
DANS TA BULLE

Document de suivi n°4

Mickaël Martinez – Arthur Bosquette –
Victor Carmouze

Version 1

7 Pages

24/04/2013

PLIC-BD-SUIVI

Propriétés du document

Auteur	Mickaël Martinez – Arthur Bosquette – Victor Carmouze
Version	1
Nombre de pages	7
Références	PLIC-BD-SUIVI

Historique du document

Date de révision	Version	Auteur	Changements
23/04/2013	1.0	MARTINEZ	

Source du document

La dernière version de ce document est téléchargeable sur <http://mti.epita.net/blogs/>

Sommaire

Introduction	4
Résumé global.....	5
1) Avancement des tâches prévues.....	5
a) Symphony	5
b) Dessin	5
c) Edition de texte.....	5
2) Tâches pour le prochain suivi	5
a) Symphony	5
b) Collaboratif	5
c) Dessin	5
d) Edition de texte	5
e) Vidéo.....	6
Compte rendu des tâches.....	7
1) Symphony	7
2) Dessin.....	7
3) Edition de texte	7

Introduction

Ceci est le document de suivi pour notre quatrième passage, le mercredi 24 avril 2013.

Il présentera donc nos avancées et les tâches que nous souhaitons réaliser pour la prochaine fois.

Résumé global

1) Avancement des tâches prévues

a) Symfony

Vue ajout d'une BD	OK
Vue d'une BD	OK
Vue d'un ajout de planche	OK
Vue de liste des BDs	OK
Vue de contribution	BONUS

b) Dessin

Intégration	OK
Collaboration	OK
Fonctionnalités	OK

c) Edition de texte

Intégration	OK
Collaboration	OK
Base de données	OK
Liste des utilisateurs	BONUS

2) Tâches pour le prochain suivi

a) Symfony

Gestion des scénaristes	
Gestion des dessinateurs	
Gestion des administrateurs	

b) Collaboratif

Fusion des serveurs NodeJS	
----------------------------	--

c) Dessin

Gestion des calques	
Interface utilisateur	

d) Edition de texte

Intégration BDD	
Cahier de tests	

e) Vidéo

Tournage	
Montage	

Compte rendu des tâches

1) Symfony

Tout d'abord, voilà les tâches réalisées sur Symfony :

- Création de l'entité BandeDessinée via l'application console
- Création de l'entité Catégorie via l'application console
- Création de l'entité Planche via l'application console
- Création de l'entité Tag via l'application console
- Création des liaisons ManyToOne et ManyToMany entre les différentes entités
- Modification des entités via la console pour créer les méthodes de gestion des relations.
- Création de classes FormType via la console.
- Ajout d'une sécurité d'accès (uniquement utilisateur) pour les actions d'ajouts.
- Développement du contrôleur d'ajout de Bande Dessinée
- Développement du contrôleur d'édition de Bande Dessinée
- Développement du contrôleur d'ajout d'une planche
- Développement du contrôleur de vue d'une Bande Dessinée
- Création des templates twigs des diverses pages
- Développement du contrôleur d'exploration et de son template.
- Filtre par catégorie créé en CSS3 pour l'exploration. (Animation d'apparition/disparition).
- Filtres "toujours sur l'écran" pour l'exploration
- Développement du contrôleur de contribution et de son template.
- Mise à jour de la base de données.

2) Dessin

Puis, de façon plus détaillée, voilà les travaux réalisés sur le dessin :

- Ajouts de pinceaux (tailles, couleurs...)
- Installation et configuration de Node JS + Express + Socket.io
- Formation sur socket.io et résolution de problèmes de configuration.
- Dessin collaboratif avec la fluidité comme principale priorité.
- Synchronisation des paths, des couleurs, du diamètre.
- Ajout des images par glisser-déposer en HTML5 et Javascript.
- Synchronisation des images en temps réel.
- Ajout d'une sauvegarde des images (DataUrl).
- Première intégration dans une page DansTaBulle.

3) Edition de texte

Enfin, voilà les points important concernant l'avancement de l'édition de texte :

- Installation, configuration et utilisation de socket.io
- Retour à la version 3 de CKEditor pour problème de compatibilité avec plugin.
- Possibilité de passage en read-only du texte lors d'une édition par un autre.
- Prompt de sélection de pseudo en attendant l'intégration avec Symfony.
- Création et gestion de la liste d'utilisateurs connectés (connexion / déconnexion).
- Recodage du plugin save par défaut pour envoyer l'information au serveur.
- Ecriture dans une base de données PostgreSQL.