



# Grundzüge der Informatik 1

Vorlesung 18 - flipped classroom

# Datenstrukturen

## Rot-Schwarz-Bäume

- Balancierter Suchbaum
- Nach Einfügen/Löschen wird die Struktur des Suchbaums so modifiziert, dass eine Höhe von  $O(\log n)$  garantiert wird
- Rebalancierung nach Einfügen/Löschen wird in  $O(\log n)$  Zeit möglich sein
- Damit sind Operationen Suchen, Einfügen und Löschen in  $O(\log n)$  Zeit möglich

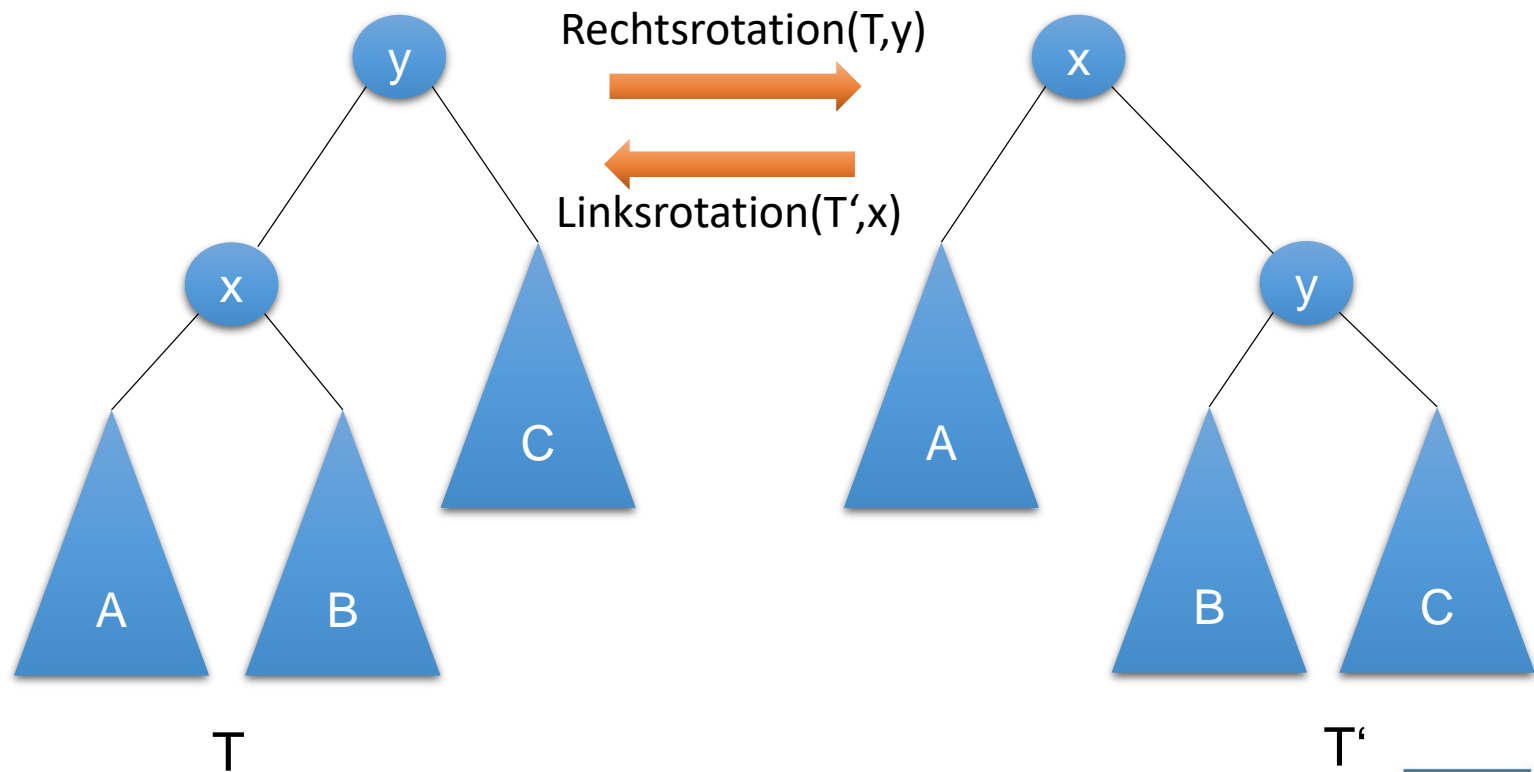
# Datenstrukturen

## Die Rot-Schwarz-Eigenschaften

- Jeder Knoten ist rot oder schwarz
- Die Wurzel ist schwarz
- Jedes Blatt ist schwarz
- Wenn ein Knoten rot ist, dann sind seine Kinder schwarz
- Für jeden Knoten  $v$  haben alle Pfade vom Knoten zu den Blättern im Unterbaum mit Wurzel  $v$  dieselbe Anzahl schwarzer Knoten

# Datenstrukturen

## Rotationen



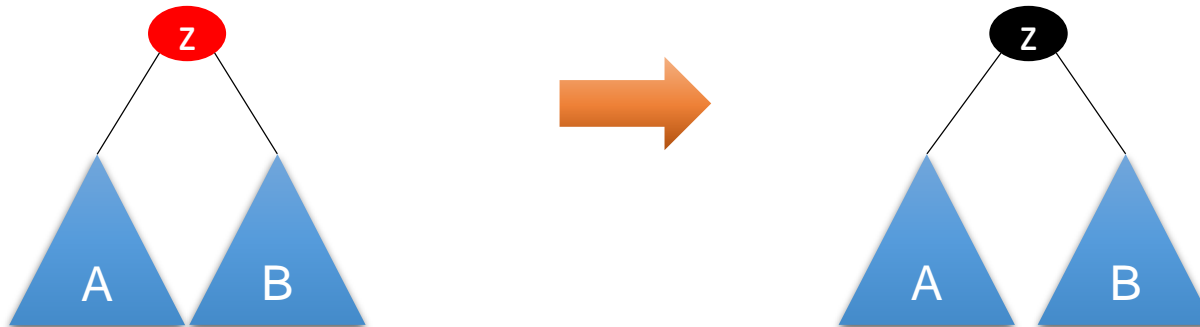
# Datenstrukturen

## Überblick: Wiederherstellen der Rot-Schwarz-Eigenschaften

- Starte mit eingefügtem Knoten  $z$
- Stelle die Eigenschaft lokal wieder her, so dass sie nur von einem Knoten verletzt werden kann, der näher an der Wurzel ist
- Bei der Wurzel angekommen wird diese schwarz gefärbt

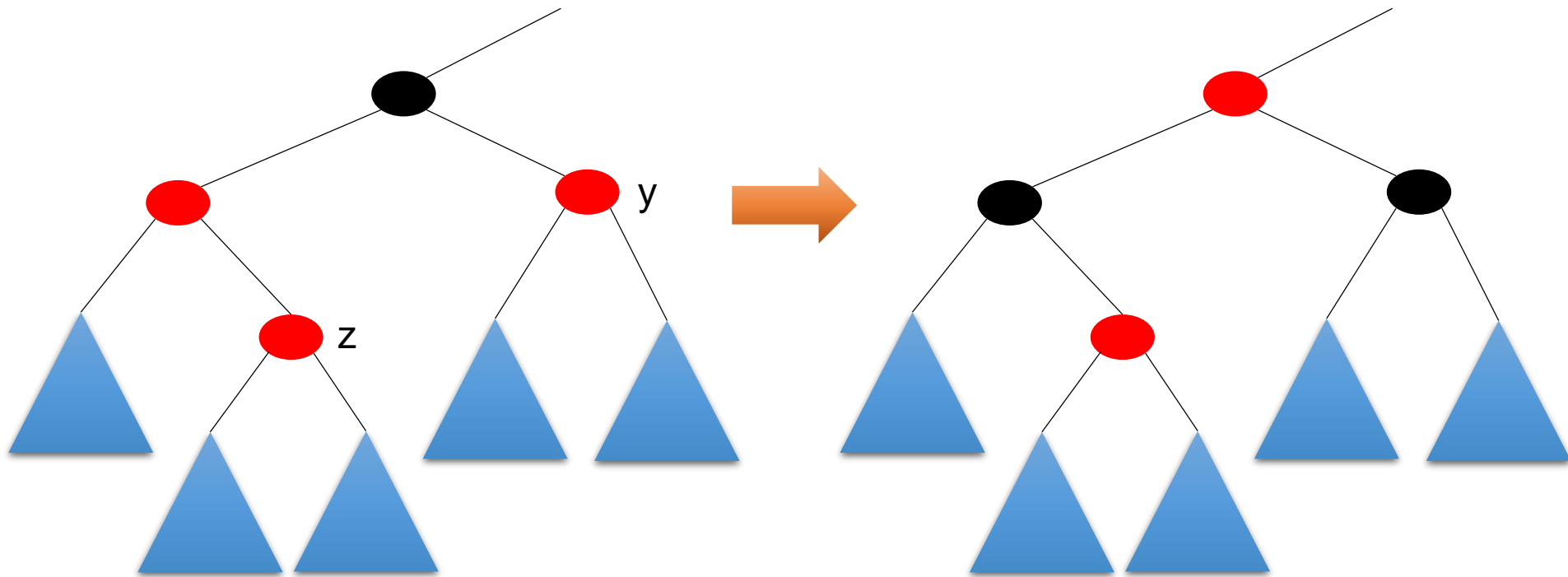
# Datenstrukturen

## Fall (1) (z ist die Wurzel)



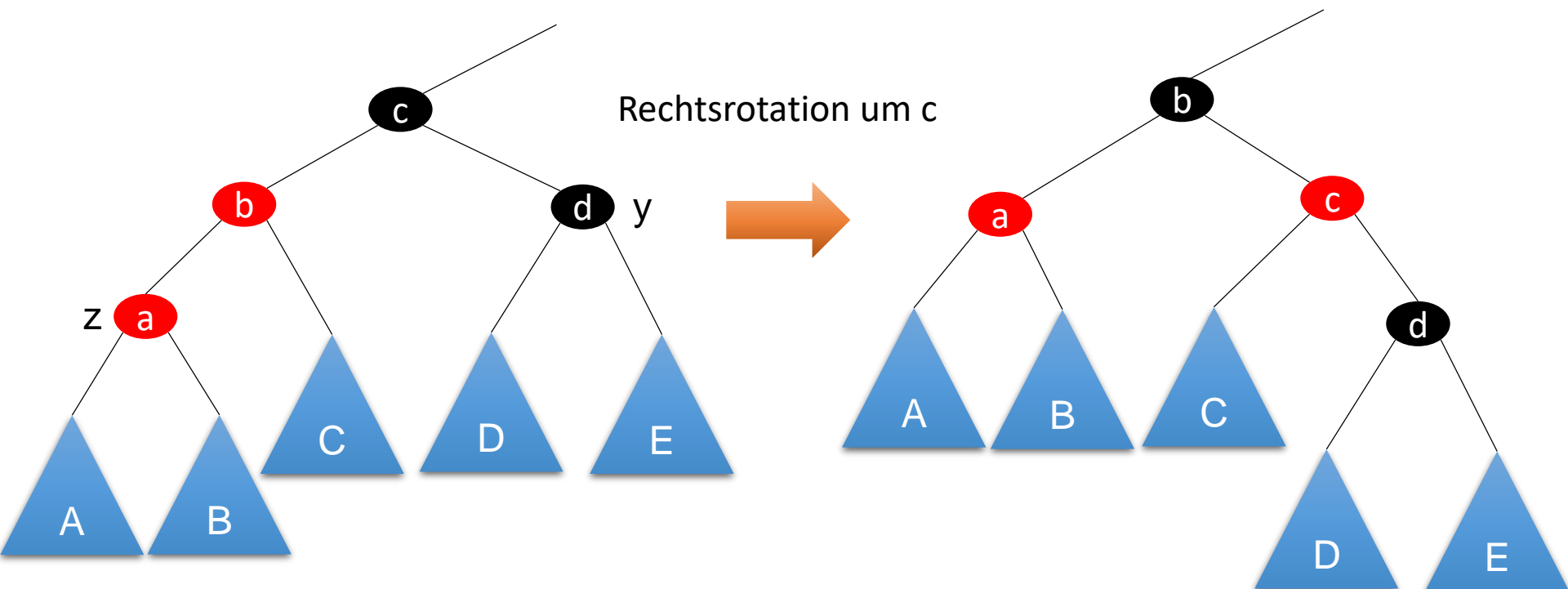
# Datenstrukturen

## Fall (2) (Onkel von z ist rot)



# Datenstrukturen

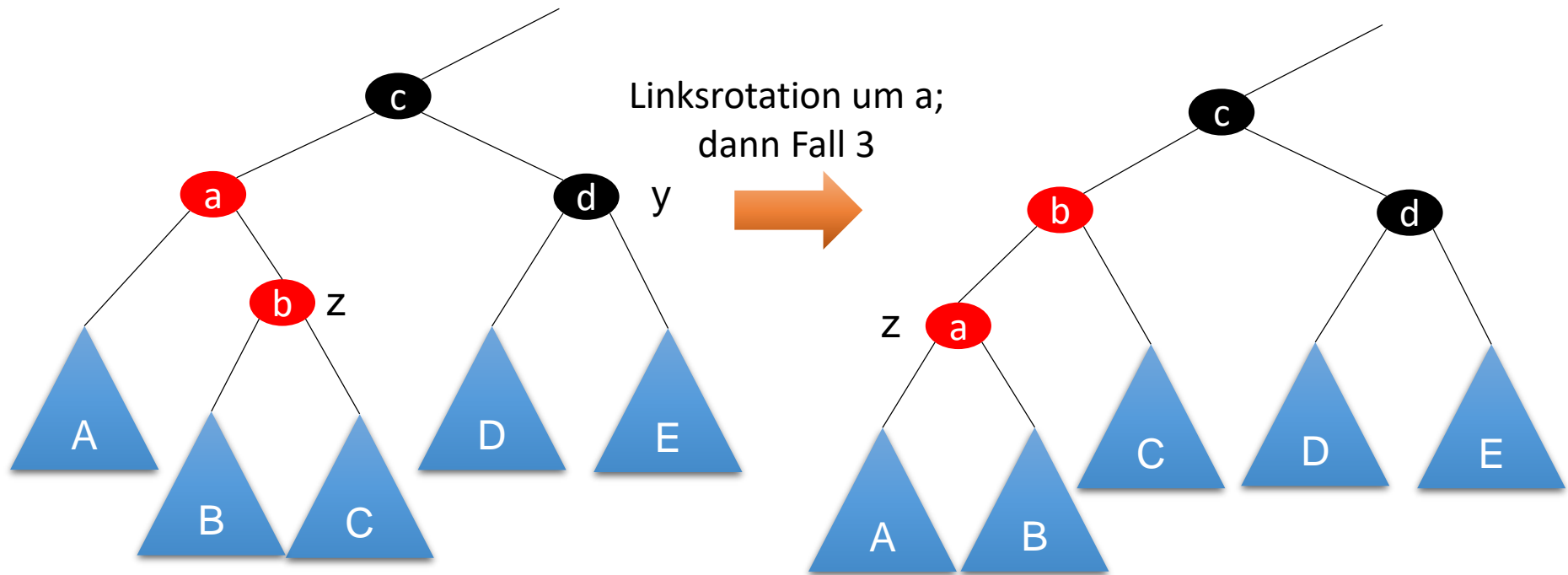
**Fall (3) (Onkel von z ist schwarz, z ist linkes Kind und parent(z) ist linkes Kind)**





# Datenstrukturen

**Fall (4) (Onkel von z ist schwarz, z ist rechtes Kind und parent(z) ist linkes Kind)**



# Datenstrukturen

## Löschen in Rot-Schwarz-Bäumen

- Zunächst Löschen wie in binären Suchbäumen
- Dann Wiederherstellen der Rot-Schwarz-Eigenschaften

# Datenstrukturen

RS-Löschen( $T, z$ ) \\* Zu löschender Knoten wird übergeben

1. **if**  $\text{left}[z] = \text{NIL}[T]$  or  $\text{right}[z] = \text{NIL}[T]$  **then**  $y = z$
2. **else**  $y = \text{NachfolgerSuche}(z)$
3. **if**  $\text{left}[y] \neq \text{NIL}[T]$  **then**  $x = \text{left}[y]$  **else**  $x = \text{right}[y]$
4.  $\text{parent}[x] = \text{parent}[y]$
5. **if**  $\text{parent}[y] = \text{NIL}[T]$  **then**  $\text{root}[T] = x$
6. **else if**  $y = \text{left}[\text{parent}[y]]$  **then**  $\text{left}[\text{parent}[y]] = x$  **else**  $\text{right}[\text{parent}[y]] = x$
7.  $\text{key}[z] = \text{key}[y]$
8. **if**  $\text{color}[y] = \text{schwarz}$  **then** RS-Löschen-Fix( $T, x$ )
9.  $\text{parent}[\text{NIL}[T]] = \text{NIL}$
10. **delete**  $y$

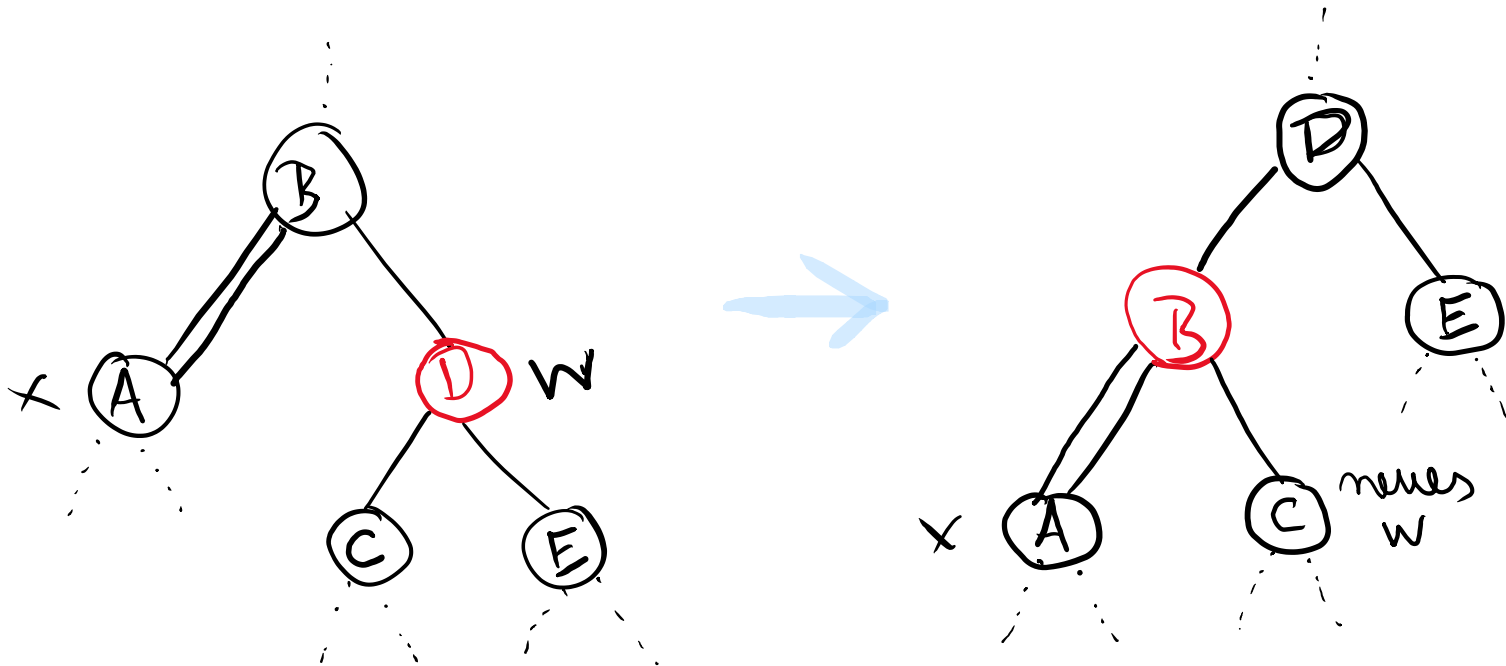
# Datenstrukturen

## Einfacher Fall

- Wenn der Knoten  $x$  rot ist, können wir diesen schwarz färben und der resultierende Baum ist ein Rot-Schwarz-Baum
- Im Folgenden gehen wir davon aus, dass  $x$  schwarz ist

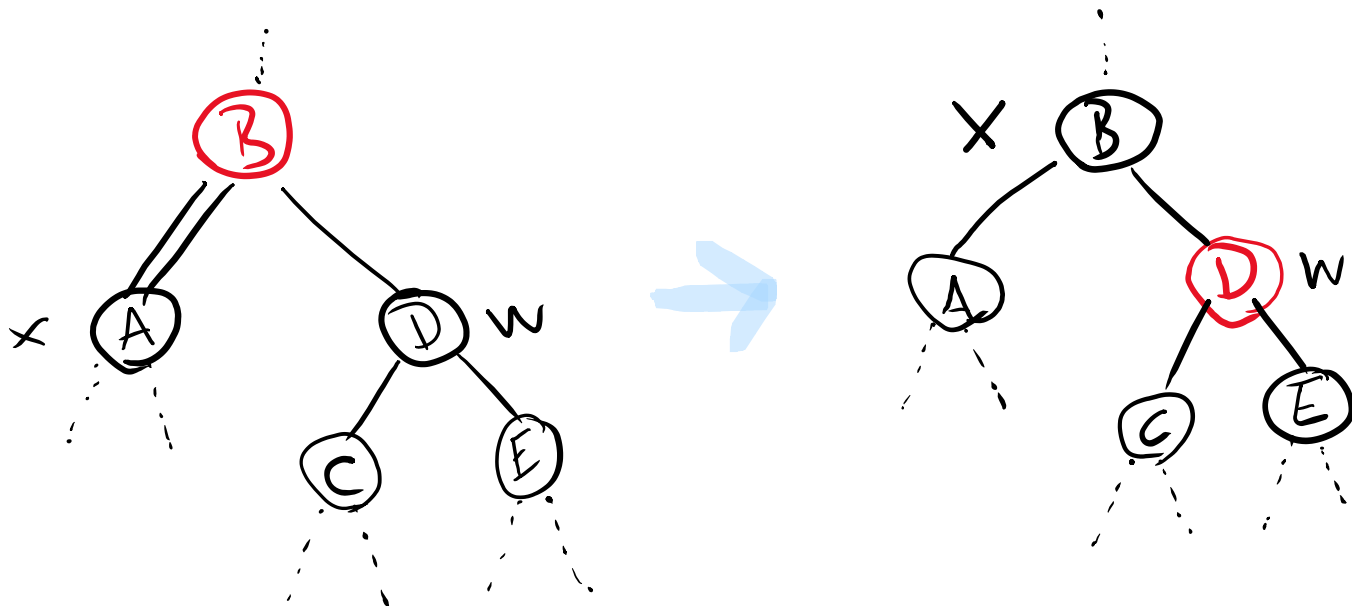
# Datenstrukturen

## Fall 1: Geschwisterknoten von x ist rot



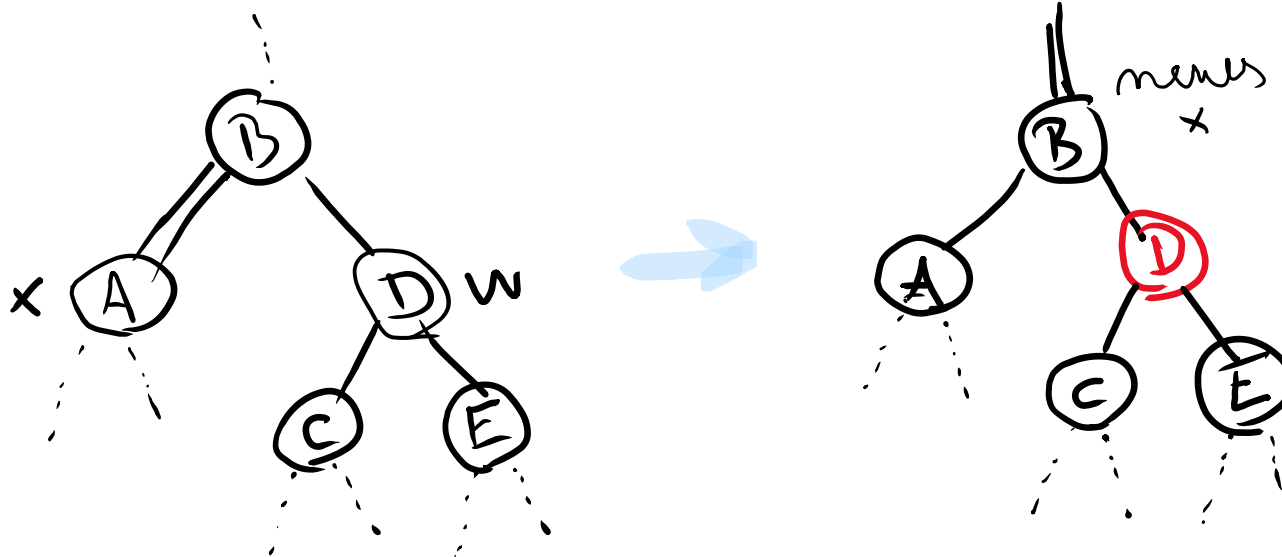
# Datenstrukturen

**Fall 2a: Geschwisterknoten w von x ist schwarz; parent[x] ist rot;  
Kinder von w sind schwarz**



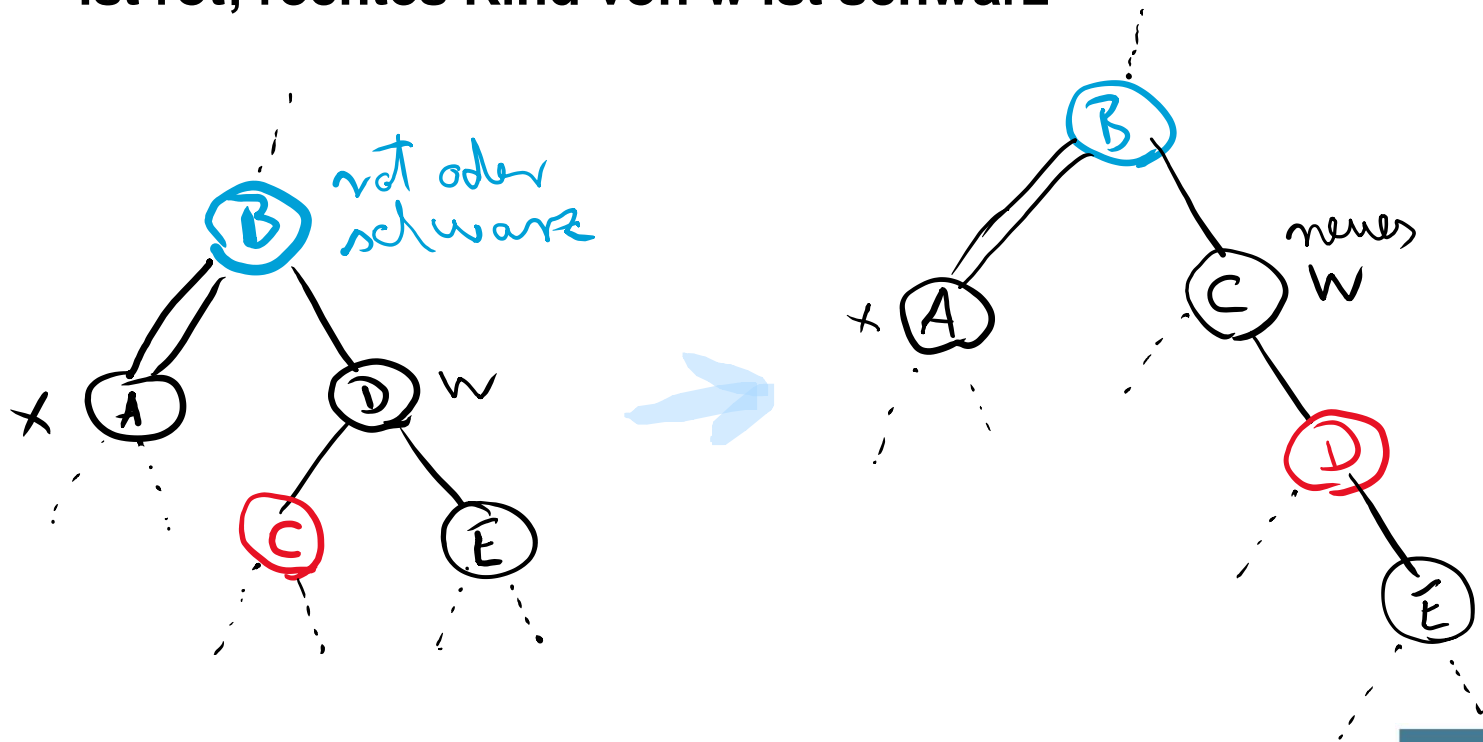
# Datenstrukturen

**Fall 2b: Geschwisterknoten w von x ist schwarz; parent[x] ist schwarz;  
Kinder von w sind schwarz**



# Datenstrukturen

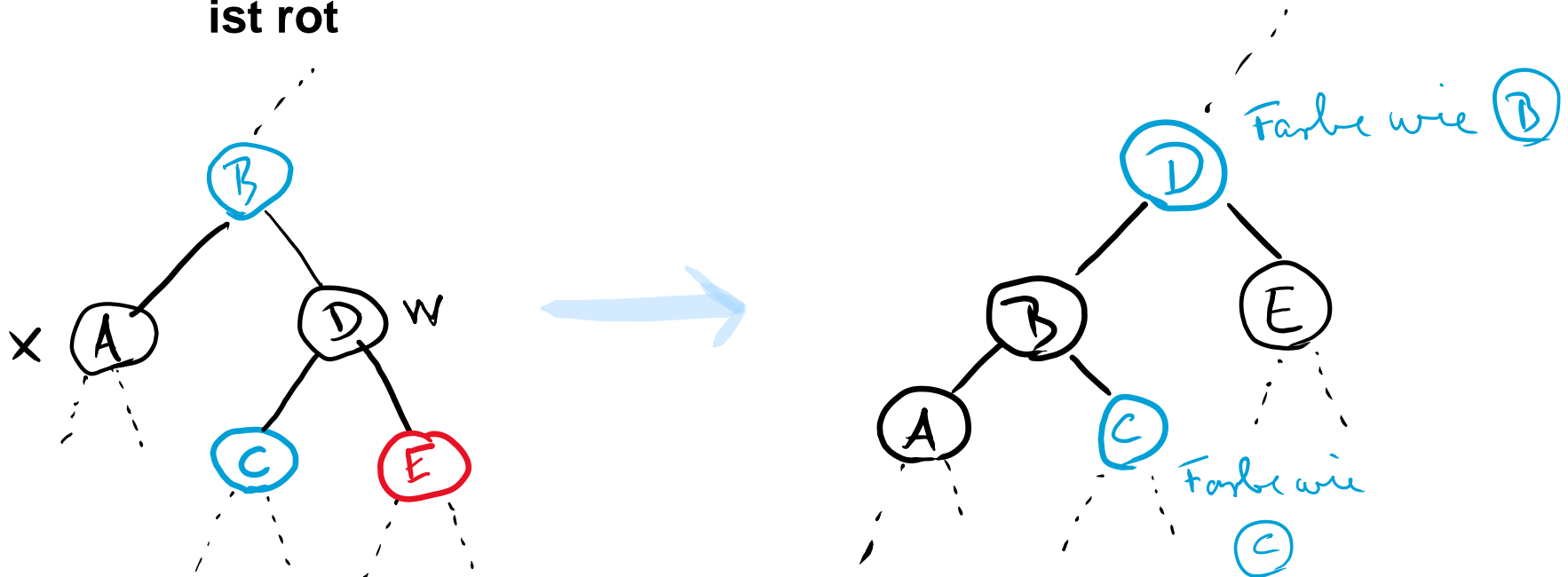
**Fall 3: Geschwisterknoten w von x ist schwarz; linkes Kind von w ist rot; rechtes Kind von w ist schwarz**





# Datenstrukturen

**Fall 4: Geschwisterknoten w von x ist schwarz; rechtes Kind von w ist rot**  
ist rot



# Datenstrukturen

## Aufgabe 1

- Modifizieren Sie den Rot-Schwarz-Baum so, dass an den Knoten auch das Attribut Größe (Anzahl der Knoten im Unterbaum) aus der letzten Übung aufrecht erhalten werden kann
- Identifizieren Sie dazu zunächst die Schritte, in denen der Pseudocode geändert werden muss

# Datenstrukturen

## Aufgabe 1

- Modifizieren Sie den Rot-Schwarz-Baum so, dass an den Knoten auch das Attribut Größe (Anzahl der Knoten im Unterbaum) aus der letzten Übung aufrecht erhalten werden kann
- Identifizieren Sie dazu zunächst die Schritte, in denen der Pseudocode geändert werden muss

(a) Rotationen

(b) Einfügen

(c) Löschen

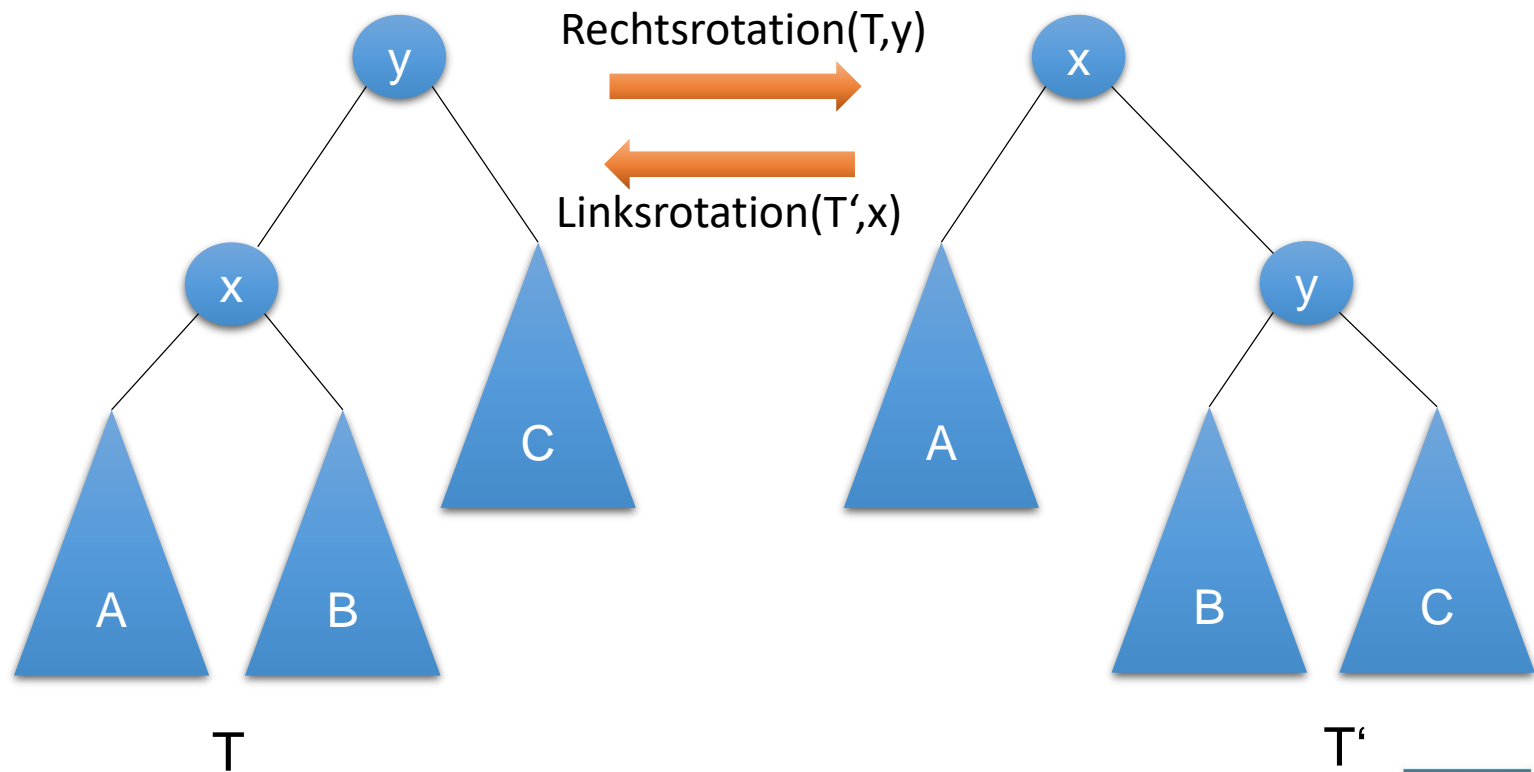
# Datenstrukturen

## Aufgabe 1

- Modifizieren Sie den Rot-Schwarz-Baum so, dass an den Knoten auch das Attribut Größe (Anzahl der Knoten im Unterbaum) aus der letzten Übung aufrecht erhalten werden kann
  - Identifizieren Sie dazu zunächst die Schritte, in denen der Pseudocode geändert werden muss
- (a) Rotationen
- (b) Einfügen
- (c) Löschen
- Geben Sie die Modifikationen der Prozeduren für Rotationen und Einfügen im Pseudocode an

# Datenstrukturen

## Rotationen



# Datenstrukturen

Linksrotation( $T, x$ )

1.  $y = \text{right}[x]$
2.  $\text{right}[x] = \text{left}[y]$
3. **if**  $\text{left}[y] \neq \text{NIL}$  **then**  $\text{parent}[\text{left}[y]] = x$
4.  $\text{parent}[y] \leftarrow \text{parent}[x]$
5. **if**  $\text{parent}[x] = \text{NIL}$  **then**  $\text{root}[T] = y$
6. **else if**  $x = \text{left}[\text{parent}[x]]$  **then**  $\text{left}[\text{parent}[x]] = y$
7.     **else**  $\text{right}[\text{parent}[x]] \leftarrow y$
8.  $\text{left}[y] \leftarrow x$
9.  $\text{parent}[x] \leftarrow y$
10. **Größe** $[x] = \text{Größe}[\text{left}[x]] + \text{Größe}[\text{right}[x]] + 1$
11. **Größe** $[y] = \text{Größe}[x] + \text{Größe}[\text{right}[y]] + 1$

# Datenstrukturen

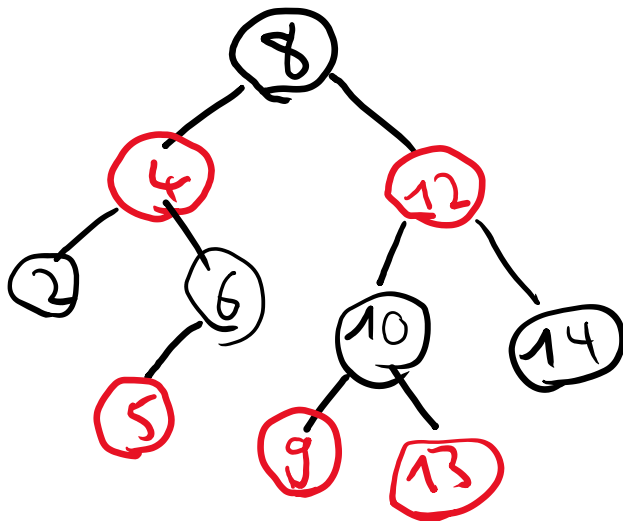
RS-Einfügen(T,k)

1.  $z = \text{new Knoten}$
2.  $y = \text{NIL}[T]; x = \text{Root}[T]$
3. **while**  $x \neq \text{NIL}[T]$  **do**
4.      $y = x; \text{Größe}[x] = \text{Größe}[x] + 1$
5.     **if**  $k < \text{key}[x]$  **then**  $x = \text{left}[x]$  **else**  $x = \text{right}[x]$
6.      $\text{parent}[z] = y$
7.     **if**  $y = \text{NIL}[T]$  **then**  $\text{root}[T] = z$
8.     **else if**  $k < \text{key}[y]$  **then**  $\text{left}[y] = z$  **else**  $\text{right}[y] = z$
9.      $\text{key}[z] = k; \text{left}[z] = \text{NIL}[T]; \text{right}[z] = \text{NIL}[T]; \text{color}[z] = \text{rot}; \text{Größe}[z] = 1$
10. RS-Einfügen-Fix(T,z)

# Datenstrukturen

## Aufgabe 2

- Löschen Sie die Schlüssel 8, 9 und 13 aus dem unten stehenden Rot-Schwarz-Baum

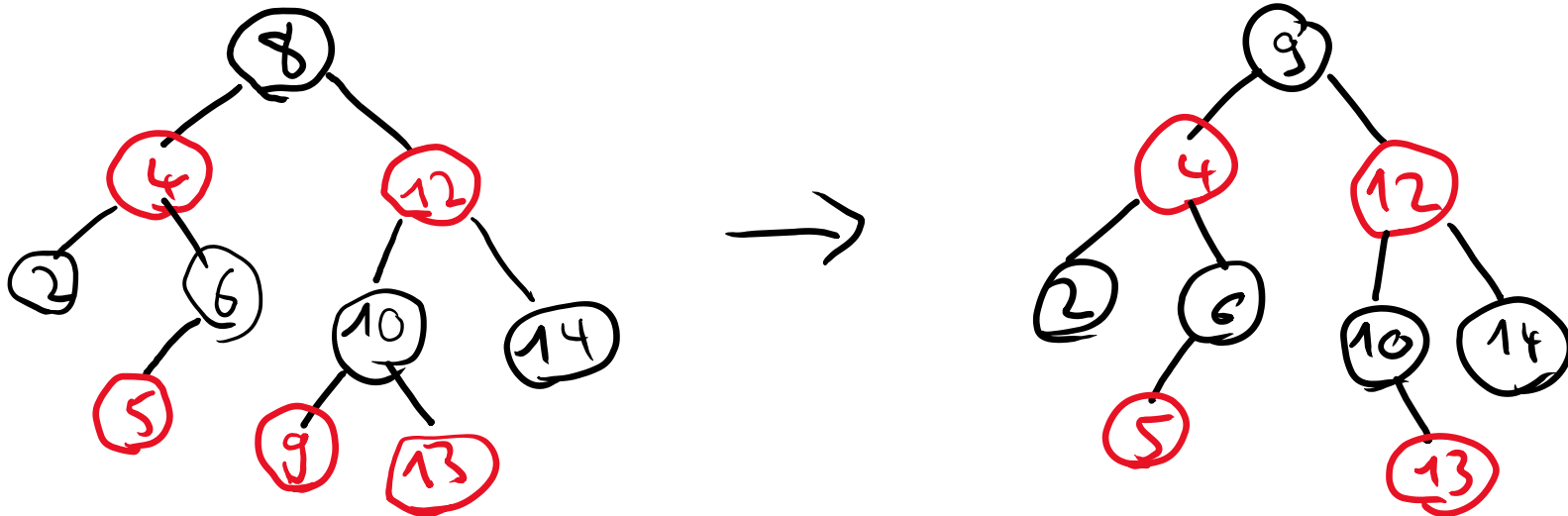




# Datenstrukturen

## Aufgabe 2

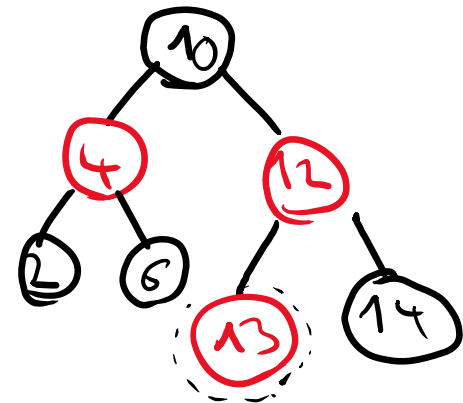
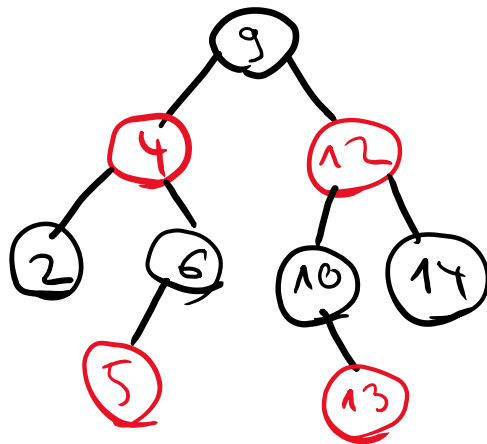
- Löschen Sie die Schlüssel 8, 9 und 13 aus dem unten stehenden Rot-Schwarz-Baum



# Datenstrukturen

## Aufgabe 2

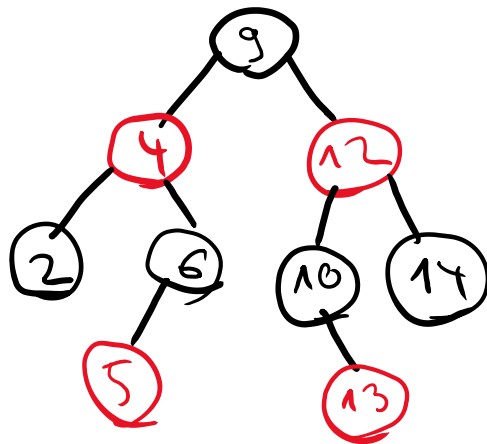
- Löschen Sie die Schlüssel 8, 9 und 13 aus dem unten stehenden Rot-Schwarz-Baum



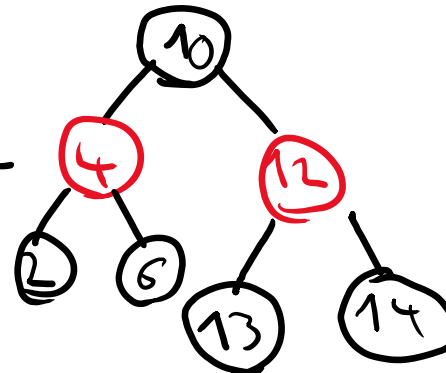
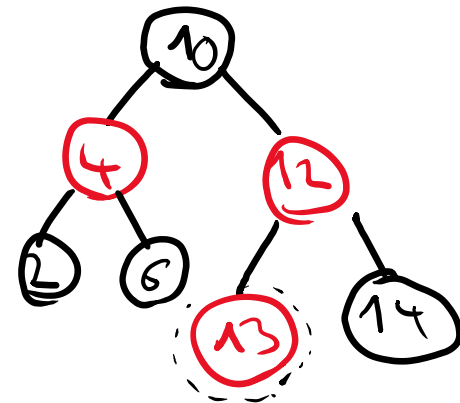
# Datenstrukturen

## Aufgabe 2

- Löschen Sie die Schlüssel 8, 9 und 13 aus dem unten stehenden Rot-Schwarz-Baum



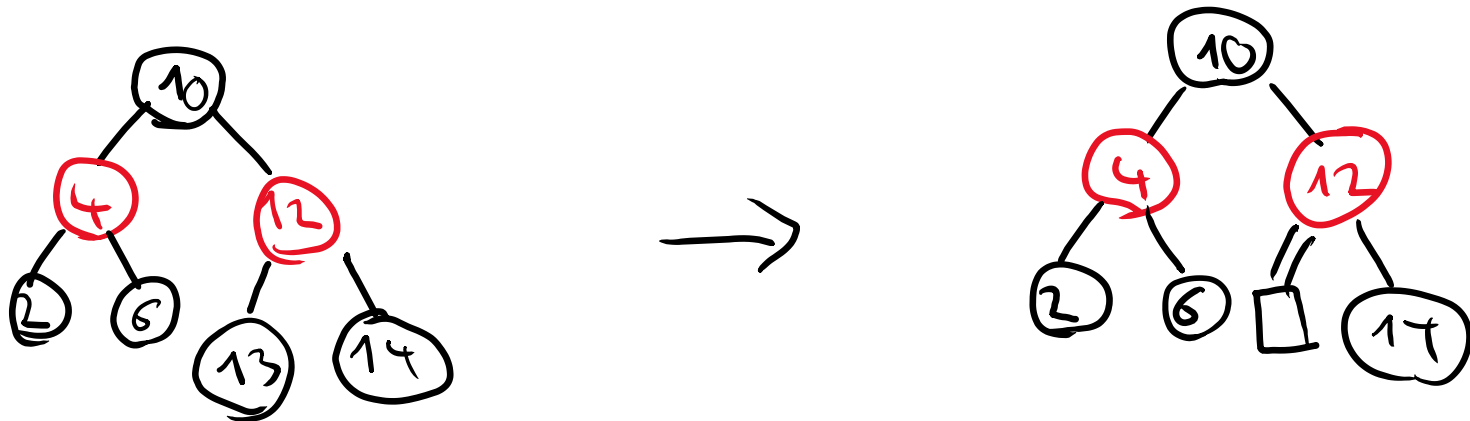
einfacher Fall  
⇒



# Datenstrukturen

## Aufgabe 2

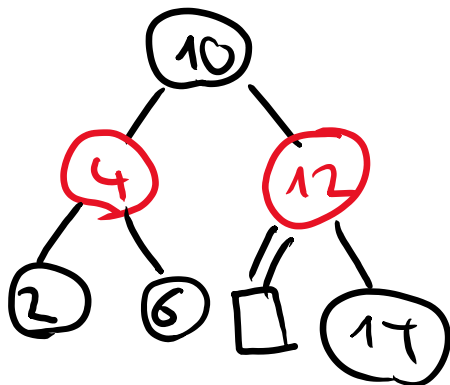
- Löschen Sie die Schlüssel 8, 9 und 13 aus dem unten stehenden Rot-Schwarz-Baum



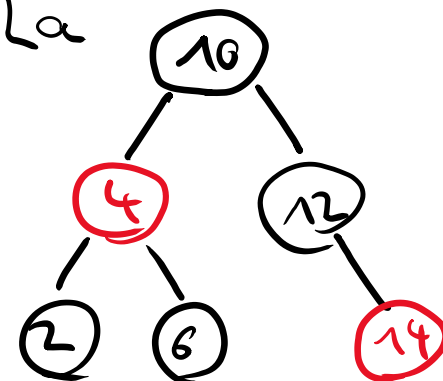
# Datenstrukturen

## Aufgabe 2

- Löschen Sie die Schlüssel 8, 9 und 13 aus dem unten stehenden Rot-Schwarz-Baum



Fall 2a



# Datenstrukturen

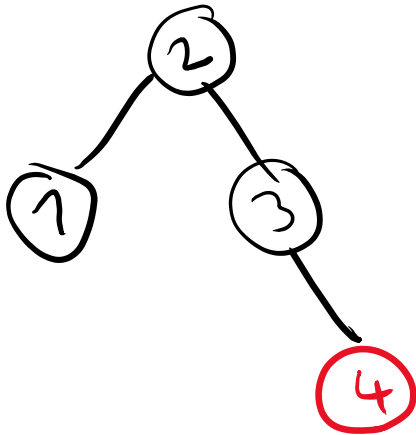
## Aufgabe 3

- Wenn man eine Zahl  $x$  aus einem Rot-Schwarz-Baum löscht und danach wieder einfügt, ist die Struktur des Baums identisch zur Struktur vor dem Einfügen? Begründen Sie Ihre Antwort!

# Datenstrukturen

## Aufgabe 3

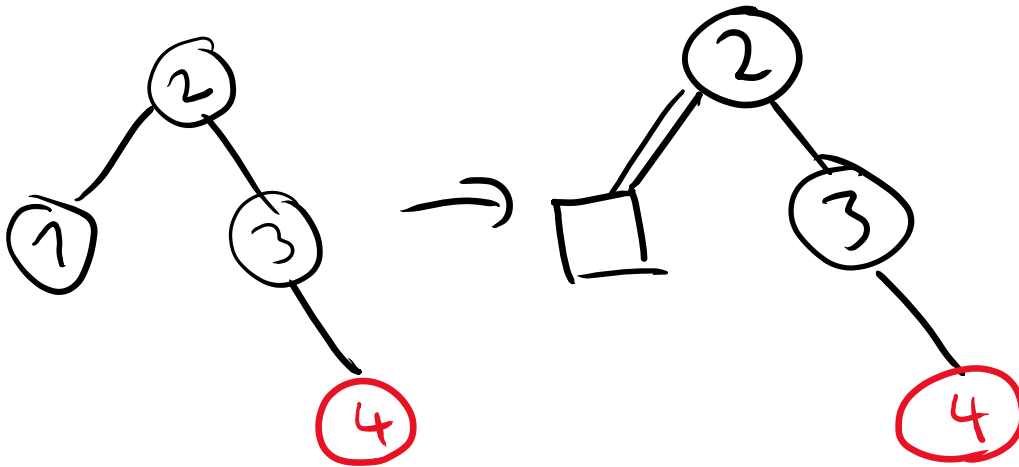
- Wenn man eine Zahl  $x$  aus einem Rot-Schwarz-Baum löscht und danach wieder einfügt, ist die Struktur des Baums identisch zur Struktur vor dem Einfügen? Begründen Sie Ihre Antwort!



# Datenstrukturen

## Aufgabe 3

- Wenn man eine Zahl  $x$  aus einem Rot-Schwarz-Baum löscht und danach wieder einfügt, ist die Struktur des Baums identisch zur Struktur vor dem Einfügen? Begründen Sie Ihre Antwort!

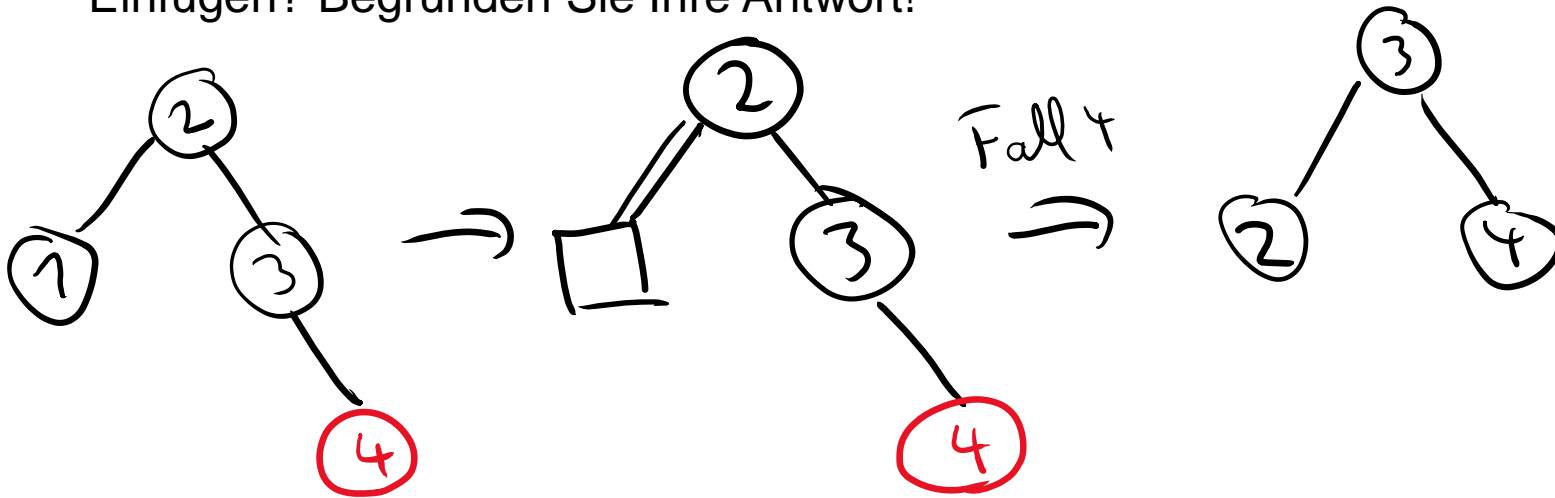




# Datenstrukturen

## Aufgabe 3

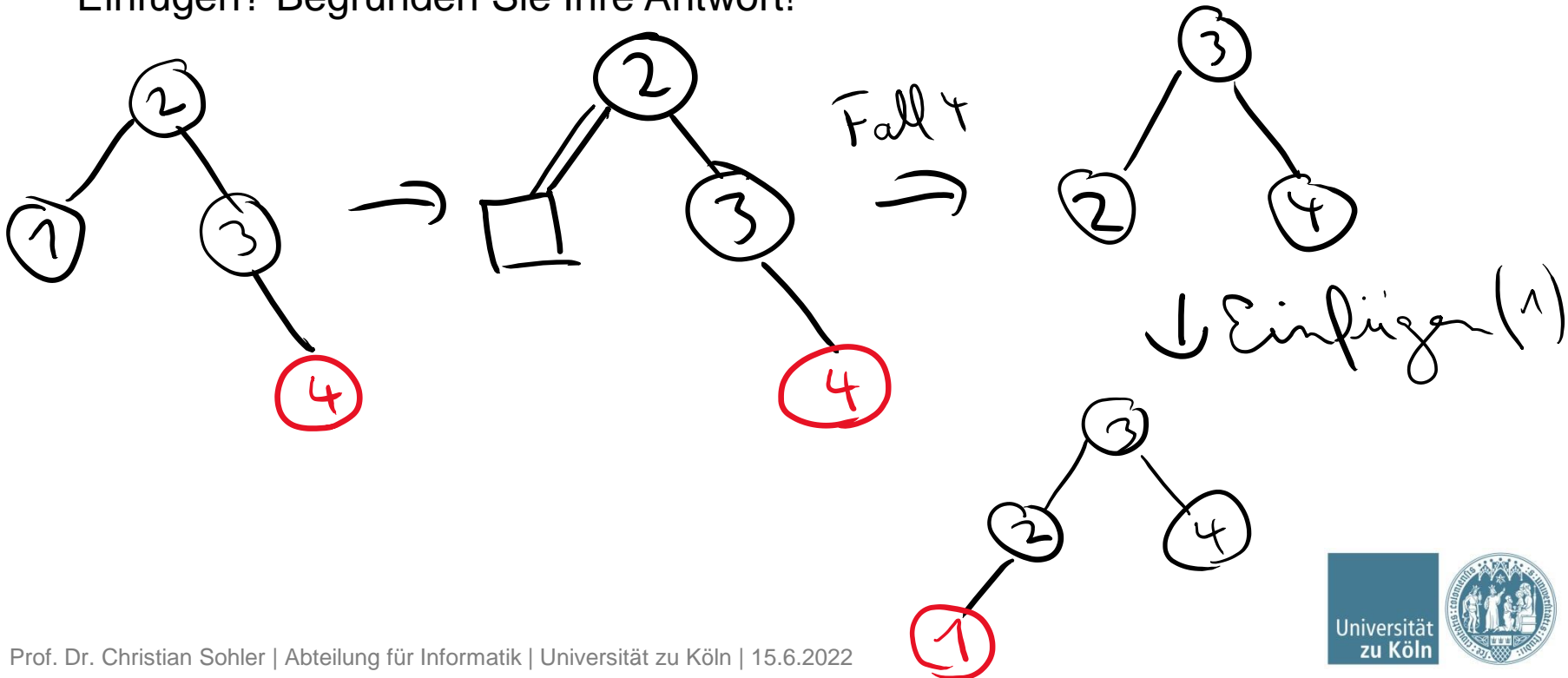
- Wenn man eine Zahl  $x$  aus einem Rot-Schwarz-Baum löscht und danach wieder einfügt, ist die Struktur des Baums identisch zur Struktur vor dem Einfügen? Begründen Sie Ihre Antwort!



# Datenstrukturen

## Aufgabe 3

- Wenn man eine Zahl  $x$  aus einem Rot-Schwarz-Baum löscht und danach wieder einfügt, ist die Struktur des Baums identisch zur Struktur vor dem Einfügen? Begründen Sie Ihre Antwort!



# Datenstrukturen

## Aufgabe 4

- Seien  $T$  und  $T'$  binäre Suchbäume für eine Menge von  $n$  Zahlen  $S$ . Zeigen Sie, dass man  $T$  mit Hilfe von  $O(n)$  Rotationen in  $T'$  überführen kann.

# Datenstrukturen

## Aufgabe 4

- Seien  $T$  und  $T'$  binäre Suchbäume für eine Menge von  $n$  Zahlen  $S$ . Zeigen Sie, dass man  $T$  mit Hilfe von  $O(n)$  Rotationen in  $T'$  überführen kann.

### Idee:

- Wir argumentieren zunächst, wie man einen beliebigen Suchbaum in einen Suchbaum umformen kann, der nur rechte Kinder besitzt (also eine Listenstruktur hat)

# Datenstrukturen

## Aufgabe 4

- Seien  $T$  und  $T'$  binäre Suchbäume für eine Menge von  $n$  Zahlen  $S$ . Zeigen Sie, dass man  $T$  mit Hilfe von  $O(n)$  Rotationen in  $T'$  überführen kann.

### Beweis:

- Wir zeigen, dass man einen beliebigen Suchbaum  $T$  in einen Suchbaum umformen kann, der nur rechte Kinder besitzt (also eine Listenstruktur hat)
- Damit folgt das Ergebnis, weil man sowohl  $T$  als in solche Listenstruktur umwandeln kann und es zu jeder Rotation eine inverse Rotation gibt
- Für einen Suchbaum  $T$  sei  $L$  die Länge des rechten Asts (also die Anzahl Knoten, die man besucht, wenn man so lange wie möglich immer nach rechts geht)

# Datenstrukturen

## Aufgabe 4

- Seien  $T$  und  $T'$  binäre Suchbäume für eine Menge von  $n$  Zahlen  $S$ . Zeigen Sie, dass man  $T$  mit Hilfe von  $O(n)$  Rotationen in  $T'$  überführen kann.

### Beweis:

- Wir zeigen: So lange  $L < n$  gilt, gibt es eine Rotation, mit deren Hilfe man einen Suchbaum mit einem rechten Ast der Länge  $L+1$  erhalten kann
- Da  $L < n$  ist, gibt es einen Knoten, der ein linkes Kind eines Knotens  $v$  im rechten Ast ist
- Wir machen eine Rechtsrotation um  $v$  und erhalten einen Baum, dessen rechter Ast eine Länge von  $L+1$  hat
- Induktives Anwenden dieses Arguments liefert unsere Aussage