

1 7 8

二次元国家地理

二次元跑团综合

殿堂之路(中坚安科区)

[安科/安价][实验性]在日升学园攻略高达吧!

首 50 < 51 52 尾 到

收藏

发表回复

柴薪白鹅 60259688 声望: lv0 威望: 学徒 注册: 19-02-23

#1000

3

2022-10-31 10:44



+ R by [o fey404] (2022-10-31 01:07)

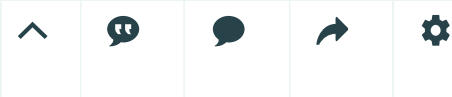
导游要睡觉了。基本上风组稳了，可是这个带修理的 B 怎么这么能抗啊？

以后封印常时修理这个技能



当时应该先把ma集火拆了的，不打奶疯狂打闪避T就这样了()

NGA.178.COM



河噪 43177755 级别: 学徒 威望: 1 注册: 18-08-17 徽章: #1001



2022-10-31 11:17



哇，1000楼了  祝贺导游

实战机制总是千变万化，常时修理保留下来也挺不错的，作战轮定个大概流程就行了

作战方针(决定主攻手和打谁，依据策略和人物强度给一定增值)→先手后手→第一轮先手roll策略(因为第一轮先手，无修理策略)→作战→第一轮后手roll策略(依据受伤程度调整修理策略比值)→执行.....这样调整会不会好些?

NGA.178.COM

少前 官安 UID:252296

Maybe one day our paths will cross again, whenever you are ready for change.



T **5100396**

60483965


级别: 学徒 威望: 1 注册: 19-06-03

#1002

👍 3

2022-10-31 11:26



我就是觉得有点可惜没看整活武装大发神威  虽然要达到适合条件得要大量激进的打命换命，一个不好就被抢先翻车了



o **fey404**

63871727

级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06

#1003

👍 1


2022-10-31 11:43



+ R by **[野比迷你雄]** (2022-10-31 10:28)

一口气追到这里

三小强虽然是娱乐打法，但是目前两次出场发挥都出奇的不错，个人实力其实不差

好耶！新读者么？欢迎 

三小强是数值略低但是技能组很整体的类型。可以说主题是“凡人的意志”吧，向原作里活跃的各种非主角小队致敬。



附件

显示全部附件



o **fey404** 63871727 级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06

#1004



2022-10-31 11:45



+ R by **[柴薪白鹅]** (2022-10-31 10:44)

当时应该先把ma集火拆了的，不打奶疯狂打闪避T就这样了()

多谢提醒。当时风组集火兹达，还是怕在干掉MA之前就被强化的兹达推队了...

两轮齐射秒掉MA也是可选战术之一，如果减员了就正好用审判系统摸奖



之后光束扰乱膜我会给buff，第一次引入类似宝可梦的场地机制。也是第一次尝试MA。

nhjsnd 63597867 级别: 学徒 威望: 1 注册: 21-09-19

#1005

1

2022-10-31 11:46



1000楼gx呀导游

附件

显示全部附件

fey404 63871727 级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06

#1006

2

2022-10-31 11:48

哇，1000楼了



祝贺导游

实战机制总是千变万化，常时修理保留下来也挺不错的，作战轮定个大概流程就行了

作战方针(决定主攻手和打谁，依据策略和人物强度给一定加值)→先手后手→第一轮先手roll策略(因为第一轮先手，无修理策略)→作战→第一轮后手roll策略(依据受伤程度调整修理策略比值)→执行.....这样调整会不会好些？

现在主角团和敌方，都是战术我把关，执行看骰子，这样整体性会比较好



第一回合两边骰大方针感觉能开阔思路，之后也会给敌方骰大方针。

不过我重新思考了一下，常时修理技能，丰富战术空间上还是有其价值的，会让比赛变得更精彩。(治疗给谁，怎么给，先点T还是奶)

但是之后我只会给无闪避的MA/母舰这个技能。

MS+奶会变成一个怪物...修理技能主要是为了战斗流程考虑，维修可能会让战斗流程拖得很长。五回合之内分胜负，我觉得是一个读起来比较爽快的篇幅。



附件


显示全部附件

o **fey404** 63871727 级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06 #1007

3

2022-10-31 11:51

+ R by [**T 5100396**] (2022-10-31 11:26)

我就是觉得有点可惜没看整活武装大发神威  虽然要达到适
合条件得要大量激进的打命换命，一个不好就被抢先翻车了

确实。可能硬扛住兹达然后点修理船，就是这个展开了。

不过兹达也有个有意思的点没用上一不要命的话，是可以当回合必中必闪的。土星发动机提供的机动没有上限。

土星发动机这玩意挺好玩的，之后应该会再出场，或者让某些机体可以改出来。

一母舰+两舰载机的配置也挺有趣的，以后会有这样的小队。但是还需要再平衡。

最后，我已经脑内快进到三个六改大机对决了



柴薪白鹅60259688 声望: lv0 威望: 学徒 注册: 19-02-23

#1008

2

2022-10-31 11:53

+ R by [fey404] (2022-10-31 11:48)

现在主角团和敌方，都是战术我把关，执行看骰子，这样整体性会比较好



第一回合两边骰大方针感觉能开阔思路，之后也会给敌方骰大方针。

不过我重新思考了一下，常时修理技能，丰富战术空间上还是有其

价值的，会让比赛变得更精彩。(治疗给谁，怎么给，先点T还是奶)

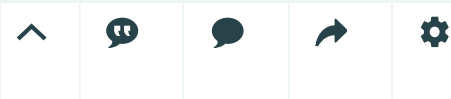
但是之后我只会给无闪避的MA/母舰这个技能。

MS+奶会变成一个怪物...修理技能主要是为了战斗流程考虑，维修可能会让战斗流程拖得很长。五回合之内分胜负，我觉得是一个读起来比较爽快的篇幅。

[img0]./mon_202210/

这样的话格利普斯这张图的常时地图炮不如改成快结束了就打一发，毕竟一般而言不太可能拖到格利普斯开第二发
让两队各自分割一个人去灯管图单挑抢控制权。
这样也许能进一步降低混乱度？
不过反正这张图也不见得能用第二次了

NGA.178.COM



o fey404 63871727 级别：学徒 威望：1 注册：22-01-06 #1009

3

2022-10-31 11:54

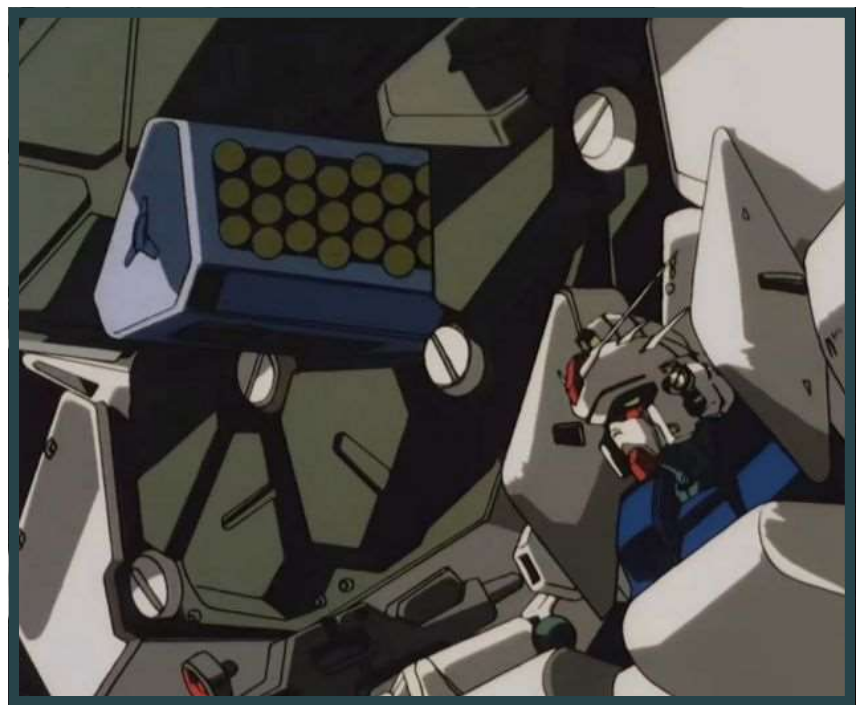


舰娘已经提上日程。可惜米莱开大货去了，好气啊



快进到 8766:阳电子破城炮！

标注高破坏力(+2)的武装，都有对舰特效，比如光束马格南，03的三联装飞弹。



附件

显示全部附件

改动

在2022-10-31 11:55修改



+ R by **[柴薪白鹅]** (2022-10-31 11:53)

这样的话格利普斯这张图的常时地图炮不如改成快结束了就打一发，毕竟一般而言不太可能拖到格利普斯开第二发让两队各自分割一个人去灯管图单挑抢控制权。这样也许能进一步降低混乱度？不过反正这张图也不见得能用第二次了

会用第二次的，毕竟风组主场(MKII+百式)。单挑感觉很有意思啊！采纳



改动

在2022-10-31 12:02修改

本作又增加了一个属性：大型机战主题桌游设计



o **fey404**

63871727

级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06

#1012

👍 1

2022-10-31 12:03



以后小队战的场地选择，我做了个这样的设计，问问大家意见。

比如说风组 vs 山组：

1-3 (主场)格利普斯ii

4-6 (客场)疾驰在轨道上的亡灵

7-9 (随机场)Gundam Fight Start!

10 大成功/大失败

ROLL : d10=d10(8)=8



o **fey404**

63871727

级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06

#1013

👍 2

2022-10-31 12:06



然后随机场做地图测试/整活。

比如刚刚的 Gundam Fight Start , G 高达主题，我就有点想做成类似宝可梦双打，有“换人”这个指令的配置。



附件

显示全部附件

o **fey404** 63871727 级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06 #1014

2

2022-10-31 12:08

最后，下次交战前我会提前一天放地图、敌方数据。可以有战术讨论的时间



o **fey404** 63871727 级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06 #1015

2022-10-31 12:22

+ R by [**Z nhjsnd**] (2022-10-31 11:46)

1000楼gx呀导游 显示图片

谢谢大家!



高崔克是帝国立国之本 62490417 级别: 学徒 威望: 1 注册: 20-09-06 #1016

👍 1 🗨

2022-10-31 15:48



恭喜导游突破千楼



o fey404 63871727 级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06 #1017

👍 🗨

2022-11-01 09:16



捡到宝了



[['中村エイト'老师(MS少女)画集分享-哔哩哔哩]] ▶

都好漂亮啊!

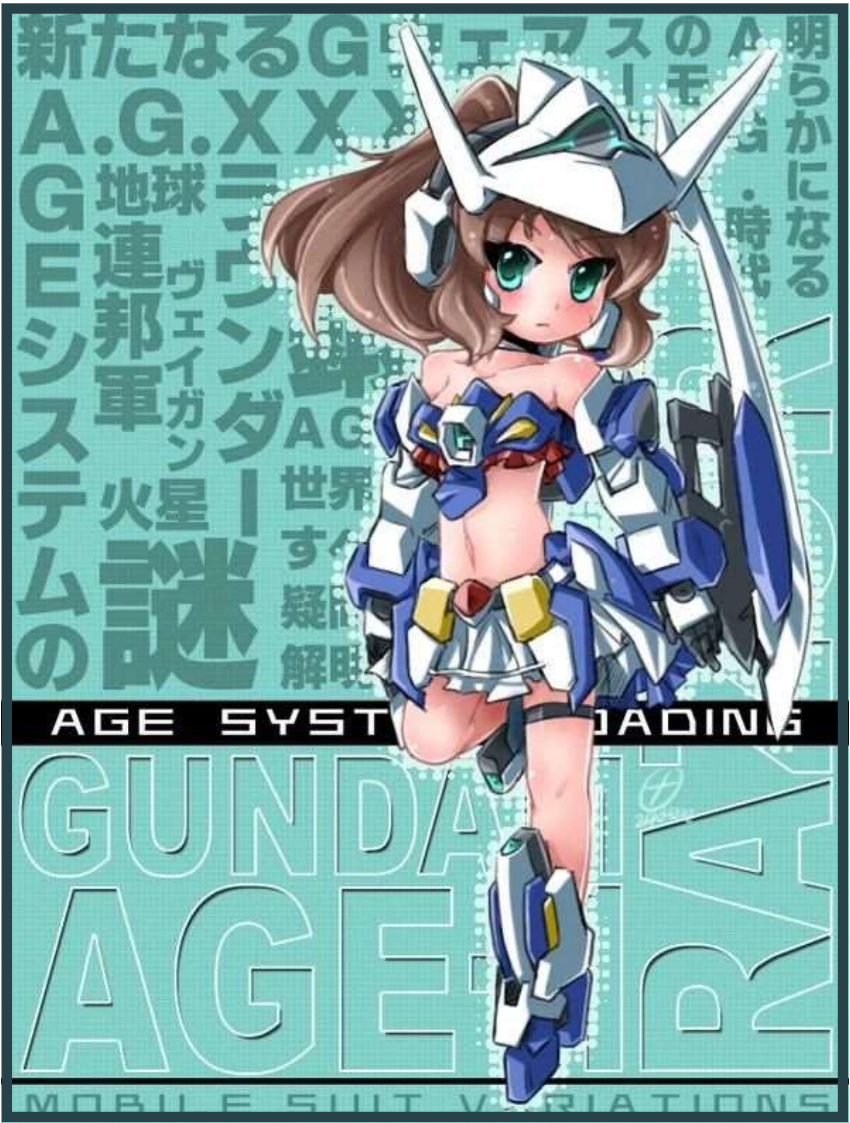


爱丽丝·露希艾娜·萨拉 63449321 级别: 学徒 威望: 1 注册: 21-08-04 #1018

👍 1 🗨

2022-11-01 12:01





AG1娘・剃刀型

附件

显示全部附件



o fey404

63871727

级别: 学徒 威望: 1 注册: 22-01-06

#1019

1

2022-11-01 12:02



“GG。我们弃权。”突然的通信，来自毕格朗格。

观众的意外程度：

ROLL : d100=d100(74)=74

为什么？

1-3 (入戏太深)已经没有更多武装需要测试了...603小队，任务完成。

4-6 (常识)训练赛不是前15分钟，局势明确了就投吗？只有多蒙和03这种笨蛋，才会打满吧！

7-9 (现充)约了外校的小伙伴一起玩啦！

10 大成功/大失败

ROLL : d10=d10(3)=3



附件

显示全部附件

殿堂之路(中坚安科区)

[安科/安价][实验性]在日升学园攻略高达吧！

商务市场合作: BD@infinities.com.cn , 内容合作:
wangchuang@infinities.com.cn / QQ 972310705 , 违法和不良信息举报电话:
010-60845018 邮箱: jubao@infinities.com.cn
蜀ICP备2021020764号-2 京公网安备11010802027952号