



## הנדון : פירוט מערכת (Liba Data API) LDA

### 1. תוכן עניינים

1.....	תוכן עניינים	1.
3.....	סקירת מסמך	2.
3.....	עבודה עם LDA ועם Kafka	3.
3.....	***יאופיין בקרוב***	
3.....	התחברות לשירות	4.
3.....	ישויות עיקריות	5.
3.....	א. ישות airtag	
4.....	ב. ישות soldier	
4.....	ג. ישות target	
5.....	ד. ישות historicalTarget	
6.....	6. ישויות משניות	
6.....	א. ישות status	
6.....	ב. ישות result	
6.....	ג. ישות weapon	
7.....	ד. ישות affiliation	
7.....	ה. ישות platoon	
7.....	ו. ישות battalion	
8.....	ז. ישות brigade	
8.....	ח. ישות division	
8.....	ט. ישות branch	
9.....	7. פירוט הפעולות על ישות airtag	
9.....	א. שליפת getAllAirtags	
9.....	8. פירוט הפעולות על ישות soldier	
9.....	א. שליפת getAllSoldiers	
10.....	9. פעולות על ישות target	
10.....	א. שליפת getAllTargets	
10.....	ב. יצירה/עדכון/מחיקה	
10.....	***יאופיין בקרוב***	
11.....	10. פעולות על ישות targetHistory	

א. שליפת getAllHistoricalTargets ..... 11

## 2. סקירת מסמך

מסמך זה מפרט את כל יכולות LDA. המסמך מתאר את הישויות ב-LDA, יחד עם הפעולות שהשירות מיחצן. בנוסף, המסמך מתאר את ממשק העבודה אל מול ה-Kafka.

## 3. עבודה עם LDA ועם Kafka

\*\*\*יאופיין בקרוב\*\*\*

## 4. התחברות לשירות

בשביל להתחבר לשירות חייב להשתמש ב-API key שמונפק דרך צוות הרשאות (איתן לרר). את ה-API key יש לשלוח בכל פנייה ל-LDA תחת header בשם authorization (יש לשים לב לאותיות קטנות).

## 5. ישויות עיקריות

במערכות צוות ליבה ישנן 3 ישויות מרכזיות: airtag, כוחות ומטרות. בנוסף ישנן מספר ישויות פשוטות המכילות רשימות מושגים: רשימת סטטוס חיילים, רשימת אמל"ח ורשימת סטטוס מטרות.

## א. ישות airtag

ישות זאת מחזיקה את הפרטים הבסיסיים על מיקומי הכוחות בשטח, ללא קישוריות למידע על החייל עצמו.  
מבנה הישות:

```
Airtag {
  airtag_id      string($uuidv4)
                  example: 2eadbcfb-3d17-4d85-aaa5-0bec3907d78c
  time_sent      string($ISO8601)
                  example: 2024-03-14T09:44:46.314Z
                  time of the update sent from the physical airtag
  time_received  string($ISO8601)
                  example: 2024-03-14T09:44:46.314Z
                  time of the update received in the system
  lng            number
                  example: 34.6
                  longitude value
  lat            number
                  example: 32.4
                  latitude value
}
```

## בלמ"ס

### ב. ישות soldier

ישות זאת היא הרחבה של ישות Airtag. הישות מחזיקה בתוכה את כל הפרטים של ישות Airtag יחד עם הקישוריות לפרטי החייל שה- airtag בבעלותו מבנה הישות:

<b>Soldier</b> ▾ {	
airtag	
soldier	<b>Airtag</b> > {...}
	▾ {
	soldier_id
	string(\$uuidv4) example: 2eadbcfb-3d17-4d85-aaa5-0bec3907d78c
	soldier_name
	string example: דפאל איתן
	affiliation
	<b>Affiliation</b> > {...}
	}
}	

### ג. ישות target

ישות זאת מחזיקה את כלל הפרטים על המטרה. ישות זאת היא היחידה שניתנת לעריכה על ידי משתמשים, באמצעות פעולות מיוחצנות של create, update, delete.  
מבנה הישות:

<b>Target</b> ▾ {	
target_id	string(\$uuidv4) example: 2eadbcfb-3d17-4d85-aaa5-0bec3907d78c
target_name	string example: בניין בזאק יונג
target_description	string example: תוספת מבנה המאגם בסמוך ה-4 של בניין בשטחה בזאק יונג
time_created	string(\$ISO8601) example: 2024-03-14T09:44:46.314Z
time_updated	string(\$ISO8601) example: 2024-03-14T09:44:46.314Z
lng	number example: 34.6 longitude value
lat	number example: 32.4 latitude value
assignments	▾ [ the group that is assigned the target, different from the base level affiliation that describes the group that created the target. can contain multiple groups that are issued the target. ▾ { affiliation <b>Affiliation</b> > {...} weapon <b>Weapon</b> > {...} }]
affiliation	<b>Affiliation</b> > {...}
status	<b>Status</b> > {...}
additional_info	string additional text that is relevant to the target
}	

## ד. ישות historicalTarget

ישות זאת היא הרחבה של ישות Target. הישות מציגה מטרה שהותקפה ואת התוצאות שלה. הישות מחזיקה את כל השדות של ישות Target יחד עם שדות נוספים מבנה הישות:

```
HistoricalTarget {
  target_id          > [...]
  target_name        > [...]
  target_description  > [...]
  time_created       > [...]
  time_updated       > [...]
  lng                > [...]
  lat                > [...]
  assignments        > [...]
  affiliation         Affiliation > {...}
  status             Status > {...}
  additional_info     > [...]
  result             Result > {...}
  num_of_casualties   integer
                    example: 0
                    the number of soldiers that have been affected by the attack
  damage_description  string
                    example: no property has been hit
                    text describing the damage to property from the attack
}
```

## 6. ישויות משניות

ב- LDA מונגשות גם ישויות משניות. ישויות אלו מיוצגות באמצעות טבלאות מושגים במאגר המידע, והישויות העיקריות מכילות אותן.

### א. ישות status

מבנה הישות:

```
Status ▾ {  
  description: holds id-value pairs of status options (5 - הותקף , 4 - בביצוע , 3 - מאושר , 2 - חדש , 1 - טיוטה)  
  status_id: string  
    example: 3  
  status: string  
    example: מאושר  
}
```

### ב. ישות result

מבנה הישות:

```
Result ▾ {  
  description: holds id-value pairs of result options (1 - א.נ.א.1 , 2 - א.נ.א.2 , 3 - א.נ.א.3 , 4 - א.נ.א.4)  
  result_id: string  
    example: 1  
  result: string  
    example: א.נ.א.א  
}
```

### ג. ישות weapon

מבנה הישות:

```
Weapon ▾ {  
  weapon_id: string($range of numbers)  
    example: 2  
    list of weapon_ids ranging starting from 1  
  
  weapon_name: string  
    example: 4 טנק מרכבה  
  
  weapon_radius: number  
    example: 30  
    the destructive radius of the weapon in meters  
  
  affiliation: Affiliation > {...}  
}
```

#### ד. ישות affiliation

לישות זאת מספר תתי ישויות. מטרת הישות להציג את השייכות הארגונית המלאה של משאב (לדוג' חייל, אמל"ח, מטרה). הישות מחזיקה את המידע מרמת הפלוגה עד לרמת החיל/אגף.  
מבנה הישות:

```
Affiliation ▼ {
  description:      describes the affiliation of the resource (target, soldier etc.)
  platoon           Platoon > {...}
  battalion         Battalion > {...}
  brigade           Brigade > {...}
  division          Division > {...}
  branch            Branch > {...}
}
```

#### ה. ישות platoon

מבנה הישות:

```
Platoon ▼ {
  description:      תיאור פלוגה
  platoon_id        string($list of platoon_id ranging starting from 1)
                    example: 12
  platoon_name      string
                    example: פלוגה ה
}
```

#### ו. ישות battalion

מבנה הישות:

```
Battalion ▼ {
  description:      תיאור גדוד
  battalion_id      string($list of battalion_id ranging starting from 1)
                    example: 23
  battalion_name     string
                    example: גדס"ר 6261
}
```

## בלמ"ס

### ז. ישות brigade

מבנה הישות:

```
Brigade ▾ {  
  description: תיאור חטיבה  
  
  brigade_id string($list of brigade_id ranging starting from 1)  
              example: 4  
  
  brigade_name string  
              example: חטיבת הנחל  
  
}
```

### ח. ישות division

מבנה הישות:

```
Division ▾ {  
  description: תיאור אוגדה  
  
  division_id string($list of division_id ranging starting from 1)  
              example: 3  
  
  division_name string  
              example: אוגדת עזה  
  
}
```

### ט. ישות branch

מבנה הישות:

```
Branch ▾ {  
  description: תיאור אגף/חיל  
  
  branch_id string($list of branch_id ranging starting from 1)  
            example: 2  
  
  branch_name string  
            example: חיל האוויר  
  
}
```



## בלמ"ס

7. פירוט הפעולות על ישות airtag

א. שליפת getAllAirtags

מבנה הפנייה :

**GET** /getAllAirtags returns a list of airtags

returns all live airtags

**Parameters**

No parameters

מבנה התשובה :

Code	Description
200	<div>a JSON array of airtag objects</div> <div>Media type</div> <div><div>application/json</div><div>▼</div></div> <div>Controls Accept header.</div>

8. פירוט הפעולות על ישות soldier

א. שליפת getAllSoldiers

מבנה הפנייה :

**GET** /getAllSoldiers returns a list of soldiers

returns all live soldiers

**Parameters**

No parameters

## בלמ"ס

מבנה התשובה :

Code	Description
200	a JSON array of soldier objects <div>Media type <div>application/json</div><div>Controls Accept header.</div></div>

9. פעולות על ישות target

א. שליפת getAllTargets

מבנה הפנייה :

GET	/getAllTargets returns a list of targets
returns all live targets	
<b>Parameters</b>	
No parameters	

מבנה התשובה :

Code	Description
200	a JSON array of target objects <div>Media type <div>application/json</div><div>Controls Accept header.</div></div>

ב. יצירה/עדכון/מחיקה

\*\*\*יאופיין בקרוב\*\*\*

## 10. פעולות על ישות targetHistory

### א. שליפת getAllHistoricalTargets

מבנה הפנייה :

**GET** /getAllHistoricalTargets returns a list of HistoricalTargets

returns all HistoricalTargets

**Parameters**

No parameters

מבנה התשובה :

Code	Description
200	<div>a JSON array of HistoricalTarget objects</div> <div>Media type</div> <div><div>application/json</div><div>▼</div></div> <div>Controls Accept header.</div>