





Grundzüge der Informatik 1

Vorlesung 6



Überblick

Überblick

- Teile & Herrsche Verfahren
- MergeSort
 - Wiederholung
 - Auflösen von Laufzeitrekursionen
- Binäre Suche
 - Idee durch Teile & Herrsche
 - Pseudocode
 - Laufzeitanalyse
 - Korrektheit



Teile & Herrsche Verfahren

- Idee: Teile die Eingabe in mehrere gleich große Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den einzelnen Teilen
- Füge die Teile zu einer Lösung des Gesamtproblems zusammen 🕻



Beispiel: Sortieren durch Aufteilen in zwei Teile

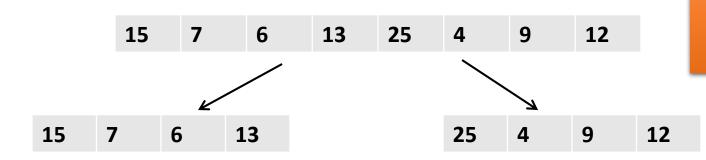
12 **15 13** 25

Schritt 1: Aufteilen der Eingabe



Teile & Herrsche Verfahren

- Idee: Teile die Eingabe in mehrere gleich große Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den einzelnen Teilen.
- Füge die Teile zu einer Lösung des Gesamtproblems zusammen
- Beispiel: Sortieren durch Aufteilen in zwei Teile

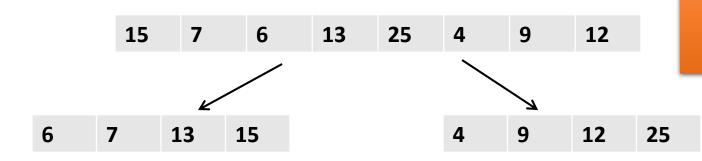


Schritt 1: Aufteilen der Eingabe



Teile & Herrsche Verfahren

- Idee: Teile die Eingabe in mehrere gleich große Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den einzelnen Teilen.
- Füge die Teile zu einer Lösung des Gesamtproblems zusammen
- Beispiel: Sortieren durch Aufteilen in zwei Teile

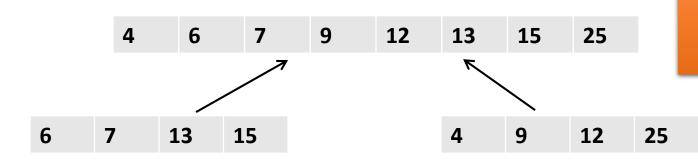


Schritt 2: Rekursiv Sortieren



Teile & Herrsche Verfahren

- Idee: Teile die Eingabe in mehrere gleich große Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den einzelnen Teilen.
- Füge die Teile zu einer Lösung des Gesamtproblems zusammen
- Beispiel: Sortieren durch Aufteilen in zwei Teile



Schritt 3: Zusammenfügen



Teile & Herrsche Verfahren

- Idee: Teile die Eingabe in mehrere gleich große Teile auf
- Löse das Problem rekursiv auf den einzelnen Teilen.
- Füge die Teile zu einer Lösung des Gesamtproblems zusammen

Wichtig

- Wir benötigen Rekursionsabbruch
- Beim Sortieren: Folgen der Länge 1



Laufzeitanalyse - MergeSort

MergeSort(A,p,r)

* Sortiert A[p..r]

- 1. if p<r then
- 2. $q=\lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- MergeSort(A,p,q)
- 4. MergeSort(A,q+1,r)
- 5. Merge(A,p,q,r)

Aufruf des Algorithmus

- MergeSort(A,1,r), wobei r die Länge des Feldes A ist
- Sei T(n) die Worst-Case Laufzeit von MergeSort, um ein Teilarray der Größe n=r-p+1 zu sortieren



Laufzeitanalyse - MergeSort

Laufzeit als Rekursion (n Zweierpotenz)

$$T(n) \le \begin{cases} 1 & \text{, falls n=1} \\ 2 T(n/2) + cn & \text{, falls n>1} \end{cases}$$

Wobei c eine genügend große Konstante ist.



- MergeSort

Laufzeit als Rekursion (n Zweierpotenz)

$$T(n) \le \begin{cases} 1 & \text{, falls n=1} \\ 2 T(n/2) + cn & \text{, falls n>1} \end{cases}$$

Wobei c eine genügend große Konstante ist.

Vereinfachung

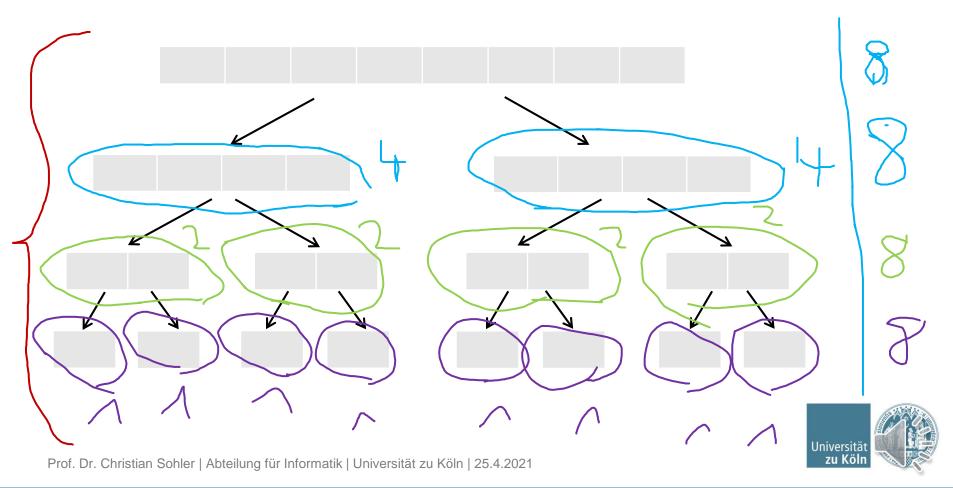


- MergeSort

Rekursionsgleichung

- T(n) = 2T(n/2) + n
- T(1) = 1

Rekursionsbaum für n=8:



- MergeSort

Auflösen der Rekursionsgleichung (Annahme: n ist Zweierpotenz)

- T(n) = 2 T(n/2) + n
- 2T(n/2) = 2 (2 T(n/4) + n/2) = 4 T(n/4) + n
- 4T(n/4) = 4 (2 T(n/8) + n/4) = 8 T(n/8) + n
- ...
- nT(n/n) = n T(1) = n

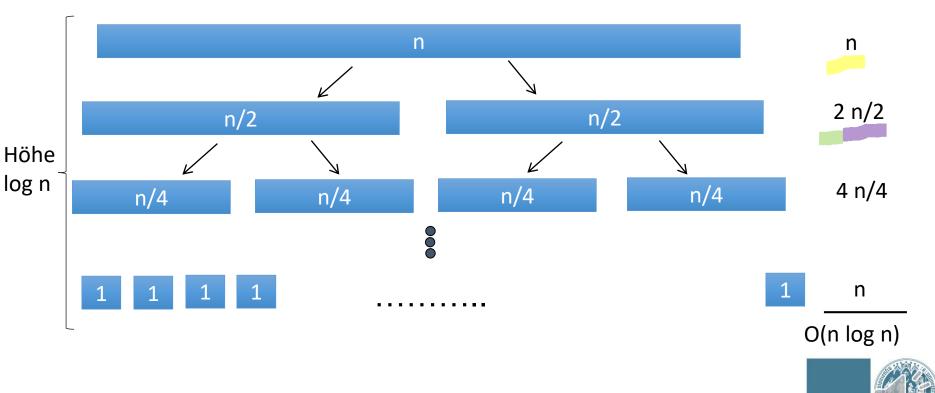
Zusammenfügen

- Mit jeder Rekursionsstufe kommt Aufwand n hinzu
- Da n in jeder Rekursionsstufe halbiert wird, gibt es genau log n Rekursionsstufen
- Damit ist T(n) = n log n



Laufzeitanalyse – grafische Darstellung - MergeSort

- Auflösen von T(n) ≤ 2 T(n/2) + n (Intuition)
- T(1) = 1



Universität

Laufzeitanalyse - MergeSort

Satz 6.1

Algorithmus MergeSort(A, 1, n) hat eine Laufzeit von O(n log n).

Beweis (Teil 1)

- Sei n eine Zweierpotenz
- Wir haben bereits gezeigt, dass für eine hinreichen große Konstante c>1 die Laufzeit von MergeSort durch die Rekursion
- T(n)≤ 2 T(n/2) + cn und
- T(1)=1 abgeschätzt werden kann
- Wir zeigen per Induktion: T(n)≤2cn log n für n≥2



- MergeSort

Satz 6.1

Algorithmus MergeSort(A, 1, n) hat eine Laufzeit von O(n log n).

Beweis (Teil 2)

- Induktionsanfang (n=2):
- Die Laufzeit des Algorithmus f
 ür n=2 ist
- T(n) = $T(2) \le 2 T(1) + 2c = 2 + 2c \le 4c = 2cn$





- MergeSort

Satz 6.1

Algorithmus MergeSort(A, 1, n) hat eine Laufzeit von O(n log n).

Beweis (Teil 3)

- Induktionsannahme: Für 2≤m< n, m Zweierpotenz, gilt T(m) ≤ 2c m log m</p>
- Induktionsschluss:
- Sei n>2 eine Zweierpotenz
- Nach Induktionsannahme gilt $T(n) = 2 T(n/2) + cn \le 2 (2c n/2 \log(n/2)) + cn$
- = 2cn (log n -1) + cn ≤ 2c n log n
- Nach dem Induktionsprinzip folgt T(n) ≤ 2cnlog n = O(n log n)



Laufzeitanalyse - MergeSort

Laufzeitvergleich

Eingabegröße n	2	16	256	4 096	65 536
n log n	2	64	2 048	49 152	1 048 576
n²	4	256	65 536	16 777 216	4 294 967 296



Teile & Herrsche Prinzip

Suche in sortierten Felder

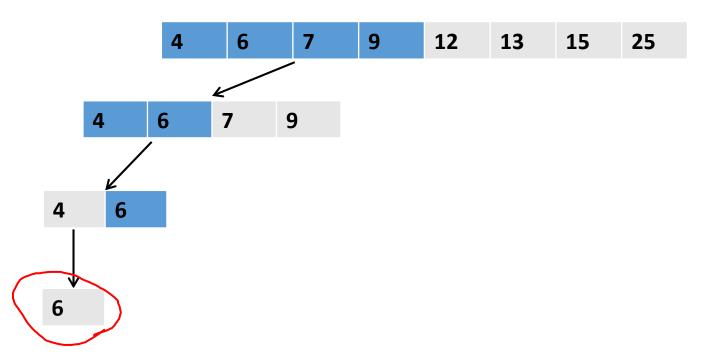
- "Telefonbuchproblem": Wie können wir in einem sortierte Feld eine bestimmte Zahl finden?
- Die Zahl dient als "Schlüssel" und mit ihr können weitere Informationen abgespeichert sein
- Verwende Teile & Herrsche Ansatz



Teile & Herrsche Prinzip

Teile & Herrsche Ansatz (hier: Suche nach 6):

 Teile in der Mitte und suche rekursiv, in dem eindeutigen Teil, der das gesuchte Element enthalten kann





Teile & Herrsche Algorithmen

* Finde Zahl x in sortiertem Feld A[p..r]

1. **if** p=r **then** return p

* sofern vorhanden

2. else

* Ausgabe: Index der gesuchten Zahl

3.
$$q = \lfloor (p+r)/2 \rfloor$$

- 4. if $x \le A[q]$ then return BinäreSuche(A,x,p,q)
- 5. **else return** BinäreSuche(A,x,q+1,r)



Teile & Herrsche Algorithmen

BinäreSuche(A,x,p,r)

 $C(\sqrt{2})$

* Finde Zahl x in sortiertem Feld A[p..r]

1. if p=r then return p

* sofern vorhanden

2. else

* Ausgabe: Index der gesuchten Zahl

3. $q = \lfloor (p+r)/2 \rfloor$



- 4. if $x \le A[q]$ then return BinäreSuche(A,x,p,q)
- 5. **else return** BinäreSuche(A,x,q+1,r)

Laufzeitrekursion

- Sei n= p-r+1 die Größe des zu durchsuchenden Bereichs und sei n eine Zweierpotenz
- $T(n) \le T(n/2) + c$, wobei c eine hinreichend große Konstante ist
- T(1) = c



- Binäre Suche

Auflösen der Rekursionsgleichung (Annahme: n ist Zweierpotenz)

•
$$T(n) = T(n/2) + c$$

$$T(n/2) = T(n/4) + c$$

•
$$T(n/4) = T(n/8) + c$$

• ...

• T(n/n) = T(1) = c

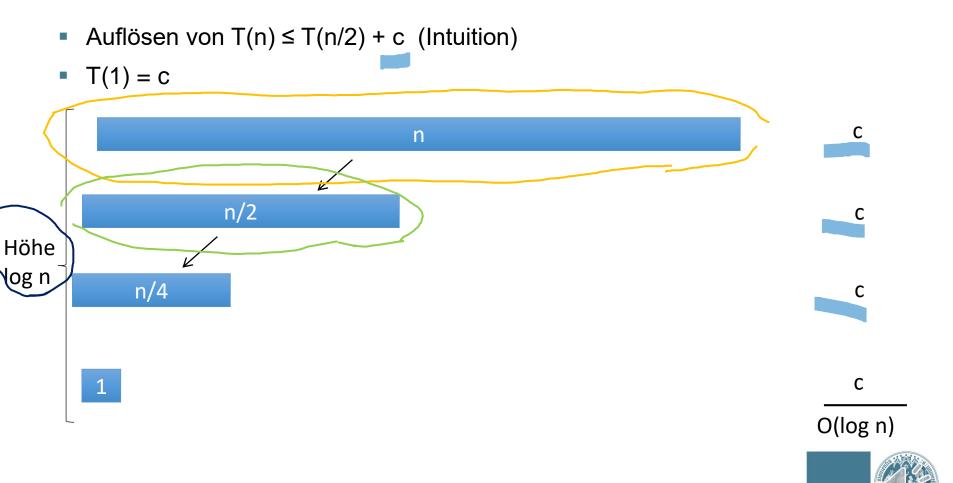
Zusammenfügen

- Mit jeder Rekursionsstufe kommt Aufwand c hinzu
- Da n in jeder Rekursionsstufe halbiert wird, gibt es genau log n Rekursionsstufen
- Damit ist T(n) = O(log n)



Laufzeitanalyse – grafische Darstellung

- Binäre Suche



Universität

- Binäre Suche

Satz 6.2

 Die Laufzeit von BinäreSuche(A,x,p,r) ist O(log n), wobei n= r-p+1 die Größe des zu durchsuchenden Bereichs ist.

Beweis (Teil 1)

- Wir nehmen an, dass n eine Zweierpotenz ist
- Die Rekursionsgleichung für die Laufzeit von BinäreSuche ist
- T(n) ≤ T(n/2) +c und T(1) =c
- Wir zeigen, dass T(n) ≤ 2c log n ist für n≥2
- Induktionsanfang (n=2):
- Die Laufzeit von BinäreSuche für n=2 ist T(n) = T(2) ≤ T(1) + c = c + c

$$= 2c = 2c \log 2$$



- Binäre Suche

Satz 6.2

 Die Laufzeit von BinäreSuche(A,x,p,r) ist O(log n), wobei n= r-p+1 die Größe des zu durchsuchenden Bereichs ist.

Beweis (Teil 2)

- Induktionsannahme: Es gelte für eine beliebige Zweierpotenz m mit 2 ≤ m < n, dass T(m) ≤ 2c log m
- Induktionsschluss:
- Aufgrund der Induktionsannahme gilt
- T(n) ≤ T(n/2) + c ≤ 2c log(n/2) +c = 2c (log n -1)+c ≤ 2c log n
- Nach dem Induktionsprinzip folgt somit T(n) ≤ 2c log n = O(log n)



Laufzeitanalyse - Binäre Suche

Binäre Suche vs. Lineare Suche

Eingabegröße n	2	256	65 536	16 777 216	4 294 967 296
n	2	256	65 536	16 777 216	4 294 967 296
log n	1	8	16	24	32



Laufzeitanalyse - Binäre Suche

Satz 6.3

 Algorithmus BinäreSuche(A,x,p,r) findet den Index einer Zahl x in einem sortierten Feld A[p..r], sofern x in A[p..r] vorhanden ist.

Beweis (Teil 1):

- Wir zeigen die Korrektheit per Induktion über n=r-p+1. Wir nehmen an, dass x in A[p..r] ist, da es sonst nichts zu zeigen gibt.
- Induktionsanfang: Für n=1, d.h. p=r, gibt der Algorithmus p zurück. Dies ist der korrekte (weil einzige) Index.
- Induktionsannahme: Für alle r,p mit m=r-p+1 und 1≤m≤n findet BinäreSuche(A,x,p,r) den Index einer Zahl x in einem sortierten Feld A[p..r], sofern x im Feld vorhanden ist.



- Binäre Suche

Satz 6.3

 Algorithmus BinäreSuche(A,x,p,r) findet den Index einer Zahl x in einem sortierten Feld A[p..r], sofern x in A[p..r] vorhanden ist.

Beweis (Teil 2):

- Induktionsschluss: Wir betrachten den Aufruf von BinäreSuche für beliebige p, r mit n+1 = r-p+1>1.
- Da n+1>1 folgt p<r und der Algorithmus führt den else-Fall aus. Dort wird q auf \((p+r)/2 \) gesetzt.
- Es gilt q≥p und q<r. Ist x≤A[q], so wird BinäreSuche rekursiv für A[p..q] aufgerufen.
- Da A[p..r] sortiert ist, liegt x in A[p..q].
- Damit folgt aus der Induktionsannahme, dass der Index von x gefunden wird.



- Binäre Suche

Satz 6.3

 Algorithmus BinäreSuche(A,x,p,r) findet den Index einer Zahl x in einem sortierten Feld A[p..r], sofern x in A[p..r] vorhanden ist.

Beweis (Teil 3):

- Ist x>A[q], so wird BinäreSuche rekursiv für A[q+1..r] aufgerufen.
- Da A[p..r] sortiert ist, liegt x in A[q+1..r].
- Damit folgt aus der Induktionsannahme, dass der Index von x gefunden wird.
- Somit wird x in allen Fällen gefunden und der Satz folgt.



Teile & Herrsche Algorithmen

Wodurch unterscheiden sich Teile & Herrsche Algorithmen?

- Die Anzahl der Teilprobleme
- Die Größe der Teilprobleme
- Den Algorithmus f
 ür das Zusammensetzen der Teilprobleme
- Den Rekursionsabbruch

Wann lohnt sich Teile & Herrsche?

Kann durch Laufzeitanalyse vorhergesagt werden



Laufzeiten der Form

$$T(n) = a T(n/b) + f(n)$$

$$(und T(1) = O(1))$$



Laufzeiten der Form

$$T(n) = aT(n/b) + f(n)$$

$$(und T(1) = O(1))$$



Laufzeiten der Form

$$T(n) = a T(n/b) + f(n)$$

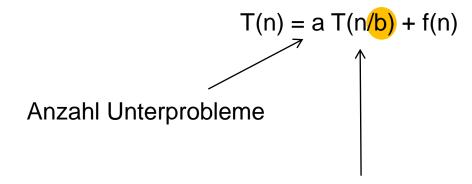
Anzahl Unterprobleme

$$(und T(1) = O(1))$$



- Rekursionen

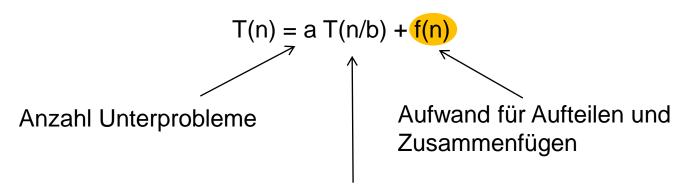
Laufzeiten der Form



(und T(1) = O(1)) Größe der Unterprobleme (bestimmt Höhe des Rekursionsbaums)



Laufzeiten der Form



(und T(1) = O(1)) Größe der Unterprobleme (bestimmt Höhe des Rekursionsbaums)



Zusammenfassung

Zusammenfassung

- Teile & Herrsche Verfahren
- MergeSort
 - Auflösen von Laufzeitrekursionen
- Binäre Suche
 - Idee durch Teile & Herrsche
 - Pseudocode
 - Laufzeitanalyse
 - Korrektheit



Referenzen

T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, C. Stein. Introduction to Algorithms.
 The MIT press. Second edition, 2001.

