



# THE MOUNTAIN MAN

2D게임프로그래밍 3차 발표

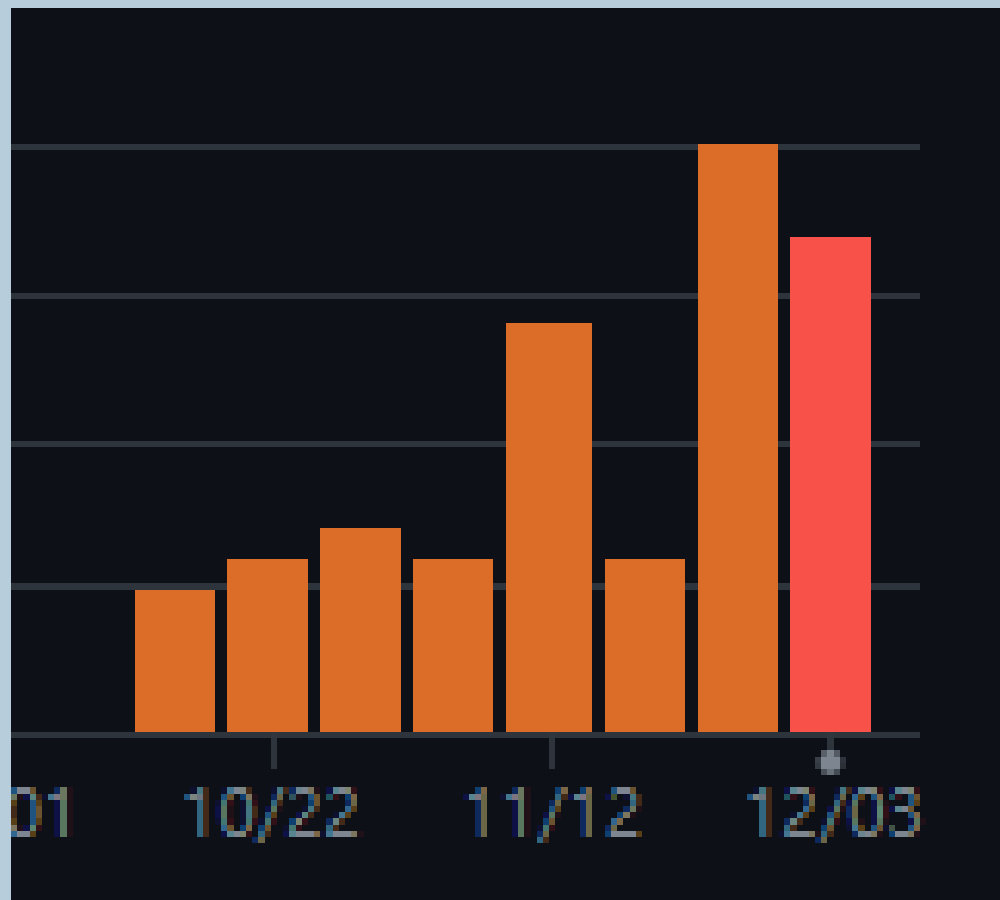
2022184027 이병욱

# DEVELOPEMENT SCHEDULE

내용	목표 범위	실제 개발 완료 범위	진척도
플레이어	파트별 피로도, 완벽한 물리 법칙	전체 피로도, 아쉬운 물리 법칙	95%
홀드	5종류 홀드	5종류 홀드	100%
문제 시스템	10개의 문제	10개의 문제	100%
제작 시스템	문제 제작 UI 및 여러 문제 제작 가능	하나의 문제만 제작 가능	90%
메뉴 및 UI	5개 메뉴 및 각 메뉴별 UI	5개 메뉴 및 각 메뉴별 UI	100%
커스터마이징	각 파트별 선택지 3가지	액세서리로 대체	90%
사운드	사운드 직접 개발	사운드 2개 직접 개발	100%

평균 96.426% 개발 완료

# COMMITTS GRAPH



1주차	5회
2주차	6회
3주차	7회
4주차	6회
5주차	14회
6주차	6회
7주차	20회
8주차	17회