

Cold Earth

Avril – Juin 2020

US Army Vs URSS

Carte : Namalsk

Version du Document : 3.0
Date de dernière Édition : 24/04/2020

Version française | FINAL

Sommaire

Sommaire.....	2
Features.....	3
Règles de jeu.....	3
Modset « Cold Earth ».....	3
Calendrier.....	4
Contacts.....	4
Gestionnaires de la campagne.....	4
Canaux de communication.....	4
Tableau des scores.....	5
Légende.....	5
Ruban de campagne.....	6
Sitac.....	7
Camps.....	10
USA.....	10
URSS.....	10
Loadouts.....	11

Features

- ➔ 4 missions définie à l'avance toutes les 2 semaines.
- ➔ 2 Heures de mission + 15 minutes de Briefing IN GAME (sauf exemption mentionné par le MJ).
- ➔ Pas de réapparition.
- ➔ OB Imposé par le MJ.
- ➔ Objectifs variés.
- ➔ Campagnes à 40 points, 10 points par mission.
- ➔ Le camp possédant le plus de point à la suite des 4 missions remporte la campagne !
- ➔ Années 90 s : matériel adapté pour coller au contexte.

Règles de jeu

- Les règles de l'OFCRA s'appliquent pour la campagne.

Modset « Cold Earth »

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| 1. @3cb_factions | 9. @niarms_compat_rhs |
| 2. @ace | 10. @niarms_core |
| 3. @ace_compat_rhs | 11. @ofcra_v3 |
| 4. @acex | 12. @RHSAFRF |
| 5. @CBA_A3 | 13. @RHSGREF |
| 6. @CUP_Terrains_Core | 14. @RHSUSAF |
| 7. @Namalsk | 15. @tfar |
| 8. @niarms_ak | |

Calendrier

Mission	Date	Start Time
M01 - « First Wave »	30/04/2020	21:10 (Paris)
M02 - « Bloody Raid »	14/05/2020	
M03 - « Bold attempt »	28/05/2020	
M04 - « Last Battle »	11/06/2020	

NB : Les dates données ici sont susceptibles de changer ! Dans ce cas, les acteurs seront prévenus.

Contacts

Gestionnaires de la campagne

Les gestionnaires sont listés dans le tableau suivant :

Nom	Rôle	Mode de contact préféré	Commentaire
Flip4Flap	Président OFCRA CDC	Forum OFCRA Discord	Pour toute question relative aux présences et modalités d'organisation.
Manchot	Administrateur serveur Chargé relation diplomatiques Membre du bureau		
Mrwhite350	MJ Membre OFCRA CDG	Forum OFCRA	Pour toute question relative aux missions (infos supplémentaire, réglage ACE, difficulté ...), loadouts.

Canaux de communication

Il est possible de contacter les personnes listées précédemment en utilisant les moyens ci-dessous et par ordre de priorité :

1. Forum de l'OFCRA > <https://ofcrav2.org/forum/index.php?action=forum>
 1. Si c'est une information confidentielle, passer par un message privé.
 2. Si c'est une information publique, passer par le topic de campagne prévue à cet effet.
2. Discord de l'OFCRA > <https://discord.gg/bWtGS7N>
 1. Soit par message direct aux gestionnaires de la campagne
 2. Soit dans le canal « général »
3. Par message Steam à chaque protagoniste



Tableau des scores

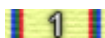
Mission	Points par mission	Objectifs	Points par objectif
M01	10	Capturer l'hôtel de ville	2
		Capturer la zone industrielle	2
		Ramener la cible dans la zone	1
		Suprématie	2
M02	10	Détruire l'artillerie Sauver l'artillerie	5
		Capturer le dépôt	3
		Suprématie	2
M03	10	Mettre un camion dans une zone Détruire le camion	5
		Capturer la base aérienne	3
		Suprématie	2
M04	10	Tuer l'officier Emmener l'officier dans la base	5
		Capturer la base	3
		Suprématie	2
		Total des points	40

Légende

- Violet : objectif commun aux 2 camps
- Rouge : objectif REDFOR
- Bleu : objectif BLUEFOR

Ruban de campagne

Le ruban de campagne est réalisé par Manchot.



Sitac

Contre toute attente, le coupé d'état de Moscou de 1991 se solda par une victoire écrasante des conservateurs communistes. Stoppant net les réformes de Gorbatchev. La doctrine de nouvelle présidence de l'union soviétique est claire : « *il est nécessaire de réaffirmer notre position de puissance majeure à l'international* ».



De fait, l'URSS entame une réoccupation violente de ses bases stratégiques au sein des pays du Pacte de Varsovie. En outre, le nouveau conseil ordonne que les bases militaires abandonnées au sein du territoire russe soit remise en service, avec une insistance prononcée pour les positions en mer de Béring et en Sibérie orientale. Ces dernières sont d'une grande importance pour la nouvelle doctrine soviétique, leur position très proche des États-Unis permet d'y établir des sites de lancement de missiles nucléaires tactiques.



L'île de Namalsk fait partie des lieux importants. Militarisée au début des années 1950, l'apport de grande quantité de matériel et de personnel a permis de développer ce bout de terre inhospitalière situé dans le détroit de Béring. Une industrie lourde s'y est développée grâce à la présence de ressources houillères et des laboratoires de recherches militaires chimiques y ont été également implantés.

À la fin des années 1970, Namalsk est abandonné par les forces armées, entraînant la fermeture des complexes industriels et le départ des scientifiques militaires. La totalité des infrastructures sont laissées à l'abandon, sans protection particulière.

Le peu de civils sur place se retrouvent sans travail, une grande partie d'entre eux émigrent vers le continent. Le reste, pour pouvoir survivre, s'adonne à de la récupération sur les sites abandonnés et à la contrebande. En effet, la position de l'île, située entre l'Alaska et la Sibirie permet une communication maritime aisée entre le continent Américain et Asiatique créant ainsi, une voie secondaire pour y faire transiter des marchandises peu recommandables. Une véritable industrie du troc voit le jour et l'absence d'autorité sur l'île laisse les groupes de contrebandiers faire la loi.

Cette période calme prend fin lorsque les militaires soviétiques reviennent sur l'île pour remettre les installations en service. Mais le travail est long, l'URSS manque cruellement de matériel et son économie est en berne, seules les bases militaires sont lentement réhabilitées. Pour l'instant seul un régiment d'infanterie de la garde est en position, attendant les ordres et le matériel lourd. Des scientifiques sont aussi présents, en effet la recherche dans les archives de l'académie des sciences mentionne des phénomènes étranges sur l'île et les locaux sont très souvent malades dès lors qu'ils approchent des anciennes usines. Toutefois, aucune information supplémentaire n'est disponible, elles ont disparu avec le temps et aucun scientifique présent sur l'île à l'époque n'est trouvable.

Les USA voient d'un très mauvais œil la nouvelle expansion communiste dans la zone. Tout juste sortie de la première guerre du Golfe, ils craignent qu'une alliance soviétique - moyen Orient ne voit le jour et puisse s'opposer à l'OTAN. En outre, l'île de Namalsk est proche des côtes US, pouvant devenir une menace très dangereuse dans le cas où des missiles seraient installés sur l'île. Plusieurs sources émanant de la CIA et du centre de renseignement de l'US Air Force laisse entendre que ces craintes sont fondées. En outre, un dossier existe au sein de la NSA sur les recherches secrètes menées sur l'île, mais les d'informations disponibles sont parcellaires.

Le département de la Défense US ne veut pas d'une nouvelle crise de missiles et souhaite frapper les premiers afin de marquer la fin de la réoccupation sans limite des Soviétiques. Un plan d'invasion de Namalsk est confié à l'USNORTHCOM. Les objectifs sont clairs : prendre d'assaut l'île, restaurer l'ordre et neutralisé les forces soviétiques avant qu'elles n'aient le temps de recevoir des renforts. Après plusieurs jours de discussions, le président H.W Bush vient de donner son accord pour mener l'opération. Des éléments de la 3^e flotte convergence vers l'île pour y débarquer des Marines.

Surpris mais peu impressionné par la réaction américaine, le commandement soviétique vient de mettre en alerte le régiment d'infanterie de la garde posté sur Namalsk.

Camps

USA



URSS



Loadouts

Les loadouts sont librement consultables à cette adresse :

<https://github.com/ofcrav2/omtk/tree/master/omtk-loadouts/infantry>

Les templates utilisés par la campagne sont :

- Pour BLUEFOR : « *bluefor-loadouts-usmc-90.yml* »
- Pour REDFOR : « *redfor-loadouts-soviet_90.yml* »

En cas de changement notable, une information sera donnée par le MJ sur le forum de l'OFCRA.

Fin de Document