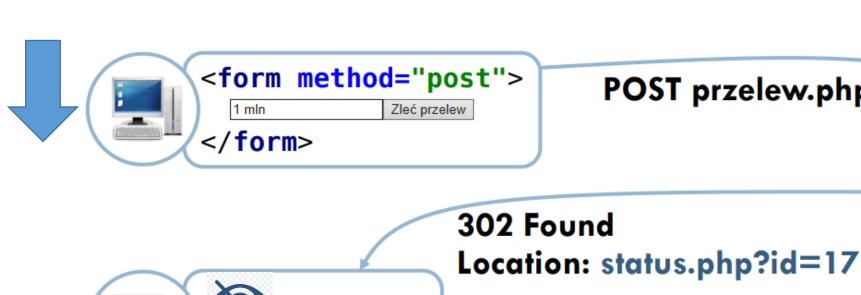
02_obsługa zapytań HTTP

- Jak przekazać parametry dodatkowe?
- Tablice superglobalne
- Jak nie stracić miliona?
 - POST-REDIRECT-GET
- Jak prawidłowo budować skrypt?(s47)
- Jak operować ciasteczkami?



02_obsługa zapytań HTTP





POST przelew.php

Przelew nr 17 KontoA – 1mln Dla Konto B

Zlecenie przelewu



GET status.php?id=17

200 OK

Pobranie statusu





Status: przyjęty do realizacji

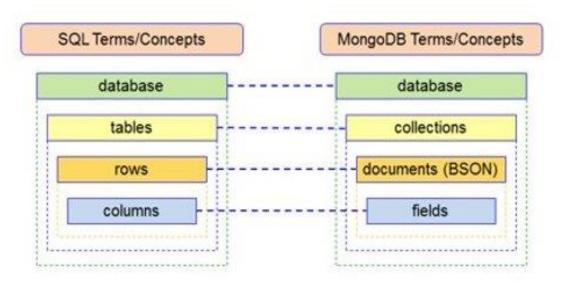
Odśwież

GET status.php?id=17



03_MongoDB

- Co to jest sterownik do bazy?
- Co robi w projekcie PHP composer?
- Co to znaczy nierelacyjna baza danych?
- Instancja, baza, kolekcja, dokument, pole
- Co to jest stronicowanie wyników?





03_MongoDB

\$products = \$db->products->find(\$query);

Biblioteka mongo-php-library oferuje wygodniejsze wysokopoziomowe API



Sterownik mongodb niskopoziomowy interfejs do komunikacji z bazą danych



Różne biblioteki używane w projekcie PHP - np.:

-mongo-php library;

-PDO, simpleXML,...

Kod PHP wykorzystujący funkcje z bibliotek

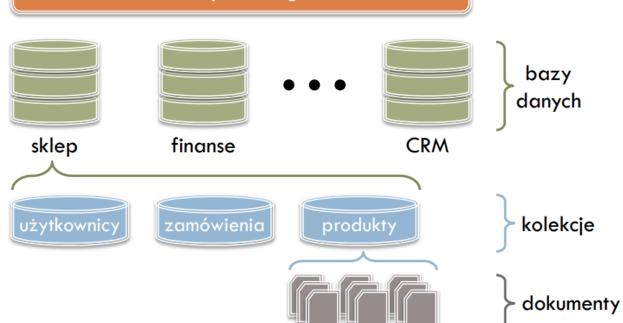


Composer

PDO

PHP

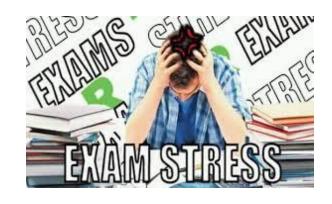
Instancja MongoDB





- Dlaczego było konieczne wymyślenie mechanizmu sesji?
- Sesja a stan sesji czy to jest to samo?
- Jakie są sposoby na przekazanie identyfikatora sesji?
- Jak następuje uzgodnienie właściwego sposobu przekazywania identyfikatora sesji akceptowanego przez obie strony?

To idealny temat w sesji egzaminacyjnej!





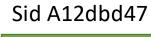
HTTP jest bezstanowy, a jakoś trzeba rozróżnić klientów...

04 Sesja



E1:10 pkt

Sid A12dbd47 Sid A12dbd47



E1:10 pkt E2:40 pkt





E1:8 pkt

Sid 3B12d11 Sid 3B12d11



E2:40 pkt

Sid 3B12d11

Sid 3B12d11

E1:8 pkt

E2:42 pkt



W trakcie powyższej interakcji obserwujemy dwie SESJE

Przekazywanie identyfikatora sesji <->

- ciasteczko
- parametry żądań
 - w URL (GET)
 - ukryte pole formularza (POST)

Dwa niezależne STANY SESJI zachowano w:

- pamięci
- plikach
- bazie danych



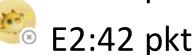






















Bieżąca konfiguracja serwera

Strona klienta – Cookie obsługiwane

- 1) wysłanie żądania bez identyfikatora
- 4) odebranie odpowiedzi i zapisanie ciasteczka
- 5) cookie:sid wysłany z każdym następnym żądaniem

Cookie:

PHPSESSID=btnu5v7oljj2u0o8iki8n9g967

7) odebranie odp (bez cookie!)

... komunikacja jak w krokach 5,6,7

Strona serwera

session.use_cookies=1
session.use_trans_sid=0
session.use_only_cookies=1

- 2) session_start();
- wygenerowanie identyfikatora,
- utworzenie stanu sesji,
- ustawienie set-cookie: sid w nagłówkach odp.

Set-Cookie:

PHPSESSID=btnu5v7oljj2u0o8iki8n9g967; path=/

Expires:Session – Ciasteczko ważne do zamknięcia przeglądarki

- 3) wykonanie kodu PHP i odesłanie odpowiedzi z nagłówkiem set-cookie
- 6) session_starat() -> odczytanie sid z nagłówka cookie w żądaniu; odnalezienie stanu sesji o tym identyfikatorze (na czas obsługi żądania stan sesji dostępnyw tablicy \$_Session[]); wykonanie kodu PHP z ew. modyfikacją stanu sesji; odesłanie odpowiedzi (teraz już cookie nie jest dołączany, bo przyszedł w parametrach żądania, czyli zachowano go w przeglądarce)



Bieżąca konfiguracja serwera

Strona klienta – Cookie NIE obsługiwane

- 1) wysłanie żądania bez identyfikatora
- 4) odebranie odpowiedzi

Set-Cookie: PHPSESSID=ja85ofnb30ld9g3bv4i74c2vi0; path=/ 🛕

i <u>problem z zapisaniem</u> ciasteczka

- 5) cookie:sid NIE jest wysłany z następnym żądaniem (czyli jak w pkt.1)
- 7) odebranie odpowiedzi (z nowym sid!)

Set-Cookie: PHPSESSID=5ni0iv3aq7pp97h0b4ic1ufri6; path=/

i problem z zapisaniem ciasteczka Więc z kolejnym żądaniem znów nie jest odsyłany sid (czyli jak w pkt.1) Strona serwera

2) session_start();

session.use_cookies=1
session.use_trans_sid=0
session.use only cookies=1

- wygenerowanie identyfikatora,
- utworzenie stanu sesji,
- ustawienie set-cookie: sid w nagł.odp.

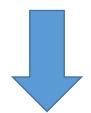
Set-Cookie:

PHPSESSID=btnu5v7oljj2u0o8iki8n9g967; path=/

Expires:Session – Ciasteczko ważne do zamknięcia przeglądarki

- 3) wykonanie kodu PHP i odesłanie odpowiedzi z nagłówkiem set-cookie
- 6) odebranie żądania bez sid (jak w pkt.2); wygenerowanie nowego sid i stanu sesji; ustawienie nowego set-cookie

Czyli przy tej konfiguracji **nigdy nie ustanowimy sesji!**



Zmieniona konfiguracja serwera



session.use cookies=1

ession.use trans sid=1

sion.use only cookies=0

Strona klienta – Cookie obsługiwane

- 1) wysłanie żądania bez identyfikatora
- 4) odebranie odpowiedzi (w ciele do elementów html dodany sid)

```
<form method="post" class="inline">
  <input type="hidden" name="PHPSESSID" value="v7tmholrnn9u4hk2gek7ttg3f0" />
  <input type="submit" value="Usuń wszystkie" name="clear_cart"/>
  </form>
```

Laptop X199

i zapisanie ciasteczka z sid

Set-Cookie: PHPSESSID=v7tmholrnn9u4hk2gek7ttg3f0; path=/

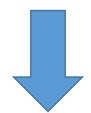
- 5) kolejne żądanie wysyła sid w cookie oraz w parametrach żądania (w url dla GET, ukryte pole formularza dla POST)
- 7)... dalej następuje komunikacja jak przy używaniu tylko ciasteczka

Strona serwera

- 2) session_start();
- wygenerowanie identyfikatora,
- utworzenie stanu sesji
- 3) wykonanie kodu PHP i odesłanie odpowiedzi html z doklejonym sid oraz z nagłówkiem setcookie
- 6) session_start() i odnalezienie stanu sesji o danym sid; sid dostępny w żądaniu (GET/POST) i w nagłówku cookie;

Generując odpowiedź <u>nie jest ustawiane</u> <u>ciasteczko</u> (skoro przyszło w nagłówku cookie tzn. że można było je zapisać w przeglądarce, a to oznacza że wymiana przez parametry żądania nie jest konieczna!) <u>odsyłany dokument html nie zawiera już dołączeń sid</u>.

Zaczęto od ciastka i parametrów żadania, a wynegocjowano używanie tylko cookie do obsługi sesji!



Zmieniona konfiguracja serwera



Strona klienta – Cookie NIE obsługiwane

1) wysłanie żądania bez identyfikatora

```
4)odebranie odpowiedzi (w ciele do elementów html dodany sid)
<form method="post" class="inline">
```

Laptop X199

i odebrane set-cookie ale problem z zapisaniem ciasteczka z sid

Set-Cookie: PHPSESSID=mf39pff96cft5kc9gdi0cslem0; path=/

5) kolejne żądanie wysyła sid <u>tylko w parametrach żądania</u> (w url dla GET, ukryte pole formularza dla POST), bo ciasteczka są wyłączone

Strona serwera

- 2) session_start();
- wygenerowanie identyfikatora,
- utworzenie stanu sesji
- 3) wykonanie kodu PHP i odesłanie odpowiedzi html z doklejonym sid oraz z nagłówkiem set-cookie
- 6) session_start() i odnalezienie stanu seji o danym sid;

sid dostępny w żądaniu (GET/POST)

session.use cookies=1

ession.use trans sid=1

ession.use only cookies=0

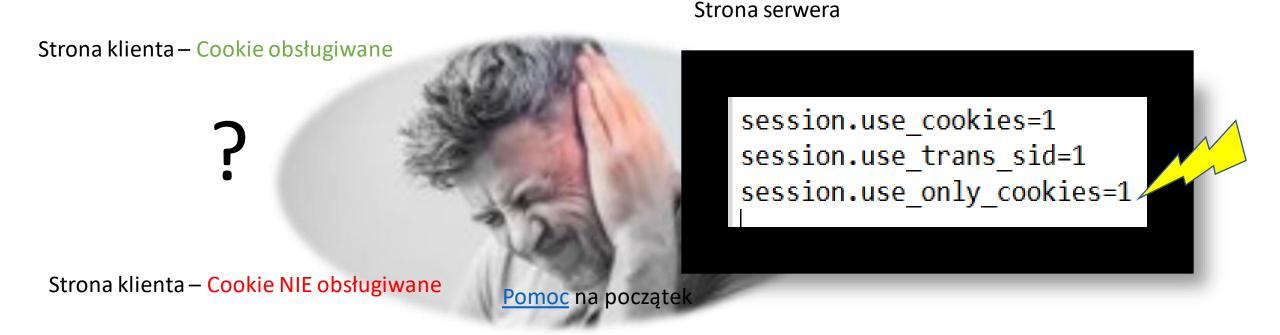
Generując odpowiedź <u>nie jest ustawiane ciasteczko</u>. Skoro sid nie przyszedł w cookie [bo cookie nie jest wspierane w przeglądarce], a przyszedł sid w parametrach, to konieczne jest odesłanie sid też w parametrach (odsyłany <u>html zawiera</u> dołaczenia sid)

Request URL: http://192.168.56.10:8080/03-session/src/web/view.php?id=59b134416e9552029727ddd2&PHPSESSID=mf39pff96cft5kc9gdi0cslem0

7) odebrano dokument z dołączonym sid w kodzie html

Zaczęto od ciastka i parametrów żądania, a wynegocjowano używanie **tylko sid w parametrach żądań** do obsługi sesji!

Jak przebiega obsługa sesji przy poniższych konfiguracjach?



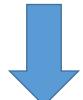


05_Kontrola dostępu

- Na czym polega uwierzytelnianie?
- A na czym autoryzacja?
- Co to jest funkcja mieszająca?
- Kiedy występuje kolizja w wynikach funkcji mieszających?
- Jak zarejestrować nowego użytkownika?
- Jak się poprawnie zalogować?
 - Czemu mam identyfikator sesji zanim wypełnię formularz logowania?
 - Jak nadać nowy identyfikator po zalogowaniu?
- Jak się poprawnie wylogować?
- Komu można ufać?

05_Kontrola dostępu

- Weryfikacja sprawdzenie tożsamości
- Autoryzacja nadanie uprawnień
- Funkcja mieszająca /hashująca generuje skrót hasła
- Kolizja funkcja mieszająca generuje ten sam hash dla różnych haseł;
- Rejestracja slajd 11-12
- Logowanie slajd 13-14
 - w każdym pliku na początku jest session_start() nawet jeśli nie było formularza logowania uprzednio wypełnionego;
 - session_regenerate_id();
- session_destroy() + usunięcie ciasteczek
- Nie ufaj nikomu:
 - Sanityzacja usuwanie niebezpiecznych znaków z inputów
 - Walidacja trzymana dana spełnia kryteria spodziewanego wejścia np. oczekuję stringu lub cyfry
 - Escape output jak bezpiecznie wyświetlić dane



Sesja z niezalogowanym i zalogowanym użytkownikiem

Strona klienta – Cookie obsługiwane

- 1) wysłanie żądania bez identyfikatora
- 4) odebranie odp i sid oraz zapisanie ciasteczka z sid
- 5) cookie:sid wysłany z każdym następnym żądaniem

Cookie:

PHPSESSID=btnu5v7oljj2u0o8iki8n9g967

- 7) odebranie odp (bez cookie!)
- ... komunikacja w krokach 5,6,7
- 8) wysłanie danych logowania (zawiera sid)
- 10) odebranie nowego sid i zapisanie w ciasteczku; wymiana żądań z nowym sid (jak w 5,6,7)
- 11) wysłanie żądania wylogowania (zawiera sid)
- 13) odczytanie cookie i usunięcie ciasteczka
- ... ewentualnie następne żądanie od kroku 1.
- Jeżeli po pkt 10 klient był bezczynny ponad limit sekund ustalony w session.gc_maxlifetime, to stan sesji jest niszczony po stronie serwera przez garbage collector i choć cookie jest wciąż w przeglądarce i może być ponownie wysłane, to stan sesji dla tego sid nie będzie odnaleziony.
- Jeżeli po pkt 10 klinet zamknął przeglądarkę, to po ponownym uruchomieniu przeglądarki cookie nie będzie dostępne; A stan sesji, o sid zgodnym z sid ze zniszczonego ciastka, zostanie po czasie zniszczony przez garbage collector.

Strona serwera

- 2) session_start();
- wygenerowanie identyfikatora,
- utworzenie stanu sesji,
- ustawienie set-cookie: sid w nagł.odp.

Set-Cookie:

PHPSESSID=btnu5v7oljj2u0o8iki8n9g967; path=/

Expires:Session – Ciasteczko ważne do zamknięcia przeglądarki

- 3) wykonanie kodu PHP i odesłanie odpowiedzi z nagłówkiem set-cookie
- 6) session_starat() -> odczytanie sid z nagłówka cookie w żądaniu; odnalezienie stanu sesji o tym identyfikatorze (na czas obsługi żądania stan sesji dostępnyw tablicy \$_Session[]); wykonanie kodu PHP z ew. modyfikacją stanu sesji; odesłanie odpowiedzi (teraz już cookie nie jest dołączany, bo przyszedł w parametrach żądania, czyli zachowano go w przeglądarce)

session.use cookies=1

session.use trans sid=0

session.use only cookies=1

9) session_start(); pobranie stanu sesji dla otrzymanego sid; weryfikacja danych logowania, regeneracja sid (zamiana bieżącego sid nowym ciągiem -dane stanu sesji pozostają); ustawienie sid w nagł set-cookie

```
12) session_destroy(); //stan sesji
session_unset (); //tablicę $_session[] w bieżącej obsłudze żądania
Setcookie (z czasem ujemnym) // set-cookie sid
```

Odesłanie odpowiedzi z nagłówkiem set-cookie 'ujemnym czasem'



06_Przepływ sterowania

- Jak dojść od chaosu do właściwej struktury projektu?
 - Logika interfejsu, logika obsługi żądań/odpowiedzi i logika biznesowa i po co dzielić 'włos' na troje?
- Po co tworzyć funkcje biznesowe?
 - Co gdy nastąpi zmiana typu bazy np. z mongoDB na mySQL?
- Co to są wzorce projektowe?
 - Model Widok Kontroler;
 - Front controller czyli po co nam w projekcie portier?
 - Routing mapowanie adresu na kontroler, czyli jak ukryć wywoływaną logikę?
 - mod_rewrite co to jest moduł Apacha?
 - Czy plik htacces może być w projekcie tylko jeden?
- Co to są moduły w projekcie?



06_Przepływ sterowania

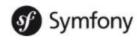
- Struktura projektu -używać sprawdzonych szablonów projektowych
 - lub rób porządek w chaosie :)
- Funkcje biznesowe wydzielamy by odseparować kod operujący na określonym dostawcy usług bazodanowych od reszty projektu
 - Podmieniamy tylko operacje na bazie w jednym pliku a nie w całym kodzie;
- Wzorce projektowe gotowe sprawdzone sposoby na rozwiązywanie problemów projektowych;
 - mod_rewrite -moduły Apache to komponenty programowe, które mogą być dynamicznie dowiązywane i ładowane w celu rozszerzenia funkcjonalności serwera www.
 - Wiele- np. Bronić dostępu do innych katalogów
- Moduły projektowe wydzielane wg warstw aplikacji lub funkcjonalności logiczne duże części projektu odpowiedzialne za część funkcjonalności
 - Sklep (produkty, sprzedaż); Statystyki; Monitorowanie stanów magazynowych;

Gratuluję, poznałeś podstawowe zagadnienia

Teraz uprość sobie pracę stosując <u>frameworki PHP</u>
wykorzystujące właściwe szablony projektów,
uwzględniające wzorce projektowe,
wielojęzyczność witryn,
pracę w grupie,

• • • •







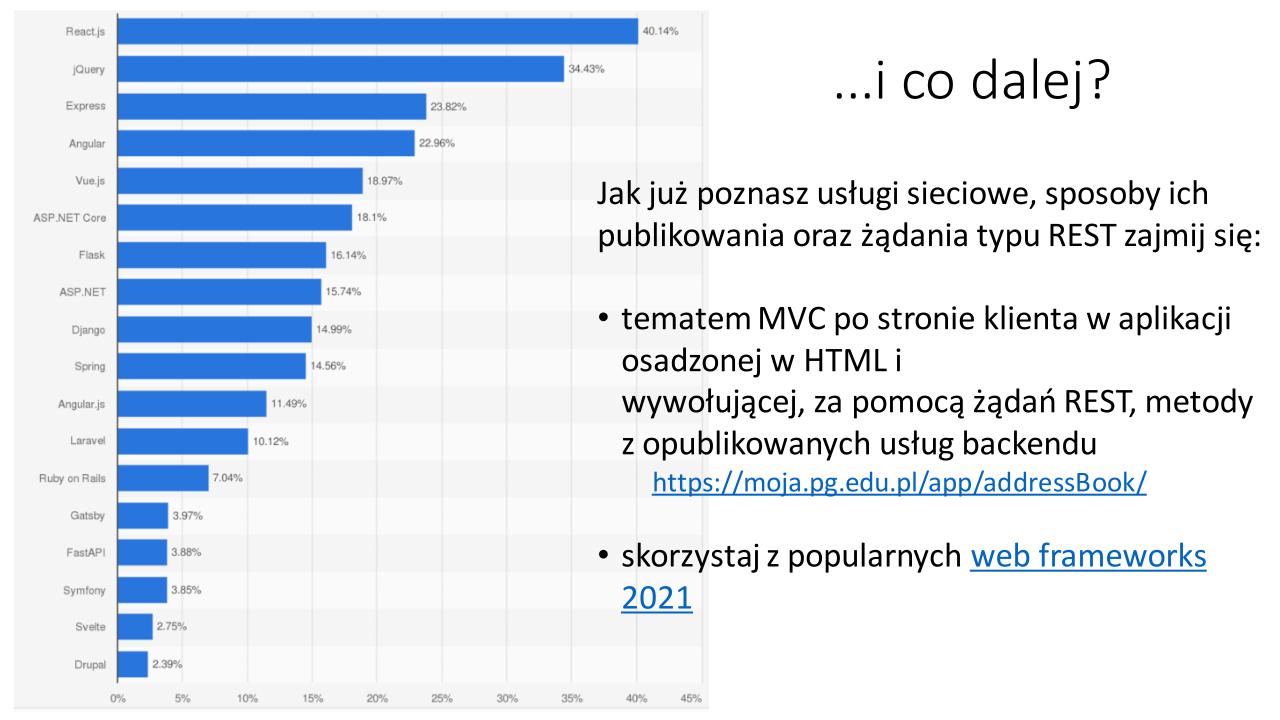












Życie informatyka to podróż wciąż przez nowe technologie i pytania, więc szerokiej drogi!

Jak wybrać najlepszy stos technologiczny dla aplikacji internetowej?

- Front-End Technology Stack
- Back-End Tech Stack
- Web Tech Stacks of Successful Projects

Czy jest tu miejsce dla mnie?

