**QA: FRANCO RAMIREZ** 

PROYECTO: "ARTESANÍAS MARKETPLACE"

Introducción: En el marco del proyecto "No Country", tuve el privilegio de desempeñar el rol de estudiante de QA manual. Este proyecto, que involucró la creación colaborativa de una página web por parte de un equipo multidisciplinario, representó una oportunidad invaluable para poner en práctica mis habilidades y conocimientos en el ámbito de la calidad de software.

**SOFTWARE: WEB** 

**AMBIENTE DE PRUEBAS: WINDOWS 11 PRO** 

**GOOGLE CHROME** 

## HERRAMIENTAS EMPLEADAS:

- EXCEL
- FIGMA
- NAVEGADOR CHROME
- TAIGA
- JIRA
- GITHUB
- DOCKER

## PROCESOS Y ESTRATEGIAS DE PRUEBAS:

Como qa manual decidí hacer pruebas exploratorias para la web.

También me pareció conveniente hacer pruebas de caja negra y centrarme más en el front end ya que es mi especialidad.

Algunas de los componentes UI que me pareció más prioritarios testear fueron:

- Login
- Search Bar
- Tags
- Cards
- Dashboard
- Home page
- Product list page

Intenté hacer pruebas básicas con datos simples para las funciones principales de la web.

Por ejemplo: Registrarse, Iniciar sesión, Agregar y eliminar productos al carrito, Buscar

Por ejemplo: Registrarse, Iniciar sesión, Agregar y eliminar productos al carrito, Buscar productos por nombre, comprar.

Se verificó que no se pueda crear cuenta y usuarios duplicados con datos repetidos. El desarrollo de backend respondió de maravilla al proyecto

Al principio del proyecto no me centré en los errores visuales por qué el software contaba con cambios contínuos. En cuanto se hizo el deployment completo, si logré hacer estas pruebas.

Los desarrolladores respondieron exitosamente a estas sugerencias dadas por mi análisis como qa.

El software en su principio presento bugs visuales, performance y de contenido que fueron fixeados a la brevedad.

No se presentaron errores de crasheo.

La web respondió bien al navegador basado en chromium. Respondió bien a los cambios y la integración. Funciona de manera óptima cumpliendo con la aceptación del usuario y el objetivo del proyecto.

Conclusiones/reflexiones: Participar en el proyecto "No Country" como estudiante de QA manual ha sido una experiencia enriquecedora y gratificante. No solo he tenido la oportunidad de aplicar mis conocimientos en un entorno real de desarrollo de software, sino que también he aprendido la importancia de la comunicación efectiva, la colaboración interdisciplinaria y el compromiso con la excelencia en cada etapa del proceso

DATOS:

QA: Franco Miguel Ramirez

Correo: <a href="mailto:franco.miguel.ramirez.96@gmail.com">franco.miguel.ramirez.96@gmail.com</a> LinkedIn: <a href="mailto:https://ar.linkedin.com/in/francoramirez96">https://ar.linkedin.com/in/francoramirez96</a>