Laboratório de Microprocessadores



Antônio Pinheiro, 9004355 Lucas Cupertino, 11257543 Otávio Freitas, 11261249

Prof. Jorge Kinoshita

São Paulo, 2022

Resumo

Este documento refere-se ao relatório de atividades da experiência de laboratório 3 do curso de Lab. de Microprocessadores da Escola Politécnica da Universidade de São Paulo. O intuito da atividade foi o contato com as operações de manipulação e processamento de dados do ARM. Ao longo do documento são mostrados resultados e comentários utilizados para a realização da experiência bem como os exercícios propostos no roteiro.

Sumário

1	Exercícios		
	1.1	Multiplicação com Sinal	2
	1.2	Valor Abosluto	4
	1.3	Divisão	5
	1.4	Código Gray	7
	1.5	Exercício Individual	9

Capítulo 1

Exercícios

Para este exercício foi preciso a consulta da seção 5.2 do livro-texto do curso. A tabela da respectiva seção é mostrada abaixo:

1.1 Multiplicação com Sinal

O código para multiplicação com sinal é mostrado abaixo:

```
.section .text, "ax"
      .global main
2
3 main:
              r0, =0xffffffff
                                   @ first operand
      ldr
             r1, =0xffffffff
r2, =3 @ sec
r3, =0
      ldr
6
                       @ second operand
      ldr
             r4, = 0
                        @ result and will also be controling the
      number of additions
                        @ result and will also have the return
      ldr
             r5, =0
9
      address
              r6, =0
                         @ signal indicator
      ldr
10
11
12 setted:
              r9, r0
                           @ first operand
     mov
13
14
              r10, r1
              abs64
15
      bl
             r0, r9
16
             r1, r10
17
     mov
              r9, r2
                          @ second operand
      mov
18
              r10, r3
19
              abs64
      b1
20
             r2, r9
21
            r3, r10
22
     mov
23
            r9, =0
r10, =0
                           @ MULTIPLICATION
24
25
      ldr
              smul64
27
28 after:
```

```
r4, r9
      mov
29
30
      mov
               r5, r10
              r6, #1
31
      cmp
32
      moveq
              r7, r4
      moveq
               r8, r5
33
34
      moveq
               r4, #0xfffffff
               invt64
35
      bleq
               r6, #1
36
      cmp
37
      moveq
             r4, r7
             r5, r8
38
      moveq
39
40 fim:
               0x123456
41
42
43
44 0
45 Q
      FUNCTIONS
46 0
47 smul64:
              r4, #0
r5, lr
   cmp
48
49
      moveq
              r7, r3, lsr #1
      movs
50
      bcs
51
               calculate
52 shift:
                           @ first operand shift
53
     mov
              r7, r0
              r8, r1
54
      mov
     bl
              fls164
55
     mov
              r0, r7
56
              r1, r8
r7, r2
      mov
57
                          @ second operand shift
58
      mov
59
      mov
              r8, r3
     bl
              flsr64
60
              r3, r8
r4, r4, #1 @ compute number of iterations
r4, #64
61
      mov
              r2, r7
      mov
62
63
64
      cmp
               pc, r5
                           @ return to main
      moveq
65
66
      b
               smul64
67 calculate:
      adds
               r10, r10, r1
68
      add
               r9, r9, r0
69
      addcs
             r9, r9, #1
70
71
               shift
72
73 abs64: @ absolute value 64 bits
    movs r9, r9
74
      rsblt
             r9, r9, #0
75
     sublt r9, r9, #1
76
      rsblt
              r10, r10, #0
77
             r6, r6, #0b1
      eorlt
               pc, lr
      mov
79
80
81 fls164: 0 shift left 64 bits
    movs r8, r8, lsl #1
mov r7, r7, lsl #1
82
83
     addcss r7, r7, #1
84
mov pc, lr
```

```
86
  flsr64: @ shift right 64 bits
       mov r8, r8, lsr #1
movs r7, r7, lsr #1
88
       mov
89
       addcss r8, r8, #0x80000000
90
91
       mov
                 pc, lr
92
93 invt64:
94
       eor
                 r7, r7, r4
                r8, r8, r4
r7, r7, #1
r8, r8, #1
       eor
95
       adds
96
       addcs
97
                 pc, lr
    mov
98
```

Para a execução, obtemos os seguintes resultados:

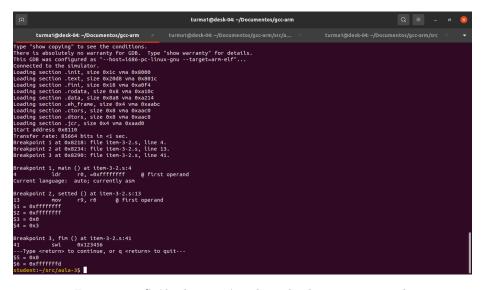


Figura 1.1: Saída do exercício de multiplicação com sinal.

1.2 Valor Abosluto

Para este exercício, desejamos implementar a função $f(x)=|x|,\ x\in\mathbb{R}.$ O código é mostrado abaixo:

```
.section .text, "ax"
      .global main
2
              r0, =-3
      ldr
4
5
      ldr
               r1, =0
      bl
               abs
6
8 fim:
               0x123456
     swi
9
```

```
11 abs:
12 movs r2, r0
13 rsblt r1, r0, #0
14 mov pc, lr
```

A saída para o programa é dada por:

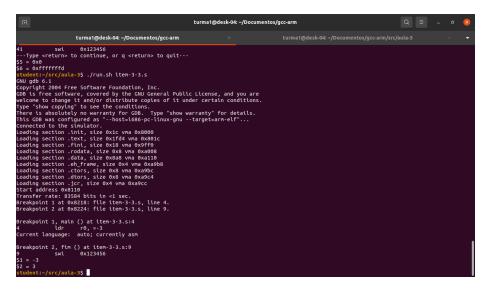


Figura 1.2: Saída do exercício de valor absoluto.

1.3 Divisão

O algoritmo de divisão é mostrado abaixo segundo a abordagem do algoritmo de subtrações sucessivas:

```
.section .text, "ax"
      .global main
3 main:
      @ variables
4
      ldr
           r0, =0
                                    0 tmp register to hold dividend
      ldr
             r1, =123456789
                                   @ dividend
6
      ldr
            r2, = 1234
                                    @ divisor
             r3, =0
      ldr
                                    @ quocient
      ldr
             r4,
                 =0
                                     @ bits to be shifted
9
             r5, =0
      ldr
10
                                     @ remainder
      ldr
             r6, =0
                                    @ tmp register used in division
      ldr
             r7, = 0
                                     @ most significant bit from
12
      dividend
      ldr
            r8,
                  =0
                                     @ most significant bit from
13
      divisor
      ldr r9,
                                     @ argument of msb (number to
      hold msb)
      ldr r10, =0
                                     @ argument of msb (number to
15
     find msb)
```

```
ldr r11, =0
                                      @ tmp register to hold dividend
16
17
      @ saving dividend and divisor
18
19
      mov r0, r1
              r11, r2
      mov
20
21
      @ find msb
22
      mov r10, r1
                                        @ passing arguments
23
24
      ldr
              r9, =0
              r2, #0
                                        @ if divisor is 0, jump to fim
25
      cmp
              fim
26
      beq
              r2, #1
                                        @ if divisor is 1, quocient is
27
      cmp
      dividend and jump to fim
28
      moveq r3, r1
               fim
29
      beq
      bl
               msb
30
              r7, r9
31
      mov
              r10, r2
                                       @ passing arguments
32
      mov
              r9, =0
33
      ldr
      bl
              msb
34
              r8, r9
35
      mov
36
      @ division
37
            r4, r7, r8
r2, r2, lsl r4
r4, r4, #1
38
      sub
                                      @ shift divisor to msb
      mov
39
40
      add
      b1
              division
41
              r5, r1
42
      mov
43
      @ restoring dividend and divisor
44
45
      mov
             r1, r0
              r2, r11
46
      mov
47
48 fim:
               0x123456
49
50
51 msb:
52
      movs
               r10, r10, lsr #1
              r9, r9, #1
pc, lr
      addne
53
      moveq
54
55
               msb
56
57 division:
    subs
               r6, r1, r2
58
59
      bcc
               ndivide
      bcs
               divide
60
61 divide:
              r3, r3, lsl #1
62
     mov
              r3, r3, #1
r1, r1, r2
      add
63
64
      sub
              r2, r2, lsr #1
      mov
65
66
      subs
              r4, r4, #1
               pc, lr
67
      moveq
      b
               division
68
69 ndivide:
              r3, r3, lsl #1
70 mov
71 mov r2, r2, lsr #1
```

A saída para o programa é dada por:

Figura 1.3: Saída do exercício de divisão.

1.4 Código Gray

Para o código Gray com a transição do caso n=2 para n=3, temos o seguinte código:

```
.section .text, "ax"
      .global main
2
             ldr
      ldr
      ldr
             r3, =0
                                 @ 11
      ldr
      ldr
             r4, =0
                                 @ 01
             r5, =0
r6, =0
                                 @ 00
      ldr
9
10
11
      mov
             r2, r0, lsr #6
12
13
             r3, r0, lsr #4
             r3, r3, lsl #30
14
     mov
      mov
             r3, r3, lsr #30
15
             r4, r0, lsr #2
16
     mov
            r4, r4, lsl #30
17
      mov
            r4, r4, lsr #30
      mov
     mov r5, r5, lsl #30
mov r5, r5, lsr #30
19
20
```

```
21
                  r6, r2, lsl #21
22
                  r1, r1, r6
        add
23
24
        {\tt mov}
                  r6, r3, lsl #18
                  r1, r1, r6
r6, r4, lsl #15
r1, r1, r6
        add
25
26
        mov
27
        add
                  r6, r5, lsl #12
        mov
28
29
        add
                  r1, r1, r6
30
                  r6, r5, #0b100
        add
31
                  r6, r6, lsl #9
32
        {\tt mov}
                  r1, r1, r6
33
        add
                  r6, r4, #0b100
34
        add
                  r6, r6, lsl #6
r1, r1, r6
35
        {\tt mov}
36
        add
                  r6, r3, #0b100
        add
37
        mov
                  r6, r6, lsl #3
38
                  r1, r1, r6
39
        add
                  r6, r2, #0b100
r1, r1, r6
        add
40
41
        add
42
43 fim:
                  0x123456
        swi
```

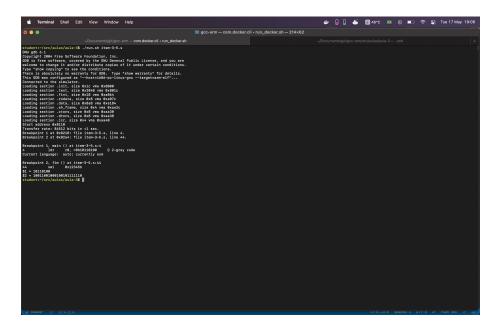


Figura 1.4: Saída do exercício de código Gray.

1.5 Exercício Individual

Este exercício utiliza o mesmo código 1.3 apresentado no algoritmo da divisão, a diferença são as entradas.

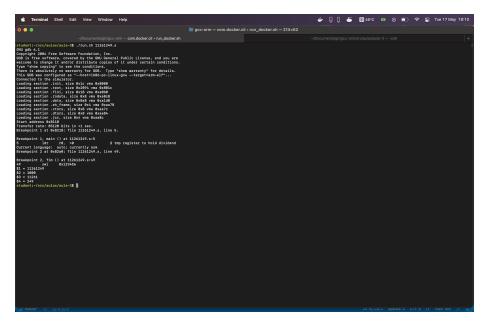


Figura 1.5: Exemplo de saída do exercício exercício individual com o NUSP do aluno Otávio Freitas.