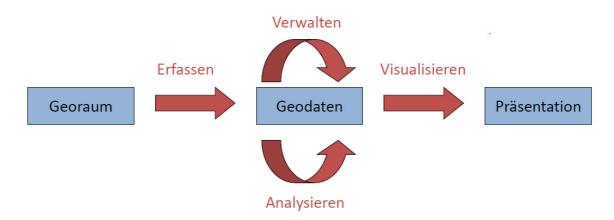
Geoinformatik

Die Wissenschaft der formalen Beschreibung des Georaums durch raumbezogene Datenmodelle sowie der Entwicklung und Anwendung informatischen Methoden zu Lösung fachspezifischer Probleme.

Ein **Geoinformationssystem (GIS)** ist ein Softwaresystem zur Erfassung, Verwaltung, Analyse und Ausgabe von Geodaten.



Geodaten beschreiben Geoobjekte, die wiederum einen Georaum bilden. Geodaten enthalten geometrische (Punkt/Linie/etc.) und inhaltliche Daten (Name/Bevölkerung/etc.).

Vektordaten & Rasterdaten:

- Rasterdaten beschreiben Flächen, bei Vektordaten sind nur Punkte explizit.
- Rasterdaten beanspruchen große Datenmengen.
- Vektordaten bilden Objekte ab.
- Vektordaten erfordern kompliziertere Algorithmen

Georaum: Das mehrdimensionale Kontinuum des Erdkörpers

Positionsbestimmung:

Lokal: Ein Bezugspunkt Regional: Bezugspunktenetz

Geozentrische Koordinatensysteme:

Festlegung eines Massenschwerepunktes, Wahl eines Nullmeridians Koordinaten beschreiben Entfernung zum Mittelpunkt

Geographisches Koordinatensystem:

Breitenkreise (geographische Breite):

parallel zum Äquator (0°)

-90° bis 90°

Meridiane (geographische Länge):

schneiden den Äquator senkrecht

verbinden die Pole

-180° bis 180°

Bezug auf bestimmten Sphäroid (i.d.R. Ellipsoid)

WGS84:

Bezugspunkt: Näherung an Erdschwerpunkt

Ellipsoid

Erdnäherungen:

Sphäroid: Kugelkörper

Abweichungen in Längen und Höhen Angenäherter gemittelter Meeresspiegel

Ellipsoid:

Abweichende Meidianlängen

Abplattung an den Polen (durch Erdrotation)

Höhenfehler

Geoid:

Basierend aus Erdschwerefeld

Viele verschiedene Lote

Bildet Äquipotentialfläche und damit beste Annährung an einen globalen

Meeresspiegel

Nationale Festlegungen:

Anpassung des Ellipsoids an den Geoid durch ein geodätisches Datum:

Bezeichnet die Ausmaße, Lage und Orientierung eines bestimmten Referenzellipsoids

Geodätische Referenzsysteme:

Erdgebunden, rechtwinklig, kartesisch

Geographische Koordinatensysteme mit geodätischem Datum

Bsp.: WGS84, DHDN

Besitzen unterschiedliche Ellipsoid-Definitionen

Ein Fundamentalpunkt auf Ellipsoid, in dem das Lot senkrecht steht

Geographische Koord. durch Projektion in Geodät. Umgewandelt

+: Metrische Distanzen

-: Lagekoordinaten und Winkeldistanzen unpraktisch

Bsp.: GK, UTM

Transformationsmethoden: (zwischen Fundamentaldaten)

Verschiebung, Rotation, Skalierung

Künstliche Referenzsysteme:

Bildung geodätischer Festpunktfelder:

Lagefestpunkte

Höhenfestpunkte

Schwerefestpunkte

Fixierung auf der Erdoberfläche (Trigonometrische Punkte)

Verteilt in gleichmäßigen Abständen

Höhefestpunkte (NivP Nivellierpunkte)

Schwerefeld: Berechnung anhand örtlicher Schwereanomalie

Projektionen:

Projektionen zur Verebnung

Verebnete Koordinaten können umgewandelt werden

Projektionsarten:

Azimuthal-Projektion:

Ein Berührungspunkt der Projektionsebene

Kegelprojektion:

Ein Berührungskreis des Projektionskegels

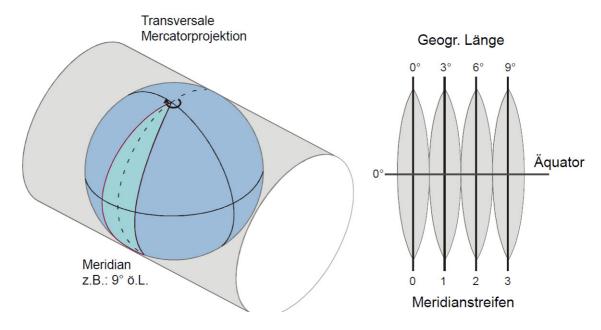
Zylinderprojektion:

Berührungskreis am Äquator

Mercatorprojektion:

Winkelgetreu, Pole im ∞, Anwendung in der Seefahrt

Gauß-Krüger-System:



In jedem Meridianstreifen eine neue Verebnung.

Die Verzerrung wird zum Rand jedes Streifens größer.

-> Jeder Meridianstreifen hat ein eigenes Koordinatensystem

Rechtswert: Distanz zum Mittelmeridian

Hochwert: Distanz zum Äquator

Jeder Rechtswert eines Meridians x ist x 500 000 (m) zur Vermeidung von negativen Werten

Osten wird addiert, Westen subtrahiert

Trier: R=2 546 200, H=5 513 500

UTM:

Schnittzylinder, basierend auf WGS84

Durch Schnittzylinder ergeben sich ähnliche Verzerrungen wie bei GK, nur auf doppelt so großen Streifen (6°).

Georefenezierung:

Die Einbindung von Objekten auf der Erdoberfläche in ein erdgebundenes Koordinatensystem. Vermessung:

Terrestrisch: Messung von Winkeln und Distanzen zu einem Punkt des Festpunktfeldes

Satellit: Positionsbestimmung durch Satelliten (GPS)

Fernerkundung: Berechnung der Position basierend auf Bildaufnahmen

Bedingungen für das Referenzieren von Karten:

Farbraum gegeben

Geometrische Auflösung

Parallelprojektion und glattes Scannen.

Als Referenz dienen Koordinatenangaben oder TP's

Arten der Transformation:

Affin: Formerhaltend, Winkel- und Abstandsverhältnisse paralleler Strecken bleiben gleich.

Nicht-Affin: Verzerrend

GIS-Daten:

Basisdaten: Durch nationale oder supernationalen Stellen erhobene, amtliche Daten

Vermessungsverwaltungsdaten: Grundstücksdaten etc., geodätische Daten

Fachverwaltungsdaten: Umweltdaten, Planung, statistische Daten

Fernerkundungsdaten: Sattelitenbilder

Datenerfassung:

Primäre Quellen:

Vermessungsdaten, Satellitenbilder, GPS

Sekundäre Quellen:

Bereits erfasste Primärquellen

Geometrische Daten:

Rasterdaten (Satellitenbilder/Kartenscans)

Vektordaten (Vermessungsdaten/Digitalisierungen)

Anforderungen:

Vollständigkeit, Nachvollziehbarkeit, Aktualität, Fehlerfreiheit