

Notendapróf - Spil21

ttb3@hi.is

11. apríl 2022

1 Forritið

Nafn forrits	Spil21
Höfundur forrits	Sverrir Sigfússon
Dagsetning útgáfu forrits	11. apríl 2022
Umsjónamaður prófana	Þorvaldur Tumi Baldursson

2 Verkefnin

númer verkefnis	Texti verkefnis og gögn	Númer kröfu	Tegund kröfu
1	Breyttu um tungumál	2	Ú
2	Spilaðu leik, fara aftur í menu og byrja nýjan	4	G
3	Skoðaðu reglurnar	1	Ú
4	Breyttu um litapema	3	Ú
5	Hlustaðu á hljóðinn, slökktu á hljóðinu og hlustaðu	3	G

Athugasemdir:

Þegar notandi klárar leik og reynir að komast aftur í menu er aðeins einn takki sem gæti komið til greina og hann lokar forritinu.

3 Framkvæmd prófana

Nafn þáttakanda	Í viðmótsforritun?	Dagsetning	Staðsetning prófanna
Kjartan Óli Ágústsson	Já	11. apríl	Nördakjallarinn
Gunnar Björn Þrastarson	Já	11. apríl	Nördakjallarinn

4 Niðurstöður prófana

Heildarlisti yfir villur/vandamál

Númer villu	Stutt lýsing	nr. verk-efnis	Nöfn not-enda	Alvarleiki
2	Notendur lokuðu forritinu þegar þeir reyndu að komast aftur í menu eftir að spila leik	4G	Gunnar og Kjartan	L