

Rapport SAé A21-D21 (Pompiers)

Dans ce projet, j'ai réalisé plusieurs parties importantes de l'interface de l'application.

Tout d'abord, j'ai créé un *UserControl* pour la création de missions. Il permet d'ajouter une mission, de choisir les engins et les pompiers disponibles, et de gérer leur affectation. J'ai utilisé un *FlowLayoutPanel* pour afficher les éléments de manière plus visuelle et dynamique.

Ensuite, j'ai fait un *UserControl* pour la gestion du personnel. Ce module permet de modifier les informations d'un pompier, voir ses affectations passées et actuelles, et gérer les casernes. Il fallait bien faire attention à mettre à jour les affectations correctement, en respectant les contraintes de la base de données.

J'ai aussi mis en place le formulaire principal (*Form4*) qui sert de tableau de bord. Il charge les autres *UserControls* dans un *Panel* et contient toutes les données du *DataSet*. C'est lui qui centralise l'affichage et permet de naviguer dans l'application.

Même si j'ai réussi à faire tout ça, je dois dire que ce n'était pas facile. J'ai rencontré plusieurs difficultés, surtout pour bien gérer les données entre le *DataSet* et la base, et pour afficher les choses proprement dans les interfaces. J'ai aussi passé du temps à corriger des erreurs liées aux clés et aux contraintes dans la base.

Au final, ce projet m'a permis de progresser, en particulier sur l'organisation d'une application en plusieurs composants réutilisables.