

Grundzüge der Informatik 1

Vorlesung 10



Überblick

Überblick

- Wiederholung
 - Laufzeit rekursive Berechnung der Fibonacci-Zahlen
 - Verbesserung durch Speichern der Lösungen
 - Iterative Lösung
 - Prinzip der dynamischen Programmierung
 - Ein erstes einfaches Beispiel
- Partition und SubsetSum
 - Problemdefinition
 - Erstellen der Rekursionsgleichung
 - Entwicklung des Algorithmus

Dynamische Programmierung

Fib2(n)

1. **if** $n=1$ **then return** 1
2. **if** $n=2$ **then return** 1
3. **return** $\text{Fib2}(n-1) + \text{Fib2}(n-2)$

Fibonacci Zahlen

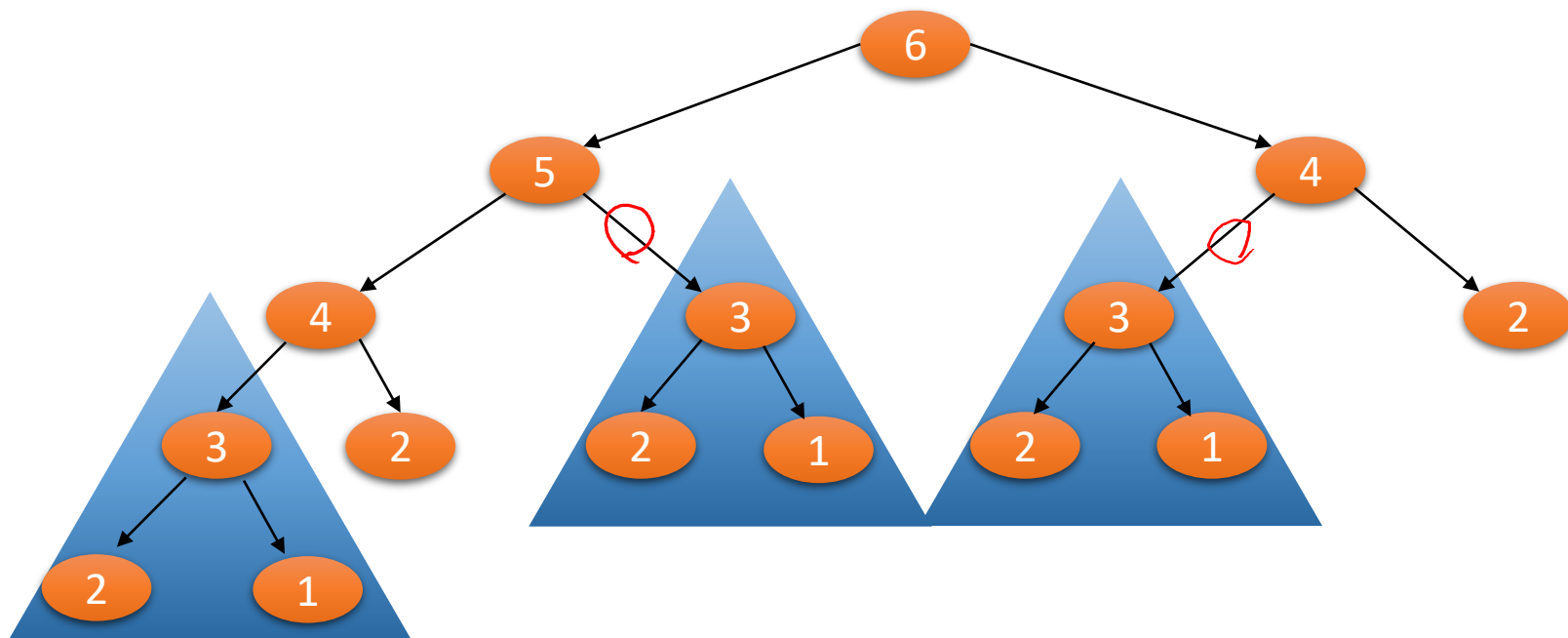
- $\text{Fib}(1)=1$
- $\text{Fib}(2)=1$
- $\text{Fib}(n) = \text{Fib}(n-1) + \text{Fib}(n-2)$

Dynamische Programmierung

Warum ist die Laufzeit so schlecht?

- Betrachte Rekursionsbaum von $\text{Fib2}(6)$

Bei der Berechnung von $\text{Fib2}(6)$ wird $\text{Fib2}(3)$ dreimal aufgerufen!



Dynamische Programmierung

Zwischenspeichern von Rechenergebnisse

- Idee: Wir speichern die Ergebnisse, die wir bereits kennen

Dynamische Programmierung

Beobachtung

- Die Tabelle wird bottom-up ausgefüllt

Vereinfachter Code

Fib1(n)

1. $F = \text{new array}[1\dots n]$
2. $F[1] = 1$
3. $F[2] = 1$
4. **for** $i=3$ to n **do**
5. $F[i] = F[i-1] + F[i-2]$
6. **return** $F[n]$

Dynamische Programmierung

Dynamische Programmierung

- Beschreibe optimale Lösung einer gegebenen Instanz durch optimale Lösungen „kleinerer“ Instanzen (hier kleinere Fibonacci-Zahlen)
- Beschreibe Rekursionsabbruch
- Löse die Rekursion „bottom-up“ durch schrittweises Ausfüllen einer Tabelle der benötigten Teillösungen

Wann verbessert der Ansatz die Laufzeit?

- Die Anzahl unterschiedlicher Funktionsaufrufe (Größe der Tabelle) ist klein
- Bei einer „normalen Ausführung“ des rekursiven Algorithmus ist mit vielen Mehrfachausführungen zu rechnen

Dynamische Programmierung

Entwicklung der Rekursionsgleichung

- Eingabe besteht aus n Elementen
- Idee: Ordne die Elemente von 1 bis n (das Eingabefeld A gibt z.B. eine solche Ordnung)
- Drücke optimale Lösung für die ersten i Elemente als Funktion der optimalen Lösung ersten i-1 Elemente aus

Beispiel

- Sei $\text{Max}(i) = \max_{1 \leq j \leq i} \{A[j]\}$
- Dann gilt $\text{Max}(1) = A[1]$ (Rekursionsabbruch)
- $\text{Max}(i) = \max \{\text{Max}(i-1), A[i]\}$

Dynamische Programmierung

MaxSucheDP(A,n)

1. Max = **new array** [1...n]
2. Max[1] = A[1]
3. **for** i=2 **to** n **do**
4. Max[i] = max{Max[i-1], A[i]}
5. **return** Max[n]

Dynamische Programmierung

- Partition

Partition

- Gegeben: Menge M von natürlichen Zahlen
- Aufgabe: Entscheide, ob M in zwei Menge L und R aufgeteilt werden kann, so dass $\sum_{x \in L} x = \sum_{y \in R} y$ (Antwort ist *true* oder *false*)

Beispiel

- 4, 7, 9, 10, 23, 13

Dynamische Programmierung

- Partition

Partition

- Gegeben: Menge M von natürlichen Zahlen
- Aufgabe: Entscheide, ob M in zwei Menge L und R aufgeteilt werden kann, so dass $\sum_{x \in L} x = \sum_{y \in R} y$ (Antwort ist *true* oder *false*)

Beispiel

- 4, 7, 9, 10, 23, 13
- $4 + 7 + 9 + 13 = 33$
- $10 + 23 = 33$
- Ausgabe: *true*

Dynamische Programmierung - Partition

Hintergrund

- Partition ist NP-vollständig
- Die Frage, ob man Partition in *polynomieller* Laufzeit lösen kann, ist äquivalent zur Frage ob P gleich NP ist
- Dies ist eines der wichtigsten offenen Probleme der Theoretischen Informatik
- Das Problem gehört zu den 7 Millennium Problems des Clay Mathematics Institute auf deren Lösung ein Preisgeld von je einer Million Dollar ausgesetzt ist

Dynamische Programmierung

- Partition

Beobachtung

- Sei M eine Menge von natürlichen Zahlen
- Sei W die Summe der Zahlen aus M , d.h. $W = \sum_{x \in M} x$
- M kann genau dann in zwei Mengen L und R aufgeteilt werden kann, so dass $\sum_{x \in L} x = \sum_{y \in R} y$ gilt, wenn es eine Teilmenge L von M gibt mit $\sum_{x \in L} x = W/2$

Neue Frage

- Gibt es $L \subseteq M$ mit $\sum_{x \in L} x = W/2$?
- Allgemeiner: Für gegebenes U , gibt es $L \subseteq M$ mit $\sum_{x \in L} x = U$?

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Allgemeinere Fragestellung (SubsetSum)

- Gibt es $L \subseteq M$ mit $\sum_{x \in L} x = U$?

Herangehensweise

- Sei $M = \{x_1, \dots, x_n\}$ (wir definieren eine Reihenfolge der Elemente, z.B. Reihenfolge im Eingabefeld)
- Definiere Indikatorfunktion $\text{Ind}(U, m)$ mit
- $$\text{Ind}(U, m) = \begin{cases} \text{true}, & \text{wenn } L \subseteq \{x_1, \dots, x_m\} \text{ gibt mit } \sum_{y \in L} y = U \\ \text{false}, & \text{sonst} \end{cases}$$
- Gesucht ist Rekursion für $\text{Ind}(U, m)$

$m = m$

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Schritt 1 – Die Rekursion finden

- Wir starten mit unserem Beispiel 4, 7, 9, 10, 23, 13
- Sei $x_1 = 4$, $x_2 = 7$, $x_3 = 9$, $x_4 = 10$, $x_5 = 23$, $x_6 = 13$
- Wir wollen Partition lösen, d.h. wir wollen wissen, ob eine Teilmenge mit Summe 33 existiert
- also sei $U = 33$
- In unserem Fall gibt es eine Lösung, z.B. $L = \{x_1, x_2, x_3, x_6\}$
- Da wir 6 Zahlen in M haben, setzen wir $n=6$
- Wir wollen also $\text{Ind}(U, n) = \text{Ind}(33, 6)$ bestimmen

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Herangehensweise

- Wie können wir die Lösung rekursiv formulieren, indem wir auf Teillösungen zurückgreifen?
- Wir betrachten das letzte Element der Eingabe nach unserer Ordnung (also x_6)
- Wir wissen nicht, ob x_6 zu einer Lösung gehört
- Es gibt zwei Fälle:
 - x_6 gehört zu einer Lösung
 - x_6 gehört nicht zu einer Lösung
- Wir machen eine Fallunterscheidung

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Fall 1:

- x_6 gehört zu einer Lösung L
- Dann können wir L schreiben als $L = \{x_6\} \cup (L \setminus \{x_6\}) = \{x_6\} \cup \{x_1, x_2, x_3\}$
- Da L eine Lösung ist, muss die Summe der Zahlen aus L gleich $U = 33$ sein
- Damit ist die Summe der Zahlen aus $L \setminus \{x_6\}$ gerade $U - x_6 = 33 - 13 = 20$ sein

Fazit

- Wir suchen also eine neue Teilmenge L' aus $\{x_1, \dots, x_5\}$ mit Summe $U' = 20$
- Wir müssen also nur noch die ersten 5 Elemente betrachten und auf diesen ein Teilproblem lösen

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Fall 2:

- x_6 gehört nicht zu einer Lösung L
- Dann müssen wir x_6 nicht weiter betrachten
- Wir suchen also eine Teilmenge L' aus $\{x_1, \dots, x_5\}$ mit Summe U
- Wir müssen also nur noch die ersten 5 Elemente betrachten

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Allgemeine Formulierung

- Sei $M = \{x_1, \dots, x_n\}$ eine Menge mit n natürlichen Zahlen
- Sei $L(U, n)$ eine Teilmenge von $\{x_1, \dots, x_n\}$ mit Summe U
- Ist $x_n \in L(U, n)$, dann gilt $L(U, n) = L(U - x_n, n - 1) \cup \{x_n\}$
- Ist $x_n \notin L(U, n)$, dann gilt $L(U, n) = L(U, n - 1)$

Formulierung der Rekursion

- Wir wissen also: Ist $\text{Ind}(U, n) = \text{true}$, dann ist entweder $\text{Ind}(U, n - 1) = \text{true}$ oder $\text{Ind}(U - x_n, n - 1) = \text{true}$
- Umgekehrt gilt auch: Ist $\text{Ind}(U, n - 1) = \text{true}$ oder $\text{Ind}(U - x_n, n - 1) = \text{true}$ dann ist $\text{Ind}(U, n) = \text{true}$

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Die Rekursion

- Wenn $n > 1$, dann gilt:
- $$Ind(U, n) = \begin{cases} true, & \text{wenn } U \geq x_n \text{ und } Ind(U - x_n, n - 1) = true \\ & \text{oder } Ind(U, n - 1) = true \\ false, & \text{sonst} \end{cases}$$

Rekursionsabbruch:

- Wenn $U > 0$ und $n = 1$, dann gilt:
- $$Ind(U, 1) = \begin{cases} true, & \text{wenn } x_1 = U \\ false, & \text{sonst} \end{cases}$$
- Wenn $U = 0$ und $n = 1$ dann gilt:
- $Ind(0, 1) = true$

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

SubsetSum(A, U, n)

1. **Ind** = **new array** [0..U] [1..n]
2. **for** j=1 **to** n **do**
3. **Ind**[j,1] = *false*
4. **Ind**[0,1] = *true* * leere Menge
5. **Ind**[A[1],1] = *true* * Menge {A[1]}
6. **for** i=2 **to** n **do**
7. **for** u=0 **to** U **do**
8. **Ind**[u,i] = *false*
9. **if** **Ind**[u,i-1] = *true* **then** **Ind**[u,i] = *true*
10. **if** $u \geq A[i]$ und **Ind**[u-A[i], i-1] = *true* **then** **Ind**[u,i] = *true*
11. **return** **Ind**[U,n]

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

| | U=0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| i=1 | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ |
| 2 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ |
| 3 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ |
| 4 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

- $M = \{1, 2, 3, 5\}$

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Laufzeitanalyse

- Die Laufzeit wird durch die zwei geschachtelten for-Schleifen dominiert und ist höchstens $O(1) \cdot n \cdot U$.

Erweiterung der O-Notation auf zwei Variablen

- $O(f(n,m)) = \{ g(n,m) \mid \exists n_0, m_0, c > 0 \text{ so dass für alle } n \geq n_0, m \geq m_0 \text{ gilt, dass } g(n,m) \leq c \cdot f(n,m) \}$

Bemerkung

- Diese Definition kann in konstruierten Fällen zu nicht gewünschten Aussagen führen! (z.B. wenn $g(1,m) = m^2$ ist und $g(n,m) = m$ für $n > 1$)

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Satz 10.1

- Die Laufzeit von Algorithmus $\text{SubsetSum}(A, U, n)$ ist $O(nU)$.

Beweis

- Die Laufzeit ist offensichtlich $O(nU)$.

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Satz 10.2

- Algorithmus SubsetSum(A, n, U) löst das SubsetSum Problem.

Beweis

- Wir zeigen per Induktion über i die folgende Schleifeninvariante:
- $\text{Ind}[u, i] = \text{true}$, gdw. es eine Teilmenge der ersten i Zahlen aus A gibt, die sich zu u aufsummieren
- Induktionsanfang:
- $\text{Ind}[0, 1]$ wird in Zeile 4 auf true gesetzt.
- $\text{Ind}[A[1], 1]$ wird in Zeile 5 auf true gesetzt.
- Damit gilt $\text{Ind}[u, 1] = \text{true}$, gdw. es eine Teilmenge der ersten Zahl gibt, die sich zu u aufsummiert (die leere Menge oder die Menge $\{A[1]\}$)



Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Satz 10.2

- Algorithmus $\text{SubsetSum}(A, n, U)$ löst das SubsetSum Problem.

Beweis

- Induktionsannahme:
- $\text{Ind}[u, i-1] = \text{true}$, gdw. es eine Teilmenge der ersten $i-1$ Zahlen aus A gibt, die sich zu u aufsummieren

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Satz 10.2

- Algorithmus $\text{SubsetSum}(A, n, U)$ löst das SubsetSum Problem.

Beweis

- Induktionsschluss:
- „ \leq “
- Gibt es eine Teilmenge von $A[1..i]$, die sich zu u aufsummiert, so kann man u entweder als Summe einer Teilmenge von $A[1..i-1]$ darstellen oder als Summe von $A[i]$ vereinigt mit einer Teilmenge von $A[1..i-1]$.
- Im ersten Fall folgt aus der Induktionsannahme dass $\text{Ind}[u, i-1] = \text{true}$ ist und somit auch $\text{Ind}[u, i] = \text{true}$.
- Im zweiten Fall muss die Teilmenge von $A[1..i-1]$ Summe $u - A[i]$ haben. Nach Induktionsannahme ist dann aber $\text{Ind}[u - A[i], i-1] = \text{true}$ und somit $\text{Ind}[u, i] = \text{true}$.

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Satz 10.2

- Algorithmus SubsetSum(A, n, U) löst das SubsetSum Problem.

Beweis

- „ \Rightarrow “
- Ist $\text{Ind}[u, i] = \text{true}$, so war entweder $\text{Ind}[u, i-1] = \text{true}$ oder $\text{Ind}[u-A[i], i-1] = \text{true}$.
- Nach Induktionsannahme kann man entweder u oder $u-A[i]$ als Summe einer Teilmenge von $A[1..i-1]$ darstellen.
- Somit kann man u als Summe einer Teilmenge von $A[1..i]$ darstellen.

Dynamische Programmierung

Aufgabe

- Wir haben bisher nur das Entscheidungsproblem gelöst
- Wie kann man mit Hilfe der erstellten Tabelle die Teilmenge finden, die sich zu U aufsummiert?

Dynamische Programmierung

- SubsetSum

Die Rekursion

- Wenn $n > 1$, dann gilt:

- $$Ind(U, n) = \begin{cases} true, & \text{wenn } U \geq x_n \text{ und } Ind(U - x_n, n - 1) = true \\ & \text{oder } Ind(U, n - 1) = true \\ false, & \text{sonst} \end{cases}$$

Rekursionsabbruch:

- Wenn $U > 0$ und $n = 1$, dann gilt:

- $$Ind(U, 1) = \begin{cases} true, & \text{wenn } x_1 = U \\ false, & \text{sonst} \end{cases}$$

- Wenn $U = 0$ und $n = 1$ dann gilt:

- $Ind(0, 1) = true$

Dynamische Programmierung

Zusammenfassung

- Partition und SubsetSum
 - Problemdefinition
 - Erstellen der Rekursionsgleichung
 - Entwicklung des Algorithmus

Referenzen

- T. Cormen, C. Leisserson, R. Rivest, C. Stein. Introduction to Algorithms. The MIT press. Second edition, 2001.