```
#include <stdio.h>
//1 0 yazdirmak icin bu fonksiyonu yaziyoruz
void printBinary(unsigned int n, int i)
{
  int j;
  for (j = i - 1; j >= 0; j--) {
    if ((n >> j) & 1)
       printf("1");
    else
       printf("0");
  }
}
//Mantissa exponent sign tanimlamak icin yapiyoruz
typedef union {
  float f;
  struct
    unsigned int mantissa: 23;
```

```
unsigned int exponent: 8;
    unsigned int sign: 1;
  } raw;
} myfloat;
typedef union {
  double f;
  struct
    unsigned long long fraction: 52;
    unsigned int exponent: 11;
    unsigned int sign: 1;
  } raw;
} mydouble;
// fonksiyonumuzu yaziyoruz
void printFloatIEEEF(myfloat var)
```

```
{
  printf("%d | ", var.raw.sign);
  printBinary(var.raw.exponent, 8);
  printf(" | ");
  printBinary(var.raw.mantissa, 23);
  printf("\n");
}
void printDoubleIEEEF(mydouble var)
{
  printf("%d | ", var.raw.sign);
  printBinary(var.raw.exponent, 11);
  printf(" | ");
  printBinary(var.raw.fraction, 53);
  printf("\n");
}
int main() {
  // Degiskenleri veriyoruz
  double sayi;
```

```
myfloat floatSayi;
  mydouble doubleSayi;
  // Kullanici sayi alma , sayi harici girilirse hata almamak icin
  printf("Donusturmek istediginiz sayiyi giriniz: ");
  while (scanf("%lf", &sayi) != 1)
    printf("Donusturmek istediginiz sayiyi giriniz: ");
    while (getchar() != '\n');// sadece sayi degilse hata vermesin
tekrardan calistirsin diye
  }
  floatSayi.f = sayi;
  doubleSayi.f = sayi;
  int secim;// menu olusturmak icin tanimladik
  do // do while sebebi 1 2 girilsin aksi halde programi
kapaatmasin menu tekrarlansin
    printf("--- Menu ---\n");
```

```
printf("1 - float\n");
    printf("2 - double\n");
    printf("Seciminiz:");
    scanf("%d", &secim);
    printf("\n\n");
    switch (secim)
    {
    case 1: printFloatIEEEF(floatSayi);
       break;
    case 2: printDoubleIEEEF(doubleSayi);
       break;
    default: printf("Yanlis Secim. Tekrar giriniz. \n");
       break;
    }
  } while (secim != 1 || secim != 2);
}
```