

LEHRSTUHL FÜR RECHNERARCHITEKTUR UND PARALLELE SYSTEME

Aspekte der systemnahen Programmierung bei der Spieleentwicklung

Gruppe Team 103 – Abgabe zu Aufgabe 504: RSA
Wintersemester 2022/23

Guo Linfeng

Özakay Baris

Julian Julian

1 Einleitung

Das Praktikum Aspekte der systemnahen Programmierung bei der Spieleentwicklung beschäftigt sich mit dem Programmieren von Prozessen auf niedriger Ebene. Dabei ist es wichtig die Schnittstellen zwischen Hardware and Software effektiv zu nutzen. Außerdem haben wir uns den Umgang mit der Assembly Programmiersprache AArch64 angeeignet und damit verbunden diverse Optimierungsmöglichkeiten für diese. Assembler ermöglicht die Assemblysprache in Maschinensprache zu übersetzen. Der Vorteil an einer derart Hardware-Nahen Programmierung ist, dass man eine viel bessere Leistung für seine Programme erzielen kann, da man angepasste Optimierungen treffen kann, zu welchen ein normaler Compiler aus einer Hochsprache nicht fähig ist. Diese Verbesserung spielt in vielen Bereichen der Informatik eine wichtige Rolle.

Das Praktikum bietet eine Vielzahl an Themengebiete. Eines davon, welchem wir uns gewidmet haben, ist die sogenannte Kryptographie. Kryptographie ist ein essentieller Bestandteil unserer heutigen Kommunikation. Einer der Algorithmen, der unter dem Fachgebiet der Kryptographie zum Einsatz kommt ist der RSA-Algorithmus. Der RSA-Algorithmus wurde im Jahr 1977 zum ersten Mal veröffentlicht und ist nach seinen Erfindern Rivest, Shamir und Adleman benannt. Die Relevanz des Algorithmus hat in der heutigen Zeit nicht nachgelassen. Er wird in verschiedenen Bereichen wie zum Beispiel bei Banken, Webservern oder E-Mails, für Sicherheit und Datenschutz angewendet. Das Verfahren wird sehr oft für die Verschlüsselung der Kommunikation mit mehreren Teilnehmern genutzt. Dabei kommen zwei Schlüssel zum Einsatz, ein öffentlicher und ein privater Schlüssel.

Ein Beispiel dazu: Person A und Person B wollen mit Hilfe des RSA Verfahrens mit einander kommunizieren. Angenommen alle öffentlichen Schlüssel stehen im Internet. A will eine Nachricht an B verschicken und sucht im Internet den öffentlichen Schlüssel von B heraus. Die Nachricht von A wird anschließend verschlüsselt und an B verschickt. Die verschlüsselte Nachricht kann nur von B entschlüsselt werden, da nur er den geheimen Schlüssel kennt.

Ein Schlüssel ist ein Tupel. Der öffentliche Schlüssel ist durch das Tupel (e, N) und der geheimen Schlüssel durch das Tupel (d, N) gegeben. Dabei ist e der Verschlüsselungsexponent und d der Entschlüsselungsexponent. Für die Wahl dieser Variablen gibt es mehrere mathematischen Voraussetzung. Dabei müssen p und q jeweils Primzahlen

sein.

$$N = p \cdot q \quad (1)$$

$$1 < e < \varphi(N) \quad (2)$$

Außerdem muss e Teilerfremd zu $\varphi(N)$ sein. $\varphi(N)$ sei die Eulersche φ -Funktion.

$$d \cdot e \equiv 1 \pmod{\varphi(N)} \quad (3)$$

Nachdem man die Schlüssel generiert hat, kann man die Nachricht m mit Hilfe von e und N verschlüsseln und c ist die verschlüsselte Nachricht. Für die Entschlüsselung wird d verwendet.

$$c = m^e \pmod{N} \quad (4)$$

$$m = c^d \pmod{N} \quad (5)$$

An Hand eines Beispiels sehen wir wie die Nachricht $m = 10$ verschlüsselt wird. Wir wählen für $N = 1363$, $e = 3$ und $d = 859$. $\varphi(1363) = 1288$ und e ist zudem Teilerfremd. Mit (4) ergibt sich die verschlüsselte Nachricht $1000 = 10^3 \pmod{1288}$. Mit unserem geheimen Schlüssel wollen wir anschließend entschlüsseln. $1000^{859} \pmod{1288} = m$. Mit manueller Kalkulation ist das Ergebnis wie erwartet 10.

Der RSA-Algorithmus besteht aus vier Schritten: Schlüsselgenerierung, Schlüsselverteilung, Verschlüsseln und Entschlüsseln. Unsere Aufgabe ist die Generierung der drei Variablen d , e , N zu implementieren. Wir werden mit der Generation von N anfangen, gehen anschließend darauf ein wie die Variable e gewählt wird und zum Schluss wie man mit Hilfe vom erweiterten Euklidischen Algorithmus aus e und $\varphi(N)$ unser d erzeugt.

2 Lösungsansatz

2.1 Primzahl Generierung

Für die Wahl von N werden zwei Primzahl verwendet, p und q .

2.2 Wahl für e

Der allererste RSA- Algorithmus stammt aus dem Jahr 1977. Diese Variante wurde ursprünglich so implementiert, dass man ein zufälliges d wählt und daraus e generiert. Allerdings ist diese Methode nicht sicher und e würde zu groß sein. Je kleiner bei diesem Algorithmus der Verschlüsselungsexponent e ist, desto schneller ist die Verschlüsselung. Eine große Zahl ist für die Verschlüsselung dennoch performant genug und erfüllt dabei

auch die Sicherheitsanforderungen. Für die Wahl von e muss auf ein paar Voraussetzungen geachtet werden. Der Verschlüsselungsexponent muss größer als eins, und kleiner als $\varphi(N)$ sein(1). Außerdem muss e teilerfremd zu $\varphi(N)$ sein.

Damit der RSA- Algorithmus bessere Performance leistet und effizienter ist, muss e eine kurze Bit- Länge und ein kleines Hamming Gewicht haben [1]. Das Hamming Gewicht bei einem String von Bits ist die Anzahl von Einsen. Die Bit Länge gibt die Anzahl an Bits, wenn eine Zahl in Binärschreibweise umgewandelt wird. Um diese Länge einer ganzen Zahl zu bestimmen, wird die folgende Formel verwendet:

$$\text{bitLength}(n) = \lfloor \log_2(n) + 1 \rfloor = \lceil \log_2(n + 1) \rceil \quad (6)$$

Der Grund für eine Verbesserung der Implementierung bei einem Verschlüsselungsexponent e mit einer kurzen Bit- Länge und einem kleinen Hamming Gewicht liegt an folgenden Eigenschaften:

1. Weniger Multiplikation: Um eine Nachricht zu entschlüsseln, muss man die Nachricht e - Fach mit sich selbst multiplizieren. Daher ist es weniger Rechenaufwand, falls e klein ist und verkürzt somit auch die Berechnungszeit.(3)
2. Weniger Modulo Reduktion: Nach der Berechnung von m^e wird die Operation Modulo N ausgeführt. Wenn e eine kurze Bit Länge hat, so muss weniger Modulo Reduktionen durchgeführt werden. Eine Potenz Modulo Berechnung hat eine Zeitkomplexität von $O(\log y)$. Dabei sei y der Exponent.
3. Kleineres Hamming Gewicht: Ein kleineres Hamming Gewicht bedeutet, dass die Zahl in der Bit- Schreibweise mehr Null- Bits hat. Dies spart ebenfalls Rechenaufwand bei der Potenzrechnung und der Modulo Operation.

Die meisten gewählten Zahlen für e sind 65537 und 3. 65537 ist groß genug und kann für die Sicherheit der Verschlüsselung sorgen. Zudem hat diese Zahl ein kleines Hamming Gewicht, in Binärschreibweis 0b10000000000000001. Die kleinste Zahl für e ist die drei. Drei hat ein Hamming Gewicht von zwei, 0b11, und ist somit für die Verschlüsselung sehr schnell. Allerdings ist die Verwendung diese Zahl nicht sicher für das RSA-Verfahren.

Bei unsere Implementierung haben wir zunächst geschaut ob unsere $\varphi(N)$ größer ist als 65537 oder ob 65537 kleiner gleich $\varphi(N)$ ist. Falls es kleiner gleich ist, wird $e = 3$ gesetzt. Im anderen Fall ist $e = 65537$.

2.2.1 Carmichael Funktion

Für die Berechnung von $\varphi(N)$ wird die Eulersche φ - Funktion verwendet. Die φ Funktion gibt die obere Schranke für e an. Es gibt neben der Eulersche φ - Funktion noch eine weitere Funktion, um die obere Schranke für e bestimmt, die Carmichael Funktion, auch λ - Funktion genannt. Diese Funktion berechnet den kleinsten positiven Quotienten der φ - Funktion aus und optimiert somit die obere Grenze. So kann e möglichst klein

gewählt werden. Je kleiner e , desto schneller ist die Verschlüsselung. Die Formel für die Carmichael- Funktion sieht wie folgt aus:

$$g^m = 1 \mod n \quad (7)$$

Dabei ist n der Eingabewert der Funktion. g sind alle teilerfremden Zahl zu n , welchen in der Funktion berechnet werden. m ist der Rückgabewert. Zur Implementierung der Carmichael Funktion haben wir zunächst die $\text{gcd}()$ - Funktion als Hilfsmethode implementiert, welche den größten gemeinsamen Teiler zwischen zwei Zahlen a und b bestimmt. Falls das Ergebnis gleich eins ergibt, bedeutet dies, dass beide Zahlen teilerfremd sind und a kann so als g verwendet werden. Die Implementierung des Algorithmus ist einfach gehalten. Sie beinhaltet einen `for`- Loop, für die Überprüfung von allen teilerfremden Zahlen die kleiner als n sind und einen `while`- Loop, der überprüft bei welchem Exponenten die Eigenschaft von (7) erfüllt wird. Falls eine teilerfremde Zahl gefunden wird, wird nach dem Bestimmen des Exponenten der Rückgabewert k aktualisiert. Dabei wird das kleinste gemeinsame Vielfache zwischen k und dem Exponenten berechnet.

2.3 Der erweiterte Euklidische Algorithmus

Bevor wir mit dem erweiterten Euklidischen Algorithmus beginnen, sollten wir zunächst verstehen, was der Euklidische Algorithmus bewirkt. Er ist der effizienteste Weg, um den größten gemeinsamen Teiler GCD zwischen zwei Zahlen zu bestimmen. In unserer Aufgabe müssen wir prüfen, ob die obere Schranke $\phi(N)$ und unser Verschlüsselungsexponent e teilerfremd sind. Die grundlegende Idee des Euklidischen Algorithmus ist, dass man den größten gemeinsamen Teiler zwischen zwei Zahlen bestimmt. Das Verfahren ist wie folgt:

1. Die Funktion bekommt zwei Eingaben, a und b . Daraus berechnet man sich r , welcher den Rest von der Division zwischen a und b bildet.
2. Falls r gleich null ist, ist der größte gemeinsame Teiler von a und b gleich b und wir geben ihn als Ausgabe aus.
3. Falls r nicht gleich null ist, ersetzen wir a durch b und b durch r und beginnen erneut bei Schritt 1.

Wie der Name schon verrät, ist der erweiterte Euklidische Algorithmus eine Erweiterung des ursprünglichen Euklidischen Algorithmus. Beide Verfahren berechnen den GCD zwischen zwei ganzen Zahlen. Der erweiterte Algorithmus gibt uns außerdem noch den Koeffizienten der Bezout-Identität an. Es sind zwei ganze Zahlen x und y und stehen wie folgt im Zusammenhang:

$$ax + by = \text{gcd}(a, b) \quad (8)$$

Wenn man die zwei Variable a und b hat, kann man x und y mit Hilfe von modulo multiplikative Inverse berechnen.

Die Implementierung vom EEA funktioniert wie folgt. Wir initialisieren zuerst $x = 1$ und $y = 0$. Diese sind unsere Koeffizienten der Bezout-Identität. Wir führen den euklidischen Algorithmus aus. Bei jedem Schritt werden außerdem die zwei Koeffizienten x und y mit folgender Formel aktualisiert.

$$x_{new} = y, y_{new} = x - (\text{floor}(r/s)) \cdot y \quad (9)$$

Die Variablen r und s sind Reste und Divisor des euklidischen Algorithmus. Die Funktion $\text{floor}()$ gibt die größte Zahl, die kleiner als der Eingabewert ist, zurück. Wenn der euklidische Algorithmus terminiert, erhält man das Ergebnis von GCD und die zwei Koeffizienten der Bezout-Identität, x und y . Für die Modulo Inverse von $a \bmod b$ kann man mit Hilfe von $x \bmod b$ berechnen, falls $\text{gcd}(a,b) = 1$ ist. Im anderen Fall gibt es keine Modulo Inverse.

In unsere Aufgabe sieht die Gleichung folgendermaßen aus:

$$ed + \varphi(N)y = \text{gcd}(e, \varphi(N)) = 1 \quad (10)$$

Mit Hilfe des EEAs und den bekannten öffentlichen Schlüssel (e, N) wollen wir nun den privaten Schlüssel (d, N) berechnen. Mit einer Umformung ergibt sich:

$$ed = 1 \bmod(\varphi(N)) \quad (11)$$

Lässt sich auch d aus e und $\varphi(N)$ bestimmen. Wir können den EEA nicht nur für die Berechnung von GCD zwischen e und $\varphi(N)$ verwenden, sondern auch die Modulo Inverse vom öffentlichen Schlüssel. Wobei das Ergebnis den privaten Schlüssel d ergibt.

2.4 Sicherheit von RSA

Bereits bei dem EEA-Teil haben wir die Formel $ed = 1 \bmod \varphi(n)$ vorgestellt. Dabei sei (e, N) ein uns bekannter öffentlicher Schlüssel. Um die Nachricht entschlüsseln zu können, muss man wesentlich nur den privaten Schlüssel d herausfinden.

$$d = e^{-1} \bmod \varphi(n) \quad (12)$$

Dabei sei $\varphi(N)$ wie folgt definiert:

$$\varphi(n) = \varphi(p)\varphi(q) = (p-1) \cdot (q-1), n = p \cdot q \quad (13)$$

Die Variable e ist uns bereits bekannt. Der schwierige Teil liegt wesentlich daran $\varphi(n)$ herauszufinden. Mit anderen Worten muss man die zwei Primfaktoren p und q für n finden. Die Primfaktorzerlegung einer sehr großen Zahl zu finden, ist fast unmöglich. In der Praxis würde so ein Algorithmus nicht in polynomieller Zeit laufen. Mit dem „Schroeppeel factoring algorithm“ wird die Faktorisierungszeit bei unterschiedlichen n -Längen dargestellt. Bereits bei einer 75-stelligen n kann dies zu einer Laufzeit von mehreren Monaten führen. Selbst der heutzutage meistverwendete Primfaktorzerlegungsalgorithmus, Trial division, hat eine Laufzeit von $O(n^2)$. Somit ist die Sicherheit vom RSA hauptsächlich auf der Schwierigkeit der Faktorisierung basiert.

Länge n	Anzahl Operationen	Zeit
50	1.4×10^{10}	3.9 Stunden
75	9×10^{12}	104 Tage
100	2.3×10^{15}	74 Jahre
200	1.2×10^{23}	3.8×10^9 Jahre
300	1.5×10^{29}	4.9×10^{15} Jahre

Tabelle 1: Laufzeit Schroeppel factoring

Bei unsere Implementierung ist unser N auf 19 Stellen eingeschränkt. Deshalb sind unsere Schlüssel unsicher und N kann sehr mit schnell mit der Primfaktorzerlegungsalgorithmus in zwei Primzahlen zerlegt werden.

Ein weiterer Punkt wovon die Sicherheit von RSA auch abhängig ist, ist die Wahl von e. In Sektion 2.3 wurde erwähnt, dass die kleinste Zahl für e die Drei ist. Auch wenn der Verschlüsselungsexponent bei kleinere Zahlen sehr schnell verläuft, ist die Sicherheit nicht vielversprechend. Im Fall, dass m^e kleiner als N ist und auch wenn die Verschlüsselung der Nachricht sehr schnell verläuft, bedeutet es mit großen Wahrscheinlichkeit, dass der Verschlüsselungsexponent eine kleine Zahl, meistens die Drei ist. Solcher Angriff wird auch als Timing Attack genannt. Der Angreifer benutzt die Zeit für die Verschlüsselung der Nachricht, um Informationen über den Verschlüsselungsprozess zugewinnen. Das Verfahren was wir implementiert haben wird auch Textbook RSA genannt. Es ist RSA ohne Padding. Das Verfahren verwendet viele mathematische Operationen und kann zu manchen Schwächen führen. Um diese zu vermeiden wird das Padding für RSA hinzugefügt. Ein sehr häufig verwendetes Padding Verfahren für RSA ist das optimal asymmetric encryption padding".

3 Korrektheit/Genauigkeit

4 Performanzanalyse

5 Zusammenfassung und Ausblick

In dieser Projektarbeit hatten wir die Aufgabe mit dem Verschlüsselungsverfahren RSA, welches in der heutigen Zeit immer noch oft verwendet wird, zu beschäftigen. Dabei war unsere genaue Aufgabe die Schlüsselgenerierung von RSA in Assembly zu Implementieren. Neben den ganzen Implementierungen sollten wir außerdem noch ein Rahmenprogramm in C schreiben. Das Rahmenprogramm sollte unterschiedliche Eingabenoptimierungen annehmen, sowie eine Hilfestellung für die Funktionsweise des Programmes. Auch eine Performanzanalyse haben wir durchgeführt müssen. Mit Hilfe davon konnte man feststellen feststellen wie die Laufzeit mit Hilfe vom Assembly Code optimiert werden.

Für die Implementierung der Schlüsselgenerierung haben wir zunächst das Problem in drei Teile aufgeteilt. Wir haben mit der Variable N angefangen. Dabei sei die Schwierigkeit zwei zufällige Primzahlen zu generieren. Anschließend kommt die Wahl von e in Frage. Zum Schluss muss noch festgelegt werden, welche Zahl d ist. Mit dem Verfahren von EEA kann man aus e und N die Variable d herleiten.
