# **Sprint 3: Suunnitelma**

# 1. Yamir: Toteuta palauteaihesivut

## **User Story:**

Opettajana haluan valita eri palautepohjia oppitunnin tai aiheen mukaan.

#### Tehtävät:

- Mahdollista eri palautepohjien valinta.
- Integroi valmiiksi määriteltyjä pohjia.

## 2. Yamir, Leo, Adrian: Hallinnointipaneeli

## **User Story:**

Opettajana haluan tarkastella, muokata tai hallinnoida oman luokkani palautteita.

#### Tehtävät:

• Luo hallinnointipaneeli opettajille.

# 3. Susa Rinne: Toteuta käyttöohjeet sovellukselle

## Tehtävät:

- Kirjoita ohjeet sovelluksen käyttöön.
- Lisää ohjeet riippuvuuksien hallintaan kuten npm run start.

# 4. Susa Rinne: Raportin luonti palautteista

## **User Story:**

Opettajana haluan saada yleiskatsauksen palautteesta.

#### Tehtävät:

- Lisää toiminnallisuus palautteen tulostamiseen ja lataamiseen.
- Varmista palautteen selkeys ja järjestäytyneisyys raportissa.

## 5. Adrian Gashi: Käyttöliittymäparannukset

#### Tehtävät:

- Siirrä etusivun otsikko navipalkkiin.
- Korjaa sähköpostin validointi login ja register sivuilla.
- Päivitä footerin teksti.
- Korjaa taustavärin ongelma zoomauksessa.
- Lisää kirjaudu ulos -painike dashboard-sivulle.

# 6. Leo Härkönen: Backend parannukset

#### Tehtävät:

- Poista duplikaattiskriptit package.json-tiedostosta.
- Lisää uudelleenohjaus virheellisissä URL-osoitteissa.
- Varmista, että yksilöllinen sähköposti on käytössä rekisteröinnissä.