

4. Quels sont les quatre modificateurs de visibilité en Kotlin ?

- | | |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------|
| a) public, private, protected, abstract | b) static, override, internal, external |
| c) private, protected, public, internal | d) public, protected, static, internal |

5. Quel mot clé est utilisé pour appeler une méthode à partir de la classe parent ?

- | | |
|-----------|----------|
| a) this | b) super |
| c) parent | d) self |

6. Un(e) ____ définit les propriétés ou les méthodes devant être implémentées par une classe.

- | | |
|--------------|-------------------|
| a) délégué | b) type générique |
| c) interface | d) sous-classe |

7. Parmi les éléments suivants, lequel devrait être représenté par un type nullable ?

- | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
| a) Le nombre de followers (zéro ou plus) dans une application de réseaux sociaux. | b) Une photo de profil facultative. |
| c) Un nom d'utilisateur devant comporter au moins un caractère. | d) Un identifiant unique attribué à chaque utilisateur. |

8. Quel opérateur permet d'appeler une méthode uniquement si l'objet n'est pas nul ?

- | | |
|-------|-------|
| a) . | b) !! |
| c) ?: | d) ?. |

9. Parmi les affirmations suivantes concernant les fonctions Kotlin, laquelle est fausse ?

a) Une fonction peut être remplacée par un autre type de données, et inversement.

b) Une fonction peut être renvoyée à partir d'une autre fonction.

c)
Une fonction peut en utiliser une autre en tant que paramètre.

d) Une fonction possède un type de données, tel que (Int) -> Unit.

10. Quel symbole permet de définir des fonctions lambdas ?

a) =>

b)

-->

c) ->

d) <>

Corrigés

1. c) Rien

2. a) `x == 5` , b) `x in 1..5` , c) `x is Int`

3. b) Lisibilité

4. c) private, protected, public, internal

5. b) super

6. c) interface

7. b) Une photo de profil facultative.

8. d) ?.

9. a) Une fonction peut être remplacée par un autre type de données, et inversement.

10. c) ->

