

unity

1- história unity

Criada pela Unity Technologies teve a sua primeira versão lançada em 2005, em uma conferência da Apple. A princípio, criada para ser utilizada apenas no mac, mas posteriormente foi liberada para Windows e navegadores. Em 2 anos a engine teve um desenvolvimento absurdo trazendo 50 novos recursos para os desenvolvedores. Recursos estes como mecanismo de terrenos detalhados em 3D, luzes direcionais e sombras dinâmicas em tempo real. Em 2015 a unity Chegou na sua quinta versão já contando com inúmeras melhorias expressivas. Apesar da sua popularidade na área de desenvolvimento de jogos, a Unity também pode ser usado para a criação de animações e cenários, além de ambientes de realidade virtual. Por exemplo, a Disney, em parceria com a Unity, lançou a animação Baymax Dreams, que garantiu às duas empresas o Emmy — equivalente ao Oscar na premiação da televisão — de Engenharia e Tecnologia, em 2019. Sendo a primeira empresa de softwares a ganhar este prêmio.

2-objetivo da criação da unity

O Unity, antes chamado de Unity 3D, é um software que centraliza tudo o que é necessário para poder desenvolver videojogos. Ou seja, o Unity é uma **ferramenta que permite criar videojogos para diversas plataformas** (PC, consolas, mobile, VR e AR) utilizando um editor visual e programação através de scripting, oferecendo aos utilizadores **ferramentas profissionais**, capazes de preencher os requisitos de qualquer jogo. Prova disso, são os jogos muito famosos criados com o Unity; como "Monument Valley", "GRIS", "Cuphead", "Hollow Knight", "HearthStone", "Rust", "Genshin Impact", e outros tantos que, provavelmente, preencheriam uma página completa. Além disso, é amplamente utilizado nos estúdios focados no desenvolvimento de videojogos para dispositivos móveis.

3-como ela funciona

O motor de jogos Unity 3D possui uma interface bastante simples e amigável para o desenvolvimento de jogos de diversos gêneros. Sua área de trabalho é composta de várias janelas chamadas “views”, cada uma com um propósito específico. ... É possível criar games para iOS, Android, BlackBerry, Windows Phone ou Windows.No programa Unity são utilizados diversos tipos de linguagem de programação, principalmente as linguagens C++ e C#, nos scripts dos objetos do jogo. Estas mesmas também são aplicadas em outros jogos, mesmo fora da Unity, por serem versáteis e terem um bom desempenho.Os games do Unity são baseados em cenas, os Game Objects são praticamente todos os objetos dentro da cena. São todos os elementos posicionados dentro da cena através de um sistema de coordenadas, seja em 2 ou 3 dimensões. Câmeras, modelos, luzes, sistemas de partículas: todos são Game Objects.

4-seu criador e a empresa que o criou

A **Unity Technologies** é uma [desenvolvedora Software](#) de jogos eletrônicos sediada em [San Francisco, Califórnia](#). Foi fundada na [Dinamarca](#) em 2004 como **Over the Edge Entertainment** (OTEE) em Copenhague em 2004, por David Helgason, Nicholas Francis e Joachim Ante.e mudou seu nome em [2007](#). A Unity Technologies é mais conhecida pelo desenvolvimento da [Unity](#), um [motor de jogo](#) usado para desenvolver jogos e [aplicativos](#).

Referências

<https://www.crieseusjogos.com.br/como-surgiu-a-unity-engine/>

<https://www.masterd.pt/blog/o-que-e-o-unity-e-para-que-serve>

<https://treinamento24.com/library/lecture/read/763480-como-funciona-a-unity>

<https://blog.impulso.network/unity-uma-poderosa-ferramenta-para-desenvolvimento-de-jogos-mfbp/>