Beykent Üniversitesi

Yazılım Mühendisliği

Yazılım Mühendisliği Tasarım Projesi

2019 – GÜZ

Rapor 1

Proje İsmi (kısaltılmış ismi ile birlikte)

Grup Elemanları

Emre Edemir 150301058

Onur Tanrıkulu

Alp Yüksel

Nazan Özçelik

Nedret Çelik

**I Proje Tanımı**

**1 Projeye Genel Bakış**

**2 Projenin Amacı**

2 a. Projenin Motivasyonu

//12 fontla yazılacak

2 b. Projenin Amacı

2 c. Başarı Ölçüm Kriterleri

**3 Projenin Kapsamı**

3 a. Mevcut Durum

3 b. Projenin İçeriği

3 c. İş Bölümü

3 d. Rakip Ürün Karşılaştırması

**4 Ürün Senaryoları**

4 a. Ürün Senaryoları Listesi

**5 Paydaşlar**

5 a. Paydaş Listesi

5 b. Müşteri

5 c. Ürünün Kullanıcıları

5 d. Öncelikli Kullanıcılar

**6 Kısıtlar**

6 a. Çözüm Kısıtları

6 b. Uygulama Ortamı

6 c. Ortak Uygulamalar

6 d. Off-the-Shelf Yazılım Kullanım

6 e. Kullanılacak Konum Kaynaklı Kısıtlar

6 f. Zamanlama (Timing) Kısıtı

6 g. Bütçe Kısıtları

**7 Tanımlar**

7 a. Kısaltmalar ve Tanımlar

7 b. Simgeler (Notations)

**8 İlgili Gerçekler (Facts) ve Varsayımlar (Assumptions)**

8 a. Gerçekler

8 b. Varsayımlar