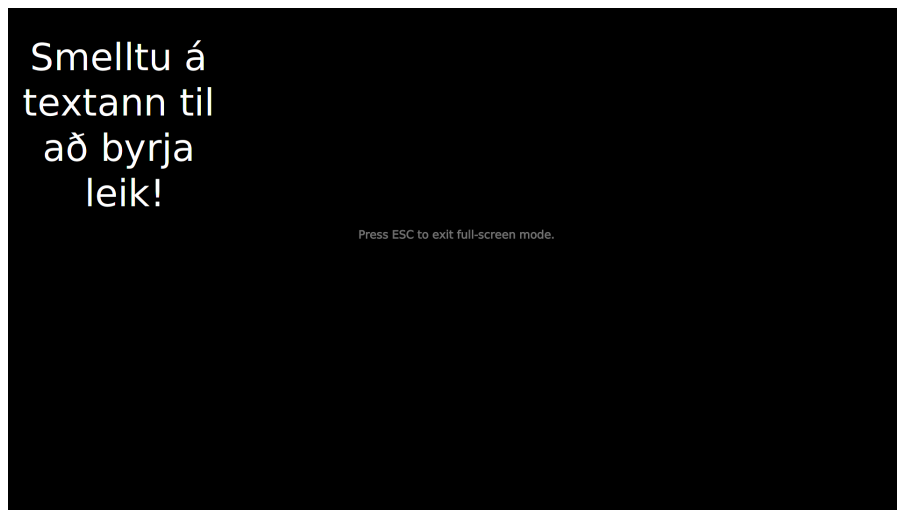


snake - viðmótsforritun

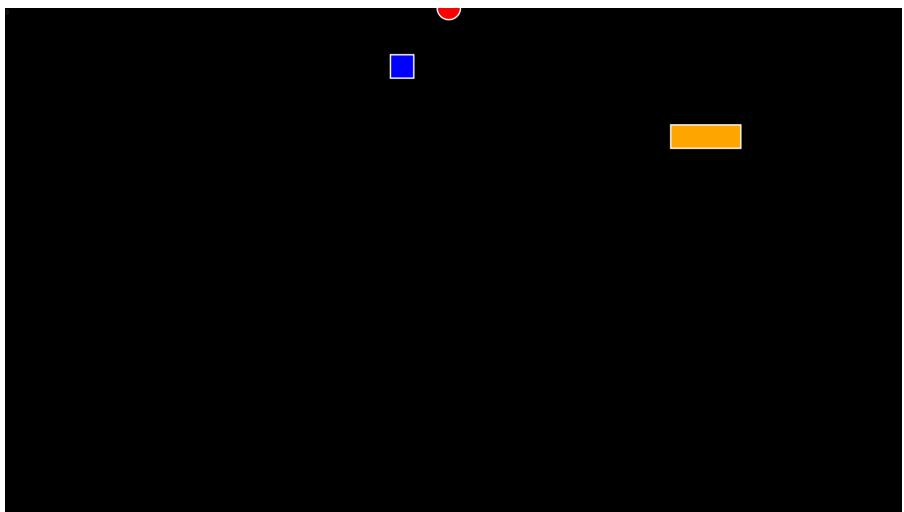
ttb3@hi.is

10. mars 2022

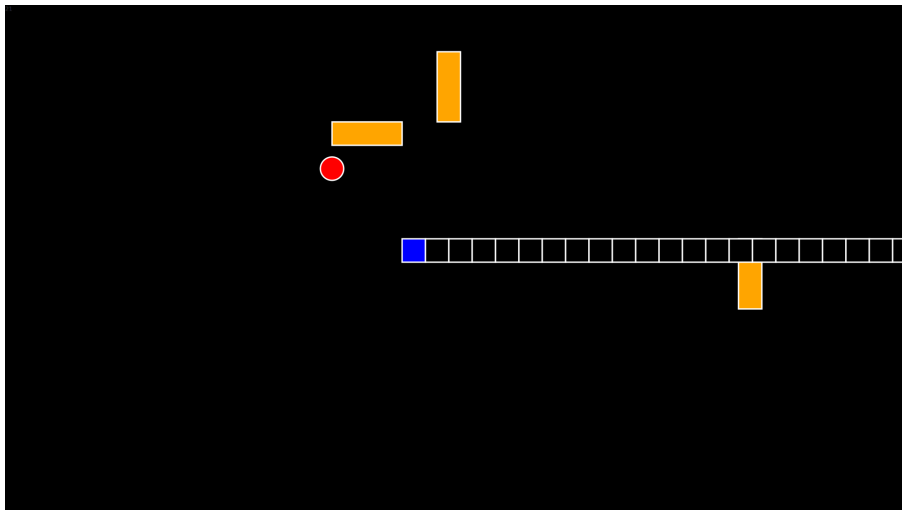
Skjáskot úr verkefni



Þegar notandi byrjar keyrir forritið birtist þessi skjár, það er ekki mikið sem hægt er að gera hér, annað en að fylgja leiðbeiningum og smella á textann. Það sést líka ekki á screenshotsinu, en það kemur upp texti frá stýrikerfinu sem segir notanda hvernig á að komast út úr leiknum, ýta á escape takkann.



leikurinn byrjar auðveldur, bara einn eitursnákur og enginn hali fyrir spilarann

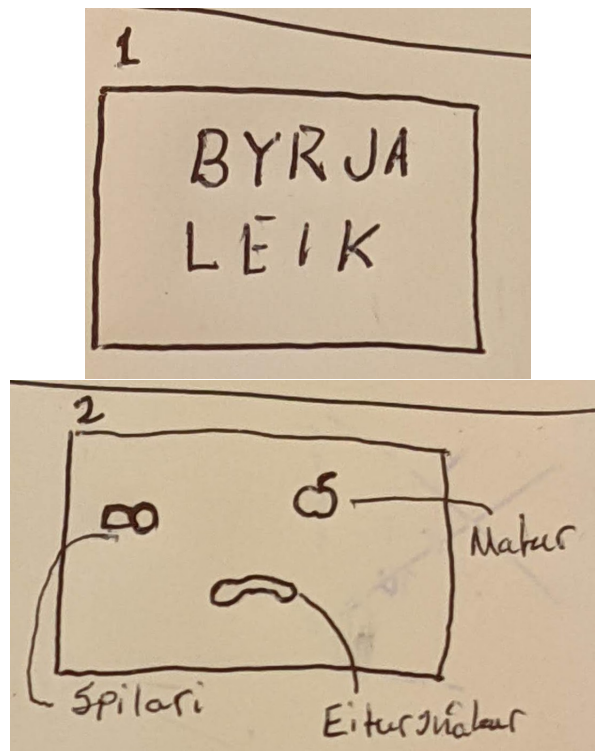


hér er spilari kominn frekar langt, bæði komnir 3 eitursnákur og halinn orðinn býsna langur

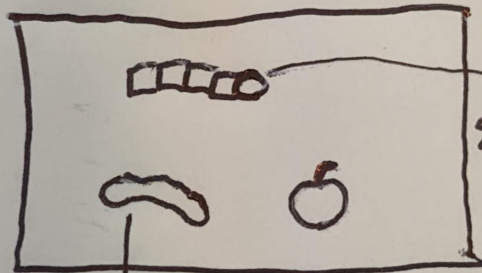


en spilarinn flaug of nálægt sólinni og hrapaði á endanum, þegar spilarí deyr birtist yfirlit yfir 5 bestu leiki á núverandi keyrslu forritsins

Teikningar gerðar í byrjun verkefnis



3



spilari lengist
pegar bordar

Fila 5 na kur
lengist ekki

4.

Leik lokið	
1:	36
2:	27
3:	15

Leaderboard sum
birtist pegar spilari
deyr