

1 kérdés

Hibás

1 pont
szerezhető

A kérdés
megjelölése

Készítsen struktúrát munkák ütemezésének számontartására. A munka struktúra 2 **string**et (munkát elvégző neve, munka azonosító) és két **int**et (munka kezdete, és munka hossza tartalmazzon). A kódból kiderül, de a tagok neve legyen: **elvegzo**; **azonosito**; **kezdes** és **hossz**.

Valósítsa meg a struktúradeklarációt és 2 rövid függvényt:

- **struct munka** - a deklaráció
- **bool utkozes(struct munka m1, struct munka m2)** - a munkák ütközésének figyelésére
- **void kiiratas(struct munka m)** - kiírás **elvegzo** **azonosito** **kezdes**:**befejezés** formátumban, a munkát elvégző neve szerint rendezve

Segítség

A legegyszerűbb logika a munkák ütközésére: ha az egyik munka **befejezése** nagyobb a másik munka kezdeténél **ÉS** a másik munka **befejezése** nagyobb az egyik munka kezdeténél, akkor ütközik.

For example:

Test

```
struct munka munkak[DB] = {{ "Cecil", "a5", 10, 5}, {"Dani", "a4", 8, 3}, {'
int i;
rendez(munkak, DB);
for(i = 0; i < DB; i++)
    kiiratas(munkak[i]);
```

```
#define DB 5
```

```
struct munka{
    string elvegzo;
    string azonosito;
    int kezdes;
    int hossz;
};
```

```
bool utkozes(struct munka m1, struct munka m2){
    int bef1;
    bef1 = m1.kezdes + m1.hossz;
    int bef2;
    bef2 = m2.kezdes + m2.hossz;
    if(bef1 > m2.kezdes and bef2 > m1.kezdes) return true;
    else return false;
}
```

```
void kiiratas(struct munka m){
    cout << m.elvegzo << " " << m.azonosito << " "
    << m.kezdes << " " << m.kezdes << ':' << m.hossz << endl;
}
```

```
void rendez(struct munka m[], int n) {
    for(int i = n-1; i >= 1; i-- ) {
        for(int k = 0; k < i; k++) {
            if(m[k].elvegzo > m[k+1].elvegzo) {
                munka csere = m[k];
                m[k] = m[k+1];
                m[k+1] = csere;
            }
        }
    }
}
```

2 kérdés

Hibás

1 pont
szerezhető

🚩 A kérdés
megjelölése

Írjon egy string **szokozkiszed**(const string &s) és egy void **betubolszam**(string &s) függvényt.

A **szokozkiszed** az átadott stringből szedje ki a szóközőket, majd ezt a stringet adja vissza.

A **betubolszam** a paraméter stringben található kisbetűkből állítson elő számokat, mégpedig úgy, hogy 'a'-ból '1', 'b'-ből '2', stb. legyen. Ezt a standard kimentre írja ki.

For example:

Test	Result
<pre>string teszt1 = "a b c d e f"; cout << teszt1 << "\n"; cout << szokozkiszed(teszt1) << "\n"; betubolszam(teszt1);</pre>	<pre>a b c d e f abcdef 1 2 3 4 5 6</pre>

```
#include <string>

string szokozkiszed(const string &s){
    int hosszs = s.length();
    string vissza;
    for(int i = 0; i < hosszs; i++){
        if (s[i] != ' ') {
            vissza += s[i];
        }
    }
    return vissza;
}

void betubolszam(const string &s){
    int hosszs = s.length();
    for(int i = 0; i < hosszs; i++){
        if(s[i] >= 'a' && s[i] <= 'i')
            cout << char(s[i] - 'a' + '1');
        else
            cout << s[i];
    }
}
```

3 kérdés

Nincs befejezve

1 pont

szerezhető

🚩 A kérdés
megjelölése

Adott az alábbi mátrixot leíró struktúra:

```
struct matrix {  
  
    int sorok; // A matrix sorainak száma  
  
    int oszlopok; // A matrix oszlopainak száma  
  
    double** m; // Matrix mutatótömbös alakban megadva; 'sorok' darab 'double'  
};
```

Készítse el a `matrix* szorzas(const matrix& m, const double d)` függvényt, melynek első paramétere egy mátrix adatait megadó struktúra, második paraméter pedig egy konstans szám.

A függvény térjen vissza egy dinamikusan foglalt területen lévő mátrix címével, mely a mátrix konstans paraméterrel történő szorzását tartalmazza!

Szintaktikai hiba esetén a fordító által jelzett sor számából vonjon ki 20-at, hogy megkapja a szerkesztőben olvasható sorszámot!

```
matrix* szorzas(const matrix& m, const double d) {  
    matrix* mtx = new matrix;  
    mtx->sorok = m.sorok;  
    mtx->oszlopok = m.oszlopok;  
    mtx->m = new double*[mtx->sorok];  
    for(int s=0; s<mtx->sorok; s++) {  
        mtx->m[s] = new double[mtx->oszlopok];  
        for(int o=0; o<mtx->oszlopok; o++) {  
            mtx->m[s][o] = m.m[s][o]*d;  
        }  
    }  
    return mtx;  
}
```

4 kérdés

Nincs befejezve

1 pont
szerezhető

🚩 A kérdés
megjelölése

Írjon egy `minoszlop` nevű függvényt, ami paraméterként kap egy dinamikusan, soronként foglalt int mátrixot (a sorok kezdőcímeinek tömbjét), a sorok számát, és oszlopok számát; és visszaadja annak az oszlopnak az indexét, amelyikben az elemek összege a legkisebb. Ha több minimális összegű oszlop is van, ezek közül a legkisebb indexű oszlop indexét adja vissza.

Megjegyzés: A tesztekben található létrehoz, feltölt, és felszabadít függvényeket nem kell megírnia.

For example:

Test

```
int sorok = 4, oszlopok = 5;
int **mtx = létrehoz(sorok, oszlopok);
feltolt(mtx, sorok, oszlopok, 0);
cout << "A legkisebb osszegu oszlop indexe: " << minoszlop(mtx, sorok, oszlopok);
felszabadit(mtx, sorok);
```

```
#include <climits>
```

```
int minoszlop(int **mtx, int s, int o) {
    int minsum = INT_MAX, mini = -1;
    for (int i=0; i<o; i++) {
        int sum = 0;
        for(int j=0; j<s; j++) {
            sum += mtx[j][i];
        }
        if (sum < minsum) {
            minsum = sum;
            mini = i;
        }
    }
    return mini;
}
```

5 kérdés

Nincs befejezve

1 pont
szerezhető

🚩 A kérdés
megjelölése

Készítsen függvényeket, amelyekkel fájlból olvas be lebegőpontos számokat és azokat beszúrja egy láncolt listába úgy, hogy annak növekvő rendezettsége mindvégig megmarad. Használja fel a függvény előtt már elkészített következő láncolt lista struktúradefiníciót:

```
struct Lista
{
    double szam;
    Lista *kov;
};
```

Valósítsa meg a 2 rövid függvényt:

- `Lista *listaRendezveBeszur(Lista *elso, double szam)` - Beszúrja `szam`-ot abba a növekvő sorrendbe rendezett láncolt listába, melynek első elemét `elso` jelöli ki a tárban.
- `Lista *fajbolListaba(string fajlnev)` - Feltételezheti, hogy a `fajlnev`-ben megadott szövegfájl sorai egy-egy racionális számot tartalmaznak (példát ld. alább). Olvassa be és konvertálja ezeket a számokat, majd a `listaRendezveBeszur` függvény hívásával helyezze el őket növekvően rendezetten egy láncolt listában!

Például a `adatok.txt` tartalma:

```
3.
1
5.5
4
2.0
```

```
struct Lista
{
    double szam;
    Lista *kov;
};

// rendezve szűr be
Lista *listaRendezveBeszur(Lista *elso, double szam)
{
    Lista *iter, *uj, *ideSzur = NULL;
    uj = new Lista;
    uj->szam = szam;
    // az elejére szűrjük, ha a lista üres, vagy ez a legjobb eredmény
    if (elso == NULL || elso->szam > szam)
    {
        uj->kov = elso;
        elso = uj;
    }
    // nem az elejére beszúrás
    else
    {
        for (iter = elso; iter != NULL && iter->szam <= szam; iter = iter->kov)
            ideSzur = iter;
        uj->kov = iter;
        ideSzur->kov = uj;
    }
    return elso;
}

// fájlból olvas listába
Lista *fajbolListaba(string fajlnev)
{
    Lista *ures = NULL;
    ifstream fajl(fajlnev.c_str());
    string adat;
    if (fajl.is_open())
    {
        while (getline(fajl, adat), !fajl.eof())
        {
            ures = listaRendezveBeszur(ures, atof(adat.c_str()) );
        }
    }
    return ures;
}
```