

2 Week Python

파이썬 어떻게 하는 건가요???



오늘은 **두번째** 세션!!

- Python에 대해서 배워 보기

00

오늘의 커리큘럼

진행 순서

01 Python이란?

02 자료형

03 조건문 & 반복문

04 함수 & 모듈

05 실습

06 과제 설명 & 공지사항

01

Python이란?

인터프리터 방식의 프로그래밍 언어



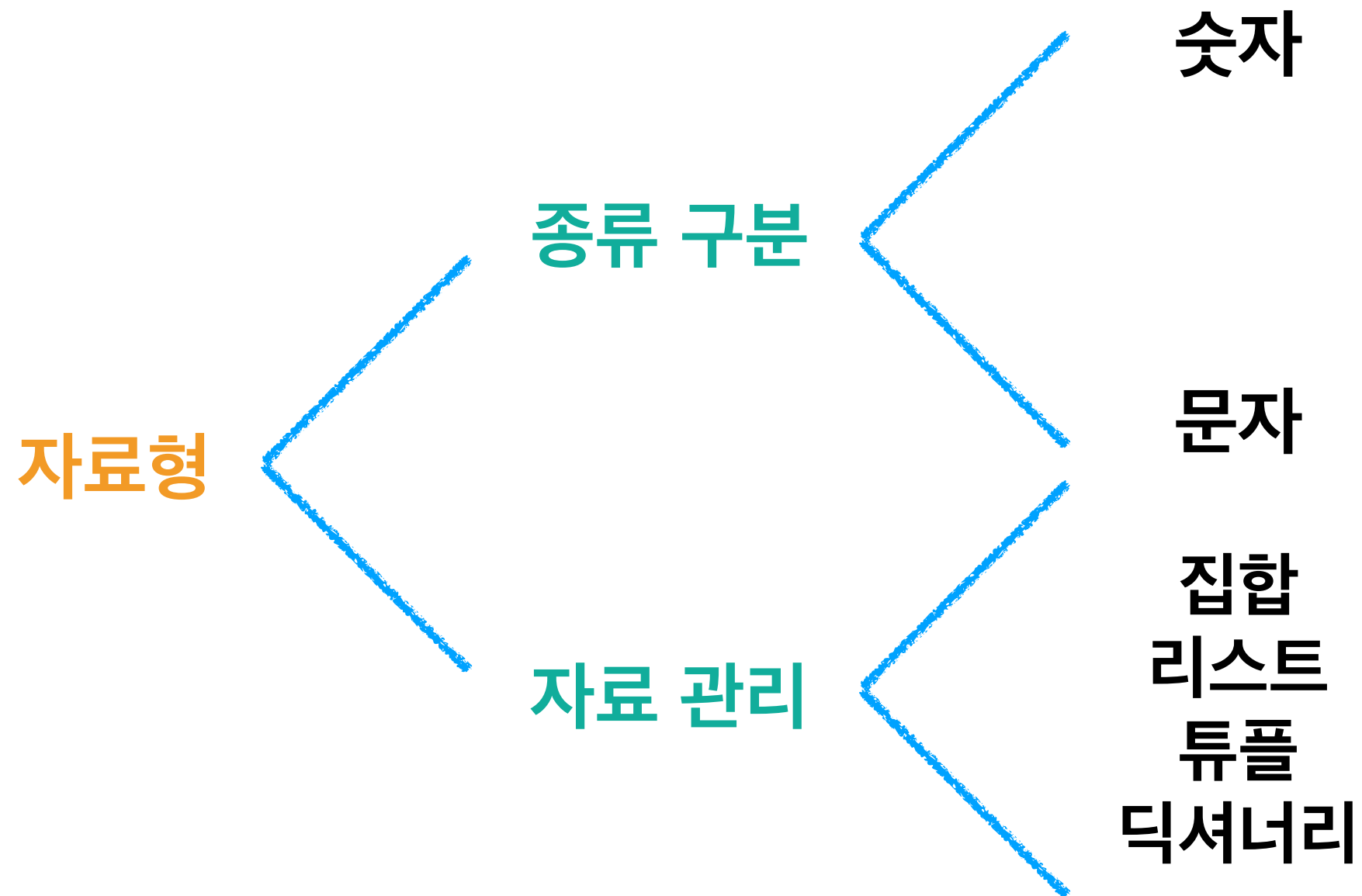
- 생산성 높음!!
- 공동작업과 유지보수가 쉽고 편리!!
- 읽고 쓰기 쉬움

“Life is too short, You need python.”

인터프리터란? 코드를 한 줄씩 읽어 내려가며 실행하는 프로그램.

02

자료형





**자료형 특징과 사용방법을
더 자세히 알아볼까요?**

03

조건문 & 반복문

조건문(if-else)

컴퓨터에게 선택의 여지와 조건을 부여해
코드의 흐름을 제어한다!

if(조건):

조건이 참일 때 실행할 코드

elif(조건):

조건이 참일 때 실행할 코드

...

else:

위의 조건이 해당하지 않을 때 실행할 코드

반복문(for, while)

for문

반복 대상을 반복하세요!

while문

이 조건을 만족하는 동안 반복하세요!

for 반복제어변수 in 반복대상 :
반복 실행할 코드

while (조건) :
조건이 참일 동안 수행할 명령문
if(예외적인 조건):
break

예외처리(try-except)

Error에 예외를 두어 예외적인 오류를 처리할 때 사용

try:

우선 실행할 코드

except (발생오류(as 오류 메시지 변수)):

예외 상황에서 실행할 코드



조건문 & 반복문 **사용방법을
더 자세히 알아볼까요?**

쉬는 시간~!



04

함수 & 모듈

함수

코드를 기능으로 묶은 단위, 코드의 기능 단위

함수를 만들겠다

= 코드를 기능별로 정리정돈 하겠다

= 코드를 기능별로 영역구분 하겠다

def 함수이름(인자):

실행코드

리턴값

모듈

함수나 변수 또는 클래스를 모아 놓은 파일

```
import 모듈이름  
from 모듈이름 import 모듈함수
```



함수 & 모듈 **사용방법**을 더
자세히 알아볼까요?



~~코~~ ~~팅~~
~~종~~ ~~아~~

05

실습

< 행맨 게임 만들기 >

멋 사 행 맨 .PY

06

과제 설명



과제 리스트!!

01 로또 프로그램 만들기

시험기간이 다가오니 “간단하게” 작성해서 이번주 일요일(4/11)까지 팀 운영진에게 제출해주세요!
과제 가이드라인은 멋사 공지방에 공지하도록 하겠습니다!

02 PYTHON 복습하기

<https://github.com/LikeLion-CAU-9th/2week-Python-Hangman>

07

공지사항

공지사항

01 중간고사 기간

중간고사 기간으로 멋사는 2주간 쉬어갑니다!
중간고사 모두 잘보시고 4월 28일에 보아요~! 화이팅!!

02 팀별 오프라인 세션 관련

중간고사 이후 팀별 오프라인 세션 장소는 운영진이 일괄적으로 예약해서 진행할 예정입니다.

03 특별세션 진행

5월 1일(토) Git 특별 세션이 예정되어 있습니다! (특별세션이 멋사의 묘미 XD)

수고하셨습니다~:9



참고 사이트

01 인강 사이트

classlion.net

02 Github

<https://github.com/LikeLion-CAU-9th/2week-Python-Hangman>

03 Notion

<https://www.notion.so/LikeLion-9th-a8cfe40abdcc4f1895b0f767446dd23c>