



```

graph.add_edge('a', 'b', weight=5)
graph.add_edge('a', 'c', weight=3)
graph.add_edge('a', 'e', weight=2)
graph.add_edge('b', 'd', weight=2)
graph.add_edge('c', 'b', weight=1)
graph.add_edge('c', 'd', weight=1)
graph.add_edge('d', 'a', weight=1)
graph.add_edge('d', 'g', weight=2)
graph.add_edge('d', 'h', weight=1)
graph.add_edge('e', 'a', weight=1)
graph.add_edge('e', 'c', weight=4)
graph.add_edge('e', 'i', weight=7)
graph.add_edge('f', 'b', weight=3)
graph.add_edge('f', 'g', weight=1)
graph.add_edge('f', 'i', weight=2)
graph.add_edge('g', 'c', weight=3)
graph.add_edge('g', 'h', weight=2)
graph.add_edge('h', 'c', weight=2)
graph.add_edge('h', 'f', weight=2)
graph.add_edge('h', 'g', weight=2)

```

```

shortest_path = ShortestPath(graph)
result = shortest_path.find_shortest_path('a', 'i') should be 8
self.assertEqual(result, ['a', 'c', 'd', 'g', 'i'])

```

unvisited										a b c d e f g h i										inf inf inf inf inf inf inf inf inf									
										a																			
										A=0										0 inf inf inf inf inf inf inf									
										E=2										0 5 3 inf 2 inf inf inf inf									
b c d e f g h i																													
										C=3										0 5 3 inf 2 inf inf 6 9									
b c d f g h i																													
										B=4										0 4 3 4 2 inf 6 9									
b d f g h i																													
										D=4										0 4 3 4 2 inf 6 9									
d f g h i																													
										H=5										0 4 3 4 2 inf 6 5 9									
f g h i																													
										G=6										0 4 3 4 2 7 6 5 9									
f g i																													
										F=7										0 4 3 4 2 7 6 5 8									
f i																													
										I=8										0 4 3 4 2 7 6 5 8									
i																													

aは指定される

aのadjacent nodes(b5/c3/e2。数値はaから)

weightが低いeから、 $b \wedge (0+5=5, 0+3=3, 0+2=2)$

aはvisited

unvisitedの一番低いweightのノードを選択。eを選択

eのadjacent nodes(a1/h4/i7。数値はeから)

$a=2+1=3$ で現在値0がそのまま

$H=2+4=6$

$I=2+7=9$

eはvisited

unvisitedの一番低いweightのノードを選択。cを選択

cのadjacent nodes(b1/d1。数値はcから)

$B=3+1=4$

$D=3+1=4$

cはvisited

unvisitedの一番低いweightのノードを選択。bを選択

bのadjacent nodes(d2。数値はbから)

$D=4+2=6$ 。現在値4なのでアップデートしない

bはvisited

unvisitedの一番低いweightのノードを選択。dを選択

dのadjacent nodes(a1/g2/h1。数値はdから)

$A=4+1=5$ 。アップデート無し

$G=4+2=6$

$H=4+1=5$

dはvisited

unvisitedの一番低いweightのノードを選択。hを選択

hのadjacent nodes(c2/f2/g2。数値はhから)

$C=5+2=7$

$F=5+2=7$

$G=5+2=7$

hはvisited

unvisitedの一番低いweightのノードを選択。gを選択

gのadjacent nodes(c3/i2。数値はgから)

$C=6+3=9$

$I=6+2=8$

gはvisited

unvisitedの一番低いweightのノードを選択。fを選択

fのadjacent nodes(b3/g1。数値はfから)

$B=7+3=10$

$G=7+1=8$

fはvisited

unvisitedの一番低いweightのノードを選択。iを選択

iのadjacent nodes無し

iはvisited

unvisited無しで終わり

{a:None, b:None, c:None, d:None, e:None, f:None, g:None, h:None, i:None}

Cが最低値で更新される。fromはA

{a:None, b:A, c:A, d:None, e:A, f:None, g:None, h:None, i:None}

{a:None, b:A, c:A, d:None, e:A, f:None, g:None, h:E, i:E}

Dが最低値で更新される。fromはC

{a:None, b:C, c:A, d:C, e:A, f:None, g:None, h:E, i:E}

変わらず

{a:None, b:C, c:A, d:C, e:A, f:None, g:None, h:E, i:E}

Gが最低値で更新される。fromはD

{a:None, b:C, c:A, d:C, e:A, f:None, g:D, h:D, i:E}

{a:None, b:C, c:A, d:C, e:A, f:H, g:D, h:D, i:E}

Iが最低値で更新される。fromはG

{a:None, b:C, c:A, d:C, e:A, f:H, g:D, h:D, i:G}