

Testes de Software - Trabalho Prático

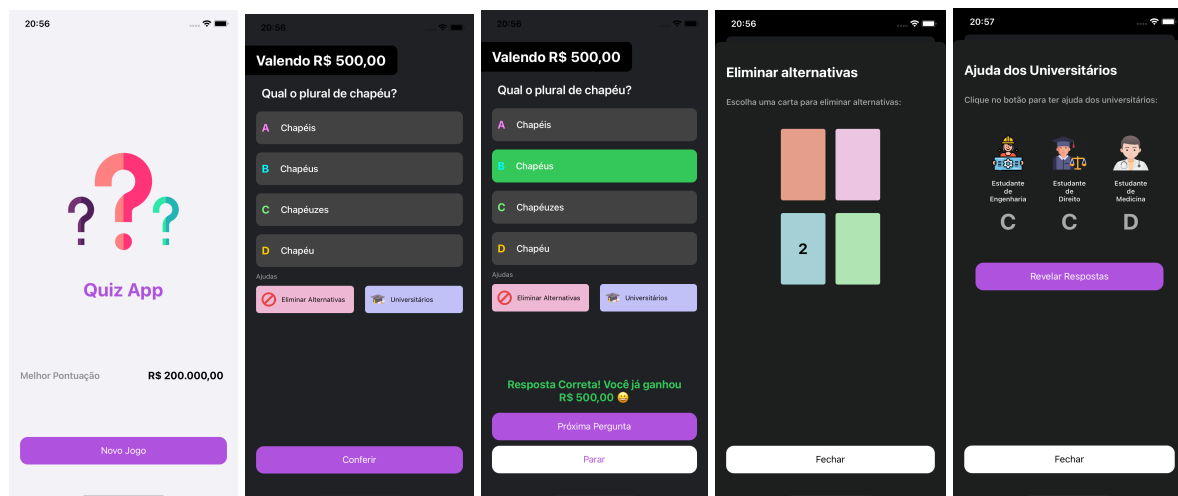
Nome: Fernando Eduardo Pinto Moreira
2019054536

Sistema: QuizApp

Explicação

O sistema se trata de um aplicativo/jogo de perguntas e respostas para iOS similar ao famoso "Jogo do Milhão". Neste jogo, o usuário tem apenas uma chance de acertar e caso erre, ganha o dinheiro que tinha conquistado até então.

O usuário pode pedir ajuda às cartas (para eliminar alternativas) e para os universitários (que possuem grande probabilidade de dizerem a resposta correta). Um universitário de engenharia, por exemplo, tem maior probabilidade de acertar uma questão da área de exatas.



Tecnologias Utilizadas

O sistema foi construído na linguagem Swift e os testes unitários realizados com o framework XCTest. O ambiente de desenvolvimento foi o XCode, único possível para criação de apps para iOS.

O código foi organizado na arquitetura MVVM (Model View ViewModel), levando em consideração as boas práticas de programação.

Foram criados exatos 50 testes de unidades, em que todos passaram. Os testes foram divididos em classes para uma melhor organização, em que cada classe testa uma classe do código em produção. Além disso, foi seguido as boas práticas nos testes, como organização em *Given*, *When*, *Then*, para uma melhor leitura e entendimento, nomes auto explicáveis e apenas um assert na grande maioria dos testes. Também buscou-se evitar *tests smells* como *general fixtures*, *conditional test logic*, *exception handling*, *unknown test*, entre outros.

Para a configuração do CI foi utilizado o github actions:
<https://github.com/ofernandopro/AppES/actions/runs/6752072141/job/18356981917>