

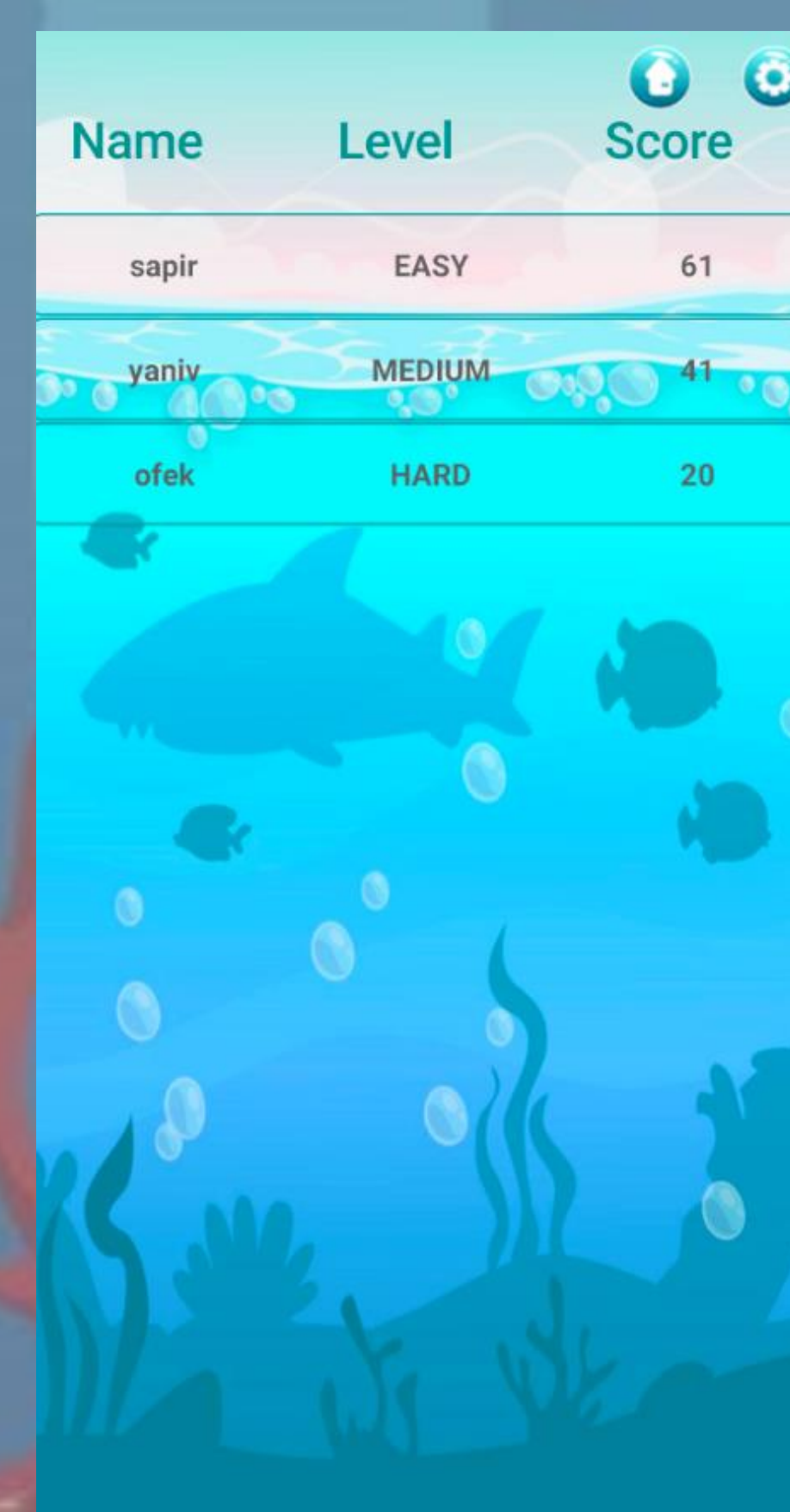
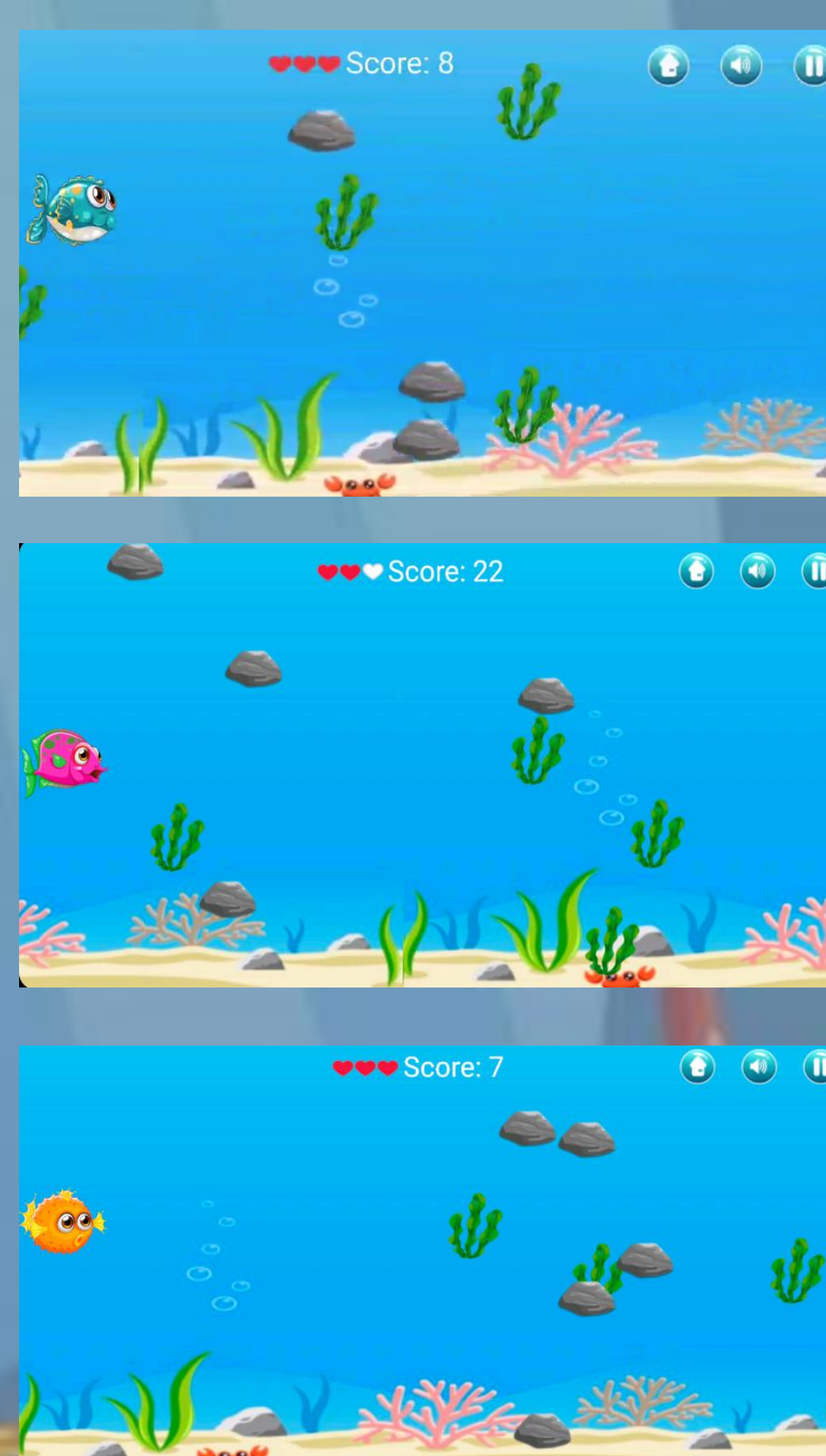


UNDER THE SEA



מטרת הפרויקט : אפליקציית פנאי של משחק, שבו כל אחד יכול למצוא הנאה. במשחק הדמות המשחקת היא דג החי מתחת למים, הוא אוכל אצות וכל אצה שהוא אוכל מעלה לו נקודה בניקוד. הוא צריך להתחמק מהאבנים הנמצאות בים, יש לו שלושה לבבות המאפשרות לו להמשיך במשחק וברגע שהוא נתקל באבן השלישית הוא נפסל.

ישנם שלושה שלבים, בכל שלב דמות הדג מתחלפת, המהירויות והכמויות של האבנים והאצות משתנות בהתאם לדרגת הקושי וכך גם הסכום הנדרש של אצות על מנת לסיים את השלב ולהירשם בטבלת השיאים.



מסקנות ויעדים: בנינו משחק חוויתי למשתמש, היה לנו חשוב להציג ויזואליות צבעונית ומעניינת. אתגרנו את השחקן להשתמש ביכולות הזריזות והריכוז על מנת להתחמק ממכשולים ולצבור נקודות. מקווים שהוויזואליות והאתגר במשחק יגרמו לשחקן לחזור ולשחק שוב. במשחק יש מוזיקת רקע ואנימציות. עמדנו ביעדים שהצבנו מראש, ליצור משחק עם מספר שלבים ברמות קושי שונות, טבלת שיאים נגללת אשר שומרת את צבירת הנקודות במשחק שהשחקן הצליח לעבור.

תרשים זרימה



קישור לקוד

קישור לסרטון



דיונים וחזון: אנחנו רואים במשחק שלנו התחלה של משחק מעניין ומהנה, אפשר לפתח אותו ולהוסיף שלבים, לתת אפשרות לשחק לבחור דמות, להגביר את רמת הקושי, אפשרות להחליף מוסיקה ועוד מגוון אפשרויות לפתח את המשחק