



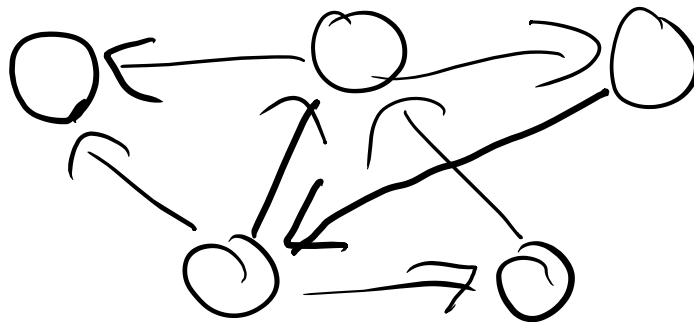
# Grundzüge der Informatik 1

Vorlesung 19 - flipped classroom

# Graphalgorithmen

## Definition (gerichteter Graph)

- Ein **gerichteter Graph** ist ein Paar  $(V, E)$ , wobei  $V$  eine endliche Menge ist und  $E \subseteq V \times V$ .
- $V$  heißt Knotenmenge des Graphen
- Die Elemente aus  $V$  sind die Knoten des Graphen
- $E$  heißt Kantenmenge des Graphen
- Die Elemente aus  $E$  sind die Kanten des Graphen



# Graphalgorithmen

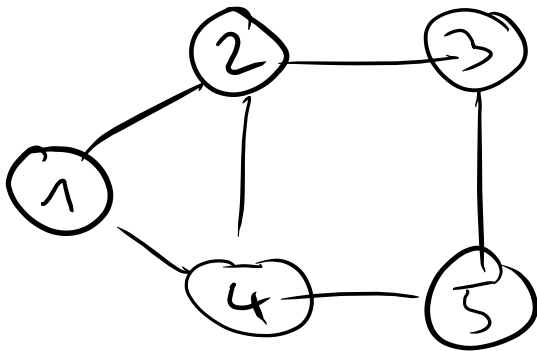
## Definition (ungerichteter Graph)

- Ein *ungerichteter Graph* ist ein Paar  $(V, E)$ , wobei  $V$  eine endliche Menge ist und  $E$  Teilmenge der Menge aller Paare von Elementen aus  $V$  ist
- $V$  heißt Knotenmenge des Graphen
- Die Elemente aus  $V$  sind die Knoten des Graphen
- $E$  heißt Kantenmenge des Graphen
- Die Elemente aus  $E$  sind die Kanten des Graphen
- Wir stellen Kanten aus  $V$  wie im gerichteten Fall durch  $(u, v)$  dar und nehmen an, dass die Kante  $(u, v)$  gleich der Kante  $(v, u)$  ist
- Manchmal repräsentieren wir einen ungerichteten Graph durch einen gerichteten, indem wir jede Kante  $(u, v)$  durch die gerichteten Kanten  $(u, v)$  und  $(v, u)$  ersetzen

# Graphalgorithmen

## Adjazenzmatrixdarstellung

- Knoten sind nummeriert von 1 bis  $|V|$
- $|V| \times |V|$  Matrix  $A = (a_{ij})$  mit
- $a_{ij} = 1$ , wenn  $(i,j) \in E$  und  $a_{ij} = 0$ , sonst
- Bei ungerichteten Graphen gilt  $A = A^T$



	1	2	...	...	5
1	0	1	0	1	0
2	1	0	1	1	0
3	0	1	0	0	1
4	1	1	0	0	1
5	0	0	1	1	0

# Graphenalgorithmen

## Adjazenzlistendarstellung

- Feld Adj mit  $|V|$  Listen (eine pro Knoten)
- Für Knoten  $v$  enthält  $\text{Adj}[v]$  eine Liste aller Knoten  $u$  mit  $(v,u) \in E$
- Die Knoten in  $\text{Adj}[v]$  heißen zu  $v$  benachbart
- Ist  $G$  ungerichtet, so gilt:  $v \in \text{Adj}[u] \Leftrightarrow u \in \text{Adj}[v]$



# Datenstrukturen für Graphen

## Aufgabe 1

- Die Transposition eines gerichteten Graph  $G=(V,E)$  ist der Graph  $G^T=(V,E^T)$ , wobei  $E^T = \{(v,u) \in V \times V : (u,v) \in E\}$ . Entwickeln Sie einen Algorithmus, der  $G^T$  für einen Eingabegraph  $G$  in Adjazenzlistendarstellung berechnet. Sie können dabei annehmen, dass  $V = \{1, \dots, n\}$  ist.
- Was ist die Laufzeit Ihres Algorithmus?

# Datenstrukturen für Graphen

## Transposition(G)

1. **new array** AdjT[1...|V|]
2. **for each**  $v \in V$  **do**
3.     **for each**  $u \in \text{Adj}[v]$  **do**
4.         Einfügen(AdjT[u],v)

# Datenstrukturen für Graphen

## Transposition(G)

- |  |                                  |
|--|----------------------------------|
| 1. <b>new array</b> AdjT[1... V ]                  | $O(n)$                           |
| 2. <b>for each</b> $v \in V$ <b>do</b>             | $O(n)$                           |
| 3. <b>for each</b> $u \in \text{Adj}[v]$ <b>do</b> | $O(\sum (1 + \text{outdeg}(v)))$ |
| 4.         Einfügen(AdjT[u],v)                     | $O(\sum (1 + \text{outdeg}(v)))$ |
- Da die Summe der Knotengrade der Anzahl der Kanten entspricht, ist die Laufzeit  $O(|V| + |E|)$



# Datenstrukturen

## Aufgabe 2

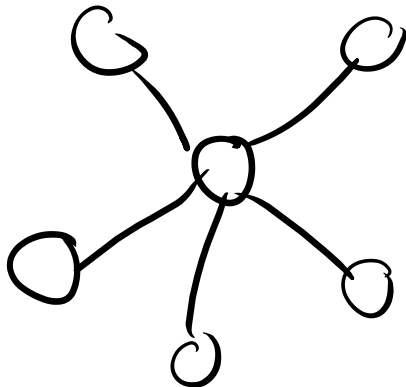
- Das Quadrat eines ungerichteten Graph  $G=(V,E)$  ist der Graph  $G^{(2)}=(V,E^{(2)})$ , wobei  $(u,w) \in E^{(2)}$ , gdw. es einen Knoten  $v$  gibt, so dass  $(u,v) \in E$  und  $(v,w) \in E$ .
- Zeigen Sie: Es gibt Graphen mit  $O(n)$  Kanten, deren Quadrat  $\Omega(n^2)$  Kanten haben

# Datenstrukturen

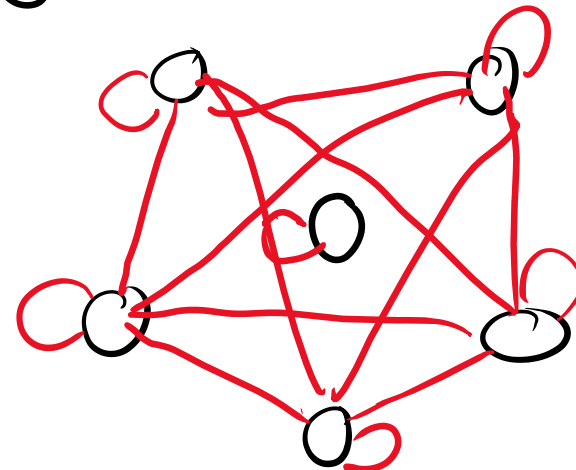
## Aufgabe 2

- Für jedes  $n$  erfüllt der Sterngraph (ein Knoten, der mit  $n-1$  anderen Knoten verbunden ist) die Anforderungen
- Beispiel ( $n=6$ ):

$G$



$G^{(2)}$



# Datenstrukturen

## Aufgabe 3

- Das Quadrat eines ungerichteten Graph  $G=(V,E)$  ist der Graph  $G^{(2)}=(V,E^{(2)})$ , wobei  $(u,w) \in E^{(2)}$ , gdw. es einen Knoten  $v$  gibt, so dass  $(u,v) \in E$  und  $(v,w) \in E$ .
- Entwickeln Sie einen Algorithmus, der das Quadrat eines Graphen  $G=(V,E)$  berechnet, der in Adjazenzmatrixdarstellung abgespeichert ist
- Was ist die Laufzeit Ihres Algorithmus?

# Datenstrukturen für Graphen

## Quadrat(G)

\\* Sei A die Adjazenzmatrix von G

1. **new array** B[1...n][1...n]
2. **for** i=1 **to** n **do**
3.     **for** j=1 **to** n **do**
4.         **for** k=1 **to** n **do**
5.             **if** A[i][j]=1 und A[j][k]=1 **then** B[i][k]=1

# Datenstrukturen für Graphen

## Quadrat(G)

\\* Sei A die Adjazenzmatrix von G

- |  |          |
|--|----------|
| 1. <b>new array</b> B[1...n][1...n]                        | $O(n^2)$ |
| 2. <b>for</b> i=1 <b>to</b> n <b>do</b>                    | $O(n)$   |
| 3. <b>for</b> j=1 <b>to</b> n <b>do</b>                    | $O(n^2)$ |
| 4. <b>for</b> k=1 <b>to</b> n <b>do</b>                    | $O(n^3)$ |
| 5. <b>if</b> A[i][j]=1 und A[j][k]=1 <b>then</b> B[i][k]=1 | $O(n^3)$ |