

Konzept eines Sprachassistenten

Ein Sprachassistent soll in den bereits entwickelten [File-Explorer Prototypen](#) eingebunden werden und dem Nutzer die Bedienung erleichtern.

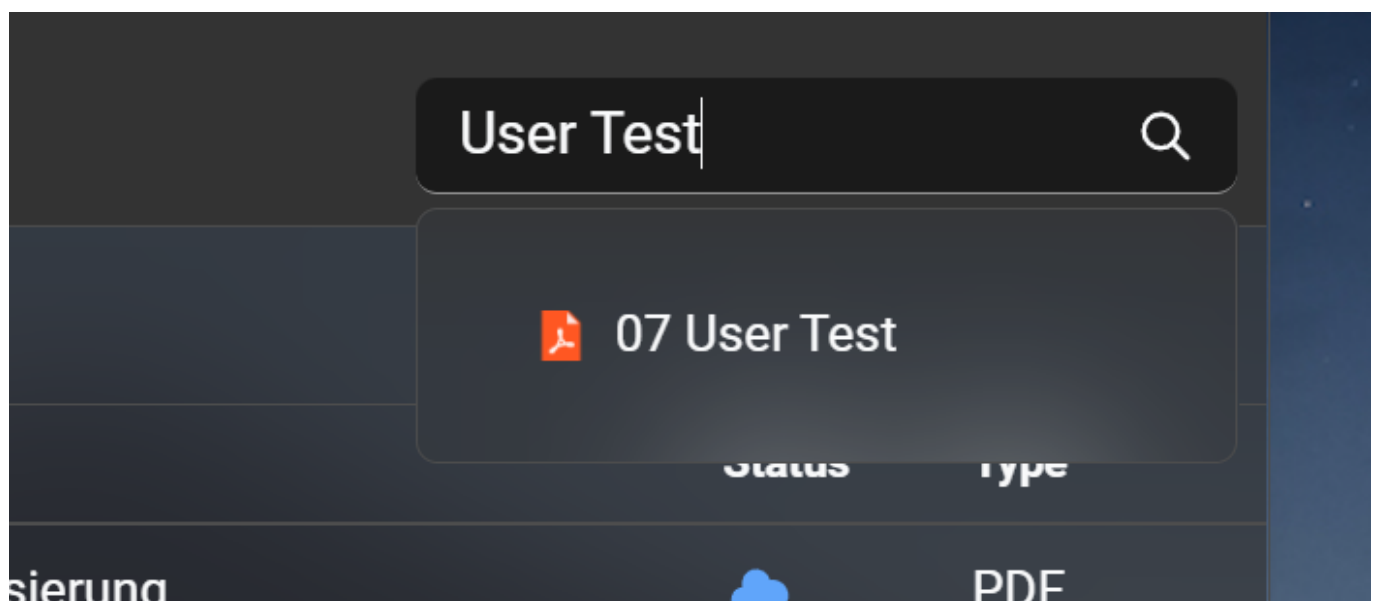
Der Sprachassistent soll durch die Stimme, einem Kurzbefehl oder durch einen im File-Explorer platzierten Button gestartet werden können.

Im Folgenden werden auf die relevanten Aspekte eines Sprachassistenten im File Explorer eingegangen.

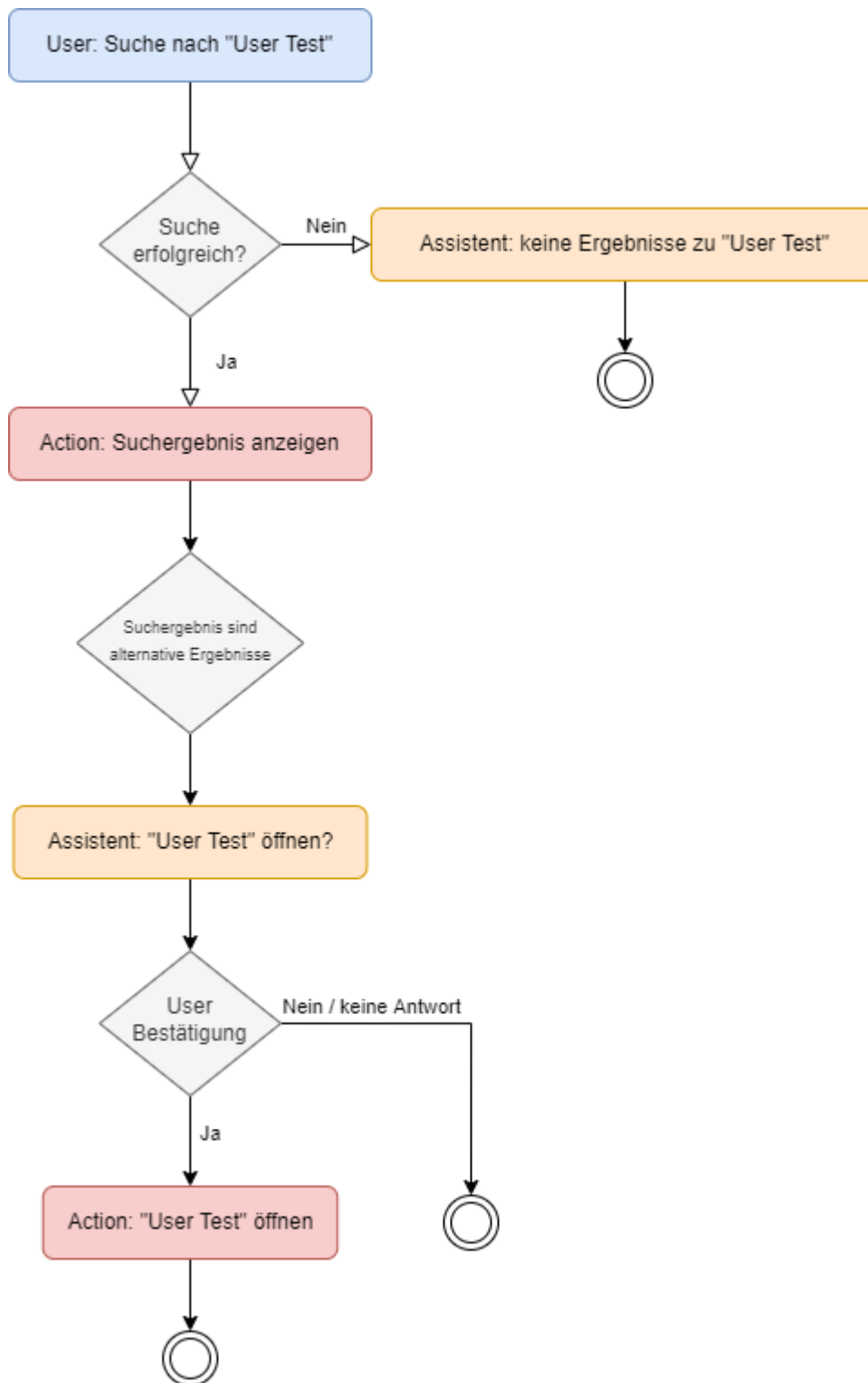
1. Suchfunktion der Suchleiste

Durch einen Sprachassistenten lassen sich Dateien im gesamten System einfach finden.

Beispiel: "Suche nach *User Test*"



1.1 Dialog Flow

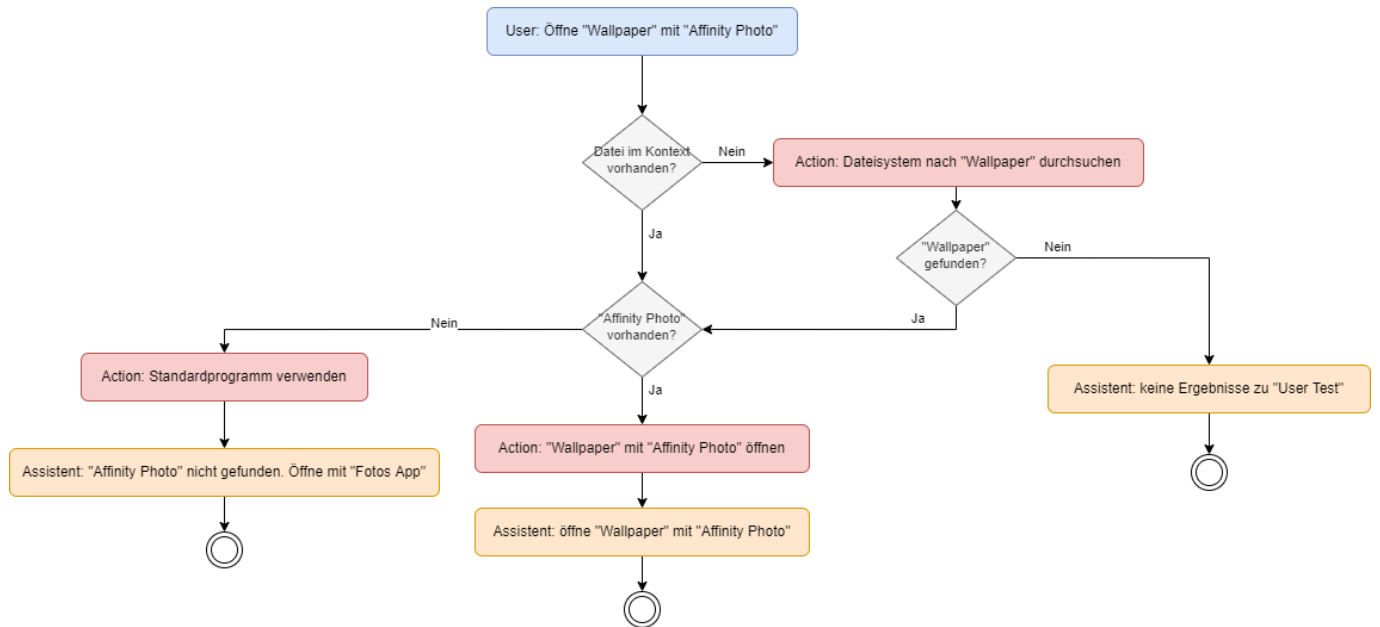


2. Öffnen von Dateien

Durch einen Sprachassistenten lässt sich eine angezeigte Datei nicht nur einfach öffnen, sondern auch mit anderen Programmen als in der Standardeinstellung starten.

Beispiel: "Öffne *Wallpaper* mit *Affinity Photo*"

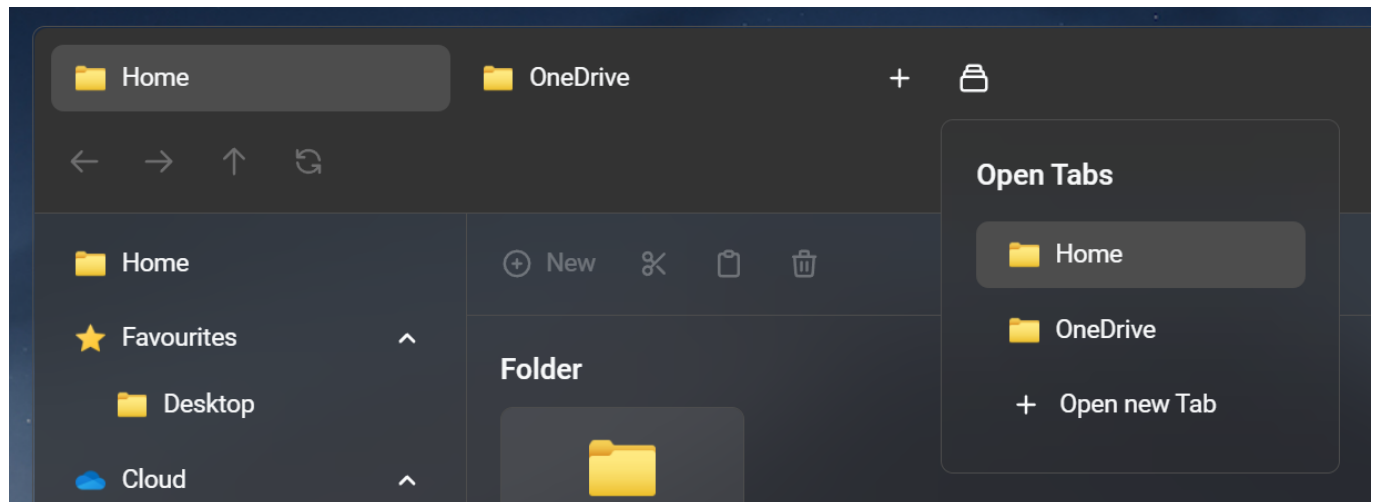
2.1 Dialog Flow



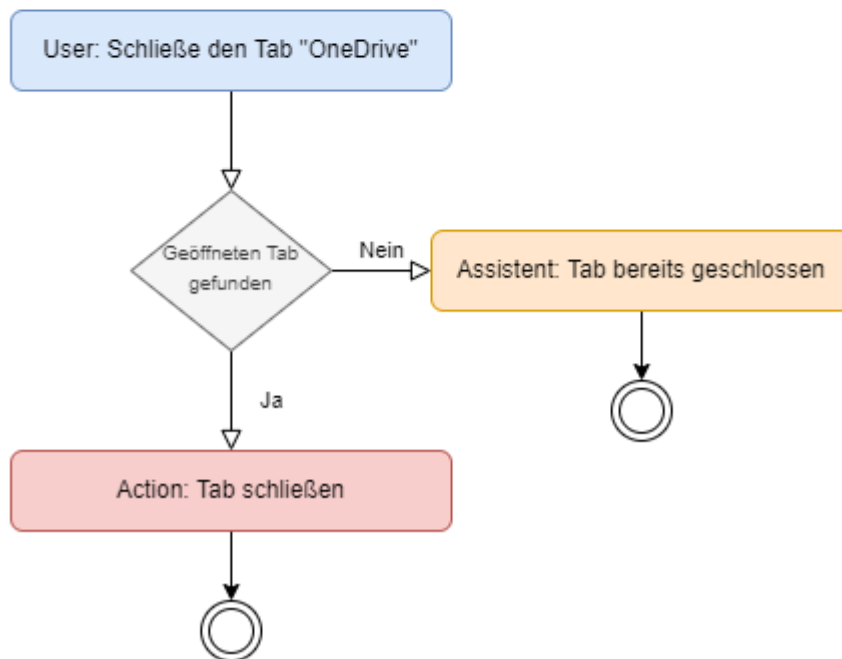
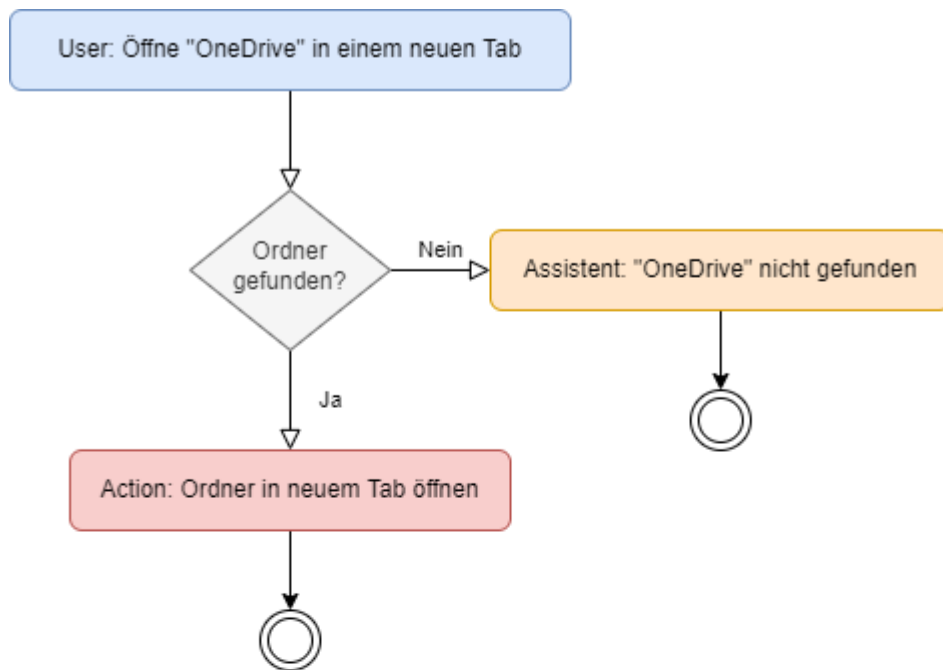
3. Navigieren durch den File Explorer

Durch einen Sprachassistenten lässt sich der File-Explorer einfach navigieren und zwischen den offenen Tabs wechseln.

Beispiel: "Öffne zu *OneDrive* in einem neuen Tab", "Schließe den Tab *OneDrive*"



3.1 Dialog Flow



4. (Optional) Ansicht sortieren und gruppieren

Durch einen Sprachassistenten lässt sich die Ansicht einfach umgestalten.

Beispiel: "Ändere die Ansicht auf *Detail-Ansicht* und sortiere nach *Namen*"

+ New ✂ 📄 🗑

Name

Status

Type



01.1 Themenvorschlag Interaktive Datenvisualisierung



PDF



01.2 Moodboard Interaktive Datenvisualisierung



PDF



02 Low-Fid Prototype



PNG



Wallpaper



JPEG



07 User Test



PDF



08 Dokumentation



PDF