



‘PROJETO APLICAÇÃO WEB’ ‘Lookout!’

Andressa Fernandes
Camila Lana Almeida
Erick Gabriel Gomes de Freitas
Fernando Gavioli

01. INTRODUÇÃO



❑ Ranking de Segurança:

- Brasil 132ª posição entre 163.

❑ Preocupações Crescentes:

- População x segurança pública.

❑ Lacuna Tecnológica:

- Carência de ferramentas acessíveis.

❑ Solução Proposta:

- Aplicação web de segurança.

❑ Objetivo:

- Contribuir com o aumento da sensação de segurança.



02. PROBLEMA



❑ Qual o Problema:

- Falta de informações sobre áreas perigosas das cidades.

❑ Porque Ocorre:

- Cidadãos com dificuldade de acesso à informação.

❑ Consequências:

- Desconhecimento de riscos.



03. OBJETIVOS



- Visualizar claramente as áreas de risco.
- Integrar dados atualizados de forma interativa.
- Facilitar o acesso à informação de segurança.
- Promover a prevenção na comunidade.
- Reduzir incidentes evitáveis.



☐ Sentimento de Insegurança:

- População com medo.

☐ Empoderamento dos Cidadãos:

- Sensação de controle e segurança.

☐ Melhoria na Resposta das Autoridades:

- Prevenção de incidentes.

☐ Aumento da Vigilância Comunitária:

- Rede de segurança.

☐ Coleta de Dados para Análise:

- Informações sobre ocorrências.

☐ Prevenção Para a População:

- Reduzir chances de imprevistos.

05. PERFIS DE USUÁRIOS



☐ Mulheres:

- Grupo visado para crimes específicos.

☐ Trabalhadores de Aplicativo:

- Proteção da ferramenta de trabalho.

☐ Turistas:

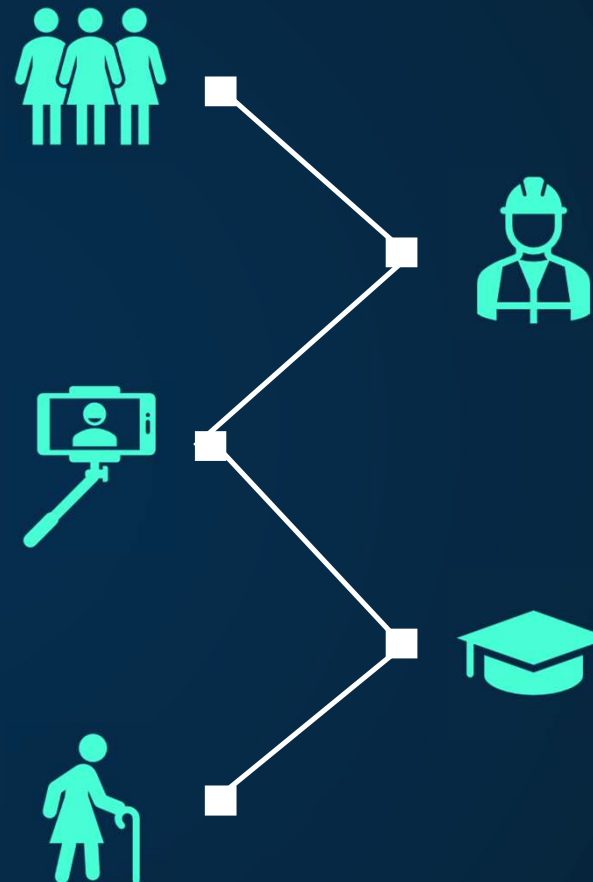
- Desconhecimento do local de visita.

☐ Estudantes:

- Regime presencial.

☐ Idosos:

- Grupo de maior vulnerabilidade.



06. HISTÓRIAS DE USUÁRIOS



Eu Como [QUEM]	Quero/desejo [O QUE]	Para [PORQUE]
Idoso	Sacar benefício da aposentadoria em local seguro.	Garantir o sustento mensal.
Mulher	Escolher lugares seguros para frequentar.	Diminuir as possibilidades de ser vítima de crimes voltados a mulheres.
Trabalhador Aplicativo	Estar seguro no trabalho.	Proteger a minha integridade física.
Estudante	Aderir a uma universidade em área segura.	Fugir de problemas externos à minha graduação.
Mulher	Livrar-se do assédio em locais públicos.	Escapar das importunações.
Trabalhador Aplicativo	Evitar deslocamento para áreas não seguras.	Diminuir possibilidades de perda de patrimônio/ferramenta de trabalho.
Turista	Assegurar todos os documentos e pertences pessoais.	Não precisar encerrar a viagem mais cedo.
Estudante	Preservar o material escolar.	Não arcar com novos gastos.
Trabalhador Aplicativo	Decidir horários mais flexíveis relacionados à segurança no trânsito.	Driblar acidentes.
Turista	Conhecer a cidade sem imprevistos.	Aproveitar as férias.
Mulher	Frequentar estabelecimentos noturnos.	Desfrutar do lazer noturno.



07.1. REQUISITOS FUNCIONAIS



Prioridade Alta:

- (RF-01) A aplicação deve permitir ao usuário cadastrar uma conta.
- (RF-02) A aplicação deve exigir um upload de documento ou foto para cada conta criada.
- (RF-03) A aplicação deve permitir ao usuário fazer o login da sua conta.
- (RF-04) A aplicação deve fornecer um mapa interativo que destaque as áreas de maior risco.
- (RF-05) O usuário deve poder filtrar as áreas de risco por data, local e tipos de ocorrências.
- (RF-06) O usuário deve poder reportar incidentes diretamente pelo aplicativo.
- (RF-07) A aplicação deve integrar dados de segurança pública de fontes confiáveis.
- (RF-08) A aplicação deve garantir que os dados coletados sejam consistentes e íntegros ao longo do tempo.
- (RF-09) A aplicação deve encaminhar notificações para usuários cuja localização é considerada de risco.
- (RF-10) A aplicação deve bloquear notificações consecutivas por um mesmo usuário em um curto período.

07.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS



Prioridade Alta:

- (RNF-01) O design deve ser responsivo para funcionar em diferentes tamanhos de tela.

Prioridade Média:

- (RNF-02) O aplicativo deve fornecer possibilidade de aumento de fonte para facilitar a leitura.

Prioridade Baixa:

- (RNF-03) O aplicativo deve possuir pop-ups mostrando as mudanças realizadas nas atualizações.
- (RNF-04) O aplicativo deve permitir ao usuário upload de uma foto de perfil.

❏ DIVISÃO DE PAPÉIS:

SCRUM MASTER:

Camila Lana Almeida

PRODUCT OWNER:

Erick Gabriel Gomes de Freitas

EQUIPE DE DESENVOLVIMENTO:

Andressa Fernandes, Camila Lana Almeida, Erick Gabriel Gomes de Freitas, Fernando Gavioli

EQUIPE DE DESIGN:

Andressa Fernandes, Fernando Gavioli

❏ PROCESSO:

BACKLOG:

Recebe as tarefas a serem trabalhadas e representa o Product Backlog. Todas as atividades identificadas no decorrer do projeto também devem ser incorporadas a esta lista.

TO DO:

Esta lista representa o Sprint Backlog. Este é o Sprint atual que estamos trabalhando.

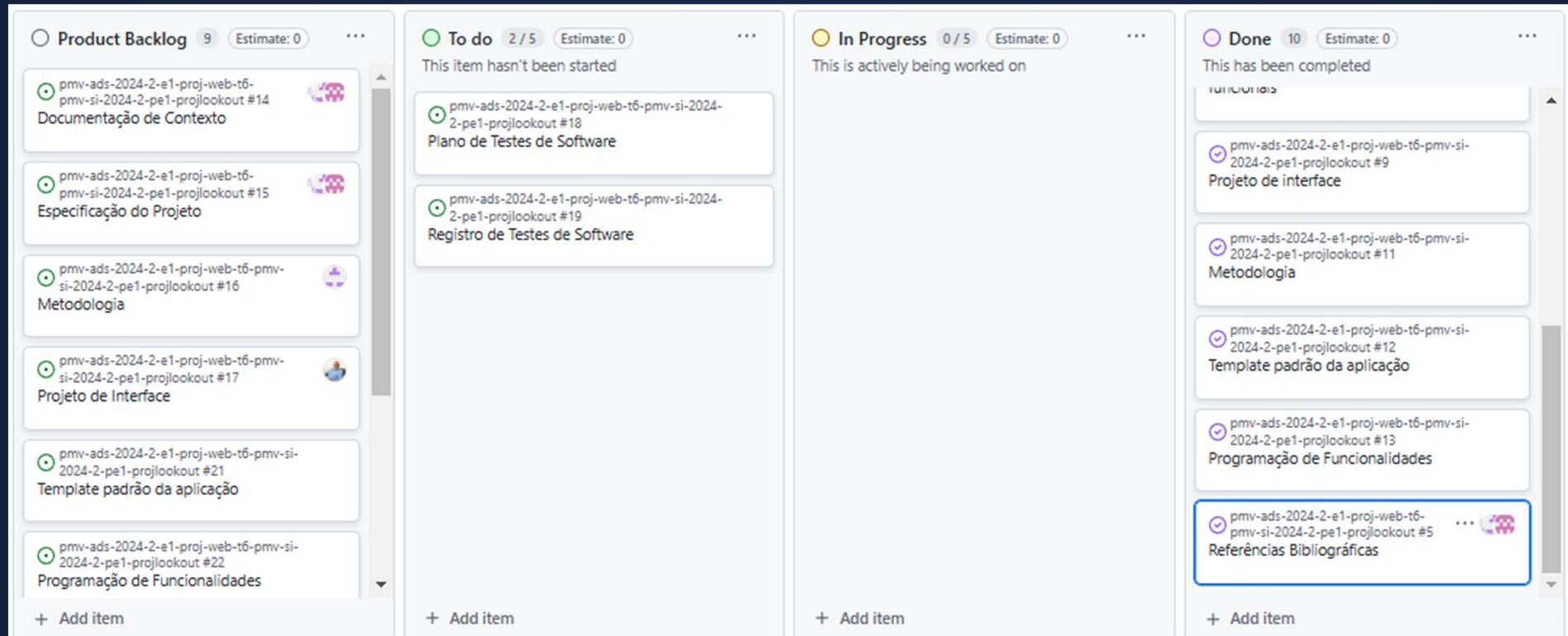
DOING:

Quando uma tarefa tiver sido iniciada, ela é movida para cá.

DONE:

Nesta lista são colocadas as tarefas que passaram pelos testes e controle de qualidade e estão prontos para ser entregues ao usuário. Não há mais edições ou revisões necessárias, ele está agendado e pronto para a ação.

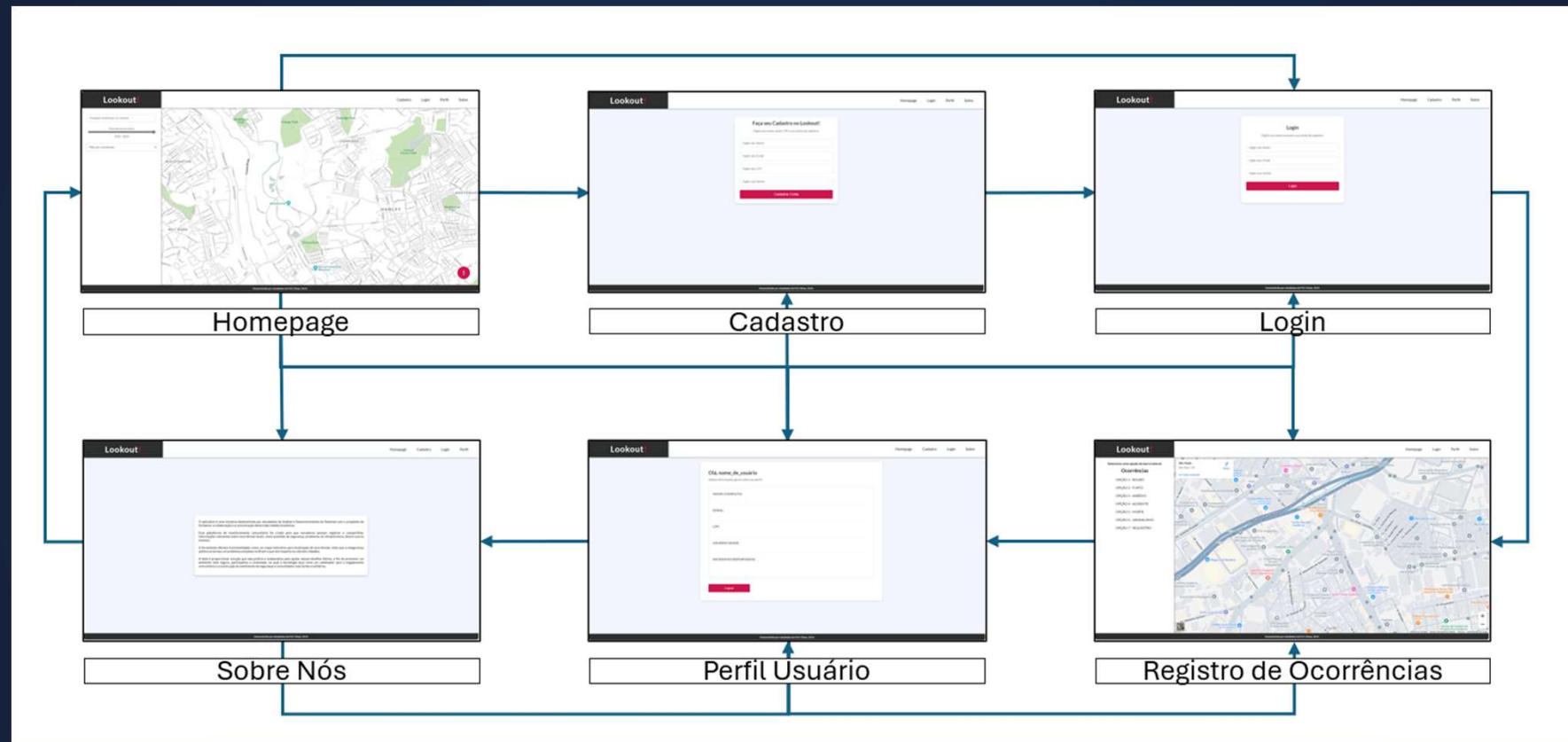
08.2. METODOLOGIA: PROCESSO REPRESENTADO EM KANBAN



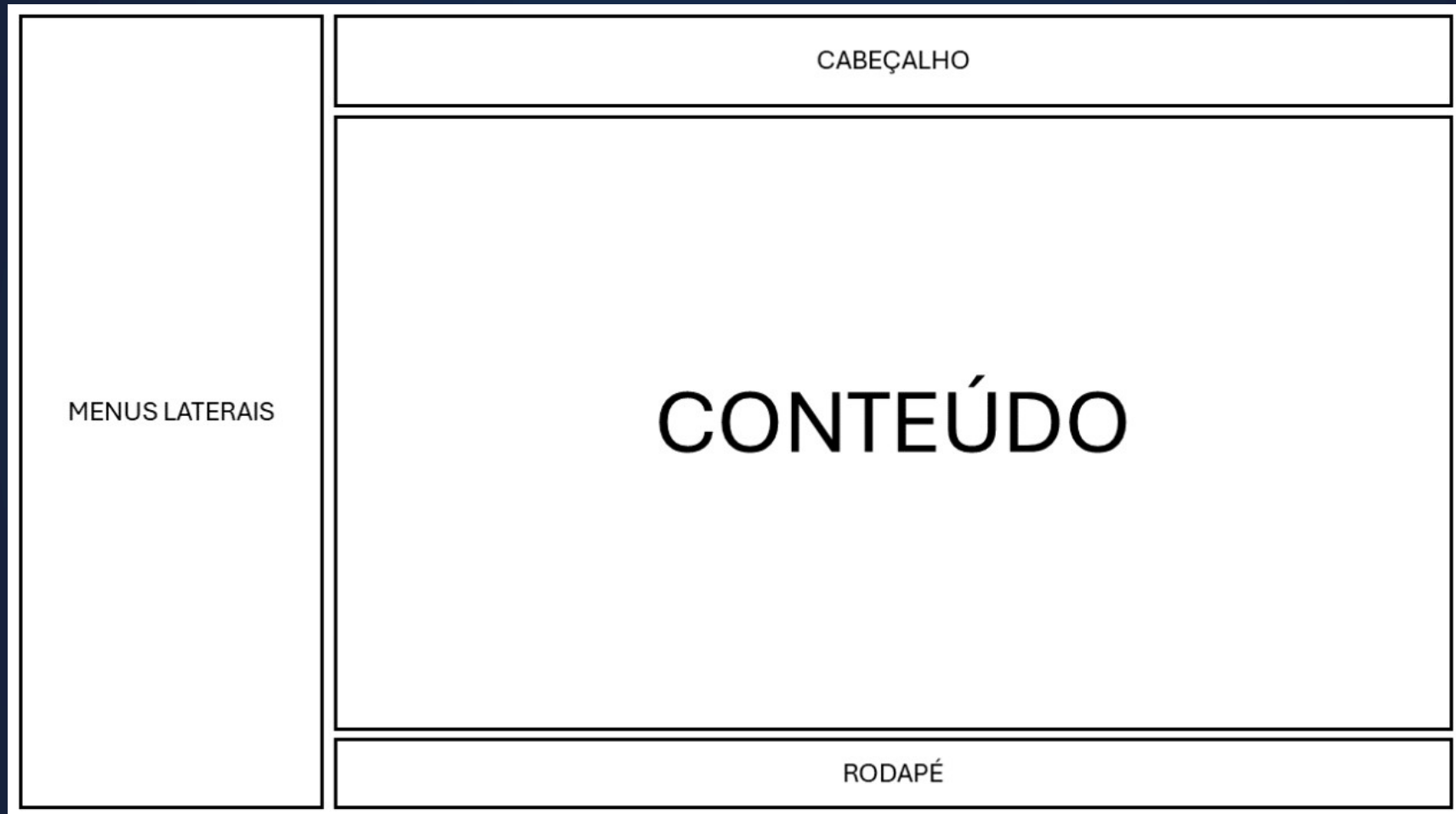
FERRAMENTAS:

GitHub e MarvelApp.

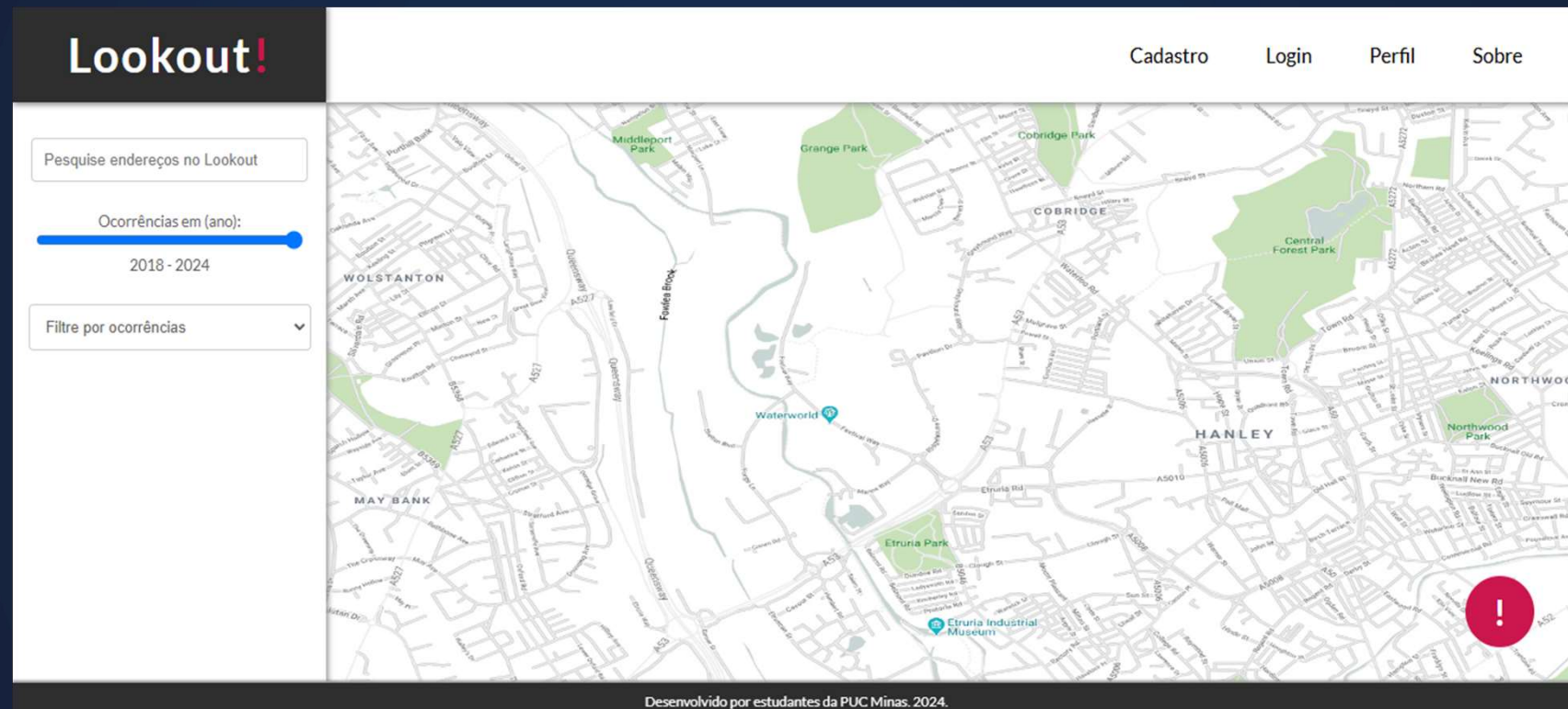
09. USER FLOW



10. PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE



11.1 DESIGN DE INTERFACE - HOMEPAGE



Lookout!

[Homepage](#)

[Login](#)

[Sobre](#)

Faça seu Cadastro no Lookout!

Digite seu nome, email, CPF e sua senha de cadastro.

Cadastrar Conta

Desenvolvido por estudantes da PUC Minas. 2024.

Lookout!

[Homepage](#)

[Cadastro](#)

[Login](#)

[Perfil](#)

O aplicativo é uma iniciativa desenvolvida por estudantes de Análise e Desenvolvimento de Sistemas com o propósito de fortalecer a colaboração e a comunicação dentro das cidades brasileiras.

Essa plataforma de monitoramento comunitário foi criada para que moradores possam registrar e compartilhar informações relevantes sobre ocorrências locais, como questões de segurança, problemas de infraestrutura, dentre outros eventos.

A ferramenta oferece funcionalidades como um mapa interativo para localização de ocorrências, visto que a insegurança pública se tornou um problema complexo no Brasil e que tem impacto na vida dos cidadãos.

A ideia é proporcionar solução que seja prática e colaborativa para ajudar nesses desafios diários, a fim de promover um ambiente mais seguro, participativo e conectado, no qual a tecnologia atua como um catalisador para o engajamento comunitário e a construção do sentimento de segurança e comunidades mais fortes e solidárias.

Desenvolvido por estudantes da PUC Minas. 2024.

11.4 DESIGN DE INTERFACE - LOGIN



Lookout!

[Homepage](#)

[Cadastro](#)

[Perfil](#)

[Sobre](#)

Login

Digite seu nome ou email e sua senha de cadastro.

Login

Desenvolvido por estudantes da PUC Minas. 2024.

Lookout!

[Homepage](#)

[Cadastro](#)

[Login](#)

[Sobre](#)

Olá, nome_de_usuario

Abaixo informações gerais sobre seu perfil:

NOME COMPLETO:

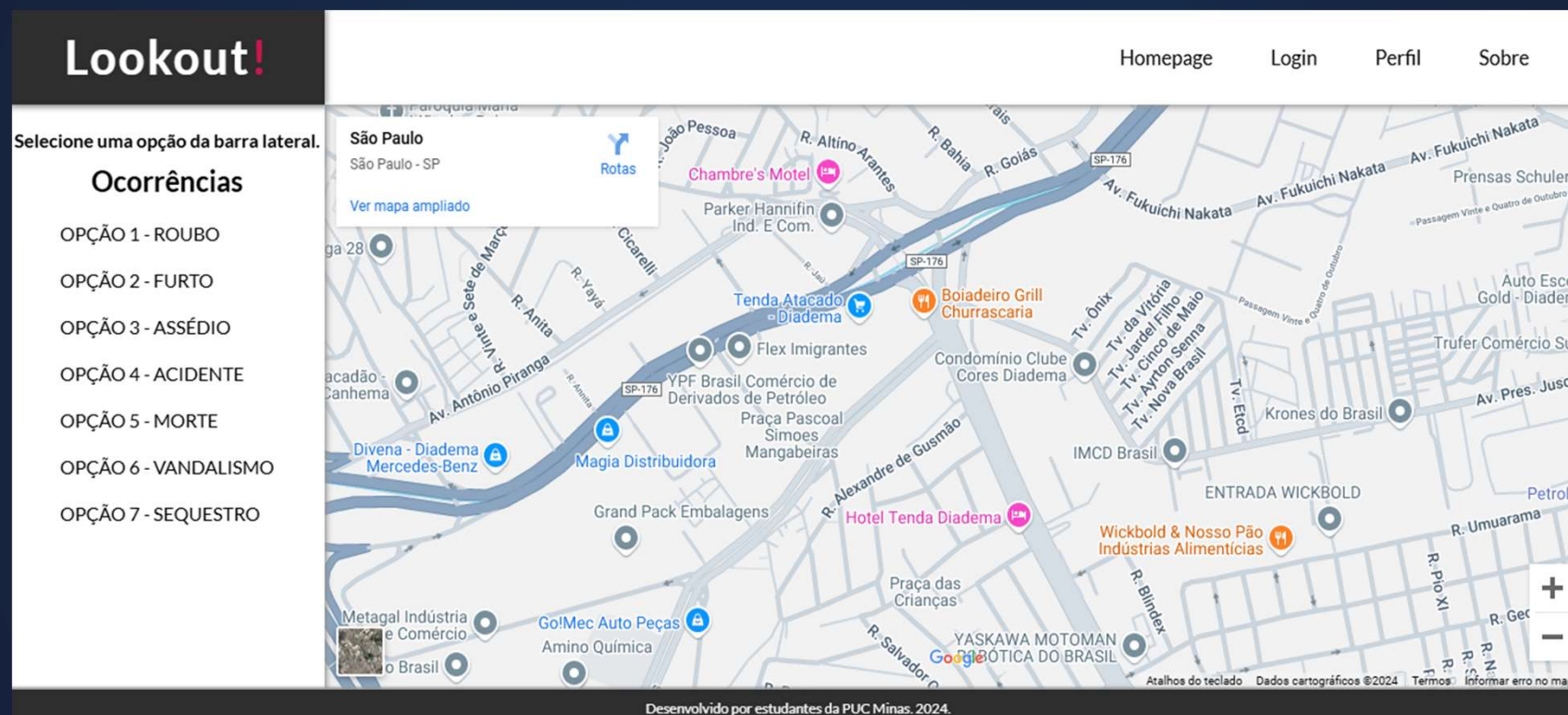
EMAIL:

CPF:

USUÁRIO DESDE:

Desenvolvido por estudantes da PUC Minas. 2024.

11.6 DESIGN DE INTERFACE - REGISTRO DE OCORRÊNCIA



 **'OBRIGADO'** 