# "银行业务管理系统"

# 系统设计与实现报告

姓名: Ezekiel B. Ouedraogo

学号: PL19215001

计算机科学与技术学院 中国科学技术大学 2022 年 4 月

## 目录

1	概述	1
	1.1 系统目标	
	1.2 需求说明	
	1.3 本报告的主要贡献	1
	·····································	2
	2.1 系统模块结构	
	2.2 系统工作流程	
	2.3 数据库设计	2
3	实现与测试	4
4	总结与讨论	g

### 1 概述

#### 1.1 系统目标

本系统旨在为某银行开发一个银行业务管理系统。系统要求使用 MySQL 作为后端的 DBMS, 前端开发发工具不限。于是我们使用了 B/S 架构, 前端使用 React 开发并以 Flask 完成前后端通信。该系统要求实现客户管理、账户管理、贷款管理和业务统计等功能。

#### 1.2 需求说明

银行有多个支行。各个支行位于某个城市,每个支行有唯一的名字。银行要监控每个支行的资产。银行的客户通过其身份证号来标识。银行存储每个客户的姓名、联系电话以及家庭住址。为了安全起见,银行还要求客户提供一位联系人的信息,包括联系人姓名、手机号、Email 以及与客户的关系。客户可以有帐户,并且可以贷款。客户可能和某个银行员工发生联系,该员工是此客户的贷款负责人或银行帐户负责人。银行员工也通过身份证号来标识。员工分为部门经理和普通员工,每个部门经理都负责领导其所在部门的员工,并且每个员工只允许在一个部门内工作。每个支行的管理机构存储每个员工的姓名、电话号码、家庭地址、所在的部门号、部门名称、部门类型及部门经理的身份证号。银行还需知道每个员工开始工作的日期,由此日期可以推知员工的雇佣期。银行提供两类帐户一储蓄帐户和支票帐户。帐户可以由多个客户所共有,一个客户也可开设多个账户,但在一个支行内最多只能开设一个储蓄账户和一个支票账户。每个帐户被赋以唯一的帐户号。银行记录每个帐户的余额、开户日期、开户的支行名以及每个帐户所有者访问该帐户的最近日期。另外,每个储蓄帐户有利率和货币类型,且每个支票帐户有透支额。每笔贷款由某个分支机构发放,能被一个或多个客户所共有。每笔贷款用唯一的贷款号标识。银行需要知道每笔贷款所贷金额以及逐次支付的情况(银行将贷款分几次付给客户)。虽然贷款号不能唯一标识银行所有为贷款所付的款项,但可以唯一标识为某贷款所付的款项。对每次的付款需要记录日期和金额。

#### 1.3 本报告的主要贡献

本报告详述了本银行管理系统的总体设计、数据库设计、前端设计、后端适配设计、前后端连接方式等、内容详尽、应有尽有。

# 2 总体设计

#### 2.1 系统模块结构

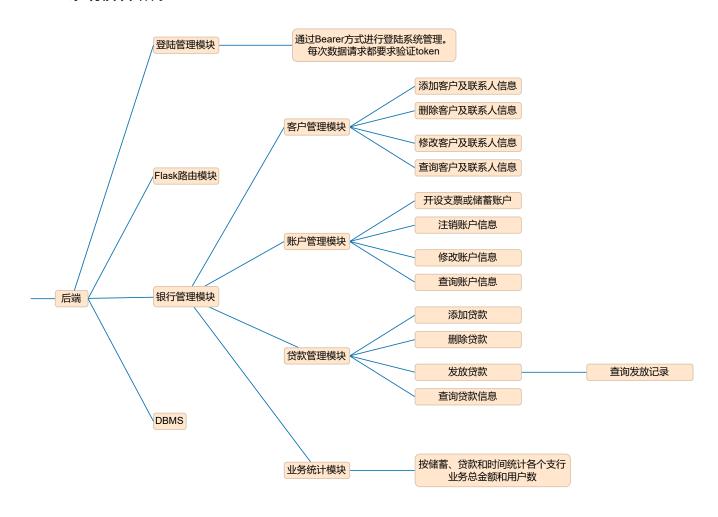


图 1: 后端设计

前端设计类似。

#### 2.2 系统工作流程

#### 2.3 数据库设计

ER 图见2、物理数据库模型见3。

2.3 数据库设计 3

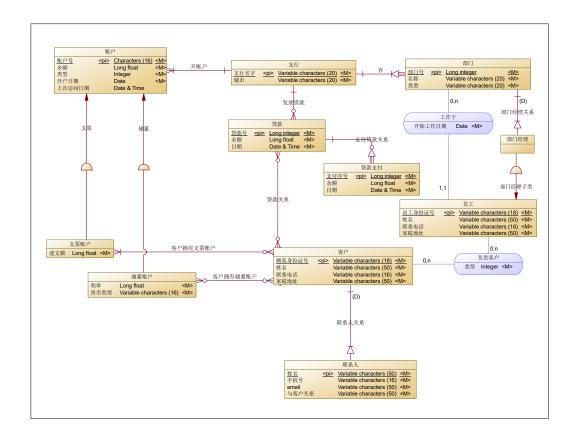


图 2: ER 图

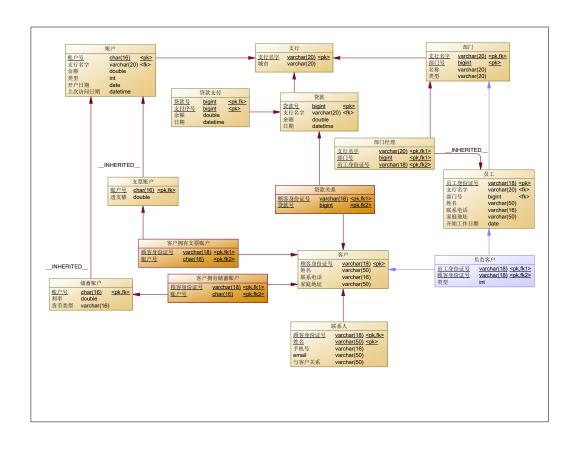
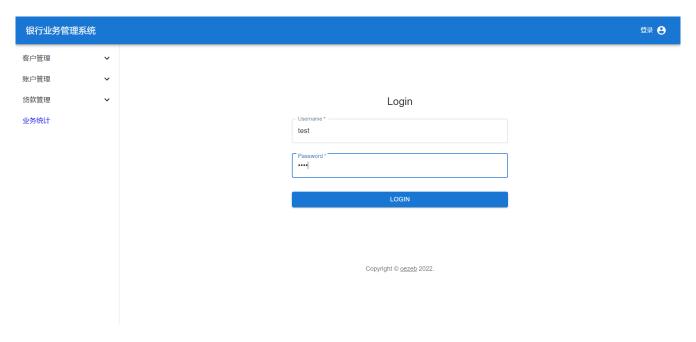


图 3: 物理数据库模型

# 3 实现与测试

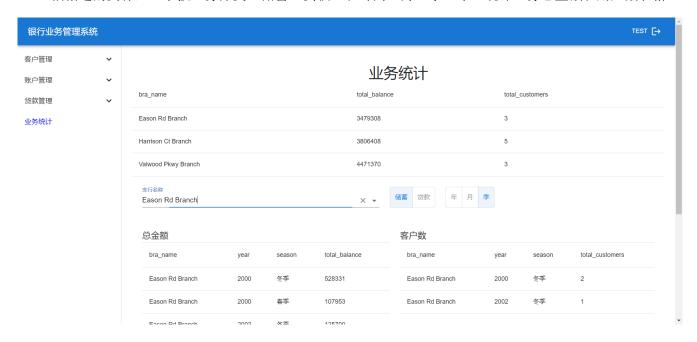
#### 1. 登录模块 ("/login")

登陆后将从后端收到的 token 保存在本地。后续向服务器发送请求时,将 token 放在请求头中。



#### 2. 业务统计模块 ("/)

根据选的支行,显示按业务分类(储蓄、贷款)和时间(月、季、年)统计业务总金额和用户数表格。



#### 3. 客户管理模块

(a) 增加客户模块 ("/add-customer") 填客户及其联系人信息,并提交。

银行业务管理系统	<u>于业务管理系统</u>			
客户管理	~		增加客户	
账户管理	~	客户信息		
贷款管理	~	身份证号。	姓名*	
业务统计		联系电话*	家庭地址*	
		联系人信息		
		姓名*	与客户关系*	
		手机号*	email*	
			增加	
			Copyright © <u>oezeb</u> 2022.	

(b) 修改客户信息模块 ("/edit-customer") 选择客户后,其信息自动填充到表单中。修改客户信息,并提交。



(c) 查询客户信息模块 ("/customer-info") 根据客户身份证号或客户名称查询客户信息。结果列表中可以通过 "actions" 列的按钮删除客户。



#### 4. 账户管理模块

(a) 开设账户模块 ("/open-account") 给一定的客户开设一个支票或储蓄账户。



(b) 修改账户信息模块 ("/edit-account") 选择账户后,其信息自动填充到表单中。修改账户信息,并提交。



(c) 查询账户信息模块 ("/account-info")

根据账户号或客户身份证号或支行名称查询账户信息。结果列表中可以通过"actions"列的按钮删除账户。



#### 5. 贷款管理模块

(a) 增加贷款模块 ("/add-loan") 填贷款信息,并提交。



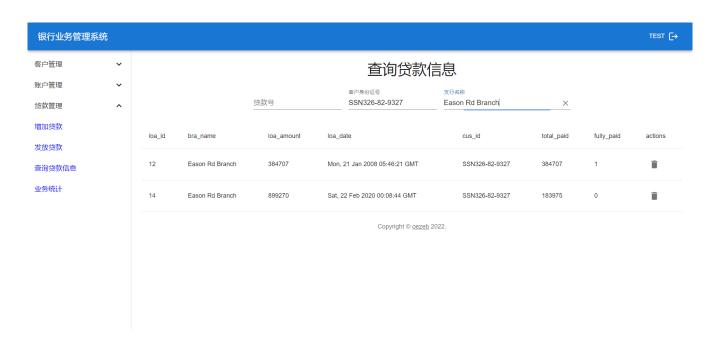
#### (b) 发放贷款模块 ("/pay-loan")

选择贷款后,其信息自动填充到表单中而且支付贷款的记录自动列出。填写支付贷款的信息,并提交。



#### (c) 查询贷款信息模块 ("/loan-info")

根据贷款号或客户身份证号或支行名称查询贷款信息。结果列表中可以通过"actions"列的按钮删除贷款。



# 4 总结与讨论

本系统开发过程中,从前端到后端学习了不少框架,模块和语言,例如 HTML, JavaScript, React, Flask, pymysql, MySQL DBMS 等. 这是大学期间少有的全栈开发工程经历,非常有意义. 它不仅锻炼了系统设计能力,也考验了我的工程实现能力,更磨砺了我的耐心. 不得不说,收获很大.