

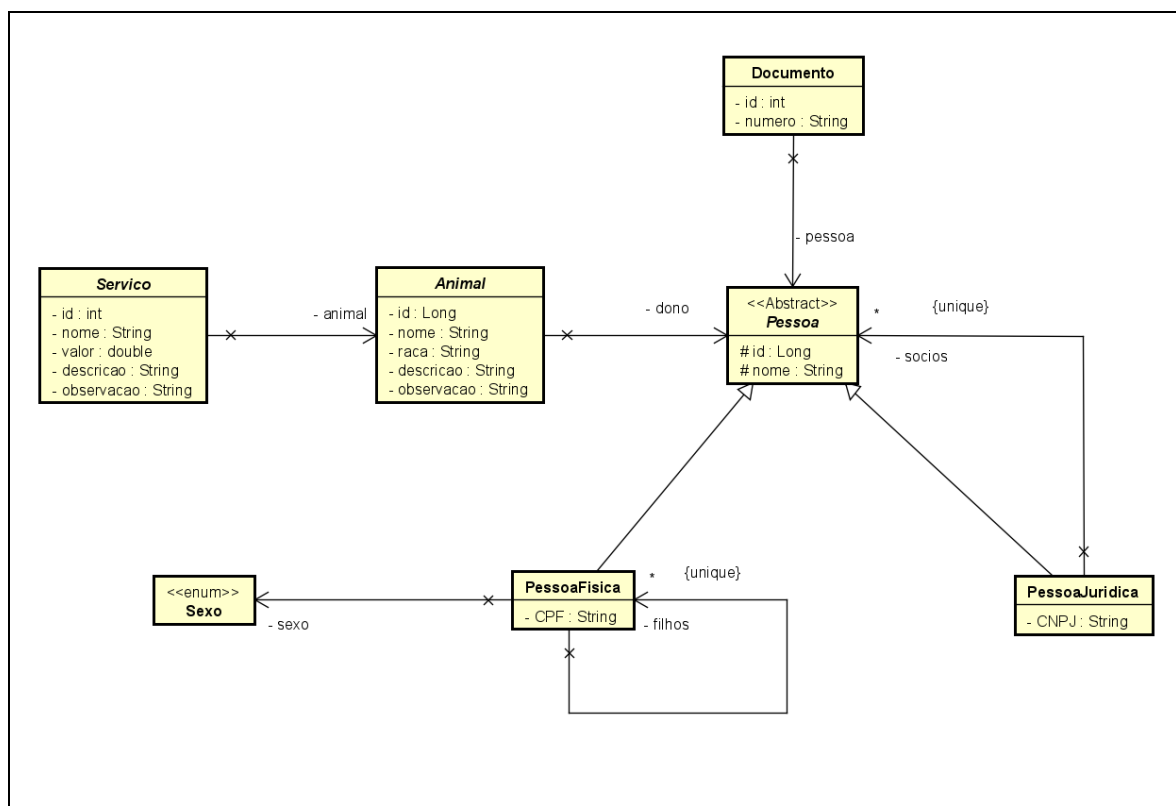
FIAP		JAVA
ALUNO:		TURMA:
PROFESSOR: Benefrancis do Nascimento		
CHECKPOINT II		VALE 10 PONTOS

A Holding Benezinho 🏢 não para de crescer e em 2024 está prevendo abrir mais de 200 unidades de clínicas de Petshop.

Contratamos você como Engenheiro de Software para ajudar a construir um sistema capaz de controlar os serviços básicos de um Petshop.

Na sprint atual, você foi incumbido de fazer:

- As classes conforme o diagrama abaixo



Você deverá:

- a) **(1 Ponto)** criar corretamente a classe **Documento**.

Lembre-se de encapsular os campos, criar o toString e criar dois construtores sendo:

- 1º Com todos os atributos;
- 2º Sem receber os atributos;

- b) **(1 Ponto)** criar corretamente a classe **Animal**.

Lembre-se de encapsular os campos, criar o toString e criar dois construtores sendo:

- 1º Com todos os atributos;
- 2º Sem receber os atributos;

- c) **(2 Pontos)** criar corretamente a classe **Servico**.

Lembre-se de encapsular os campos, criar o toString e criar dois construtores sendo:

- 1º Com todos os atributos;
- 2º Sem receber os atributos;

- d) **(1,5 Ponto)** Criar corretamente a classe **Pessoa**.

Lembre-se de encapsular os campos, criar o toString e criar dois construtores sendo:

- 1º Com todos os atributos;
- 2º Sem receber os atributos;
- 3º A classe Seguro possui três classes herdeiras:
 - a. Pessoa Física;
 - b. Pessoa Jurídica.

- e) **(1 Ponto)** Criar corretamente a classe **PessoaFisica**.

Lembre-se de encapsular os campos, criar o toString e criar dois construtores sendo:

- 1º Com todos os atributos;
- 2º Sem receber os atributos;
- 3º Há uma coleção de **PessoaFisica** na classe **PessoaFisica**. Encapsule essa coleção.

- f) **(1 Ponto)** Criar corretamente a classe **PessoaJuridica**.

Lembre-se de encapsular os campos, criar o toString e criar dois construtores sendo:

1º Com todos os atributos;

2º Sem receber os atributos;

3º Há uma coleção de Pessoa na classe **PessoaJuridica**. Encapsule essa coleção.

- g) **(2,5 Ponto)** criar um método capaz de, com base na informação fornecida pelo usuário do programa (utilize o JOptionPane para capturar todos os dados). O programa deverá instanciar todos os objetos e ao final imprimir todas as informações de pelo menos um serviço.

A avaliação é individual e sem consulta.

Boa avaliação.