



# THE MOUNTAIN MAN

2D게임프로그래밍 2차 발표

2022184027 이병욱

# DEVELOPEMENT SCHEDULE

진행 주차	개발 시작할 내용	구현 세부 사항	진행률
1주차	기획 및 객체 추상화	볼더링 시스템, 프레임워크 구상 및 기획	100%
2주차	프레임워크	프레임워크 개발 및 파일 세분화	100%
3주차	플레이어 객체	플레이어 그래픽 리소스 제작 및 객체 구현	50%
4주차	홀드 객체	홀드 그래픽 리소스 제작 및 객체 구현	70%
5주차	볼더링 문제	볼더링 클리어 조건 구현, 문제 파일 읽기	50%
6주차	문제 제작	문제 제작 UI 및 시스템 개발, 문제 파일 쓰기	0%
7주차	메뉴 및 UI	메뉴 제작 및 UI 디자인	80%
8주차	커스터마이징	캐릭터 커스터마이징 UI 및 시스템 개발	0%

평균 50.625% 개발 완료

# COMMITTS GRAPH

