שאלה 1 סעיף א)

שיקולי מימוש: על מנת להימנע מטעויות בחרנו להשתמש בכמה שפחות שדות, גם כאלה הניתנים לחישוב בזמן יצירת האובייקטים. כלומר, בהינתן שדות התלויים בשדות אחים, בחרו לא לממש את השדות התלויים, אלא לחשב אותם מחדש בעת הגישה אליהם. בצורה זו אנחנו ניגשים לשדות הללו רק בעת הגישה עליהם, ולא בפונקציות נוספות כגון הבנאי או או ה-checkRep. מצאנו שהדבר מוריד את הסיכוי לטעויות ומעלה את הקריאות.

בחירות בעקבות המימוש: לדוגמא, במחלקות GeoFeature, Route בחרנו לא לממש את השדות start, end, startHeading, endHeading, name. הסיבה לכך היא שיותר קל לגשת ישירות ל segments ולחשב משם את השדה הדרוש בעת הצורך. הדבר יוצר פונקציית checkRep פשוטה ביותר וגורם לכך שכל פונקציה מטפלת אך ורק באיברים הנוגעים לה.

בנוסף, את המחלקה routeבחרנו לממש בעזרת רשימה של segments בלבד, ללא רשימה של geoFeatures. בעקבות זאת פונקציית ה checkRep נותרת פשוטה, והקוד היחידי בקוד שצריך בכלל להכיר בכלל במושג ה GeoFeature הוא הפונקציה getGeoFeatures.

חלופות למימוש: היינו יכול לבחור לממש את השדות כשדות אמיתיים במחלקות המורכבות. הדבר היה מביא לביצועים טובים יותר ומקבל בדיבוג, אך קריאות הקוד הייתה פוחתת.