

Architecture Android

Total questions: 10

Temps de travail sur la feuille : 5min

Nom de l'instructeur : Mr. Jocelyn CARAMAN

Nom

Classe

Date

1. Quelle méthode est appelée en premier lorsque l'application n'est plus active ?

- | | |
|---------------|--------------|
| a) onPause() | b) onStart() |
| c) onCreate() | d) onStop() |

2. Après quelle méthode l'application ne sera plus visible à l'écran ?

- | | |
|---------------|--------------|
| a) onPause() | b) onStart() |
| c) onCreate() | d) onStop() |

3. Que faut-il appeler pour afficher un log avec une priorité Erreur ?

- | | |
|------------|------------|
| a) Log.w() | b) Log.i() |
| c) Log.e() | d) Log.v() |

4. Pour enregistrer une valeur devant survivre à une modification de configuration, déclarez ces variables avec...

- | | |
|-----------------|---------------------------------------|
| a) MutableState | b) rememberSaveable |
| c) remember | d) le hissage d'état (state hoisting) |

5. Selon le principe de conception de séparation des tâches, l'application doit être divisée en classes, chacune ayant des responsabilités distinctes.

- a) Vrai b) Faux

6. L'interface utilisateur correspond à ce que l'utilisateur voit, tandis que l'état de l'interface utilisateur correspond à ce qu'il devrait voir selon les données de l'application.

- a) Vrai b) Faux

7. Selon l'architecture d'application recommandée, chaque application doit au minimum comporter les deux couches suivantes :

- a) Couches de domaine et de données
- b) Couches d'interface utilisateur et de données
- c) Couches de dépôt et d'interface utilisateur
- d) Couches de domaine et d'interface utilisateur

8. `StateFlow` est un type de donnée observable qui émet les mises à jour de l'état actuel et qui permet de notifier un observateur du changement de l'état.

- a) Vrai b) Faux

9. Parmi les configurations suivantes, laquelle doit être ajoutée au fichier build.gradle afin d'ajouter des dépendances au code source du test unitaire ?

- a) implementation
- b) testImplementation
- c) debugImplementation
- d) androidTestImplementation

10. Les tests unitaires sont exécutés sur un émulateur ou un appareil Android.

- a) Vrai b) Faux

Corrigés

- | | | |
|---|----------------|--------------------------|
| 1. a) onPause() | 2. d) onStop() | 3. c) Log.e() |
| 4. b) rememberSaveable | 5. a) Vrai | 6. a) Vrai |
| 7. b) Couches d'interface utilisateur et de données | 8. a) Vrai | 9. b) testImplementation |
| 10. b) Faux | | |

