

### 1. Condiciones de la prueba

- Usted deberá entregar un proyecto de Unity 3D completo junto con un ejecutable para navegador web.
- Podrá usar para el desarrollo assets gratuitos de la tienda unity, primitivas 3D o elementos diseñados por usted mismo.
- El proyecto debe tener por nombre “prueba” seguido de su primer nombre y apellido.
- El proyecto debe ser entregado a mas tardar el viernes 17 de mayo de 2019 a las 3:pm al correo [dsalamanca@ingeniocolombiano.com](mailto:dsalamanca@ingeniocolombiano.com)

### Desarrollo de la prueba

Desarrolle un juego en 3D para navegador con los siguientes requerimientos:

- El juego debe consistir en un personaje principal en 3D en un escenario limitado que huye de varios enemigos que lo persiguen durante 30 segundos, si los enemigos lo alcanzan debe perder una vida de 3 disponibles y tener un tiempo de 2 segundos de invulnerabilidad antes de poder perder otra vida.
- Debe contener un menú con mínimo la opción de pausa, salir y reiniciar el juego.
- Se debe controlar con el teclado.
- El juego consiste en niveles de 30 segundos de duración.
- El juego continuara hasta que el usuario pierda sus 3 vidas.
- El primer nivel inicia con 10 enemigos más lentos que el personaje. A medida que pase de nivel debe sumar 10 enemigos por nivel y estos deben aumentar su velocidad un 20%.
- Incluya de manera libre una mecánica adicional al juego que le motive y considere que aporte positivamente al videojuego.
- Incluya una interfaz que muestre las vidas y demás estadísticas que considere convenientes.