



# Palautesovellus

Adrian Gashi, Yamir Haque, Leo Härkönen, Susa Rinne



# Sisällysluettelo

- Työkalut
- Product Backlog
- Sprinttien esittely
- Arkkitehtuurinen suunnittelu
- Demo
- Oppimissaavutukset
- Jatkokehitys

# Työkalut

GitHub

Trello

MariaDB (Metropolia)

Postman

Jenkins

ChatGPT

Github Copilot

Dokumentaatio (mm. Readme, Docs, Excel)

# Palautessovellus

## - Product Backlog

### Projektin tavoite

- Helppo palautteenanto alakoululaisille
- Digitaalinen siirtyminen

### Kohderyhmä

- Peruskoulut (ala-aste)

### Tarve

- Teknologian hyödyntäminen
- Anonyymi palaute

### Ominaisuudet

- **Verkkosovellus & puhelin:** Eri aiheet, omat sivut
- **Käyttöliittymä:** Mukautuvat teemat
- **Kirjoituskenttä:** Tekstitse palaute
- **Emojikenttä:** Emoji-pohjainen palaute
- **Piirtämiskenttä:** Piirros-pohjainen palaute
- **Hallinnointipaneeli:** Käyttäjien poisto

# Sprint 1

Scrum master: Leo Härkönen

28.8.-11.9.2023

# Sprint 1

**Sprintin pääfokus: Projektin Aloitus ja Suunnittelu**

**Mikä meni hyvin?**

- Tehokkaat päivittäiset kokoukset
- Tehtävien toteutus
- Innovaatiot ja ideointi

**Mikä olisi voinut mennä paremmin?**

- Scrum-menettelyjen sisäistäminen
- Roolien ja vastuiden selkeyttäminen:

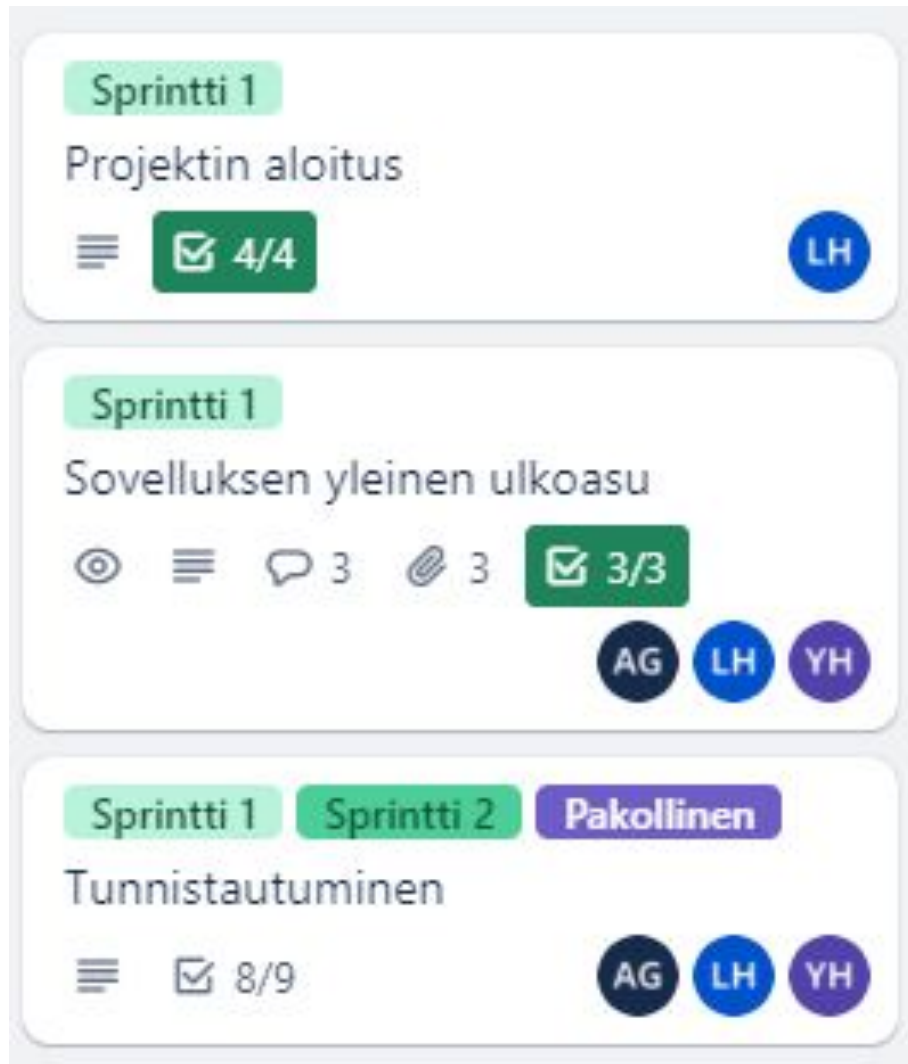
Ei testausta





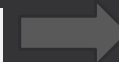
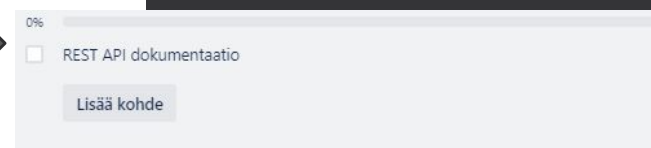
# Sprint 1 backlog

- 3 taulua
- 16 taskia



# Sprint 1 done

- 2 taulua
- 15 taskia



Tunnistautuminen  
taulusta 1  
taski siirtyi  
seuraavalle  
sprintille.



# Sprint 2

Scrum master: Yamir Haque

11.9.-21.9.2023

# Sprint 2

Sprintin pääfokus: Ulkoasu ja komponenttien luonti

Mikä meni hyvin?

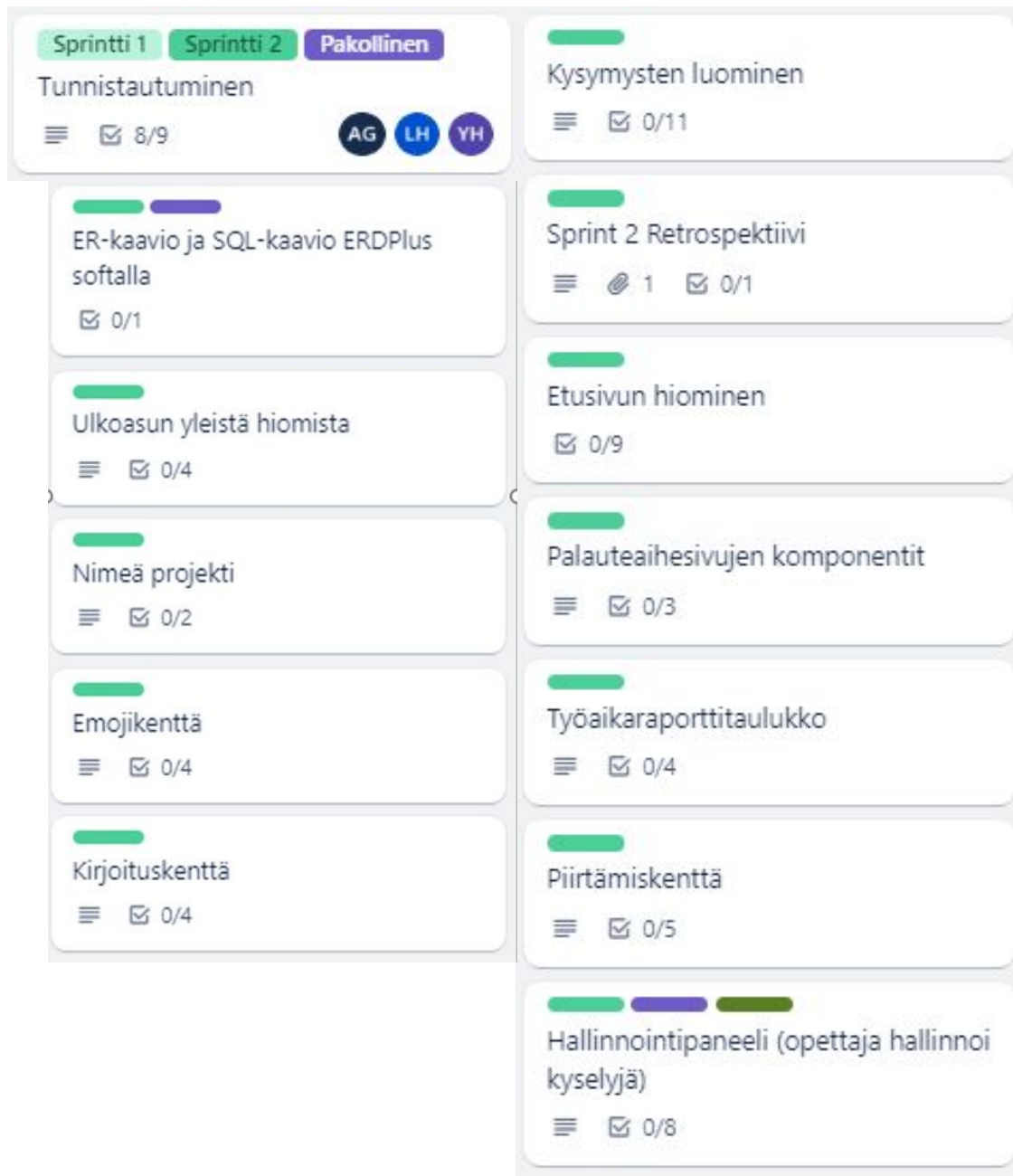
- Tiimiyhteistyö
- Tehtävien toteutus
- Kommunikaatio ja säännöllinen
- Koordinaatio
- Työkalujen hyödyntäminen
- Dokumentaation laatiminen.

Mikä voisi olla paremmin?

- Osallistuminen
- Aikataulutus

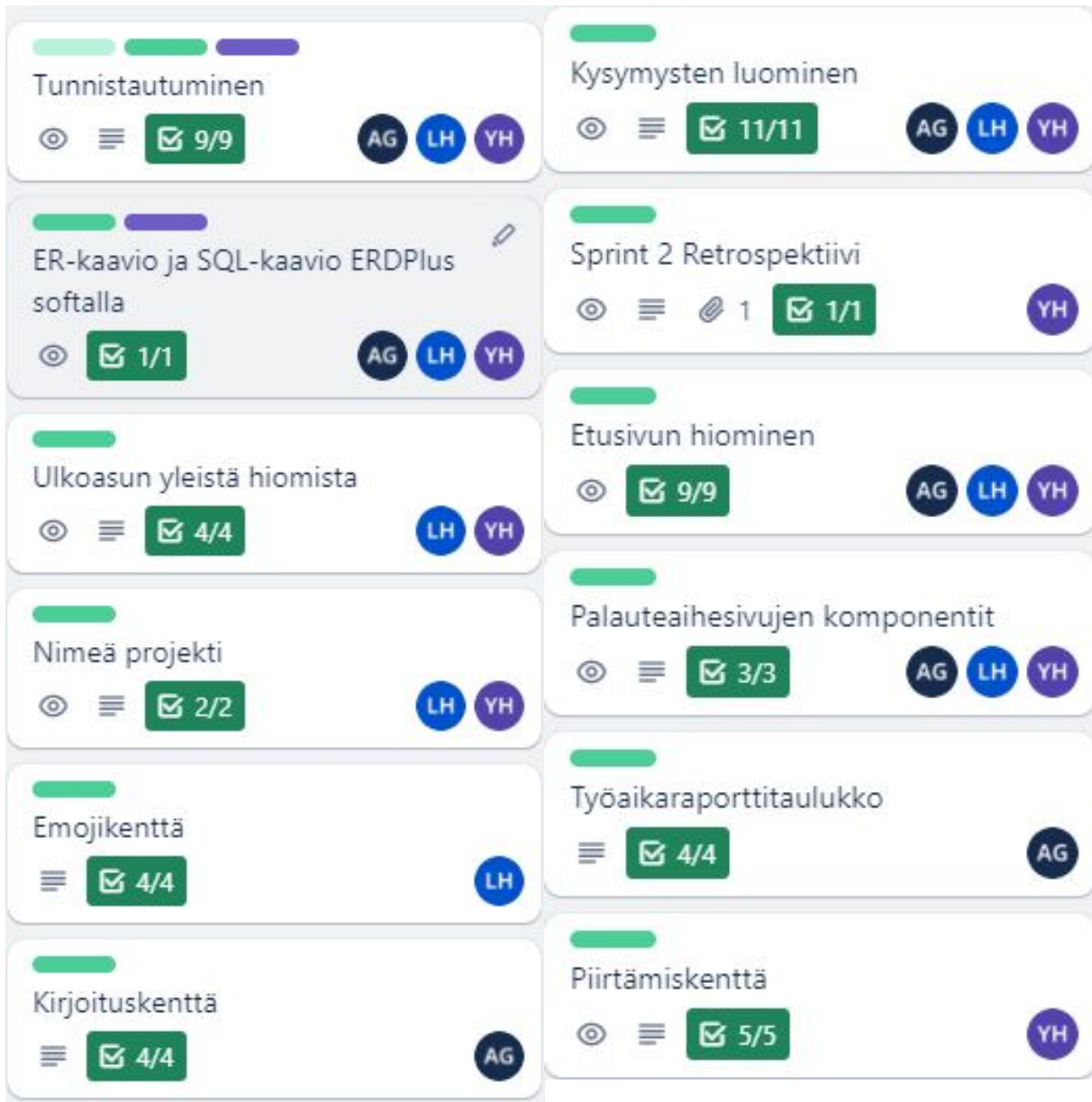
Ei testausta





# Sprint 2 backlog

- 13 taulua
- 60 taskia



# Sprint 2 done

- 12 taulua
- 52 taskia



Siirtyi 4. sprintille.

# Arkkitehtuurinen suunnittelu pt. 1

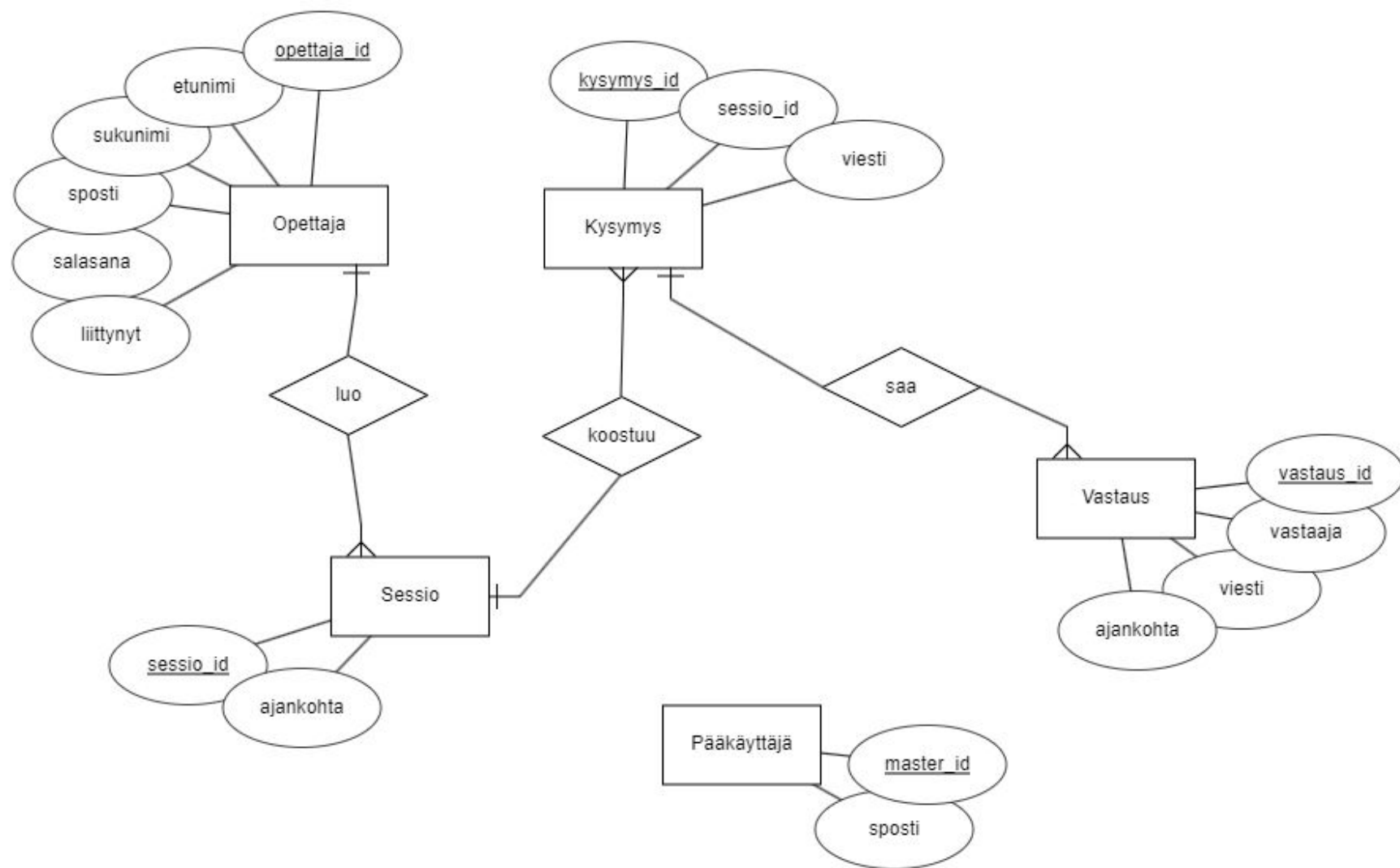


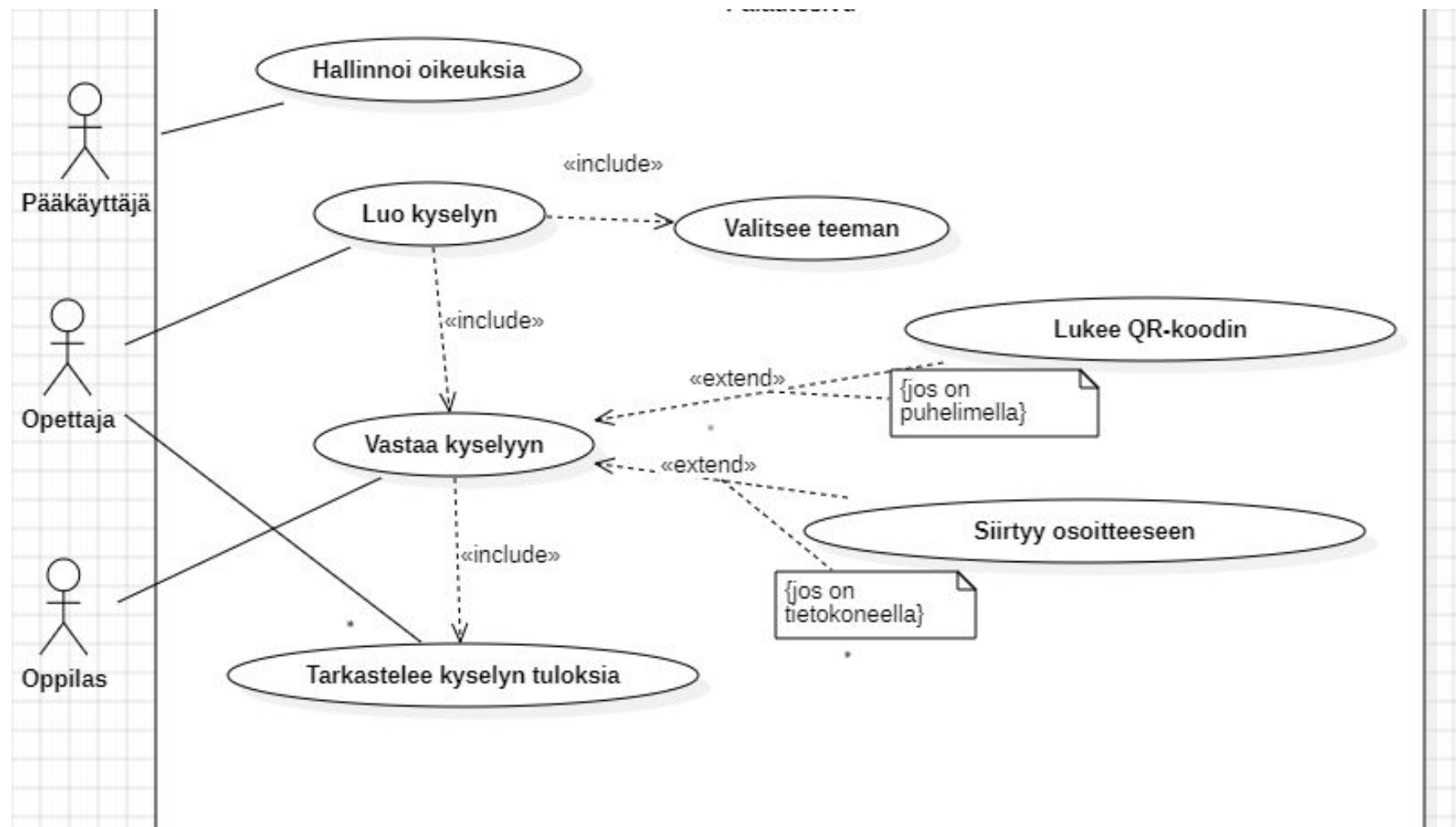
ER-kaavio



Käyttötapauskaavio

# ER- kaavio





# Käyttötapauskaavio

# Sprint 3

Scrum master: Susa Rinne

25.9.-1.10.2023



# Sprint 3

Sprintin pääfokus: Backend

Mikä meni hyvin?

- Scrum-omaksuminen
- Kommunikaatio
- Sprintin suunnitelma

Mikä voisi olla paremmin?

- Aikatauluhaasteet
- Yhteinen aika
- Rajoittunut kommunikointi

Ei testausta



# Sprint 3 backlog

- 9 taulua
- 45 taskia

The image shows a Jira Sprint 3 backlog with 9 boards and 45 tasks. The boards are arranged in two columns. The left column contains 5 boards, and the right column contains 4 boards. Each board has a title, a date, and a progress bar. The tasks are listed below each board, with their status and priority indicated by icons and colors.

Board Title	Date	Progress	Task Count
Backendiin liittyvät parannukset	1. lokakuu	0/6	1
Luokkakaavio	28. syyskuu	0/1	2
Käyttöliittymän (UI) parannukset	6/6		
Aktiviteettikaavio	27. syyskuu	0/1	1
Jenkins-palvelimen käyttöönotto	30. syyskuu	0/12	
Projektisuunnitelma dokumentti	1. lokakuu	0/1	
Toteuta palauteaihesivut	0/9		1
Dokumentaatio	0/4		1
Tulostus tietokannasta	0/4		

**Sprintti 3**  
Projektisuunnitelma dokumentti  
👁️ ⌚ 1. lokakuu 📋 1/1 🟡 YH

**Sprintti 3**  
Aktiviteettikaavio  
👁️ ⌚ 27. syyskuu 📋 1/1  
🔗 2 🟡 AG 🟢 LH 🟢 SR 🟡 YH

**Sprintti 3**  
Käyttöliittymän (UI) parannukset  
📋 6/6 🟡 AG

**Sprintti 3**  
Luokkakaavio  
👁️ ⌚ 28. syyskuu 📋 1/1  
🔗 2 🟢 LH 🟡 YH

**Sprintti 3**  
Jenkins-palvelimen käyttöönotto  
⌚ 30. syyskuu 📋 12/12 🟢 LH

**Sprintti 3**  
Backendiin liittyvät parannukset  
👁️ 📋 6/6 🗣️ 1  
🟢 LH 🟡 YH

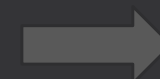
# Sprint 3 done

- 6 taulua
- 32 taskia

**Sprintti 3**  
Toteuta palauteaihesivut  
📋 2 🔗 1 📋 6/9 🔄 1  
🟢 LH 🟡 YH

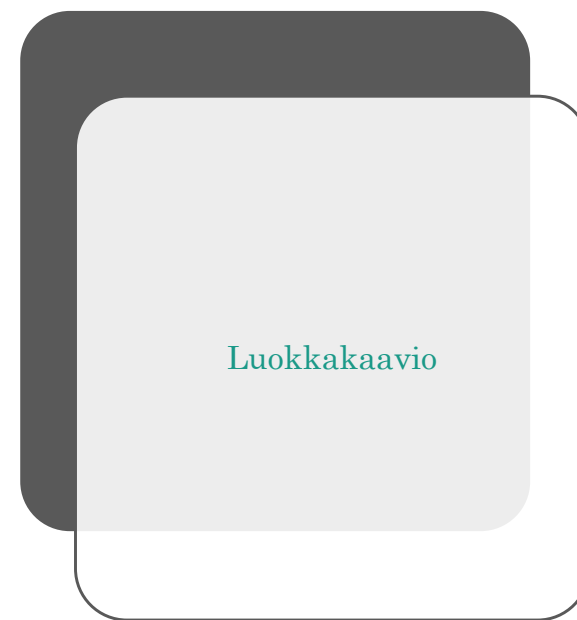
**Sprintti 3**  
Dokumentaatio  
📋 1 📋 0/4  
🟢 SR

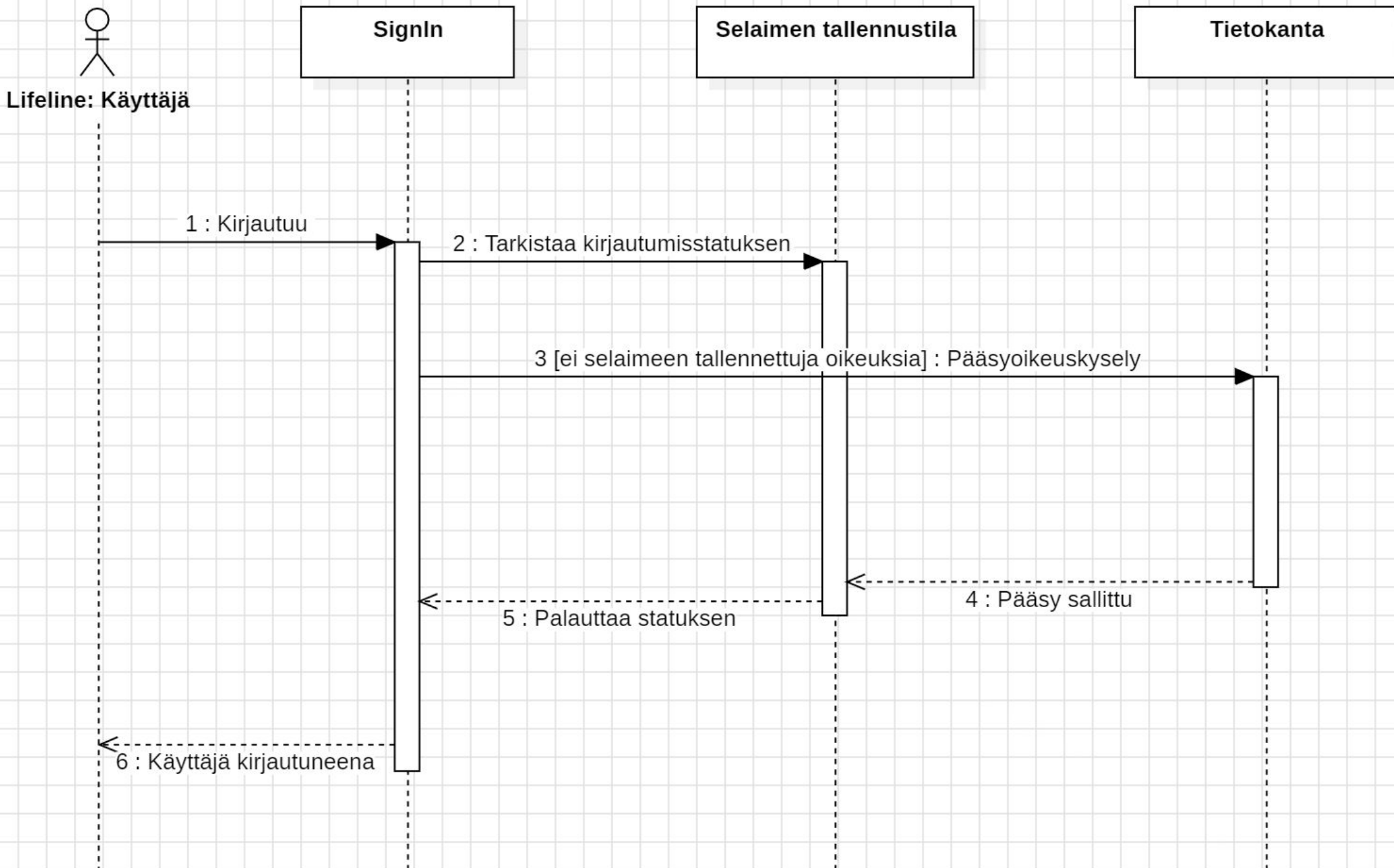
**Sprintti 3** **Pakollinen**  
Tulostus tietokannasta  
📋 0/4  
🟢 SR

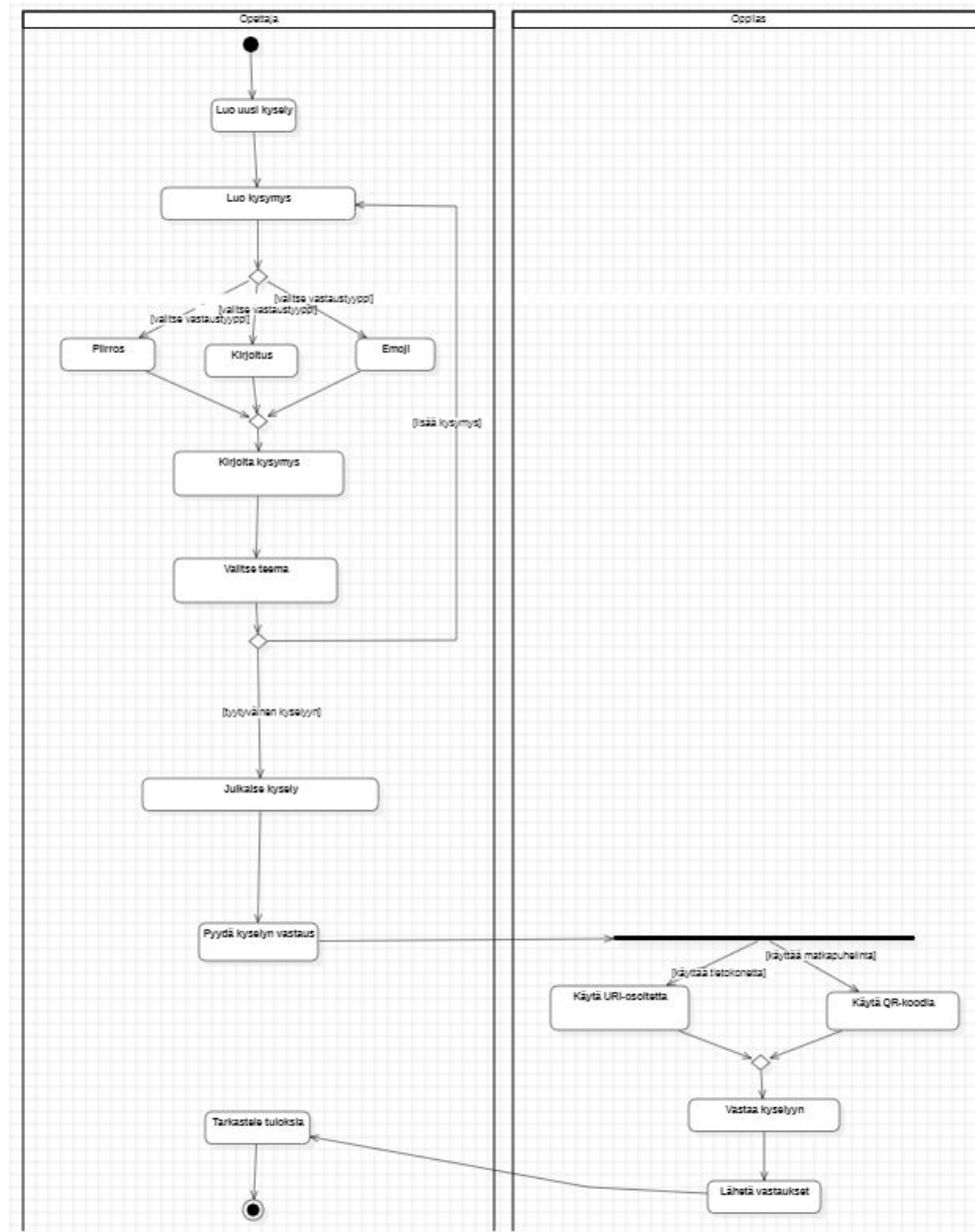


Siirtyivät  
seuraavalle  
sprintille.

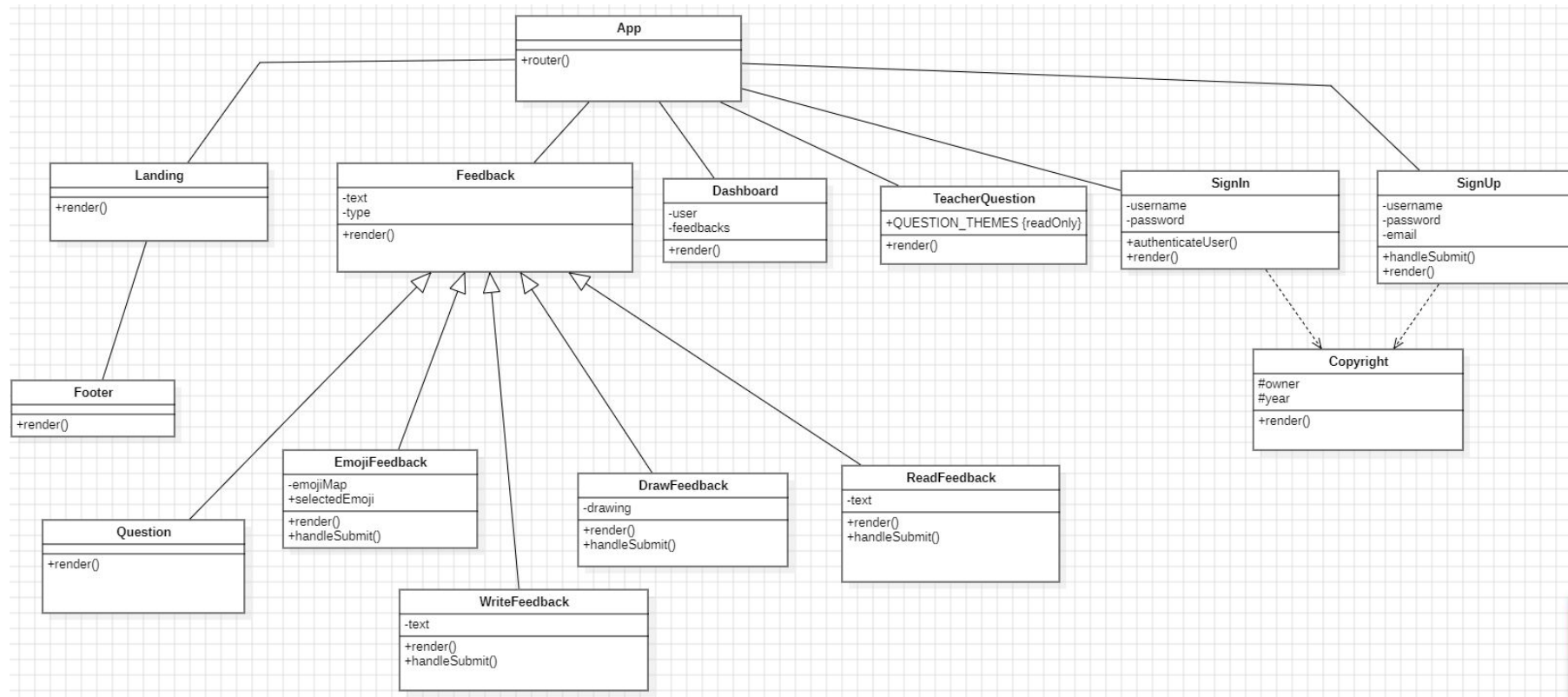
# Arkkitehtuurinen suunnittelu pt.2







# Aktiviteetti- kaavio



# Luokkakaavio



# Sprint 4

Scrum master: Adrian Gashi

1.10.-11.10.2023



# Sprint 4

**Sprintin pääfokus:** projektin viimeistely, dokumentointi, testaus, julkaisu.

Mikä meni hyvin?

- Tiimi yhteistyö
- Tehtävien toteutus
- Aikataulussa pysyminen

Mikä voisi olla paremmin?

- Osallistuminen
- Kommunikaatio
- Tehtävien tasapainoisempi jakautuminen tiimin kesken

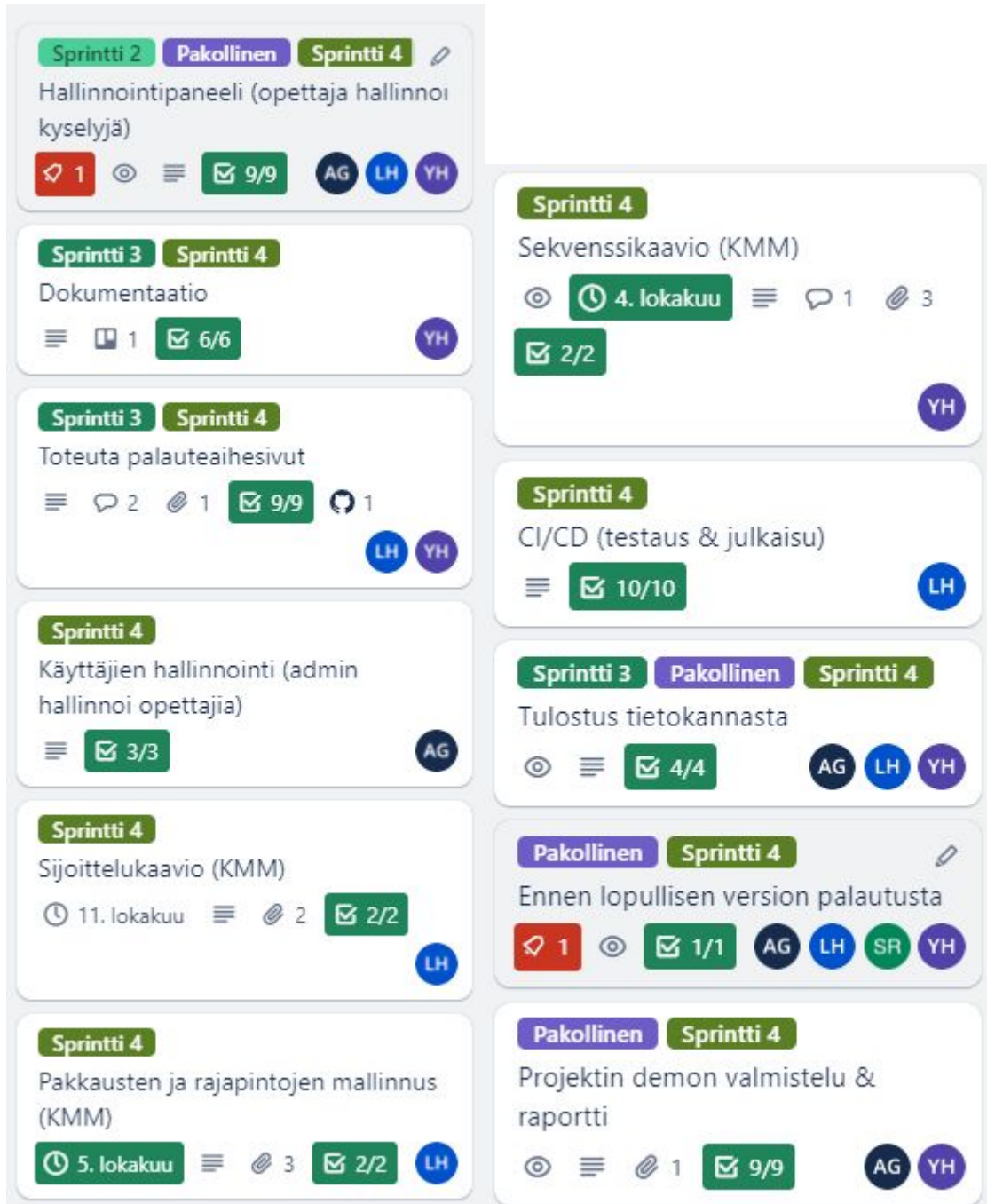


The screenshot displays a Jira backlog with 11 tasks organized into four sprints. Each task card includes a title, sprint labels, a priority (SR or Pakollinen), and progress indicators (checkboxes, comments, attachments, and due dates).

- Sprintti 3** **Sprintti 4**: Dokumentaatio (SR, 1/6 progress)
- Sprintti 3** **Pakollinen** **Sprintti 4**: Tulostus tietokannasta (SR, 1/4 progress)
- Sprintti 3** **Sprintti 4**: Toteuta palauteaihesivut (6/9 progress, 1 comment, 1 attachment, LH and YH labels)
- Sprintti 4**: Sekvenssikaavio (KMM) (4. lokakuu, 0/2 progress, 1 comment, 3 attachments)
- Pakollinen** **Sprintti 4**: Ennen lopullisen version palautusta (0/1 progress)
- Sprintti 4**: CI/CD (testaus & julkaisu) (0/9 progress)
- Sprintti 2** **Pakollinen** **Sprintti 4**: Hallinnointipaneeli (opettaja hallinnoi kyselyjä) (0/9 progress)
- Sprintti 4**: Sijoittelukaavio (KMM) (11. lokakuu, 0/2 progress, 2 attachments)
- Pakollinen** **Sprintti 4**: Projektin demon valmistelu & raportti (0/9 progress, 1 attachment)
- Sprintti 4**: Pakkausten ja rajapintojen mallinnus (KMM) (5. lokakuu, 0/2 progress, 3 attachments)
- Sprintti 4**: Käyttäjien hallinnointi (admin hallinnoi opettajia) (0/3 progress)

# Sprint 4 backlog

- 11 taulua
- 48 taskia



# Sprint 4 done

- 11 taulua
- 48 taskia

Kaikki sprintin tehtävät ja taulut valmistuivat ajallaan.



## Sprint 4 testaus

- Ympäristönä koulun CentOS -virtuaalikone
- Jenkins testiautomaatiossa
- Vitest -testikehys
  - Kohteena REST API -rajapinnat.
  - Emme testaa käyttöliittymän komponentteja erikseen.

# DEMO

[bit.ly/palautepomppu](https://bit.ly/palautepomppu)

Olethan Metropolian verkossa tai  
sinulla on koulun VPN päällä.

---





# Oppimissaavutukset

Tekninen osaaminen:

- React osaamisen syventäminen
- Yhteiskoodaus

Scrum ja projektinhallinta:

- Iteratiivinen kehitys
- Roolien merkitys
- Backlogin hallinta

Tiimityöskentely:

- Kommunikaatio
- Vastuun jakaminen
- Retrospektiivit
- Jatkuva oppiminen

# Jatkokehitys

- Käyttäjäprofiilit
- Palauteanalyysi
- Integraatit
- Pelillistäminen
- Anonyymiuden valinta
- Viestintäkanavat

**KIITOS**

—