

# Sprint 4: Suunnitelma

---

## 1. Leo: Toteuta CI / CD (testaus & julkaisu)

### User Story

Kehittäjänä haluan että koodikantaamme testataan jatkuvasti ja että viimeisin version main-haarasta on saatavilla asiakkaillemme.

### Tehtävät:

- Luo virtuaalikone koulun palvelimelle.
  - Julkaise sovellus virtuaalikoneelle.
  - Kirjoita yksikkötestit tietokantaa käyttäville funktioille.
  - Selvitä onko UI-komponenttien testaaminen järkevää sovelluksessamme.
- 

## 2. Adrian: Toteuta käyttäjien hallinnointi (admin hallinnoi opettajia)

### User Story:

Käyttäjien hallinnointijärjestelmä on suunniteltu erityisesti kouluympäristöön, missä koulun IT-adminilla on laajemmat oikeudet ja valtuudet kuin tavanomaisilla opettajilla. Tämän hallinnointijärjestelmän avulla admin-opettajat voivat hallinnoida muita opettajia, heidän oikeuksiaan ja muita tietojaan.

### Tehtävät:

- Luo käyttäjän poisto -toiminto:
    - Admin voi poistaa opettajan käyttäjätunnuksen järjestelmästä.
    - Poistotoiminto on suojattu, jotta vain admin-käyttäjät voivat suorittaa.
  - Tee visuaalinen käyttöliittymä:
    - Luo selkeä ja yksinkertainen käyttöliittymä admin-käyttäjille.
-

### 3. Susa: Dokumentaatio

#### User story:

Projektin onnistumisen kannalta on välttämätöntä, että kaikki projektin dokumentaatio on organisoitu ja helposti saatavilla. Tämä helpottaa uusien tiimijäsenten perehdyttämistä, nopeuttaa tietojen löytämistä ja varmistaa, että kaikki jäsenet ovat ajan tasalla projektin tilasta ja kehityksestä.

Dokumentaation selkeys ja saatavuus auttavat myös välttämään mahdollisia väärinkäsityksiä ja viestintäongelmia. Lisäksi kurssimme isona osana arviointia on dokumentaatio.

#### Tehtävät:

- Luo **README.md**
  - Siirrä kaikki dokumentit GitHub repoon **docs/** -hakemistoon.
  - Siirrä API dokumentaatio Google Docsista **README.md** tiedostoon.
- 

### 4. Leo, Yamir: Toteuta palauteaihesivut

#### User Story:

Kun käytän sovellusta opettajana, haluan valita eri palautepohjia oppitunnin tai aiheen mukaan, jotta saan oppilailta kohdennettua ja merkityksellistä palautetta.

#### Tehtävät:

- Luo API-endpoint vastausten tallennusta varten.
  - Päivitä API-dokumentaatio.
  - Lähetä kyselyn vastaukset käyttöliittymästä tietokantaan API:a hyödyntäen.
- 

### 5. Yamir, Leo, Adrian: Hallinnointipaneeli (opettaja hallinnoi kyselyjä)

#### User Story:

Opettajana haluan tarkastella oman luokkani palautteita, haluan päästä hallinnointipaneeliin, jossa minulla on erityisiä toimintoja ja oikeuksia palautteiden käsittelyyn.

#### Tehtävät:

- Lisää opettajalle mahdollisuus nähdä lista luomistaan kyselyistä.

- Lisää opettajalle mahdollisuus tarkastella luomiensa kyselyjen vastauksia.
  - Tee hallinnointipaneelista visuaalisesti miellyttävä.
  - Lisää opettajalle mahdollisuus jakaa kyselyn URL-osoite.
  - Lisää opettajalle mahdollisuus jakaa kyselyn QR-koodi.
- 

## **6. Yamir: Sekvenssikaavio**

### **Tehtävät:**

- Luo kaavio.
  - Käy kaavio läpi ryhmän kanssa.
- 

## **7. Yamir: Pakkausten ja rajapintojen mallinnus**

### **Tehtävät:**

- Luo kaavio.
  - Käy kaavio läpi ryhmän kanssa.
- 

## **8. Susa: Ennen lopullisen version palautusta**

### **Tehtävät:**

- Siirrä KAIKKI dokumentit github repon `docs` kansioon (myös sprint meeting muistiinpanot)
- 

## **9. Adrian, Yamir, Leo, Susa: Projektin demon valmistelu & Raportti**

### **Tehtävät:**

- Luo PowerPoint -esitys.
- Selvitä voidaanko luoda sessio kysymyksineen ja antaa muiden liittyä siihen demon aikana.