January 25, 2022

1 2B

1.1 Simpsons-regla

forrit sem nálgar heildi með Simpsons-reglunni

```
[]: from math import sin, exp
     def f(x): return sin(x)/x
     def g(x): return exp(x)
                                       # **
     def simpsons(f,a,b,n):
         deltax = (b-a)/n
         flatarmal = f(a)+f(b)
         xi = a+deltax
         for i in range(n-1): # nota i+1 inn í formúlunni því er ekki a\delta_{\sqcup}
      \rightarrownotast 0
             xi = a+((i+1)*deltax)
             if (i+1) \% 2 == 0:
                 flatarmal+=(2*f(xi))
             else:
                  flatarmal+=(4*f(xi))
         return flatarmal*(deltax/3)
     print(simpsons(f,1,2,4))
     print(simpsons(g,0,1,4))
```

- 0.6593312109452117
- 1.718318841921747

2 3A

2.1 hitastigum breytt

Forrit sem býr til töflu með gildum fyrir gráður bæði í celcius og farenheit á bilinu $[-30^{\circ}\text{c}$ - $50^{\circ}\text{c}]$ með 5°c bili

3 3B

3.1 lograr og veldi

forrit sem reiknar fjóra logra

```
[]: from math import log, log10, log2, exp

print(f'1. ln(1) = {log(1)}')
print(f'2. ln exp(3) = {log(exp(3))}')
print(f'3. log10(1000) = {log10(1000)}')
print(f'4. log2(8) = {log2(8)}')
```

```
1. ln(1) = 0.0
2. ln exp(3) = 3.0
3. log10(1000) = 3.0
4. log2(8) = 3.0
```

4 3C

4.1 rætur, lograr, kvaðröt

finnur rót, ln og annað veldi talnanna 1-10, fyrst með for-lykkju svo með while-lykkja

```
[]: from math import sqrt,log
      print("for-lykkja")
      for i in range(10):
           tala = i+1
           print(f'{tala:2} rót: {sqrt(tala):3.2f}, ln: {log(tala):3.2f}, x²: {tala**2:

→3}')

      print("\nwhile-lykkja")
      i = 1
      while (i <= 10):
           print(f'{i:2} rót: {sqrt(i):3.2f}, ln: {log(i):3.2f}, x<sup>2</sup>: {i**2:3}')
           i+=1
     for-lykkja
      1 rót: 1.00, ln: 0.00, x<sup>2</sup>:
      2 rót: 1.41, ln: 0.69, x<sup>2</sup>:
      3 rót: 1.73, ln: 1.10, x^2:
      4 rót: 2.00, ln: 1.39, x<sup>2</sup>:
      5 rót: 2.24, ln: 1.61, x<sup>2</sup>:
      6 rót: 2.45, ln: 1.79, x<sup>2</sup>:
      7 rót: 2.65, ln: 1.95, x<sup>2</sup>:
      8 rót: 2.83, ln: 2.08, x<sup>2</sup>:
      9 rót: 3.00, ln: 2.20, x<sup>2</sup>:
     10 rót: 3.16, ln: 2.30, x<sup>2</sup>: 100
     while-lykkja
      1 rót: 1.00, ln: 0.00, x<sup>2</sup>:
      2 rót: 1.41, ln: 0.69, x<sup>2</sup>:
      3 rót: 1.73, ln: 1.10, x^2:
                                          9
      4 rót: 2.00, ln: 1.39, x<sup>2</sup>:
                                         16
      5 rót: 2.24, ln: 1.61, x<sup>2</sup>:
                                         25
      6 rót: 2.45, ln: 1.79, x<sup>2</sup>:
      7 rót: 2.65, ln: 1.95, x^2:
                                         49
      8 rót: 2.83, ln: 2.08, x<sup>2</sup>:
      9 rót: 3.00, ln: 2.20, x<sup>2</sup>: 81
```

```
10 rót: 3.16, ln: 2.30, x^2: 100
```

5 3D

5.1 rúmmál kúlu

3 föll til þess að reikna ýmis gildi, rúmmál kúlu, radíus hrings og þyngd útfrá eðlismassa og rúmmáli

```
[]: from math import pi
     def volSphere(radius):
         Volume = (4/3)*pi*(radius**3)
         return Volume
     def radCircle(circumference):
                                     #c fyrir circumference
        rad = circumference/(2*pi)
         return rad
     def getMass(density,volume):
         density = density * 1000 # breyta úr g/cm³ yfir í kg/m³
         mass = density*volume
         return mass
     # test prints
     print(f'{volSphere(2):.2f}')
     print(f'{radCircle(10):.2}')
     print(getMass(19.3,0.008))
     radEarth = radCircle(400000000)
     volEarth = volSphere(radEarth)
     massEarth = getMass(5.5,volEarth)/1000
     print(f"Massi jarðarinnar er um það bil {massEarth:.2} tonn")
```

```
33.51
1.6
154.4
Massi jarðarinnar er um það bil 5.9e+24 tonn
```