

# Instance Course Feedback - Palautesovellus

## 1. Projektin tavoite

- Tehdä palautteen antaminen helpoksi alakoululaisille.
- Saada palautetta kurssista oppilailta ja mahdollisista koulun järjestämistä aktiviteeteista.
- Muuttaa palautteen antaminen digitaalseksi paperin käytön sijaan.

## 2. Kohderyhmä:

Ala-asteet ja peruskoulut (henkilökunta + oppilaat).

## 3. Tarve

Nykyaikaisessa yhä teknologisemmassa oppimisympäristössä, jossa sähköisten palvelujen käyttökynnys on matalampi kuin koskaan, sovelluksemme sulautuu saumattomasti ala-asteikäisten lasten päivittäiseen oppimiseen. Se mahdollistaa heille keinon ilmaista ajatuksensa, tunteensa ja kokemuksensa ja varmistaa, että opettajilla on työkalut jatkuvasti parantaa opetuskokemusta.

## 4. Ominaisuudet:

### 4.1 Verkkosovellus

Eri palauteaiheilla on omat sivut.

### 4.2 Tekstistä puheeksi

Muuntaa kirjoitetut sanat puheeksi.

### 4.3 Ääniviestipalaute

Mahdollistaa palautteen antamisen äänimuodossa.

### 4.4 Käyttöliittymä

- Miellyttävät animaatiot, värit, ja kuvakkeet.
- Asiakkaan mahdollisuus mukauttaa teemaa tai teema muuttuu kysymysten mukaan.

### 4.5 Piirtämiskenttä

Mahdollistaa palautteen antamisen piirrosten kautta.

### 4.6 Hallinnointipaneeli

- Koulun henkilökunnalle omat oikeudet ja toiminnot.

- Mahdollisuus päättää kyselyn anonyymiydestä kysymysten aiheiden perusteella.

## 5. Ominaisuudet

### Pohdintaa ja seuraavat askeleet:

- Onko oppilaiden aiheellista tunnistausta tietyissä kysymysaiheissa?
- Tarvitsemme lisätutkimusta tietosuojasta ja koulujen toiveista.
- Toteutustapa: Keskustelu tiimin kesken parhaista tekniikoista ja alustoista.

## 6. Kilpailusta erottuminen

**Tutkimuksemme perusteella seuraavat ominaisuudet tekevät tuotteestamme ainutlaatuisen verrattuna markkinoilla jo oleviin tuotteisiin:**

Markkinoilla ei ole tarjolla tämän kaltaista sovellusta:

1. **Kohderyhmäkeskeisyys:** Sovelluksemme on erityisesti suunniteltu alakoululaisille (käyttäjät) ja opettajille (asiakkaat), mikä tarkoittaa, että sen käyttöliittymä, toiminnot ja estetiikka on räätälöity vastaamaan kohderyhmän tarpeita ja mieltymyksiä.
2. **Tekstistä puheeksi -toiminto:** Tämä ominaisuus mahdollistaa palautteen antamisen nuoremmille tai erityisen tuen tarpeessa oleville oppilaille, joille saattaa olla haastavaa kirjoittaa pitkiä tekstejä.
3. **Ääniviestipalaute:** Useat sovellukset tarjoavat tekstipohjaisen palautteen antamisen, mutta äänipalautteen mahdollistaminen antaa oppilaille lisävaihtoehdon ilmaista itseään.
4. **Piirtämiskenttä:** Tämä interaktiivinen ominaisuus erottaa meidät monista muista sovelluksista, antaen lapsille mahdollisuuden antaa palautetta piirrosten kautta, mikä voi olla luontevampaa ja hauskeempaa kuin perinteinen tekstipohjainen palaute.
5. **Teeman muokattavuus:** Asiakkaat voivat mukauttaa sovelluksen ulkonäköä mieltymystensä mukaan tai kyselyn teeman mukaan, mikä tekee palautteen antamisesta houkuttelevampaa ja viihdyttävää.
6. **Anonyymiyden hallinta:** Koulun henkilökunnalla on mahdollisuus säätää kyselyn anonyymiyttä kysymysten aiheiden perusteella, mikä antaa heille joustavuutta palautekäytäntöihin.
7. **Dynaaminen verkkosovellus:** Kilpailevat tuotteet ovat yleensä staattisia verkkolomakkeita, mutta meidän tuotteemme muistuttaa enemmän natiivia älypuhelinsovellusta, mikä tekee käyttökokemuksesta mukavamman ja sujuvamman.

## 7. Työnjako

Työnjako tehdään tiimin kesken siten, että jokainen saa osansa työstä ja vastuuta projektista.