

Christoffer Eid



christofferfareseid@gmail.com



0707273745



[linkedin.com/in/christoffer-eid](https://www.linkedin.com/in/christoffer-eid)



<https://github.com/krukke>

Summary

Jag är en högskoleingenjörsstudent inom datavetenskap med inriktning på mjukvaruteknik och en passion för maskininläring.

Jag har nyligen påbörjat mitt kandidatarbete och är för närvarande anställd som mjukvaruprogrammerare på Tietoevry. Dessutom är jag en av grundarna till Kodkollektivet Kalmar, en förening för studenter vid Linnéuniversitetet som främjar en stöttande gemenskap för programmerare. Under studietiden har jag också arbetat som webbutvecklare och undervisningsassistent vid sidan av mina studier.

Mitt kandidatarbete, i samarbete med Tietoevry och anti-mobbningsorganisationen Friends, fokuserar på att använda maskininläring för att analysera data som samlats in av Friends. Genom att identifiera mönster eller relationer kopplade till mobbning, arbetar jag med Neo4j och väl beprövade algoritmer för att på ett mer effektivt sätt förstå och bekämpa mobbning i skolor.

Experience



Mjukvaruprogrammerare

Tietoevry

Jun 2022 - Present (11 months)



Styrelseledamot

Kodkollektivet Kalmar

Apr 2022 - Present (1 year 1 month)

Efter min tid som kassör på Spiik blev jag tillfrågad av kodkollektivet i Växjö att starta upp en liknande verksamhet i Kalmar. Tillsammans med mina klasskamrater startade jag Kodkollektivet Kalmar som en del av Spiik. Kodkollektivet är till för studenter vid Linnéuniversitetet.

Kodkollektivet Kalmar håller veckoatliga kodkvällar där vi jobbar med alltifrån verkliga projekt för lokala företag till hobbyprojekt som vår egen spelplattform, Moist. Under våra kodkvällar har vi skapat en webbsida för Kalmar Atletklubb och påbörjat arbetet med en spelplattform. Vi håller våra medlemmar uppdaterade genom vår Instagram-sida. Vi har också skapat tre webbsidor för David Jacobys olika företag, vilket resulterade i att han höll en föreläsning på ett av våra evenemang som betalning för vårt arbete.

Jag är stolt över att ha varit med och startat upp Kodkollektivet Kalmar och att ha bidragit till att skapa en stöttande gemenskap för kodare och utvecklare vid Linnéuniversitetet i Kalmar. Vårt arbete har gett oss praktisk erfarenhet och möjligheter att skapa verkliga lösningar samtidigt som vi byggt värdefulla kontakter med lokala företag och branschexperter.



Lärarassistent

Linnaeus University

Jan 2023 - Mar 2023 (3 months)
Objektorienterad programmering

Kursen är en inledning till objektorienterad analys, design och programmering. Kursens första del lär ut programmeringsspråket Java och viktiga begrepp inom objektorienterad programmering (t.ex. klasser, objekt, arv, polymorfism, inkapsling). Denna del förutsätter viss erfarenhet i programmering. I kurens andra del presenteras objektorientead analys och design, samt UML.

Följande moment behandlas:

- Introduktion till mjukvaruutvecklingsprocessen och hur modellering passar in i processen.
- Grundläggande programkonstruktioner i Java såsom type, styrande satser, klasser, metoder, fält och undantag.
- Objektorienterade begrepp såsom abstraktion, modularisering, inkapsling, arv, interfaces och polyformism.
- Enhetstestning med JUnit.
- Objektorienterad modellering med UML-klassdiagram och UML-sekvensdiagram.
- Några vanliga designmönster, t.ex. Singleton, Iterator, Observer och Factory.



Lärarassistent

Linnaeus University

Jan 2023 - Mar 2023 (3 months)

Datornät 1DV701

Kursen syftar till att ge de studerande dels teoretiska kunskaper i datakommunikation och datornät, dels grundläggande färdigheter i nätverksprogrammering.

Kursen omfattar följande moment:

Lagerindelade protokollmodeller, OSI och TCP/IP•

Paketförmedling•

Datakommunikation på fysisk nivå•

Datalänkprotokoll•

Lokala nätverk (t.ex. topologi, åtkomstkontroll, IEEE 802-standarder)•

Transportprotokoll•

Applikationsprotokoll•

Standardgränssnitt för nätverksprogrammerings (t.ex. BSD Socket)•

Ruttvalsalgoritmer



Webbutvecklare

Södertörn Bygg & Service

Jan 2023 - Mar 2023 (3 months)

Jag har skapat och implementerat en webbplats för Södertörn Bygg & Service, ett mindre byggföretag som erbjuder en omfattande uppsättning tjänster och har erfarna hantverkare inom nybyggnationer, tillbyggnader, reparationer och renoveringar. Webbplatsen presenterar information om företagets erbjudanden, medarbetare och samarbetspartners, och har även ett kontaktformulär där kunder kan be om tjänster. Genom att arbeta nära klienten säkerställde jag att deras varumärke och värderingar framhövs på webbplatsen, och att den är lättanvänd och utformad för att främja affärsverksamheten. Webbplatsen är byggd i Wix efter kundens önskemål.



Webbutvecklare

Enter Projektering AB

Dec 2022 - Mar 2023 (4 months)

Jag har designat och utvecklat en webbsida för Enter Projektering AB, ett företag som specialiserar sig på bygg- och projekteringslösningar. Webbplatsen inkluderar information om företagets vision, tjänster och teammedlemmar samt en anbudsfrågningsformulär och kontaktinformation. Jag har arbetat med klienten för att säkerställa att deras varumärke och värderingar återspeglas på webbplatsen och att den är användarvänlig och optimerad för att driva deras affärsmål.



Webbutvecklare

Kalmar Atletklubb

Nov 2022 - Mar 2023 (5 months)

Tillsammans med KodKollektivet, min studentförening, utvecklade jag en webbplats för Kalmar Atletklubb. Webbplatsen byggdes med Next.js-ramverket i TypeScript och har ett Content Management System som vi byggde själva med Sanity. Webbplatsen är hostad på <https://kalmarak.se/> genom Vercel. Under projektet arbetade jag som webbutvecklare och var ansvarig för att utveckla och implementera funktioner på webbplatsen, säkerställa dess funktionalitet och användbarhet samt säkerställa att webbplatsen var responsiv och användarvänlig.



Lärarassistent

Linnaeus University

Nov 2022 - Jan 2023 (3 months)

Introducerande projekt i programmering

Kursen har två parallella spår: Det första spåret presenterar en enkel enchipdator och hur man kan skriva program som interagerar med externa enheter såsom sensorer och nätverkskopplade enheter. Inom det andra spåret introduceras hur man arbetar i projekt och grupp, samt yrkesrollen ingenjör.



Lärarassistent

Linnaeus University

Oct 2022 - Nov 2022 (2 months)

Tillämpad Internet of Things

Kursen är inriktad på att ge en både teoretisk och praktisk kunskap inom området Internet of Things. Elverna fick kunskap om områdets tillämpningar och definitioner, samt lärde sig att bygga en IoT-enhet, hela vägen från hårdvara till visualisering. De fick möjligheter att praktiskt laborera med hårdvara, sensorer, samt infrastruktur och säkerhet. Vi arbetade med bland annat WiFi, BLE, LoRaWAN, SigFox, NB-IoT/LTE-M1, samt insyn i hur data transporteras från enheten till databas och därefter till applikation. Kursen hölls till största del på distans med ett par inplanerade workshops.



Lärarassistent

Linnaeus University

Sep 2022 - Nov 2022 (3 months)

Inledande programmering

Kursen är inledande programmeringskurs i programspråket Python. Dess första del fokuserar på programmeringsfärdigheter och vanliga programspråkskonstruktioner. Kursens andra del introducerar välkända algoritmer och datastrukturer, hur dessa kan implementeras, när de bör användas, och enklare resonemang kring deras tidskomplexitet.



Lärarassistent

Linnaeus University

Sep 2022 - Nov 2022 (3 months)

Objektorienterad analys och design med UML

Kursen innehåller momenten:

- Principer och metoder för objektorienterad analys och domänmodellering i UML
- Principer och metoder för objektorienterad design i UML
- Principer och metoder för användandet av designmönster
- Transformation av objektorienterad design till objektorienterad implementation och vice versa
- Principer och metoder för refactoring av objektorienterad implementation som metod för objektorienterad design



Lärarassistent

Linnaeus University

Jan 2022 - Mar 2022 (3 months)

Objektorienterad programmering

Det var en inledande kurs i objektorienterad analys, design och programmering. Kursens första del lärde ut programmeringsspråket Java och viktiga begrepp inom objektorienterad programmering (t.ex. klasser, objekt, arv, polymorfism, inkapsling). Denna del förutsatte viss erfarenhet av programmering. I kursens andra del presenterades objektorienterad analys och design, samt UML.



Kassör

SFIK

Feb 2021 - Feb 2022 (1 year 1 month)

Under mitt år som kassör på Studentföreningen Prima Ingenjörer i Kalmar, eller Spiik som vi också kallas, hade jag en viktig roll i att säkerställa föreningens ekonomiska stabilitet. Min roll innefattade budgetering, bokföring och fakturering för att se till att föreningen kunde fortsätta att erbjuda meningsfulla aktiviteter och evenemang till sina medlemmar.

Men som kassör var jag också en viktig del av Spiiks styrelse, där jag hade möjlighet att leda föreningens verksamhet, företräda medlemmarna och förvalta föreningens medel och tillgångar. Som styrelseledamot var jag ansvarig för att utlysa stormöte, förbereda dagordningen och upprätta föredragningslistan, bereda ärenden som skulle behandlas vid stormöte och verkställa av stormöte fattade beslut.

Jag var också ansvarig för att upprätta verksamhetsberättelsen och verksamhetsplanen och att utfärda instruktioner för utskott och arbetsgrupper. Genom min roll som kassör och styrelseledamot på Spiik fick jag möjlighet att utveckla mina färdigheter inom ledarskap och ekonomihantering samtidigt som jag fick vara en del av en meningsfull och engagerande studentförening.



Lärarassistent

Linnaeus University

Sep 2021 - Nov 2021 (3 months)

Arbetade som lärarassistent för Fredrik Ahlgren under en kurs inom Internet of Things. Studenter skapade IoT-enheter. Jag höll i workshops där jag hjälpte studenter med eventuella problem.



Lärarassistent

Linnaeus University

Jun 2021 - Aug 2021 (3 months)

Arbetade som lärarassistent för Fredrik Ahlgren under en sommarkurs inom Internet of Things. Studenter skapade IoT-enheter med hjälp av LoPy4. Jag höll i workshops och skrev tutorials åt dem.

Education



Linnaeus University

Högskoleingenjör i Datavetenskap, Mjukvaruteknik

Aug 2020 - Jun 2023



Fredrika Bremer, Heurika

Teknik, Informations- och medieteknik

2012 - 2015

Gymnasieutbildning

Skills

Node.js • Express.js • Tailwind CSS • Ansible • MongoDB • Linjär algebra • Maskininlärning • Databaser • CMS • TypeScript